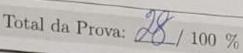




PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA DPTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO – CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
EORIA DE GRAFOS E COMPUTABILIDADE – PROF. SILVIO JAMIL F. GUIMARÃES

2023/1 (PROVA 1)

Aluno



QUESTÃO 1

(20 %)

Seja G = (V, E) um grafo não-direcionado, |V| = n e |E| = m.

- a) (4 %) Mostre que $m \le \frac{n(n-1)}{2}$.
- b) (4 %) Mostre que se G é um grafo bipartido então $m \leq \frac{n^2}{4}$.
- c) (4 %) G pode ser regular se n = 15 e o grau de cada vértice for 3?
- d) (4 %) A seguinte sequência de graus 1, 1, 3, 3, 3, 5, 6, 8, 9 pode representar um grafo G?
- e) (4 %) Se G é um grafo tripartido, qual o maior número de arestas de G. Faças as considerações que julgar necessárias.

QUESTÃO 2

(20 %)

Considerando um grafo não-direcionado simples G=(V,E) com 13 vértices e 6 componentes, responda e justifique as seguintes questões (respostas sem justificativas serão desconsideradas):

- a) (3 %) É possível que esse grafo possua 06 arestas?
- b) (4 %) É possível que a soma de graus de todos os vértices seja igual a 14?
- c) (4 %) É possível que a soma de graus de todos os vértices seja maior que 56?
- d) (4 %) É possível transformar este grafo em um grafo conexo com a inclusão de 5 arestas?
- $^{\circ}$ e) (5 %) É possível que esse grafo seja regular?

QUESTÃO 3

(20 %)

Seja G=(V,E) um grafo simples não-direcionado. O complemento de um grafo G, denotado por $\overline{G}=(V',E')$, é definido por V' = V e $E' = \{\{u, v\} \mid \{u, v\} \notin E\}$. Um grafo é dito auto-complementar se é isomorfo ao seu complemento.

2 - a) (6 %) Dê dois exemplos de grafos auto-complementar com mais de 4 vértices.

b) (14 %) Prove que um grafo auto-complementar tem 4k ou 4k+1 vértices, para k um inteiro não negativo

QUESTÃO 4

(15 %)

- a) (7 %) Seja uma matriz simétrica quadrada formada apenas por 0's e 1's que tem apenas 0's na diagonal principal. Essa matriz pode representar a matriz de adjacência de um grafo simples?
- b) (8 %) O que representa a soma das entradas de uma coluna de uma matriz de adjacência de um grafo nãodirecionado? E de um grafo direcionado?

QUESTÃO 5

(25%)

Seja G = (V, E) um grafo não-direcionado e um vértice $v \in V$. Projete um algoritmo para encontrar o número de arestas entre v e todos os outros vértices do grafo G. Portanto, a saída do algoritmo deverá ser, para cada vértice $u \in V$ a distância, em número de arestas, entre v e u. Deixe claro todos os elementos e etapas de seu algoritmo.





PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA
DPTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO — CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
TEORIA DE GRAFOS E COMPUTABILIDADE — PROF. SILVIO JAMIL F. GUIMARÃES
2022/2 (PROVA 1)

Aluno:

Total da Prova: 6

62/100 %

QUESTÃO 1

(10 %)

Considerando um grafo não-direcionado simples G = (V, E) com 11 vértices e 6 componentes, responda e justifique as seguintes questões:

a) (3 %) É possível que esse grafo possua 05 arestas?

b) (3 %) É possível que a soma de graus de todos os vértices seja igual a 12?

c) (4 %) É possível que a soma de graus de todos os vértices seja maior que 100?

QUESTÃO 2

(30 %)

Seja um grafo G com o seguinte conjunto de vértices $\{A,B,C,D,E,F\}$ e representado pela seguinte matriz de adjacência

	A	В	C	D	E	F
A	0	1	0	1	0	0
В	0	0	0	0	0	0
C	1	0	0	0	0	0
D	0	0	1	0	0	1
E	0	1	0	1	0	0
F	0	0	1	0	0	0

Responda e justifique as seguintes questões:

a) (4 %) Qual o fecho transitivo direto do vértice A?

b) (6 %) Qual o fecho transitivo inverso do conjunto de vértices $\{B, F\}$?

c) (10 %) Como seria um algoritmo para identificar uma base em um grafo? Sua solução funciona para quais tipos de grafos?

d) (10 %) Como seria um algoritmo para identificar uma ant-base em um grafo? Sua solução funciona para quais tipos de grafos?



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATOLICA DE IVINAS GERAIS
INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA
DPTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO — CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
EORIA DE GRAFOS E COMPUTABILIDADE — PROF. SILVIO JAMIL F. GUIMARÃES

QUESTÃO 3

(20 %)

Seja um grafo G com o seguinte conjunto de vértices $\{A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L,M\}$ e representado pela seguinte

lista de sucessores
B-F
A – D
C-F
C-D
E
A - E - J
G-I
H-J
K-L
M
E - M
J

a) (6 %) Qual seria a ordem de visita dos vértices na busca em profundidade, iniciando no vértice A, considerando a ordem alfabética para a prioridade na visita dos vizinhos?

b) (14 %) O grafo é acíclico? Justifique sua resposta mostrando um algoritmo para detectar ciclos.

QUESTÃO 4

(20%)

Seja G=(V,E) um grafo simples não-direcionado. O complemento de um grafo G, denotado por $\overline{G}=(V',E')$, é definido por V'=V e $E'=\{\{y,y\}\mid \{y,y\}\in F\}$. Un complemento de um grafo G, denotado por $\overline{G}=(V',E')$, é definido por $\overline{G}=(V',E')$, $\overline{G$ por V' = V e $E' = \{\{u, v\} \mid \{u, v\} \notin E\}$. Um grafo é dito auto-complementar se é isomorfo ao seu complemento.

6 a) (6 %) Dê um exemplo de um grafo auto-complementar com mais de 3 vértices.

O b) (14 %) Mostre o que o número de arestas de um grafo auto-complementar é divisível por 4.

QUESTÃO 5

(20%)

Seja G = (V, E) um grafo simples não-direcionado.

a) (6 %) Mostre todos os subgrafos de um grafo completo com 3 vértices. b) (14 %) Quantos subgrafos existem em um grafo completo com n vértices em que n = |V|? $\sum_{i=1}^{\infty} \frac{i i \cdot v}{2} \binom{n}{i}$



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS Instituto de Ciências Exatas e Informática DPTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO — CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO COMPUTAÇÃO — CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PROFIDE DE COMPUTABILIDADE — PROFIDE JAMIL F. GUIMARÃES 2022/1 (PROVA 1)

QUESTÃO 5

(20%)

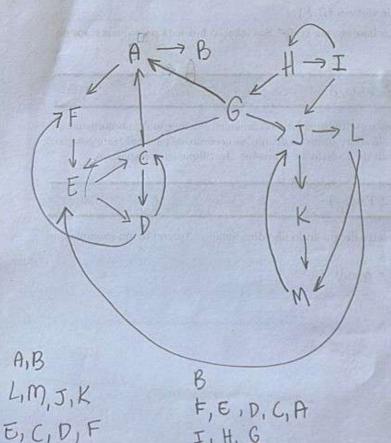
Seja um grafo G com o seguinte conjunto de vértices {A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M} e representado pela seguinte lista de adjacência de sucessores

工, H, 6

A	B - F
(C) (C)	D-1
В	The second second
C	A - D
D	C-F
E	C-D
F	E
G	A-E-J
H	G-I
I	H-J
J	K-L
K	M
L	E-M

Determine os componentes fortemente conexos do grafo G, justificando suas respostas.

Ly todos os vértices tem cominho de ida e volta pl todos os outros vertices



I, H, G

- 1 Busca em profundidade incluindo tempo de início e
- 2. Gerar grafo transposto suner-ter a direcão das arestas
- 3. A partir do vértice de maior tempo de fim, fazer nova bus ca em profundidade pintando os que foram visi-tados
- 4. Se ainda houverem vértices não visitados depois disso, repetir a busca em profundialade a partir do vértice de maior tempo de fim não visitado até que não sobrem vértices
- 5. Cada uma das buscas realizadas nos passos 3 e 4 identifica un componente fortemente conexo