# Работа с вложени цикли

По-сложни задачи



СофтУни

Преподавателски екип









Софтуерен университет

http://softuni.bg

# Имате въпроси?



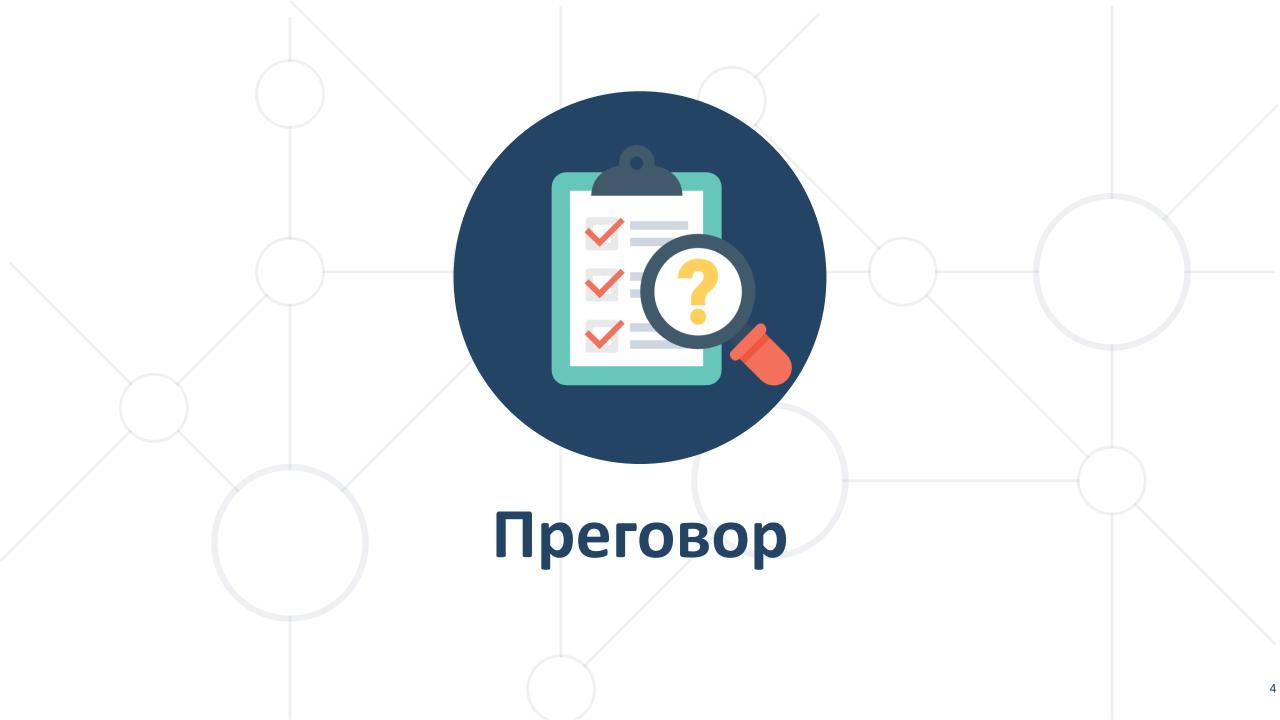


# Съдържание



- 1. Преговор
- 2. Вложени цикли
- 3. Решаване на задачи







1. Колко пъти ще се изпише "SoftUni" на конзолата след

изпълнението на следния код:

```
int i = 0;
while(i <= 5) {
    System.out.println("SoftUni");
    i++;
}</pre>
```





2. Колко пъти ще се изпише "SoftUni" на конзолата след

изпълнението на следния код:

```
int i = 0;
while(i == 0) {
    System.out.println("SoftUni");
    if(i == 1)
        break;
}
```





3. Колко итерации ще има следния цикъл:

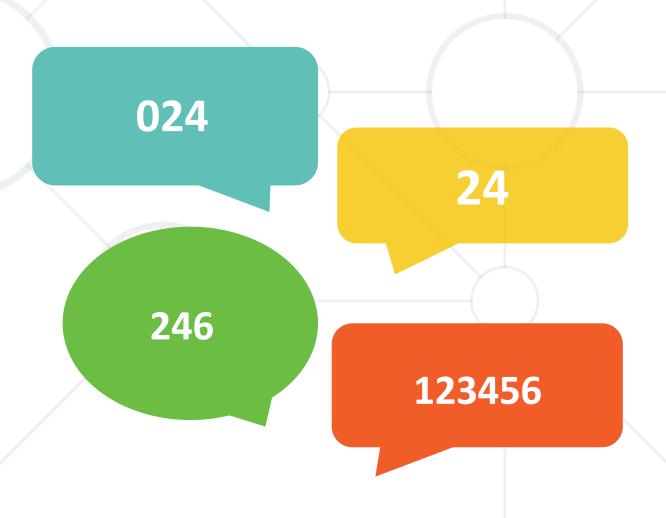
```
int i = 0;
while(i <= 10) {
   i--;
}</pre>
```





4. Какъв ще е резултатът от изпълнението на следния код:

```
int i = 0;
while (i < 6) {
   i++;
   if (i % 2 == 0)
      System.out.print(i);
}</pre>
```





5. Какъв ще е резултатът от изпълнението на следния код:

```
int i = 0;
while (i < 4) {
  switch(i) {
    case 1:
    System.out.print(i);
    case 2:
    System.out.print(i);
    break;
    case 3:
    System.out.print(i);
    break;
  i++;
```





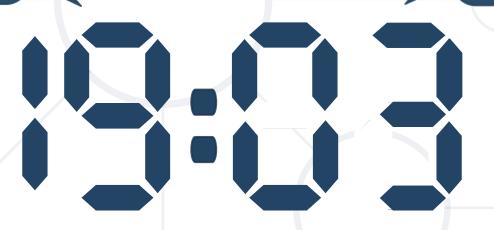
# Вложени цикли По-сложни комбинаторни задачи

# Пример – часовник (1)



Часовете се променят когато минутите надвишат 59

Докато минутите се променят часовете остават същите





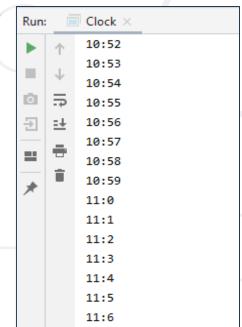
Как може да си направим часовник с код? Демо

# Пример – часовник (2)



Външният цикъл отговаря за часовете, а вътрешния за минутите

```
Clock ×
for (int h = 0; h <= 23; h++) {
                                                                      10:52
                                                                      10:53
                                                                      10:54
      for (int m = 0; m <= 59; m++) {
                                                                      10:55
                                                                      10:56
           System.out.printf("%d:%d%n",
                                                                      10:57
                                                                      10:58
                                                                      10:59
            h, m);
                                                                      11:0
                                                                      11:1
                                                                      11:2
                                                                      11:3
                                                                      11:4
                                                                      11:5
                                                                      11:6
```



#### Вложени цикли



```
for (int i = 0; i < n; i++)
for (int j = 0; j < n; j++)

...
Имената на
итераторите трябва
да бъдат различни
```

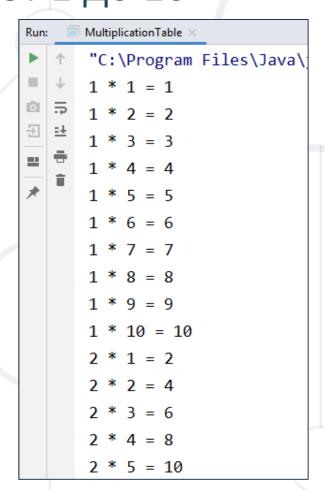
 За всяка итерация на външния цикъл вложения се изпълнява n - на брой пъти

# Таблица за умножение - условие



 Отпечатайте на конзолата таблицата за умножение за числата от 1 до 10

■ Изход:





#### Таблица за умножение - решение



```
for (int x = 1; x <= 10; x++) {
  for (int y = 1; y <= 10; y++) {
    int product = x * y;
    System.out.printf("%d * %d = %d%n", x, y, product);
  }
}</pre>
```

#### Прекъсване на вложени цикли



 За прекъсване на вложени цикли, използваме булеви променливи.

```
boolean flag = false;
                for (int i = 0; i < n; i++)
                   for (int j = 0; j < n; j++)
Външният цикъл ще се
                     if (condition)
 прекъсне, само ако
                       flag = true;
стойността на flag бъде
                       break;
       true
                   if (flag)
                     break;
```

# Сума от две числа – условие

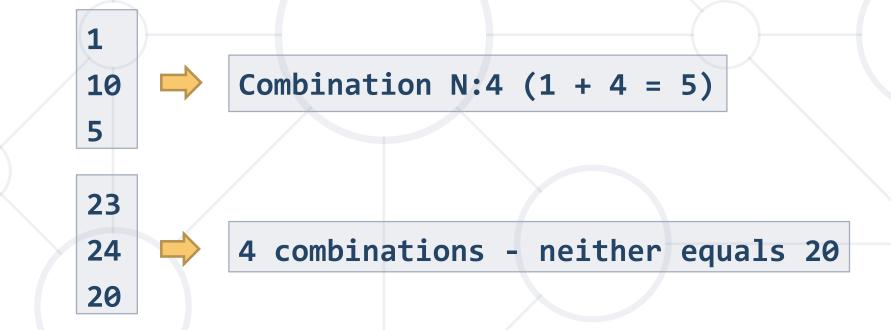


- Напишете програма, която проверява всички възможни комбинации от двойка числа в даден интервал
  - Ако се намери комбинация, чийто сбор от числата е равен на дадено магическо число на изхода се отпечатва съобщение и програмата приключва изпъление
  - Ако не се намери нито една комбинация, отговаряща на условието се отпечатва съобщение, че не е намерено

# Сума от две числа – условие (2)



■ Примерен вход и изход:



#### Сума от две числа - решение

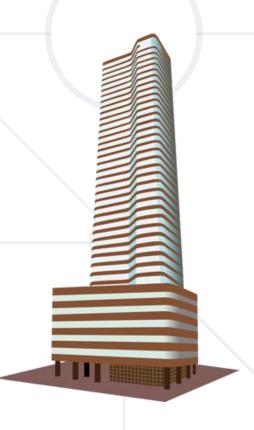


```
int startingNumber = Integer.parseInt(scan.nextLine());
int finalNumber = Integer.parseInt(scan.nextLine());
int magicNumber = Integer.parseInt(scan.nextLine());
int combinations = 0;
boolean flag = false;
for (int i = startingNumber; i <= finalNumber; i++)</pre>
    for (int j = startingNumber; j <= finalNumber; j++)</pre>
        combinations++;
        if (i + j == magicNumber)
            System.out.printf("Combination N:%d (%d + %d = %d)%n",
                   combinations, i, j, magicNumber);
            flag = true;
                                 Ако намерим
            break;
                             комбинация, прекъсваме
    if (flag)
                                вътрешният цикъл
        break;
// TODO: Finish logic
```

# Сграда – условие



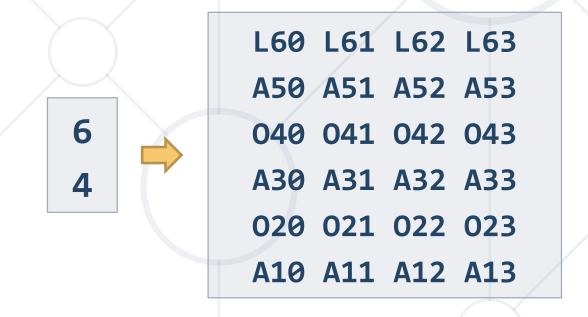
- Напишете програма, която извежда номерата на стаите в една сграда (в низходящ ред)
  - На всеки четен етаж има само офиси
  - На всеки нечетен етаж има само апартаменти
- Етажите се означават по следния начин:
  - Апартаменти: "А{номер на етажа}{номер на апартамента}"
  - Офиси: "О{номер на етажа}{номер на офиса}"
  - Номерата им винаги започват с 0



# Сграда – условие (2)



- На последният етаж винаги има големи апартаменти, които се означават с 'L', вместо с 'A'
- Ако има само един етаж, то има само големи апартаменти
- Примерен вход и изход:





#### Сграда - решение



```
Scanner = new Scanner(System.in);
int floors = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
int rooms = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
for (int i = floors; i >= 1; i--) {
                                            Вложеният цикъл
     for (int j = 0; j < rooms; j++) {
                                            итерира стаите
         if (i == floors) {
             System.out.printf("L%d%d ", i, j);
          // TODO: print according to floor number
      System.out.println();
```

# Въпроси?



SoftUni

**Kids** 

#### **SoftUni Diamond Partners**

























**SUPERHOSTING.BG** 

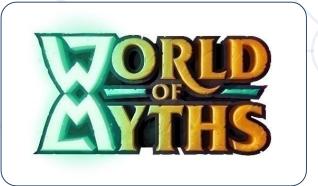
# SoftUni Organizational Partners











#### Лиценз



 Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.) се разпространяват под свободен лиценз

"Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International"



- Благодарности: настоящият материал може да съдържа части от сле дните източници
  - Книга "<u>Основи на програмирането с Java"</u> от Светлин Наков и колектив с лиценз <u>CC-BY-SA</u>

# Обучения в СофтУни



- Software University High-Quality Education, Profession and Job for Software Developers
  - softuni.bg
- Software University Foundation
  - http://softuni.foundation/
- Software University @ Facebook
  - facebook.com/SoftwareUniversity
- Software University Forums
  - forum.softuni.bg





