Çift-Yönlü Bağlı Liste (Doubly Linked List)

Düğüm içerisinde 3 adet değişken bulunur. Bunlardan birisi yine veri için ayrılmıştır. Diğer iki değişkenler işaretçidir (pointer) ve birisi **kendinden** önceki düğümü, diğeri **kendinden sonraki düğümü** tutar.



LinkedList-çift yönlü

yselim

Düğüm Class'ı

```
public class Dugum
      protected object dObject;
      protected Dugum nOnceki;
      protected Dugum nSonraki;
      public object Deger
           get { return dObject;
           set {    dObject = Deger;}
      public Dugum Onceki
                    return nOnceki; }
nOnceki = value;}
           get / {
      public Dugum Sonraki
          get { return nSonraki;}
          set {     nSonraki = value;}
      // Yapıcı metot
      public Dugum(Dugum oncekiDugum, Dugum sonrakiDugum, object dugumObj)
          nOnceki = oncekiDugum;
          nSonraki= sonrakiDugum;
          dObject = dugumObj;
```

LinkedList-çift yönlü

yselim

Bağlı Liste Class'ı

```
public class bagliListe
            int dugumSayisi = 1;
            int suankidugumIndex = 0;
            Dugum suAnkiDugum;
            // Dugum sayısını döndürür
            public int Say
                  get { return dugumSayisi;}
            // Su anki düğümü dondurur
            public Dugum SuAnkiDugum
                        { return suAnkiDugum; }
                  get
            // Su anki düğümün index numarasını dondurur
            public int SuAnkiDugumIndex
                       { return suankidugumIndex;}
           // Yapıcı metot
            public bagliListe(object obj)
                  suAnkiDugum = new Dugum(null, null, obj);
                  suAnkiDugum.Sonraki = null;
                  suAnkiDugum.Onceki = null;
```

Bağlı Liste Class'ı devam

```
// Yeni düğüm ekler ve eklenen düğümü o anki düğüm olarak belirler
          public void DugumEkle(object obj)
             if(suAnkiDugum.Sonraki == null)
                                            //listenin sonunda eleman yoksa sona ekler
                     suAnkiDugum = suAnkiDugum.Sonraki = new Dugum(suAnkiDugum, null,
obj);
                           // eleman varsa araya ekler
                else
                     suAnkiDugum = suAnkiDugum.Sonraki = new Dugum(suAnkiDugum,
suAnkiDugum.Sonraki,obj);
                dugumSayisi++;
                suankidugumIndex++;
          }
          /// O anki düğümden sonraki düğüme gider
          public void SonrakineGit()
                olusturulur
                      throw new Exception("Sonraki dugum bulunamadi!");
                else // ileride dugum mevcutsa sonraki dugume gider
                     suAnkiDugum = suAnkiDugum.Sonraki;
                     suankidugumIndex++;
```

```
public void OncekineDon()
              if(suAnkiDugum.Onceki == null) // onde dugum yoksa istisnai durum olusturulur
                       throw new Exception("Onceki dugum bulunamadi!");
                       // onde dugum mevcutsa onceki dugume gider
                       suAnkiDugum = suAnkiDugum.Onceki;
                       suankidugumIndex--;
           ///indeks numarası verilen düğüme git
           public void DugumeGit(int index)
                 while(suankidugumIndex != index)
                       if(suankidugumIndex < index) SonrakineGit();</pre>
                      else if(suankidugumIndex > index) OncekineDon();
```

Yazdır ve Main()

```
public void Yazdir()
           DugumeGit(0);
           while(suankidugumIndex<Say)</pre>
               Console.Write(suAnkiDugum.Deger+"-");
                SonrakineGit();
class Program
        static void Main(string[] args)
            bagliListe b1 = new bagliListe("Istanbul");
            b1.DugumEkle("kocaeli");
            b1.DugumEkle("manisa");
            b1.DugumEkle(100);
            b1.DugumEkle(23.45f);
            b1.DugumEkle(true);
            bl.Yazdir();
```