

## Пояснения по поверхностной архитектуре

Исходя из контекста и из необходимых характеристик – Availability, Scalability, Elasticity, Deployability, Testability, Agility, Modifiability, Maintainability, Configurability, Extensibility, Reuse – победила микросервисная архитектура.

Даже несмотря на высокую стоимость решения – бизнес сказал, что денег дадут столько, сколько нужно.

По поводу разбиения на сервисы – постарался, по сути, каждый боундед-контекст вынести в отдельный сервис.

Я решил еще составить более подробную архитектуру, см. в документе «Подробная архитектура», где более детальное разбиение на сервисы, может даже слишком замельтешил, но постарался каждый шаг описать.

Более подробное описание см. в документе «Пояснения по подробной архитектуре».