



TAREA 3. CUESTIONARIO

Unidad 2



1. En la ingeniería de software, ¿Qué es un proceso? Es una arquitectura que se muestra durante el desarrollo de un software, la secuencia que llevan los componentes, por ejemplo, las actividades, acciones y tareas durante su desarrollo para obtener una buena arquitectura sin errores.

2. ¿Cuáles son los principales flujos de procesos? Defínalos con sus propias palabras

Los principales flujos de procesos son: lineal, iterativo, del proceso evolutivo y paralelo.

- En el lineal se sigue una sola secuencia sin tener retroalimentación ni regreso a las demás actividades.
- En el flujo de proceso iterativo tiene retroalimentación en la comunicación y planeación, para determinar si es lo que se analizó en la comunicación con el cliente, de ahí se retroalimenta el modelado para determinar si es lo que realmente se deberá de hacer, y de la construcción se retroalimenta a la comunicación para corroborar de que es lo que el cliente desea y una vez aprobado ocurre el despliegue.
- En el flujo del proceso evolutivo se mantiene una constante retroalimentación en todas las actividades y van evolucionando de manera consecutiva para al momento del despliegue tener un incremento obtenido.
- En el flujo de proceso paralelo de la comunicación puede seguir el modelado y las demás actividades restantes, o también se pueden seguir todas, pero en este flujo se tiene un tiempo determinado en la construcción del modelado.

3. ¿Qué es una actividad estructural?

Son las actividades que ayudan a tener un buen trabajo y una buena estructura sin errores, hay 5 actividades que son comunicación, planeación, modelado, construcción y despliegue.

4. ¿Cuáles son las características que influyen en una actividad estructural?

La estabilidad, control y organización, por ejemplo, en la comunicación se deberán tener entrevistas, llamadas, etc. Con el cliente para poder analizar sus respuestas y crear una buena planeación para poder continuar con las demás actividades en orden, tiempo y forma.

5. Explique con sus palabras cuales son las diferencias entre metodologías tradicionales y ágiles.

- En las metodologías tradicionales lleva cada parte explicada detalladamente en el documento, se utilizan en la elaboración de proyectos más complejos, por ejemplo, "Microsoft", también son utilizadas en áreas donde se manejan grandes cantidades de datos, por ejemplo, en sistemas de salud, bancos, etc.
- En las metodologías ágiles no se explica detalladamente las partes en el documento, en algunos casos no se genera documento, el tiempo es una característica de estas, el tiempo de elaboración de un proyecto de esta metodología es corto, se utilizan en proyectos más sencillos, se centra en trabajar más que en planear.

6. ¿Qué es un patrón de proceso? Realice uno de su sistema

Describen problemas que surgen durante el desarrollo de software y se busca una o más soluciones viables. Está conformado por nombre del patrón, tipo, contexto inicial, problema, solución y contexto resultante.

Patrón de proceso de mi sistema:

- **Nombre del patrón:** comunicación
- **Tipo:** patrón de fase
- **Contexto inicial:** realice una entrevista a mi cliente para poder determinar cuál era su problema, y saber si tenía algún prototipo del programa que desea.
- **Problema:** el problema que detecte fue que necesita tener un sistema que le calcule las ganancias a corto, mediano y largo plazo de las ventas en su tienda, también no contaba con un prototipo del sistema, que no tiene conocimiento sobre este tipo de cuestiones.
- **Solución:** realicé un diagrama de casos de uso para poder presentárselo a mi cliente y poder explicar que es lo que se pretendía hacer con el prototipo planeado, ya que considere que un diagrama de este le sería fácil de entender y así él podría aprobar o no este prototipo.
- **Contexto resultante:** después de haber retroalimentado a mi cliente con la solución que establecí, dio por aprobado ese prototipo y así pude comenzar con las siguientes actividades del desarrollo del software.

7. ¿Qué es un modelo en la ingeniería de software? ¿Cuál es la diferencia entre un modelo y un proceso?

Un modelo es una representación de los procesos y desarrollos de un software en conjunto, son la contención de información, y un proceso es a través de personas ya que son las encargadas de detectar un problema y darle una buena solución.

8. ¿Cuáles son los tipos de modelos? Explíquelos con sus propias palabras

- **Modelo de cascada:** sigue un flujo lineal y secuencial, este no es muy utilizado, dentro de él está un Modelo V. si el modelo de cascada tiene algún problema tiene un patrón de bloqueo que hace que no pueda avanzar a la siguiente fase.
- **Modelo incremental:** sus requerimientos son razonablemente definidos para avanzar más en el proyecto, entrega funcionalidades previas.
- **Modelo evolutivo:** este se basa en estar refinando cierta cantidad de veces para obtener el sistema deseado, las actividades se ejecutan en cada prueba para saber si es lo que realmente desean en su sistema.