

macOS 开发之 APP 名称本地化



十里 💠

中国石油大学(华东) 控制工程硕士

3 人赞同了该文章

开发了一款好用的 macOS app 后,为了让更多人的尝到自己 "真香" 的作品,app 的国际化和 本地化是有必要的,app 的国际化分三部曲讲解,本文是第一部:app 名称的本地化。

第二部传送门:

十里: macOS 开发之 storyboard 或 xib 本地化

@ zhuanlan.zhihu.com



第三部传送门:

十里:macOS 开发之代码字符串的本

地化

@ zhuanlan.zhihu.com



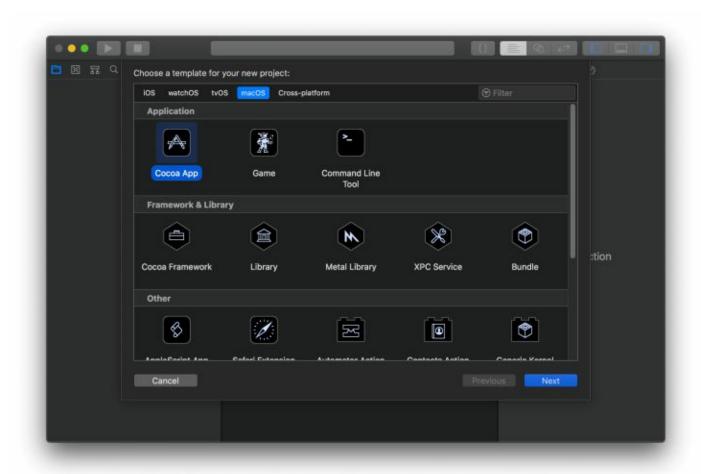


- macOS 10.14.3
- swift 4.2.1
- xcode 10.1

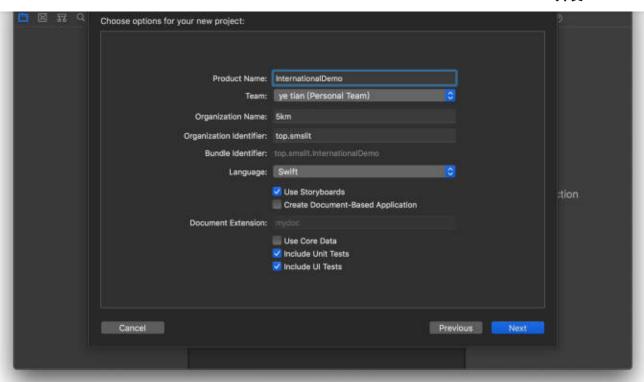
1. 新建一个空的工程

为了更好地讲述本地化 APP 名称,以一个 Cocoa App 新工程为例进行说明。

- 打开 Xcode, 按下快捷键 Shift + Command + N 就会触发新建工程的导航窗口
- 选择 macOS -> Cocoa App, 点击 Next



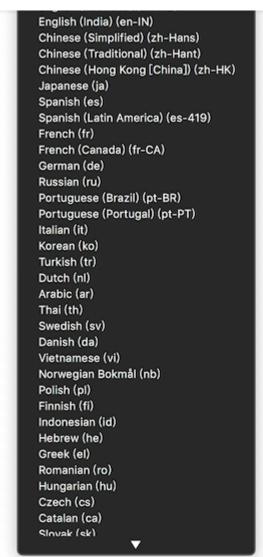
• 工程取名为 InternationalDemo, 勾选 Use Storyboards



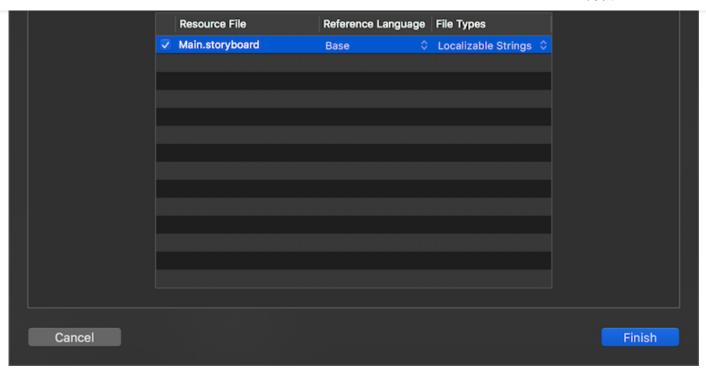
2. 添加语言支持

工程的国际化和本地化依托于各国语言的支持,所以需要先为工程添加语言支持。

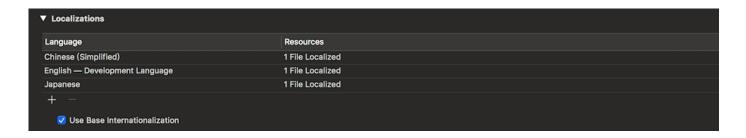
- Xcode 左侧工程导航栏,点击工程,会看到右侧工程配置信息,点击 **PROJECT** 下的 International Demo
- 在出现的配置项中有 Localizations ,可以看到默认是有一个 English 的 ,点击 + 号会出 现选择语言的下拉菜单 ,如下:



• 选择 Chinese(Simplified)(zh-Hans) 即可出现添加简体中文的窗口,点击 Finish 即可完成添加:



• 为了更好的演示,按照上面的操作再添加 Janpanese(ja) 的支持,最终 Localizations 语言如下:



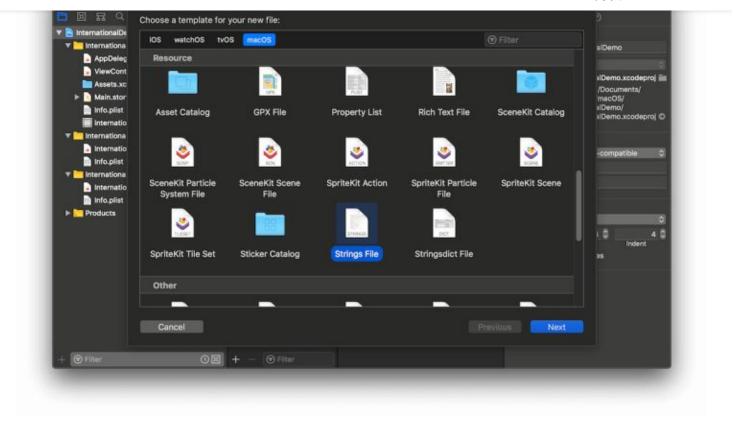
3. 添加相关本地化文件

为了实现 macOS 系统下 Dock 栏、全局菜单栏和 Finder 中 app 的名称均可以跟随系统语言的设置显示对应语言的名称,需要在工程中添加一个名为 InfoPlist.strings 的文件,并进行本地化!

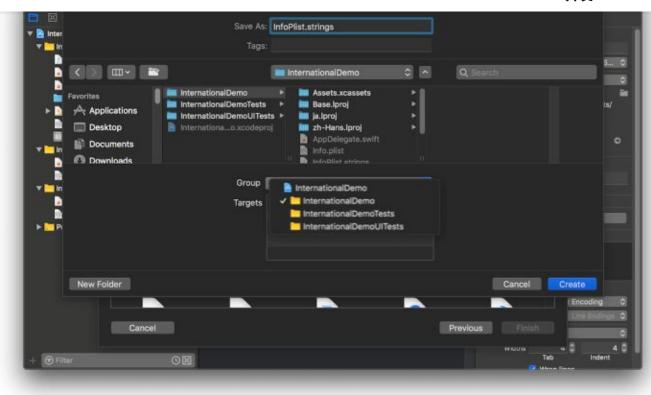
3.1 添加 InfoPlist.strings

• 按下组合键 Command + n 调出新建文件的导航窗口,找到 macOS -> Resources -> Strings File:

知乎 macOS 开发

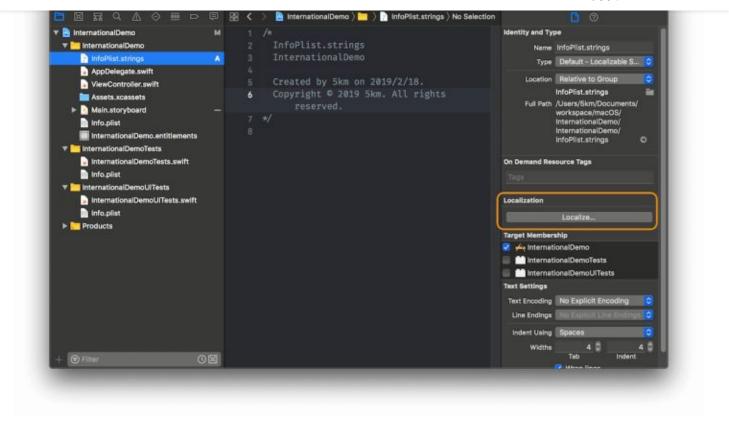


• 点击 Next , 更改名称为 InfoPlist.strings , Group 选择 InternationalDemo 文件夹, 其它默认, 点击 Create 完成文件的添加。



3.2 InfoPlist.strings 添加本地化支持

- 选中导航栏中的 InfoPlist.strings , 按下组合键 Option + Command + 1 就会显示 InfoPlist.strings 的 Inspector
- 会看到有一项是 Localizations 其中有个 Localize... 按钮:

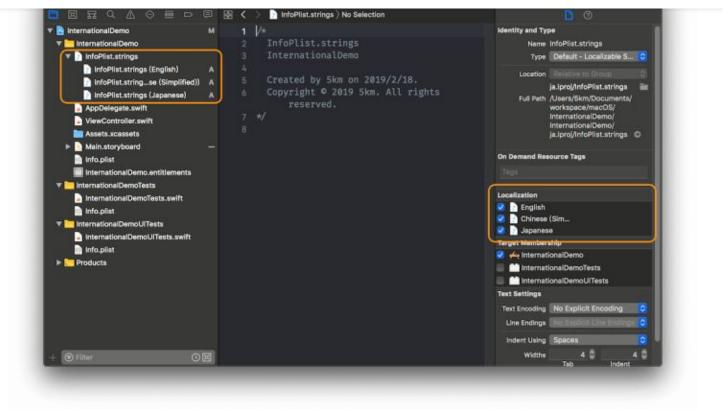


• 点击这个按钮,会弹出一个窗口,其中有个下拉菜单控件,其中包含了上面添加的三个语言支持:



• 选择 English 选项,点击 Localize 就会发现 InfoPlist.strings Inspector 中的 Localizations 分组变成了三个勾选框,其中 English 是勾选的,这里也把 Chinese 和 Japanese 勾选上,此时你会发现 Xcode 左侧工程导航栏 InfoPlist.strings 左侧出现了一小三角,点开就会发现其变成了与三种语言对应的三个 Strings 文件:





4. 添加 App 名称配置

4.1 菜单栏 App 名称本地化

要实现菜单栏 App 名称本地化需要在上面添加的三个文件中添加 CFBundleName 字符串。

• InfoPlist.strings (English) 文件中添加以下代码:

```
CFBundleName = "International Demo";
```

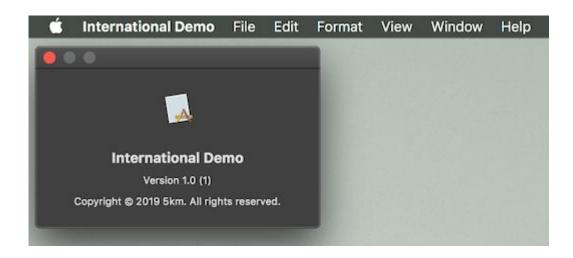
• InfoPlist.strings (Chinese(Simplified)) 文件中添加以下代码:

```
CFBundleName = "国际化演示";
```

• InfoPlist.strings (Japanese) 文件中添加以下代码:

更改系统语言设置,可以查看不同语言设置下的运行效果,在系统语言设置中更改了语言是大部分生效的,不要关闭设置窗口,否则关闭的话会提示重启,各类语言设置检查之后在改回原来的语言即可!

• 英文:



• 简体中文:



• 日文:



4.2 Dock 栏和 Finder 中 App 名称本地化

如上在三个文件中添加 CFBundleDisplayName 字符串。

• InfoPlist.strings (English) 文件中添加以下代码:

```
CFBundleDisplayName = "International Demo";
```

• InfoPlist.strings (Chinese(Simplified)) 文件中添加以下代码:

```
CFBundleDisplayName = "国际化演示";
```

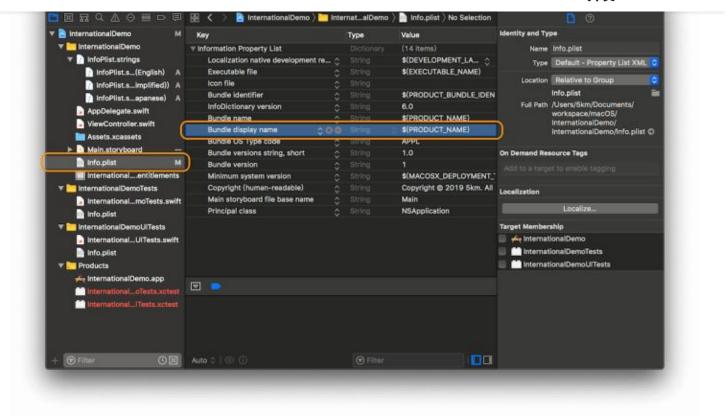
• InfoPlist.strings (Japanese) 文件中添加以下代码:

```
CFBundleDisplayName = "国際デモ";
```

还差一步, 需要在工程的 Info 配置中添加 Bundle display name 项:

- 打开 Info.plist 文件
- 在 Bundle name 下添加 Bundle display name , 值设置为 \$(PRODUCT_NAME)

知乎



如果要检验效果的话,更改系统语言设置后需要重启才能看到 Dock 栏和 Finder 中 App 名称的本地化适应。

至此 App 名称的本地化就实现了!

本例程可从这里下载:

InternationalDemo

Ø pichome-1254392422.cos.ap-chengdu.my



博客原文:

macOS 开发之 APP 名称本地化

@www.smslit.top





▲ 赞同 3 ▼ **●** 添加评论 **7** 分享 **●** 喜欢 ★ 收藏

文章被以下专栏收录



macOS 开发

分享 macOS 开发经验,我们一起进步!

进入专栏

推荐阅读



