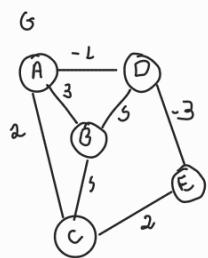


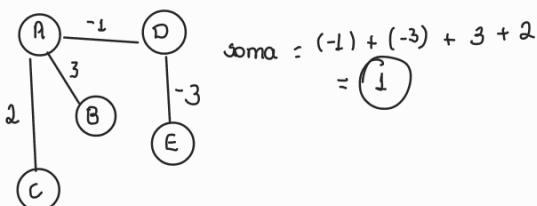
1) Os algoritmos de Prim e Kruskal são utilizados quando queremos encontrar uma árvore geradora resultante de um grafo G . Uma árvore geradora mínima é um subgrafo conexo T tal que $|V^T| = |V^G|$ e $|E^T| = |V^G| - 1$, de forma que a remoção de uma aresta de T o desconecta e a soma dos pesos das arestas de T é mínima; ou seja, não existe outra árvore geradora com a soma dos pesos das arestas menor que T .

Como o funcionamento dos algoritmos implica em minimizar a soma priorizando as arestas de menor peso, um grafo com peso positivo ou negativo não influenciará no resultado correto para geração de árvores mínimas em G .



Prim iniciando com 1 vértice, procurará pela menor aresta conectada a V a adicionando no conjunto de arestas de T e em seguida procurará pela menor aresta conectada aos vértices contidos conhecidos sucessivamente até $|V^T| = |V^G|$.
Se não fechar ciclo.

Para G começando em A



Kruskall funciona de forma a ordenar as arestas de forma não decrescente e iterar sob as arestas ordenadas enquanto $|E^T| < (|V| - 1)$ de forma que se a aresta não formar ciclo ela será adicionada a T .

Para G :

ordenação
~~(D,E)~~, ~~(A,D)~~, ~~(A,C)~~,
~~-3~~, ~~(C,E)~~, ~~(A,B)~~, ~~(B,C)~~, ~~(B,D)~~
~~2~~, ~~3~~, ~~5~~, ~~5~~

$ E^T $	$ E^T < (V-1)$	vértices conhecidos	fechado ciclo	peso	soma
1	T	{D, E}	Não	-3	-3
2	T	{D, E, A}	Não	-1	-4
3	T	{D, E, A, C}	Não	2	-2
3	T	{D, E, A, C}	Sim	-	-
4	T	{D, E, A, C, B}	Não	3	1
5	F	—	—	—	$\boxed{1}$

2) Uma árvore geradora máxima

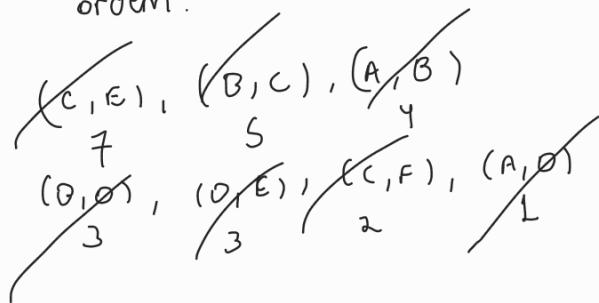
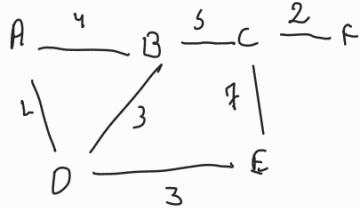
é um subgrafo conexo T tal que $|V^T| = |V^G|$ e $|E^T| = |V^G| - 1$, de forma que a remoção de uma aresta de T o desconecta e a soma dos pesos das arestas de T é máxima; ou seja, não existe outra árvore geradora com a soma dos pesos das arestas maior que T .

Exemplo

Kruskall :

- 1) Ordenar as arestas de G por peso de forma não crescente.

ordem:



2) Enquanto $|E'| < (|V|-1)$

- 3) Selecionar aresta de maior peso

- 4) Se aresta selecionada não formar

círculo:

- 5) Adicionar aresta selecionada a $|E'|$.

- 6) remover aresta selecionada da ordenação

Um círculo será formado se os vértices de origem e destino puderem parte do mesmo subconjunto de vértices conhecidos.

Passo a passo

Aresta	$ E' < (V-1)$	$ E' $	Vértices conhecidos	fecha círculo	Peso	Soma
(C, E)	T	1	{ }	N	7	7
(B, C)	F	2	{C, E}	N	5	12
(A, B)	F	3	{C, E, B}	N	4	16
(B, D)	F	4	{C, E, B, A}	N	3	19
(D, E)	T	4	{C, E, B, A, D}	S	3	-
(C, F)	F	5	{C, E, B, A, D}	N	2	21
(A, D)	F	5	{C, E, B, A, D}	S	-	21
Soma = 21						

Prim

1) Escolher um vértice $x \in V$ tal que $V^r = \{x\}$ e

$$|E^r| = 0$$

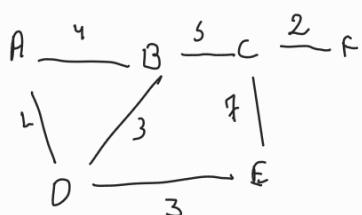
2) Enquanto $|V^r| \neq |V|$

3) Selecionar a maior aresta (x, w) tal que $x \in V^r$ e $w \in V$

4) Se aresta (x, w) selecionada não fechar ciclo

5) Adicionar aresta (x, w) a $|E^r|$ e adicionar w a V^r .

6)

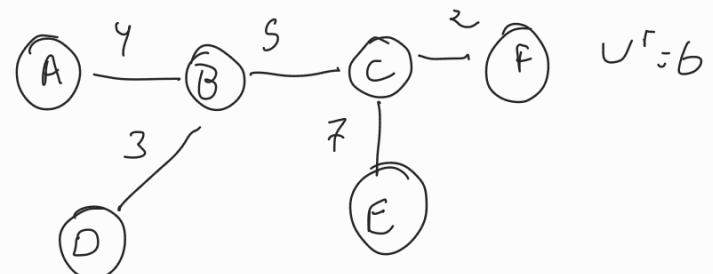
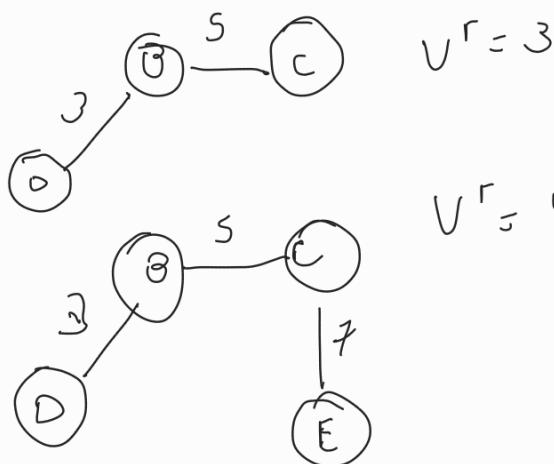
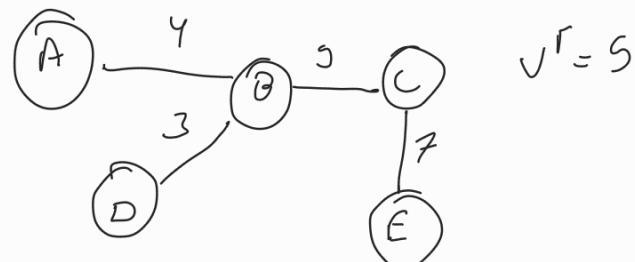


vertices de origem e destino não fazem parte do mesmo subconjunto de vértices conhecidos.

Passo a passo

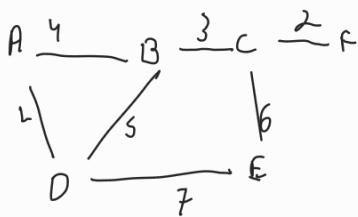
1) D $V^r = 1$

2) D $\xrightarrow{3} B$ $V^r = 2$



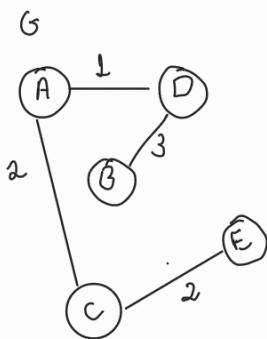
Soma = $2L$

3) AGM



revisor

4)



$$1) |E^r| = |E|$$

$$|V^r| = |V|$$

2) ordenação:

$$\begin{array}{c}
 (\cancel{C}, \cancel{B}), (\cancel{D}, \cancel{E}), (\cancel{A}, \cancel{B}), \\
 \cancel{S} \quad \cancel{4} \quad \cancel{3} \\
 (\cancel{B}, \cancel{D}), (\cancel{A}, \cancel{C}), (\cancel{C}, \cancel{E}) \\
 \cancel{3} \quad \cancel{2} \quad \cancel{2} \\
 (\cancel{A}, \cancel{D}) \\
 \downarrow
 \end{array}$$

3) enquanto $|E^r| > (|V| - L)$

4) Selecionar maior aresta ordenada

5) Se aresta fechar ciclo

6) remover aresta selecionada de

$|E^r|$

Ejecución

arestas vértices
conhecidos

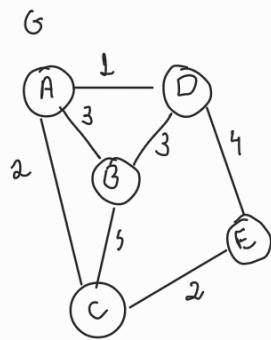
- ~~(C, B)~~ {A, B, C, D, E}
- ~~(D, E)~~ {A, B, C, D, E}
- ~~(A, B)~~ {A, B, C, D, E}

fechando	ciclo	soma	$ E^r $
3	LS	6	
5	IL	5	
5	S	4	

verdades
de destino e
origem fazem parte do mesmo
subconjunto de vértices resultantes.

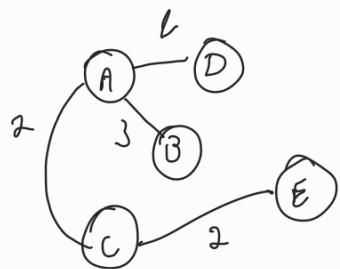
$$\boxed{\text{Soma} = 8}$$

Kruskall normal:



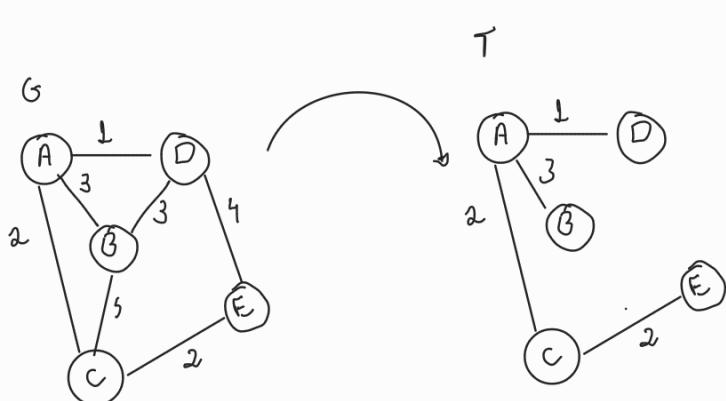
~~(A, D), (A, C), (C, E),
L 2 2
(A, B), (B, D), (D, E)~~
~~3 3 4~~
(B, C)
S

aresta	vertices conhecidos	fecha ciclo	soma	$ E' $
(A, D)	{}	N	1	L
(A, C)	{A, D}	N	3	2
(C, E)	{A, D, C}	N	5	3
(A, B)	{A, D, C, E}	N	8	parar
			soma = 8	



Conclui-se que, sim, o algoritmo encontraria corretamente a árvore geradora mínima pois seleciona a maior aresta que está fechando o ciclo e então a remove.

5)



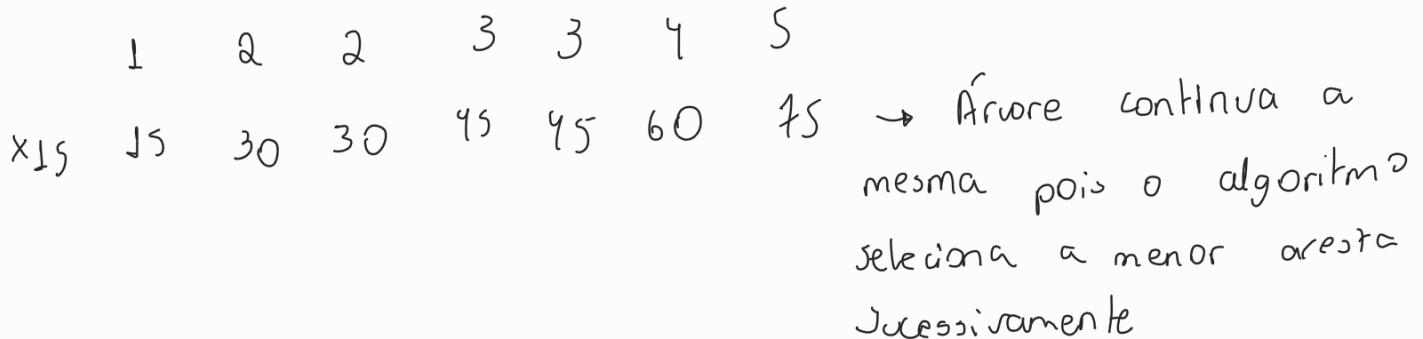
A) $w(e) + LS \rightarrow$ correto

Pesos

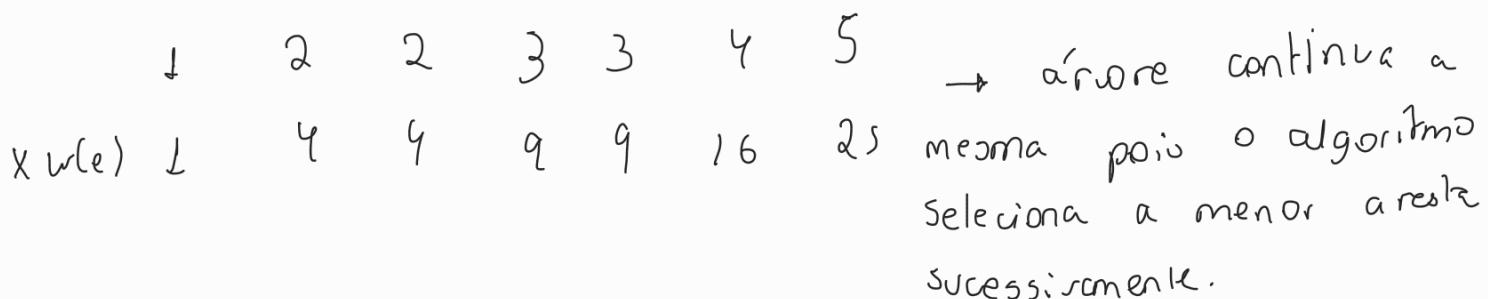
1	2	2	3	3	4	5
tes	L6	J7	L7	J8	L8	I9
						20

\rightarrow Árvore continua a mesma pois o algoritmo seleciona a menor aresta sucessivamente

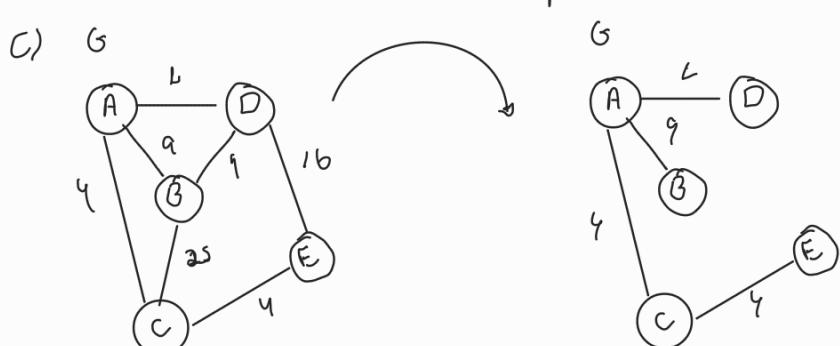
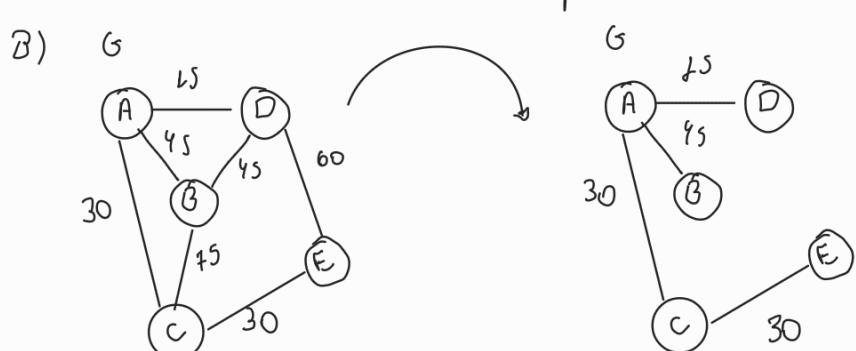
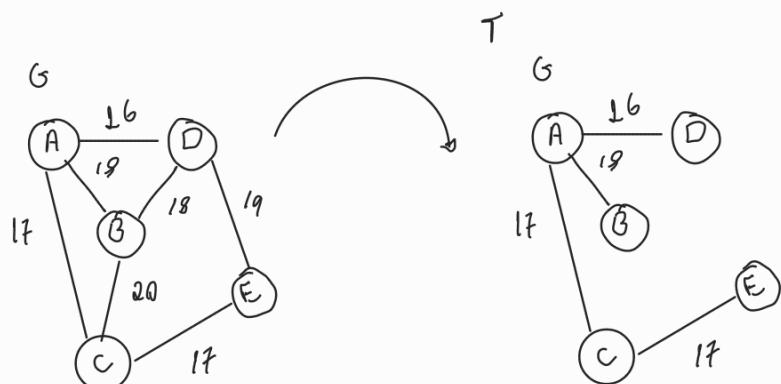
B) $w(e) \times 15$



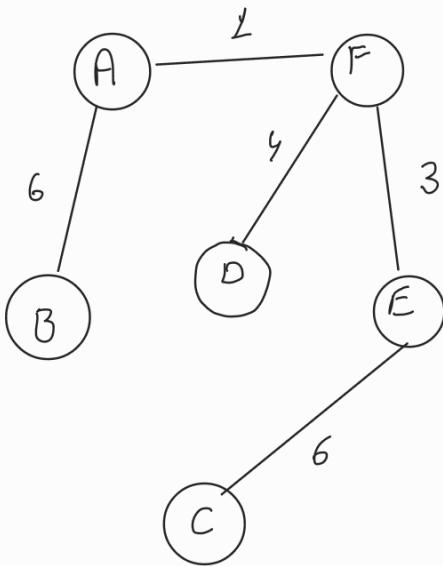
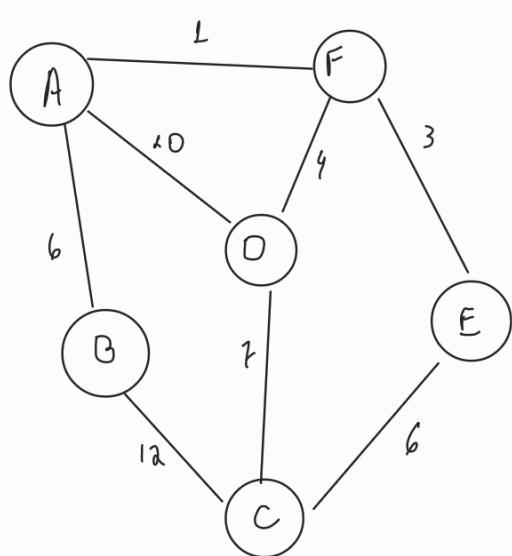
C) $w(e) \times w(e)$



A)



61



maior peso actual = 6

remove :

