



T.C.

SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

PROGRAMLAMA DİLLERİNİN PRENSİPLERİ ÖDEV RAPORU

G201210008 – Yavuzhan ALBAYRAK

SAKARYA

Nisan, 2023

Programlama Dillerinin Prensipleri Dersi

Ödev için yazmış olduğu programda herhangi bir java kodunun içindeki Fonksiyonlara ait tek satır, çok satır ve javadoc yorum satırlarının sayılarını bulan ve ekrana çıktı olarak veren bir program hazırladım. Aynı zamanda bu yorum satırlarını ayrı bir txt dosyasında teker teker kaydettim. Programda 2 tane sınıf var bunlardan biri Main diğeri Fonksiyon adlı sınıf. Fonksiyon adlı sınıfta Fonksiyonlara ait bilgileri, yorum satırı sayacını arttırma fonksiyonları ve bu bilgileri getirme gibi fonksiyonlar bulunuyor. Program sınıfında ise öncelikle dosyadan okuma işlemi yapılıyor okunan satır bir string değişkenine atanıyor. Atanan bu string regex ile tek tek kontrol edilmeye başlıyor. Eğer ki Javadoc bulunursa bir değişkende tutuluyor ve fonksiyon bulunması durumunda bu fonksiyona gerekli bilgiler eklendikten sonra fonksiyonun içindeki yorum satırları aranıyor. Fonksiyon bitene kadar bu işlem devam ediyor. En sonda ise ekrana fonksiyonlar ve yorum sayıları ekrana yazdırılıyor.

Ödev eclipse programını ve java dilini araştırmama ve biraz daha bilgi sahibi olmama yardımcı oldu. Bu ödevi yaparken regex konusundan baya bir faydalanıp kendimi bu konuda geliştirdim. Ödevi yaparken c++ ve java arasındaki farkları gözlemledim. Ödevde açıklama satırlarının içi içe olduğu durumlarda sıkıntılar yaşadım.

Ekran Çıktısı:

```
C:\Users\me-se\Desktop\YorumSatiriBulma\dist>java -jar pdpodev.jar odev.java
class: Motor
    Fonksiyon: Motor
        tek: 0
        çok: 1
        java: 1
-----
    Fonksiyon: Motor
        tek: 1
        çok: 1
        java: 1
-----
    Fonksiyon: calistir
        tek: 0
        çok: 0
        java: 1
-----
    Fonksiyon: durdur
        tek: 0
        çok: 0
        java: 1
-----
    Fonksiyon: getMotorNo
        tek: 1
        çok: 0
        java: 0
-----
    Fonksiyon: toString
        tek: 1
        çok: 0
        java: 0
-----
```