

Тест-кейсы тестирования сайта "Собаседник"				
Номер и название тест-кейса	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат	Статус
<b>1.Хэдер</b>				
1.1 Тестирование логотипа	1.Перейти на сайт <a href="http://qahacking.guru">qahacking.guru</a>	1. Проверить наличие логотипа в хэдере сайта 2. Открыть DevTools и убедиться, что логотип присутствует в коде	Логотип присутствует	Passed
1.2 Тестирование табов на переход по разделам	1.Перейти на сайт <a href="http://qahacking.guru">qahacking.guru</a>	1. Кликнуть на таб	По клику совершается переход в раздел сайта	Failed
1.3 Тестирование табов на наличие ховер-эффекта	1.Перейти на сайт <a href="http://qahacking.guru">qahacking.guru</a>	1. Навести курсор на таб	При наведении курсора на таб проявляется ховер-эффект	Passed
1.4 Тестирование заголовка на вкладке сайта	1.Перейти на сайт <a href="http://qahacking.guru">qahacking.guru</a>	1.Навести курсор на вкладку сайта	Заголовок присутствует	Passed
1.5 Тестирование фавиконки на вкладке сайта	1.Перейти на сайт <a href="http://qahacking.guru">qahacking.guru</a>	1.Навести курсор на вкладку сайта	Фавиконка присутствует	Passed
1.6 Тестирование таба с логотипом	1.Перейти на сайт <a href="http://qahacking.guru">qahacking.guru</a>	1. Кликнуть на таб с логотипом сайта	По клику на таб с логотипом совершается возврат на стартовую страницу из любого раздела сайта	Passed
<b>2.Боди</b>				
2.1 Наличие фоновое изображения	1.Перейти на сайт <a href="http://qahacking.guru">qahacking.guru</a>	1. Перейти в DevTools в раздел "Элементы" 2. Убедиться, что фоновое изображение присутствует	Фоновое изображение присутствует	Passed
2.2 Наличие изображений в боди сайта	1.Перейти на сайт <a href="http://qahacking.guru">qahacking.guru</a>	1. Перейти в DevTools в раздел "Элементы" 2. Убедиться, что изображение присутствует	Изображение присутствует	Passed
2.3 Тестирование ссылок в боди стартовой страницы сайта		1. Кликнуть по ссылке в боди на стартовой странице сайта	По клику совершается переход в соответствующий раздел сайта	Passed
2.4 Кнопка в боди стартовой страницы сайта		1. Кликнуть на кнопку в боди на стартовой странице сайта	По клику совершается переход в соответствующий раздел сайта	Passed
2.5 Ховер эффект на кнопке в боди стартовой страницы сайта		1. Навести курсор на кнопку в боди на стартовой странице	При наведении курсора присутствует ховер-эффект	Passed
2.6 Наличие карусели с изображениями в боди сайта на стартовой странице		1. Перейти в DevTools в раздел "Элементы" 2. Убедиться в наличии карусели с изображениями	Карусель с изображениями присутствует	Passed
2.7 Кнопки карусели в боди стартовой страницы сайта функционируют		1. Кликнуть на правую кнопку карусели 2. Кликнуть на левую кнопку карусели	Карусель прокручивает изображения вправо и влево	Passed
2.8 Изображения в карусели в боди стартовой страницы сайта отображаются		1. Кликнуть на кнопку карусели 2. Прокрутить все изображения Зайти в Devtools в раздел "Элементы" 4. Убедиться, что изображения присутствуют	3. Изображения в карусели присутствуют и отображаются	Failed
2.9 Полноразмерный просмотр изображений из карусели в боди стартовой страницы сайта		1. Кликнуть на изображение в карусели	По клику любое изображение в карусели откроется к просмотру в полном размере	Failed
<b>3. Футер</b>				
3.1 Форма подписки: валидный email		1. В футере в форме подписки ввести валидный адрес электронной почты 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появляется сообщение об успешной подписке	Failed
3.2 Форма подписки: невалидный email - без @		1. В футере в форме подписки ввести невалидный адрес электронной почты, без @ 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появляется сообщение о том, что поле email обязательно должно содержать @	Passed
3.3 Форма подписки: невалидный email - без домена		1. В футере в форме подписки ввести невалидный адрес электронной почты, без домена 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появляется сообщение о том, что необходимо ввести часть адреса после @	Passed
3.4 Форма подписки: невалидный email - пропущен адрес до знака @		1. В футере в форме подписки ввести невалидный адрес электронной почты, без части до @ 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появляется сообщение о том, что необходимо ввести часть адреса до @, так как email неполный	Passed
3.5 Форма подписки: невалидный email - набор символов		1. В футере в форме подписки ввести невалидный адрес электронной почты - набор символов 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появляется сообщение о недопустимости использования спецсимволов	Failed
3.6 Форма подписки: валидный email, скопированный из адресной книги вместе с именем		1. В футере в форме подписки ввести валидный адрес электронной почты, скопированной из адресной книги (формат Joe Smith <email@domain.com>) 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появится сообщение о недопустимом значении для поля email	Passed
3.7 Форма подписки: невалидный email - 2 раза поставить @		1. В футере в форме подписки ввести невалидный адрес электронной почты, с двумя @ 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появится сообщение о недопустимости использования @ 2 раза в одном email	Passed

Тест-кейсы тестирования сайта "Собаседник"				
Номер и название тест-кейса	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат	Статус
3.8 Форма подписки: точка в начале email		1. В футере в форме подписки ввести email, начинающийся с точки 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появится сообщение о недопустимости использования точки в начале email	Failed
3.9 Форма подписки: точка перед @		1. В футере в форме подписки ввести email с точкой перед @ 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появится сообщение о недопустимости использования точки перед @	Failed
3.10 Форма подписки: несколько точек подряд в email перед @		1. В футере в форме подписки ввести email 2 точками подряд перед @ 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появится сообщение о недопустимости использования нескольких точек подряд	Failed
3.11 Форма подписки: невалидный email с Unicode до @		1. В футере в форме подписки ввести email с Unicode до @, например あいうえお@domain.com 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появится сообщения о недопустимости использования кодировки Unicode в написании email	Passed
3.12 Форма подписки: невалидный email с символом "-" после @		1. В футере в форме подписки ввести email с символом "-" после @, например email@-domain.com 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появится сообщение о недопустимости использования символа "-" сразу после @	Failed
3.12 Форма подписки: невалидный email с точкой после @		1. В футере в форме подписки ввести email с символом точкой после @, например email@.domain.com 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появится сообщение о недопустимости использования точки после @	Passed
3.13 Форма подписки: невалидный email с ошибочным IP форматом		1. В футере в форме подписки ввести email с ошибочным IP форматом, например email@111.222.333.44444 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появится сообщение о недопустимости такого формата написания домена	Failed
3.14 Форма подписки: невалидный email с несколькими точками в доменной части адреса		1. В футере в форме подписки ввести email несколькими точками в доменной части адреса, например email@domain..com 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появится сообщение о недопустимом положении точки в адресе домена	Passed
3.15 Форма подписки: пустое поле		1. В футере в форме подписки оставить поле email пустым 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появится сообщение о необходимости заполнить данное поле	Passed
3.16 Проверка хOVER эффекта на кнопке отправки формы		1. В футере навести курсор на кнопку отправки формы	При наведении курсора на кнопке срабатывает хOVER-эффект	Passed
3.17 Наличие кнопок		1. Открыть DevTools 2. Убедиться, что кнопки присутствуют	Кнопки присутствуют в коде и визуальны на сайте	Failed
3.18 Форма обратной связи: все поля пустые		1. В футере в форме обратной связи оставить все поля пустыми 2. Нажать кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появится сообщение о том, что обязательные поля не могут оставаться пустыми	Passed
3.19 Форма обратной связи: валидный email		1. В футере в форме обратной связи в поле email ввести валидный email 2. Нажать кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появляется сообщение об успешной отправке	Failed
3.20 Форма обратной связи: невалидный email - без @		1. В футере в форме обратной связи ввести невалидный адрес электронной почты, без @ 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появляется сообщение о том, что поле email обязательно должно содержать @	Failed
3.21 Форма обратной связи: невалидный email - без домена		1. В футере в форме обратной связи ввести невалидный адрес электронной почты, без домена 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появляется сообщение о том, что необходимо ввести часть адреса после @	Failed
3.22 Форма обратной связи: невалидный email - пропущен адрес до знака @		1. В футере в форме обратной связи ввести невалидный адрес электронной почты, пустой до @ 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появляется сообщение о том, что необходимо ввести часть адреса до @, так как email неполный	Failed
3.23 Форма обратной связи: невалидный email - набор символов		1. В футере в форме обратной связи ввести невалидный адрес электронной почты - набор символов 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появляется сообщение о недопустимости использования спецсимволов	Failed
3.24 Форма обратной связи: валидный email, скопированный из адресной книги вместе с именем		1. В футере в форме обратной связи ввести валидный адрес электронной почты, скопированной из адресной книги (формат Joe Smith <email@domain.com>) 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появится сообщение о недопустимом значении для поля email	Failed
3.25 Форма обратной связи: все поля заполнить валидными данными		1. В футере в форме обратной связи ввести валидный адрес электронной почты, имя, номер телефона и текст сообщения 2. Нажать на кнопку отправки	По клику на кнопку отправки появится сообщение об успешной отправке формы	Failed
3.26 Спойлер		1. В футере нажать на кнопку спойлера 2. Убедиться, что спойлер разворачивается и сворачивается	По клику на кнопку спойлера он разворачивается и также, по клику, сворачивается	Passed