



GLOSARIO

UNIDAD 3

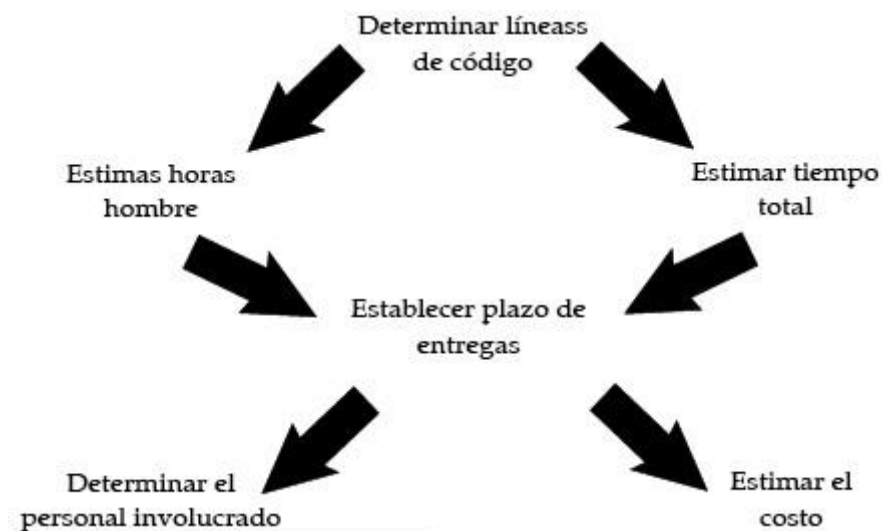
Definir los siguientes términos:

Diagrama de Gantt: herramienta útil para planificar proyectos, al proporcionarte una vista general de las tareas programadas, todas las partes implicadas sabrán qué tareas tienen que completarse y en qué fecha. Muestra: la fecha de inicio y finalización de un proyecto, qué tareas hay dentro del proyecto, quién está trabajando en cada tarea, la fecha programada de inicio y finalización de las tareas, una estimación de cuánto llevará cada tarea, cómo se superponen las tareas y/o si hay una relación entre ellas.

Pert: el método PERT (Project Evaluation and Review Techniques), es un algoritmo basado en la teoría de redes diseñado para facilitar la planificación de proyectos. El resultado final de la aplicación de este algoritmo será un cronograma para el proyecto, en el cual se podrá conocer la duración total del mismo, y la clasificación de las actividades según su criticidad. El algoritmo PERT se desarrolla mediante intervalos probabilísticos, considerando tiempos optimistas, probables y pesimistas, lo cual lo diferencia del método CPM que supone tiempos determinísticos.

CPM: El método de la ruta crítica CPM (Critical Path Method), es un algoritmo basado en la teoría de redes diseñado para facilitar la planificación de proyectos. El resultado final del CPM será un cronograma para el proyecto, en el cual se podrá conocer la duración total del mismo, y la clasificación de las actividades según su criticidad. El algoritmo CPM se desarrolla mediante intervalos determinísticos, lo cual lo diferencia del método PERT que supone tiempos probabilísticos.

COCOMO: En modelo COCOMO es uno de los sistemas de estimación de costes más utilizados en proyectos de desarrollo de software. La estandarización de su uso y la facilidad de la aplicación del mismo junto con la aproximación al coste real.



Juicio experto: Si tenemos en cuenta que el concepto de experto es bastante polisémico, para su correcta aplicación debemos considerar diferentes aspectos como los criterios para seleccionarlos, las estrategias a utilizar en su selección, el número adecuado a utilizar en un proceso evaluador y los instrumentos empleados. Para seleccionarlos hay diversos procedimientos y es en el presente

artículo donde se analizan dos de los más usuales: el biograma y el coeficiente de competencia experta. Para finalizar, se ofrece la relación de diferentes investigaciones realizadas, a modo de ejemplo, donde han sido incorporados.

Modelos algorítmicos: La realización de estimaciones fiables en las etapas iniciales del desarrollo de un proyecto es esencial para una efectiva toma de decisiones. Los algoritmos de aprendizaje automático, sus principales áreas de aplicación en el ámbito de la gestión de proyectos software y los procedimientos de validación de los mismos. Para ilustrar su uso se muestran varios casos de estudio: estimación del esfuerzo de desarrollo con redes neuronales, uso de un árbol de decisión para la estimación del tamaño del software y predicción de la calidad del software mediante programación genética y con multclasificadores.

KSLOC: LOC es un acrónimo de "Lines of Code". Se utiliza como métrica en diversas situaciones, en las que se mide el número de líneas de código. Usualmente, se utiliza la variante "KLOC", que son miles de líneas de código.

Factibilidad técnica: La Factibilidad Técnica indica, sobre el desarrollo del proyecto y funcionamiento del sistema.

Factibilidad legal: empleado para determinar si los requisitos violan o atenta contra alguna ley o reglamento. LOPD "Ley Orgánica de Protección de Datos". La Ley Orgánica de Protección de Datos de Carácter Personal (LOPD) y el Reglamento de Medidas de Seguridad de los ficheros automatizados con datos personales son las disposiciones básicas de obligado cumplimiento para todas las empresas y profesionales que, en el desarrollo de su actividad, traten datos de carácter personal.

Factibilidad operacional: Dentro de esta se mide la urgencia del problema o la aceptabilidad de la solución.

Factibilidad económica: Dentro de estos estudios se pueden incluir el análisis de costo y beneficios asociados con cada alternativa del proyecto. Con análisis de costo/beneficios, todos los costos y beneficios de adquirir y operar cada sistema alternativo se identifican y se establece una comparación entre ellos. Esto permite seleccionar el más conveniente para la empresa.

Arquitecturas de software: Una arquitectura de software define la forma de trabajar en un sistema, como construir nuevos módulos, pero también debe dejar intuir el tipo de aplicación que describe.

TCP/IP: El modelo TCP/IP es usado para comunicaciones en redes y, como todo protocolo, describe un conjunto de guías generales de operación para permitir que un equipo pueda comunicarse en una red. TCP/IP provee conectividad de extremo a extremo especificando cómo los datos deberían ser formateados, direccionados, transmitidos, enrutados y recibidos por el destinatario.