



Reseñas de lecturas.

Yatziri Esquivel

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE PABELLÓN DE ARTEAGA

Reseñas

Lectura 1

La importancia del desarrollo de software está basada en dar soluciones a problemas complejos en la vida cotidiana, sabemos que en la actualidad la tecnología está a la vanguardia, así como los desarrolladores de software ya que sabemos que conforme avanza el tiempo surgen nuevos problemas que pueden ser solucionados mediante la implementación del software.

Desde mi punto de vista considero que es importante seguir desarrollando ya que la sociedad necesita cada vez más de estos avances porque se van volviendo indispensables para dar solución a miles de cosas o hacer su uso más sencillo.

También es necesario ya que cada vez más muchas personas se interesan por la programación y desarrollo de estos y se va volviendo más importante y avanzado.

Es por eso que considero que el desarrollo de software debe seguir conforme avanza el tiempo para poder dar nuevas implementaciones de estos mismos.

Lectura 2

En un software es muy importante la calidad ya que todo su funcionamiento depende de ello, y para que funcione correctamente y como el usuario lo necesita.

Pero para tener una buena calidad se necesita crearla desde el comienzo del desarrollo de este ya que también se tienen que estar haciendo pruebas constantemente de los avances para así no retardar el trabajo, por ejemplo, tenemos el software terminado y al momento del despliegue no funciona como el cliente lo esperaba, y para poder solucionar el problema se tendría que iniciar nuevamente con todo el desarrollo del software y eso traería consigo un retardo al entregar el producto.

Si durante el desarrollo se cuida que sea de buena calidad y al final resulta serlo, esto traería consigo la maximización del rendimiento en donde se utilice este software, así como una mejor funcionalidad.

También es importante seguir aprendiendo sobre tecnología ya que en la actualidad es de suma importancia y en un futuro la mayoría de las cosas serán manejadas mediante tecnologías y software.

Lectura 3

Existen leyes en la ingeniería de software que cada una tiene diferentes conceptos en cuanto al desarrollo. En general nos dicen sobre el proceso que lleva consigo desarrollar un software.

Como sabemos es muy importante tener una visión clara de nuestro proyecto ya que al final de este lo que queremos es que su funcionalidad sea excelente y sin errores.

Estas leyes nos dicen también que, aunque tengamos bien planeado nuestro proyecto pueden surgir miles de cosas más durante el desarrollo, así como también puede llevarse mucho más tiempo del que habíamos propuesto debido a los nuevos surgimientos y también influye el cliente ya que puede pedir funcionalidades extras a las del principio.

Sugieren que si el avance del proyecto está a la mitad no es bueno integrar nuevas personas para concluir su desarrollo ya que esto atrasara aún más el proyecto porque se tiene que explicar a detalle todo el avance que se lleva. Así como estructurar los equipos para que se parezcan a la arquitectura de destino.

Estas leyes contienen reglas, frases, consejos que son inspiradores para los desarrolladores de software.

Lectura 4

En los 50 años de la ingeniería de software se detectaron problemas como la calidad, la gestión, así como metas y logros hasta el año 2018. Esta lectura habla sobre cómo ha avanzado el desarrollo y la ingeniería de software, durante el avance se plantearon diversos problemas en cada una de las áreas por ejemplo en el área de calidad dice que el mayor problema detectado eran las dificultades para lograr una fiabilidad suficiente en los sistemas, la solución hasta el 2018 fue crear la mejora de procesos y técnicas de verificación.

Otro problema detectado en cuanto a la gestión era dificultad para cumplir con la fecha acordada y la dificultad para la evaluación del avance, la solución fue apoyarse en las nuevas tendencias que fueran surgiendo para poder mejor o solucionar estos problemas.

El problema que más me llamo la atención fue el identificado en costos ya que dice que hasta hoy en día las personas se siguen cuestionando el por qué el software sigue siendo tan caro si lo que necesita el desarrollador es solo la cabeza y una computadora; lo que yo creo es que las ideas valen mucho y más aun si estas las puedes hacer realidad, también es mucho el proceso por el cual deben de pasar así como también el desgaste de su equipo y el de la persona y cabe mencionar que el desarrollar un software no es tan sencillo como se piensa, es lo que hace que un software sea caro.

Lectura 5

Esta lectura nos habla sobre las metodologías que podemos seguir para poder llevar a cabo un buen proyecto de software. Como sabemos es de suma importancia la calidad del software y para poder lograrlo se deben seguir diferentes etapas según la metodología que se elija para su desarrollo. La metodología tradicional nos habla sobre cómo llevar a cabo toda la documentación del proyecto durante su desarrollo, así como los cambios que pueden surgir.

Por otro lado, la metodología ágil nos habla sobre el enfoque en la capacidad de respuesta a los cambios y sobre todo una buena relación con el cliente ya que se basa más en estar en contacto con el cliente para que de una buena explicación de que es lo que quiere que el software haga, y así con ello el desarrollador sabrá con mayor exactitud y esto hará que el trabajo no se atrase tanto y sea concluido aproximadamente en las fechas acordadas.

En mi opinión considero que es mejor la metodología ágil ya que esta puede servir más para el desarrollo del software si al concluirlo se desea vender, y como lo dice que está siempre en contacto con el cliente y se asemeja más a la vida real en base a los problemas que el cliente quiere solucionar, también en las fábricas para que su desarrollo sea concluido en el tiempo acordado.