

# MALİYET YÖNETİM RAPORU (GÜNCELLENMİŞ)

**Tarih:** 07.05.2025

**Proje:** Hayatta Kalma - Kaçış Oyunu

**Ekip Lideri:** Yavuz Selim Çoraklı

**Ekip Üyeleri:** Esra Türk, İrem Çelebi, Nur Kırantepe

Görev Numarası	Görev	Süre (adam *gün)	NİSAN	MAYIS	HAZİRAN	TEMMUZ	AĞUSTOS	EYLÜL	EKİM
01	Paydaş Analizi	7	7						
02	Gereksinim Analizi	14	14						
03	Tanım ve Kapsam Belirleme	7	7						
04	Kaynak Planlama	7	6	1					
05	Maliyet Planlaması	7		7					
06	Risk Yönetimi Planlaması	7		7					
07	Oyun Senaryosu ve Temel Mekanikler	21		16	5				
08	Ev Ortamı ve Oda Tasarımı	21			21				
09	Robot Yapay Zekası ve Görüş Sistemi	21				21			
10	Oyuncu Mekanikleri	21				10	11		
11	İpucu ve Kaçış Görevleri	14					14		
12	Robot ile Etkileşim	14					6	8	
13	Zaman Akışı	7						7	
14	Ses ve Korku Efektleri	7						7	
15	Oyun Testleri	21						8	13
16	Yayınlama ve Kontroller	18							18
	<b>TOPLAM</b>	204							

Tablo-1: İş Gücü Maliyetinin Dahil Edildiği Zaman Yönetimi

Gerçekleştirilecek proje belirli bir mâli kaynak gerektirecektir. Projenin maliyetleri farklı kategoriler altında gruplandırılmıştır.

#### **a. ÇALIŞAN MALİYETİ**

Projeyi gerçekleştiren ekip üyelerinin hayatlarını sürdürebilmeleri ve refah seviyelerini artırebilmeleri için temel ihtiyaçlarını ve diğer gereksinimlerini karşılamaları gerekmektedir. Bu doğrultuda ekip üyelerine adil ve uygun bir ücret dağıtımı yapılmalıdır.

Ücretleri belirlemek amacıyla TÜRK-İŞ'in 2025 açlık ve yoksulluk sınırı üzerine yaptığı araştırma temel alınmıştır<sup>1</sup>. Araştırmaya göre, 2025 yılının Şubat ayında 4 kişilik bir ailenin temel ihtiyaçlarını kapsayan yoksulluk sınırı 75.973,49 ₺ olarak belirlenmiştir.

Ekip toplantısında alınan karara göre, ekip üyelerinin verimli ve etkili bir şekilde çalışabilmesi için ücretler belirlenmiştir. Bu doğrultuda, ekip lideri için aylık net 113.960,24 ₺, ekip üyeleri için ise kişi başı 94.966,86 ₺ ücret belirlenmiştir. Bu ücret, TÜRK-İŞ araştırmasındaki yoksulluk sınırının sırasıyla 1.5 ve 1.25 katıdır. Alınan bu kararın, projenin sağlıklı ilerleyişi açısından daha faydalı olacağı belirlenmiştir.

Net ücretin yanı sıra, her bir üyenin sigorta ve vergi kesintilerinin de hesaplanması gerekmektedir. Ekipteki kişi başı aylık net ücretler 90 – 120 bin ₺ arasında değişmektedir. Ekip lideri ve üyeleri, tablo-1 göz önüne alındığında yaklaşık 7 ay boyunca çalışacaklardır.

Türkiye'deki 2025 yılı gelir vergisi düzenlemelerine göre, bu gelir aralığı için 330.000,00 ₺'lik kısmında 58.100,00 ₺, geri kalan kısmında %27 vergi oranı uygulanmaktadır. Gelir vergisi dışında; SGK işçi payı %14, işsizlik sigortası işçi payı %1 ve damga vergisi %0,759 oranındadır. Bu kesintiler dahil edildiğinde, ekip lideri aylık brüt ücreti 201.462,39 ₺, ekip üyelerinin kişi başı aylık brüt ücreti ise 164.973,01 ₺ olarak hesaplanmaktadır.

Ekip lideri dahil tüm üyelere 2.000,00 ₺ yol ve yemek ücreti verilmesi planlandığında, aylık olarak ekip liderinin toplam maliyeti 203.462,39 ₺, ekip üyelerinin kişi başı toplam maliyeti 166.973,01 ₺ olmaktadır.

Proje ekibi, bir lider ve üç üyeden oluştuğundan; toplam çalışan maliyeti 7 ay için 4.930.669,94 ₺ tutmaktadır.

#### **b. EKİPMAN MALİYETİ**

Her bir ekip üyesine, projeyi sorunsuz bir şekilde geliştirebilmesi için bilgisayar tahsis edilecektir.

31.03.2025 tarihi itibarıyla, 16 GB RAM, 1 TB SSD bileşenlerine sahip bir bilgisayarın ortalama fiyatı 38.499,00 ₺ (MSI Cyborg 15) şeklindedir<sup>2</sup>. Dört kişilik bir ekip için toplam maliyet ise 153.996,00 ₺ olmaktadır. Ekipmanlar yeni olduğundan dolayı herhangi bir onarım maliyeti gerekmemektedir.

### c. MEKÂN MALİYETİ

Proje sürecini koordineli bir şekilde ilerletmek amacıyla bazı zamanlarda toplantılar yapılacaktır.

Her bir ekip üyesi, Kocaeli Üniversitesi öğrencisi olduğundan, toplantılarda mekân için okul kaynaklarından yararlanılacaktır. Bundan dolayı, bu bölüm için bir maliyet bulunmamaktadır.

### d. YAZILIM MALİYETİ

Projeni hem yönetilmesi hem de gerçekleştirilmesi kısımları için çeşitli yazılımlara ihtiyaç duyulmaktadır.

Proje belgelendirmeleri için Microsoft 365 yazılımından yararlanılacaktır. Ekipteki her bir üye Kocaeli Üniversitesi öğrencisi olduğundan, bu yazılımdan ücretsiz bir şekilde faydalanmaktadır.

Proje yönetim sürecinde ise JIRA platformu kullanılacaktır. JIRA platformunun ücretsiz versiyonunun kullanılması planlanmaktadır.

Proje bir oyun olduğundan, geliştirilmesinde Unity oyun motoru kullanılacaktır. Oyun, profesyonel bir şekilde geliştirilmek istendiğinden, Pro versiyonunun kullanılması uygun görülmüştür. Pro versiyonunun aylık ücreti 200 \$ olduğundan, 7 aylık toplam maliyeti 1400 \$ yani yaklaşık 54.110,00 ₺ olarak hesaplanmaktadır<sup>3</sup>.

Oyunun tek oyunculu olarak geliştirilmesi planlandığından dolayı, sunucu tarafında gerekli ihtiyaçlar Unity Gaming Services ile karşılanacaktır ve ücretsiz versiyon kullanılacaktır<sup>4</sup>.

Oyunun tasarımına destek olarak Adobe yazılımları kullanılacaktır. Yazılımların hepsine erişim imkanı sağlamak amacıyla Creative Cloud Tüm Uygulamalar paketi alınacaktır. Bu paket, aylık 1.387,20 ₺, 7 aylık ise 9.710,40 ₺ tutmaktadır<sup>5</sup>.

Yazılımların toplam maliyeti hesaplandığında 63.820,40 ₺ ortaya çıkmaktadır.

### TOPLAM MALİYET

Mevcut koşullar altında gereksinimler belirlendiğinde toplam maliyet 5.148.486,34 ₺ olarak öngörülmüştür.

Masraf Kalemi	Maliyet
Çalışan Maliyeti	4.930.669,94 ₺
Ekipman Maliyeti	153.996,00 ₺
Mekân Maliyeti	0 ₺
Yazılım Maliyeti	63.820,40 ₺
<b>TOPLAM</b>	<b>5.148.486,34 ₺</b>

Tablo-2: Toplam Maliyet

### KAYNAKLAR

1. [TÜRK-İŞ ŞUBAT 2025 AÇLIK VE YOKSULLUK SINIRI – TÜRK-İŞ – Türkiye İşçi Sendikaları Konfederasyonu](#)

2. [MSI Cyborg 15 A13VE-897XTR i7-13620H 16 GB 1 TB SSD RTX4050 15.6" Full HD Gaming Laptop Fiyatları, Özellikleri ve Yorumları | En Ucuzu Akakçe](#)
3. [Get Unity Pro: 2D and 3D Development Platform | Unity](#)
4. [UGS Pricing](#)
5. [Creative Cloud fiyatlandırma ve üyelik planları | Adobe Creative Cloud](#)

**Değişim Gerekçesi:**

Değişen zaman yönetimi planlaması, döviz kurundaki değişimler ve önceki hesaplamalardaki hatalar göz önünde bulundurularak maliyetlerin güncellenmesi uygun görülmüştür.