O algoritmo de Djisktra e' usado para encontrar o caminho mínimo (em soma de peso de arestas) de um vertice para todos os outros. O peso das arestas deve ser

1 3 3 2 2 4 1

para todos os outros. U peso das arestas dece ser positivo e o grapo deve ser conexo.

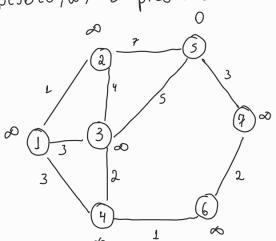
Para executor:

11 Defina todos os vértices como nav processados e atribua a todos os vértices distCu] = 00 e pred[v] = -1.

$$NP = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]$$
 $Vérticc$
 $1 2 3 4 5 6 7$
 $dist$
 $\infty \infty \infty \infty \infty \infty \infty \infty$
 $pred$
 $-1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1$

21 Selecionor un vértice u pertencente aos now processados e atribuir a u distacos.

- 31 Repetir enquanto existirem vértices não processados:
 - 4) Atribuir a u o argumento mínimo de dist[] e marcá-lo como processodo: U=5 distCu]=0
- 5) Para todos os vicinhos w nañ processados de u, se distCwJ por maior que distCuJ + peso (u,w), distCwJ serar atualizado para distCuJ + peso(u,w) e pred (w) = u. a



distCw) > dist Cu] + peso (u,w)? True

o 7

distCw] = dist Cu] + peso (u,w) = 7

pred Cw] = U + 5

Exewçai 0 D X XXXXX 3 ∞ 00 \triangle ∞ org Min 7 0 3 5 ∞ ∞ 0 5 7 $\left(2\right)$ ∞ 3 3 2 \bigcirc 7 3 2 3