

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace dugum
{
    public class Dugum
    {
        public object dObject;
        public Dugum nOnceki;
        public Dugum nSonraki;

        public object Deger
        {
            get { return dObject; }
            set { dObject = Deger; }
        }

        public Dugum Onceki
        {
            get { return nOnceki; }
            set { nOnceki = value; }
        }

        public Dugum Sonraki
        {
            get { return nSonraki; }
            set { nSonraki = value; }
        }

        // Yapıcı metot
        //22--- new Düğüm(4, 7);
        public Dugum(Dugum oncekiDugum, Dugum sonrakiDugum, object dugumObj)
        {
            nOnceki = oncekiDugum;
            nSonraki = sonrakiDugum;
            dObject = dugumObj;
        }
        public Dugum()
        {
            nOnceki = null;
            nSonraki = null;
            dObject = 0;
        }
    }
}

```

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using dugum;

namespace bagliliste
{
    public class bagliListe
    {
        int dugumSayisi = 0;
        int suankidugumIndex = 0;
        Dugum suAnkiDugum;

        // Dugum sayısını döndürür
        public int Say
        {
            get { return dugumSayisi; }
        }

        // Su anki düğümü dondurur
        public Dugum SuAnkiDugum
        {
            get { return suAnkiDugum; }
        }

        // Su anki düğümün index numarasını dondurur
        public int SuAnkiDugumIndex
        {
            get { return suankidugumIndex; }
        }

        // Yapıcı metot
        public bagliListe(object obj)
        {
            suAnkiDugum = new Dugum(null, null, obj);
            suAnkiDugum.Sonraki = null;
            suAnkiDugum.Onceki = null;
        }

        public bagliListe()
        {
            suAnkiDugum = new Dugum(null, null, null);
            suAnkiDugum.Sonraki = null;
            suAnkiDugum.Onceki = null;
        }

        // Yeni düğüm ekler ve eklenen düğümü o anki düğüm olarak belirler
        public void DugumEkle(object obj)
        {
            if (suAnkiDugum.Sonraki == null) // listenin sonunda eleman
                yoksa sona ekler
            {
                suAnkiDugum = suAnkiDugum.Sonraki = new Dugum(suAnkiDugum, null,
obj);
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    else // eleman varsa araya ekler
    {
        suAnkiDugum = suAnkiDugum.Sonraki = new Dugum(suAnkiDugum,
suAnkiDugum.Sonraki, obj);
    }
    dugumSayisi++;
    suankidugumIndex++;
}

// 0 anki düğümden sonraki düğüme gider
public void SonrakineGit()
{
    if (suAnkiDugum.Sonraki == null) // ileride dugum yoksa istisnai
        durum olusturulur
    {
        Console.WriteLine("Sonraki dugum bulunamadi!");
        // Environment.Exit(-1);
        Console.ReadKey();
    }
    else // ileride dugum mevcutsa sonraki dugume gider
    {
        suAnkiDugum = suAnkiDugum.Sonraki;
        suankidugumIndex++;
    }
}

public void OncekineDon()
{
    if (suAnkiDugum.Onceki == null) // onde dugum yoksa istisnai
        durum olusturulur
    {
        Console.WriteLine("Onceki dugum bulunamadi!");
        //Environment.Exit(-1);
        throw new Exception("onceki yok");
    }
    else // onde dugum mevcutsa onceki dugume gider
    {
        suAnkiDugum = suAnkiDugum.Onceki;
        suankidugumIndex--;
    }
}

// indeks numarası verilen düğüme git
public void DugumeGit(int index)
{
    while (suankidugumIndex != index)
    {
        if (suankidugumIndex < index) SonrakineGit();
        else if (suankidugumIndex > index) OncekineDon();
    }
}
}

```



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using bagliliste;
namespace tmpLinkedList
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            bagliliste b = new bagliliste(4);
            b.DugumEkle(7);
            b.DugumEkle(17);

            Console.WriteLine("dugum sayısl:" + b.Say);
            Console.WriteLine(b.SuAnkiDugum.Deger);
            b.SonrakineGit();
            Console.WriteLine(b.SuAnkiDugum.Deger);

            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```