

UNITY GÜNLÜĞÜ

TERRAIN-TPC-WATER-
TREE-GRASS-WINDZONE

GÜN 1

TERRAIN-TPC-WATER-TREE-GRASS

- 1.Terrain nesnesini ekleme
- 2.Tree nesnesi
- 3.Grass nesnesi
- 4.Third Person Controller
- 5.Water nesnesi
- 6.Windzone nesnesi

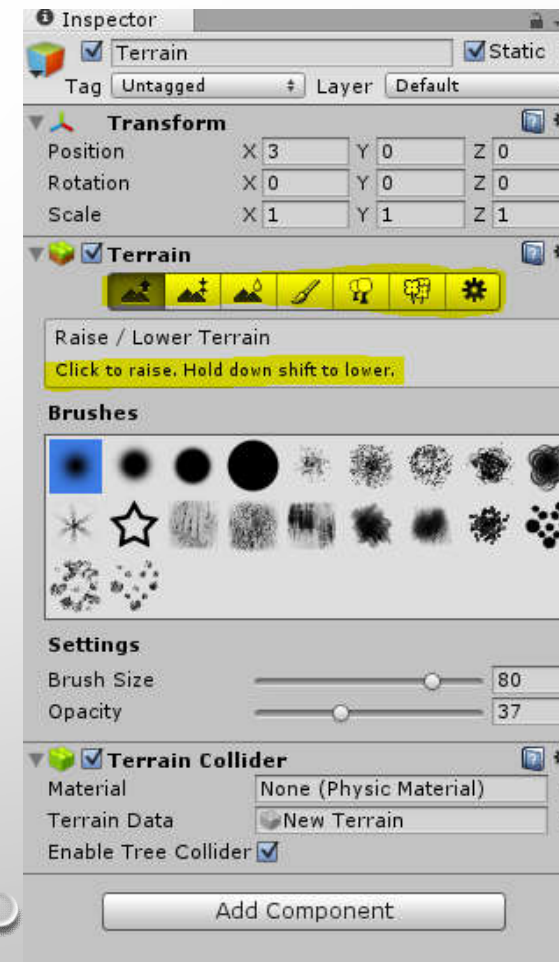
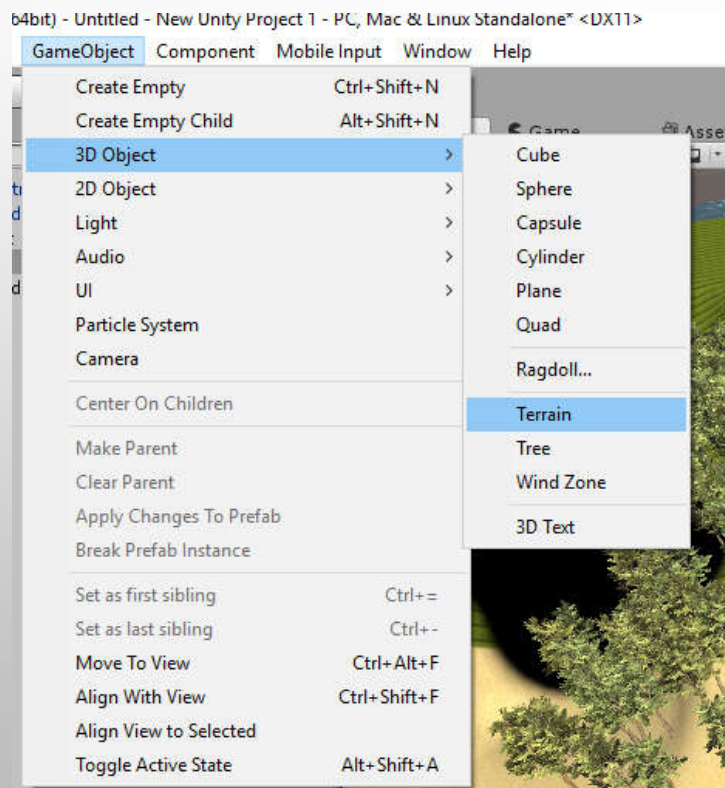
TERRAIN-TPC-WATER-TREE-GRASS

1. Terrain nesnesini ekleme

- Terrain kullanılarak dağ, çukur gibi yükseltilerle oyunumuzun haritasını düzenleyebiliriz.
- Brush size,height ve opacity değerleri ile etki alanı ve yükseklik değerleri değiştirilerek yükselti yada çukur alanlar oluşturulabilir.
- Eklenen alanları silmek yada azaltmak için **SHIFT + Click** yapılır

TERRAIN-TPC-WATER-TREE-GRASS

1. Terrain nesnesini ekleme



TERRAIN-TPC-WATER-TREE-GRASS

1. Terrain nesnesini ekleme

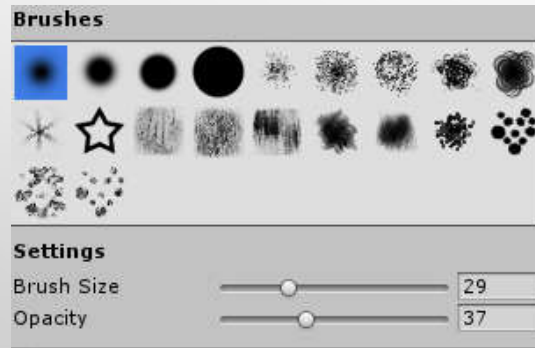
- Terrain alanında farklı modlar bulunur. Soldan sağa doğru
- Raise/Lower terrain
- Paint Height
- Smooth height
- Paint texture
- Tree
- Grass



TERRAIN-TPC-WATER-TREE-GRASS

1. Terrain nesnesini ekleme

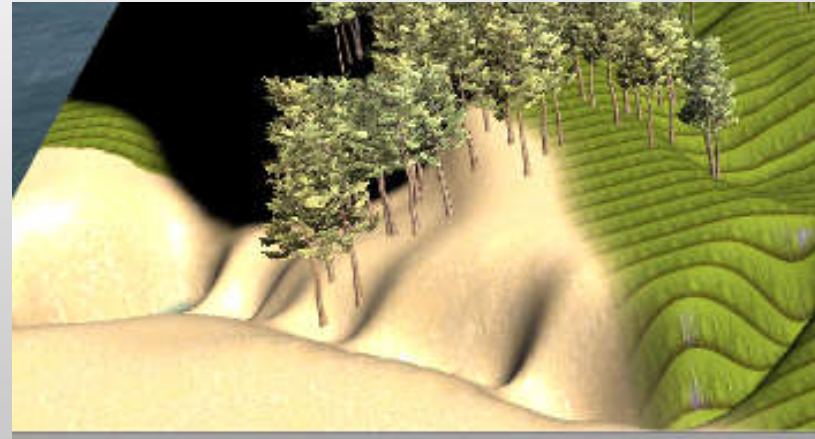
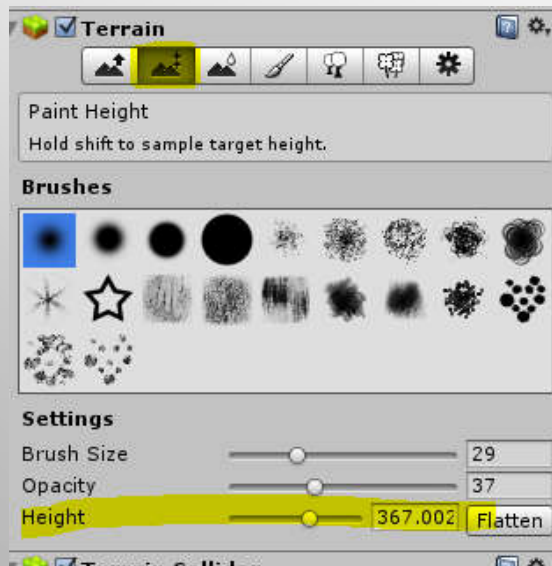
- Raise/Lower terrain ile Mouse click ile yükseltmeler oluşturulur. Brush size ve opacity değerleri ayarlanır



TERRAIN-TPC-WATER-TREE-GRASS

1. Terrain nesnesini ekleme

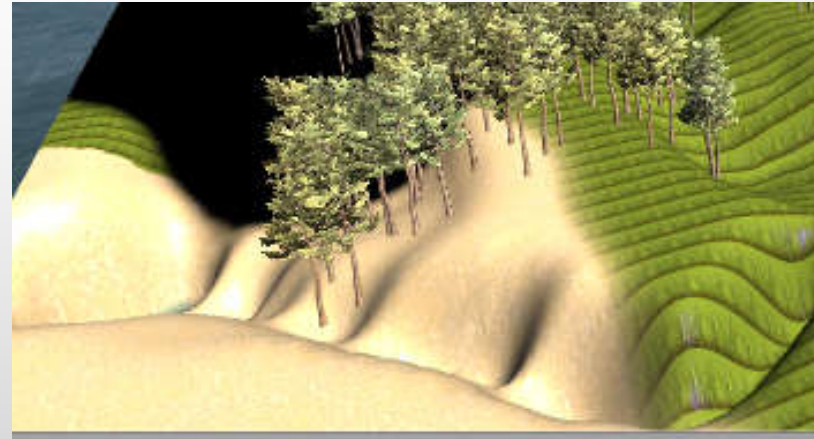
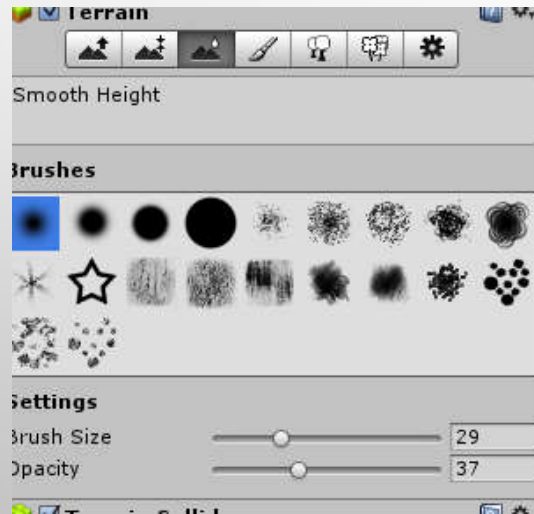
- Paint height ile yükselti değeri vererek alan oluşturulur.»Sample target high» ile hedef yükseklik seçilir ve yeni alanlar oluşturulur. Yükseklikleri bu değeri geçemez.



TERRAIN-TPC-WATER-TREE-GRASS

1. Terrain nesnesini ekleme

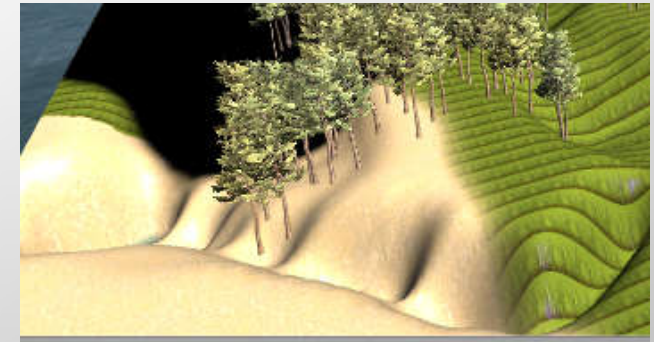
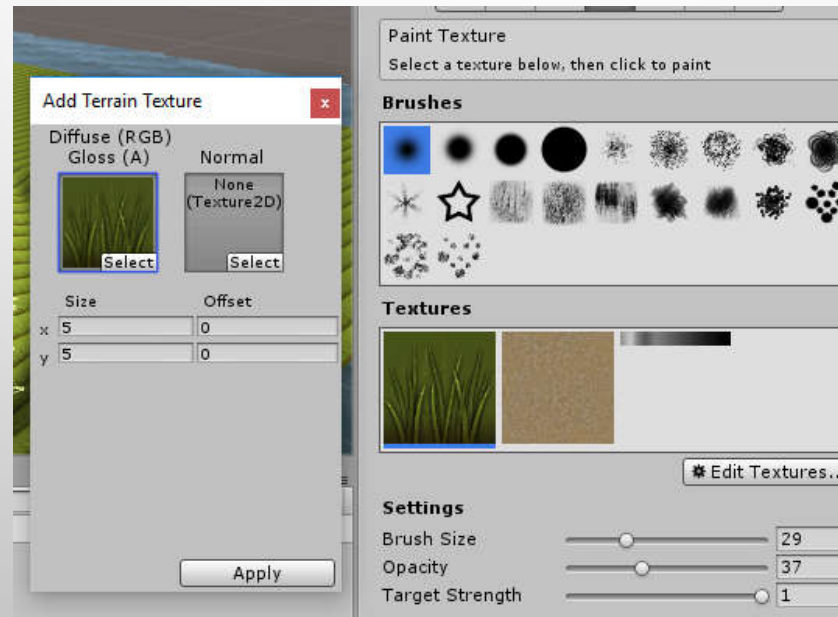
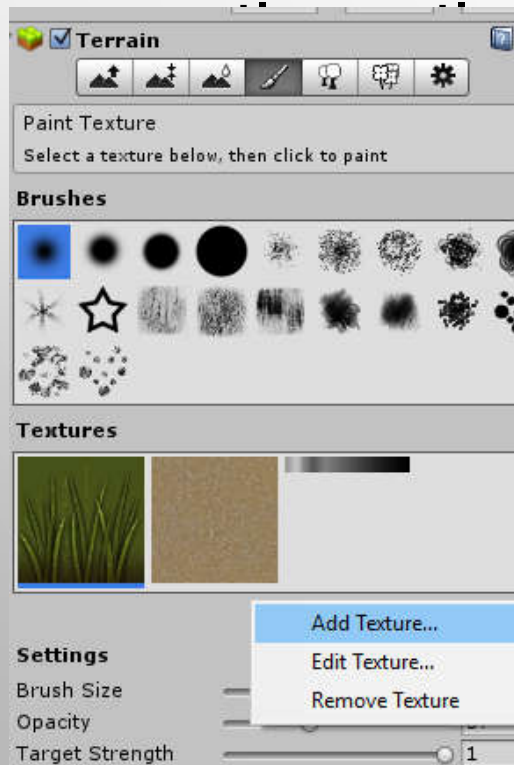
- Smooth height ile yükselti kenarları yumuşatılabilir.



TERRAIN-TPC-WATER-TREE-GRASS

2. Paint texture ekleme

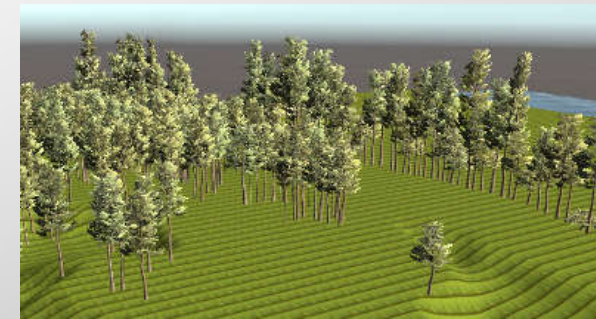
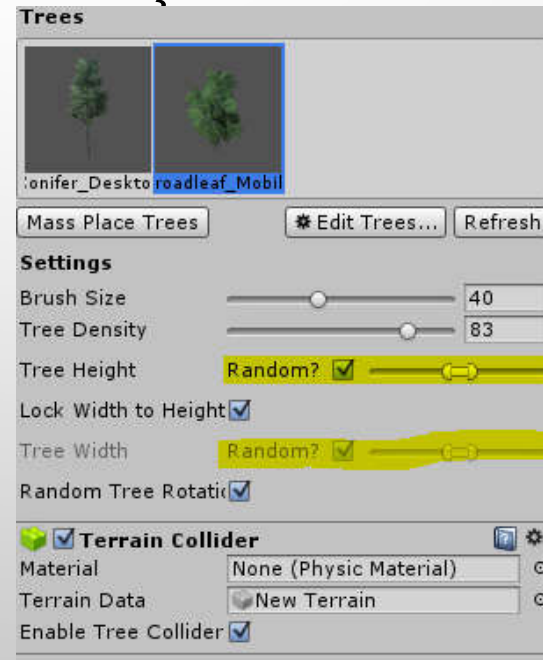
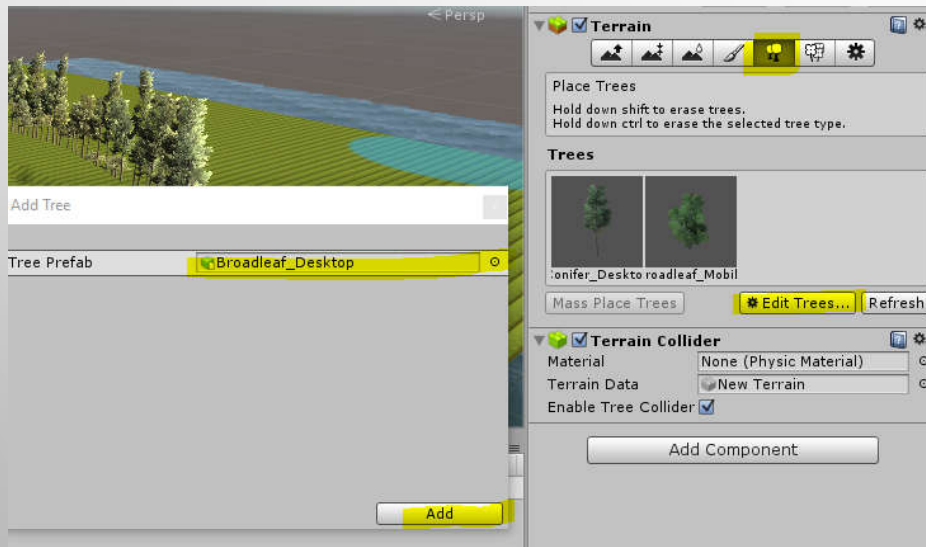
- Oluşturulan alana ağaç eklemekten önce. Paint Texture ile yeni bir yüzey oluşturulur. Add Texture ile resim Terrain'e giydirilir.



TERRAIN-TPC-WATER-TREE-GRASS

3. Tree ekleme

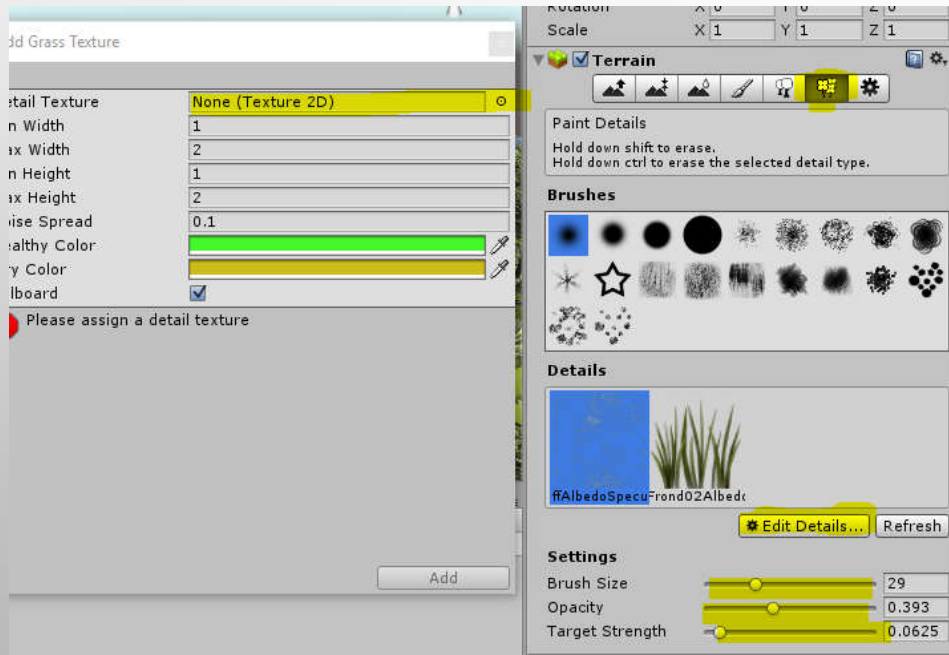
- Oluşturulan alana ağaç eklemek için Terrain içinde Tree seçeneği kullanılabilir. Tree seçilip Edit Trees/Add Tree ile texture seçilir.



TERRAIN-TPC-WATER-TREE-GRASS

4. Grass ekleme

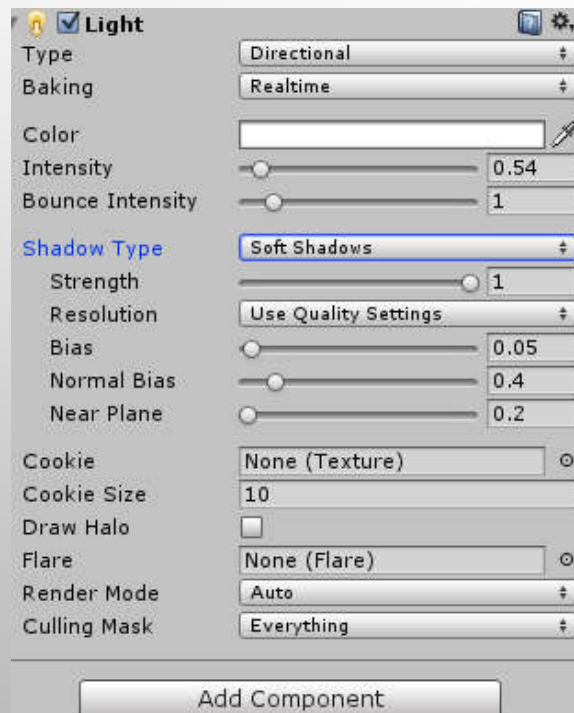
- Oluşturulan alana grass eklemek için Terrain içinde Grass seçeneği kullanılabilir. Tree seçilip Edit Details/Add Grass Texture ile texture giydirilir.



TERRAIN-TPC-WATER-TREE-GRASS

5. Light ekleme

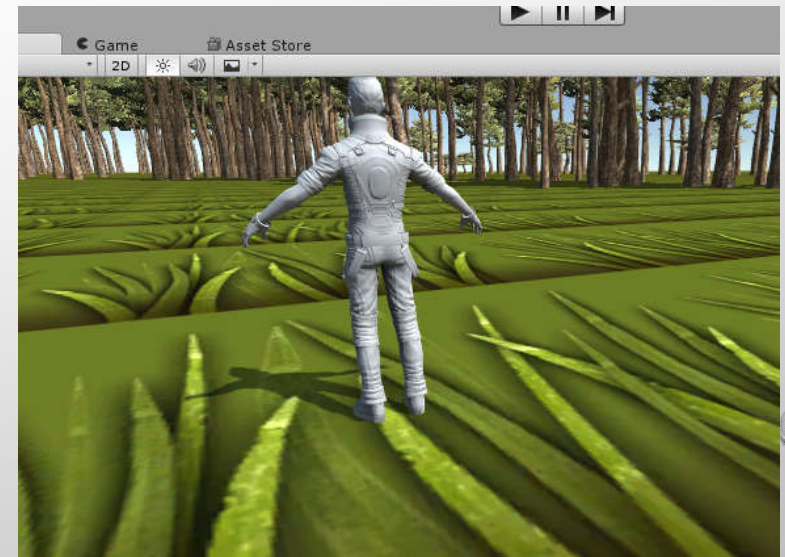
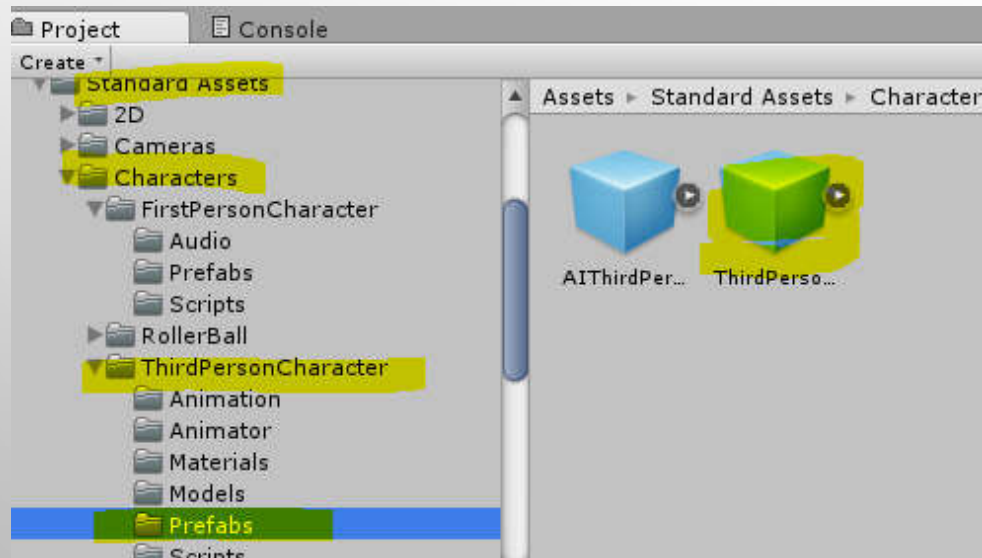
- Oluşturulan sahneye Directional Light eklenir. Create /Light / Directional Light



TERRAIN-TPC-WATER-TREE-GRASS

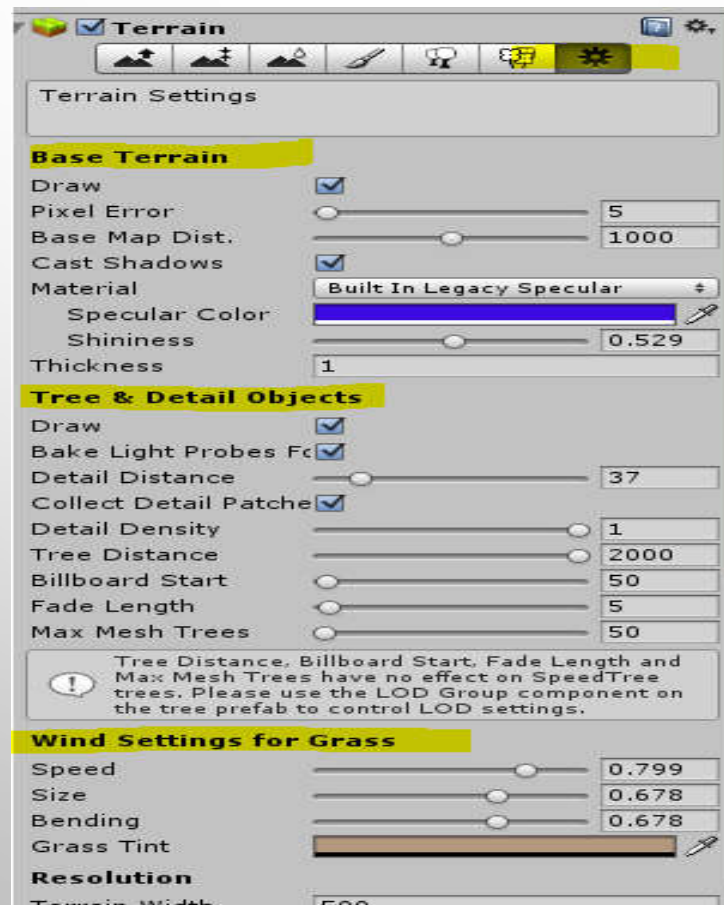
6. ThirdPersonController ekleme

TPC'yi ekleyim main kamerayı TPC'ye bağlayıp çalıştırılır sahne



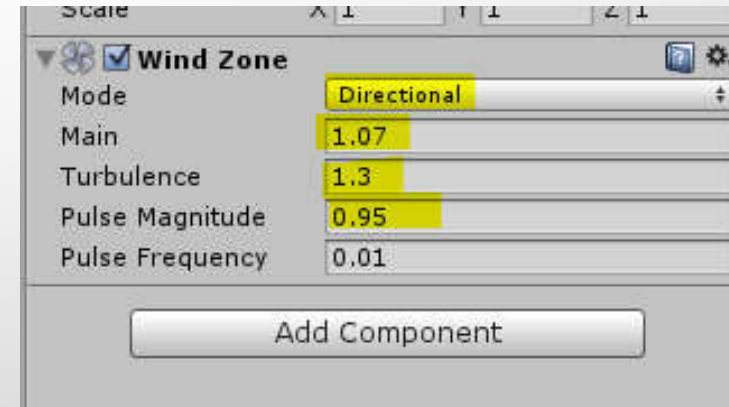
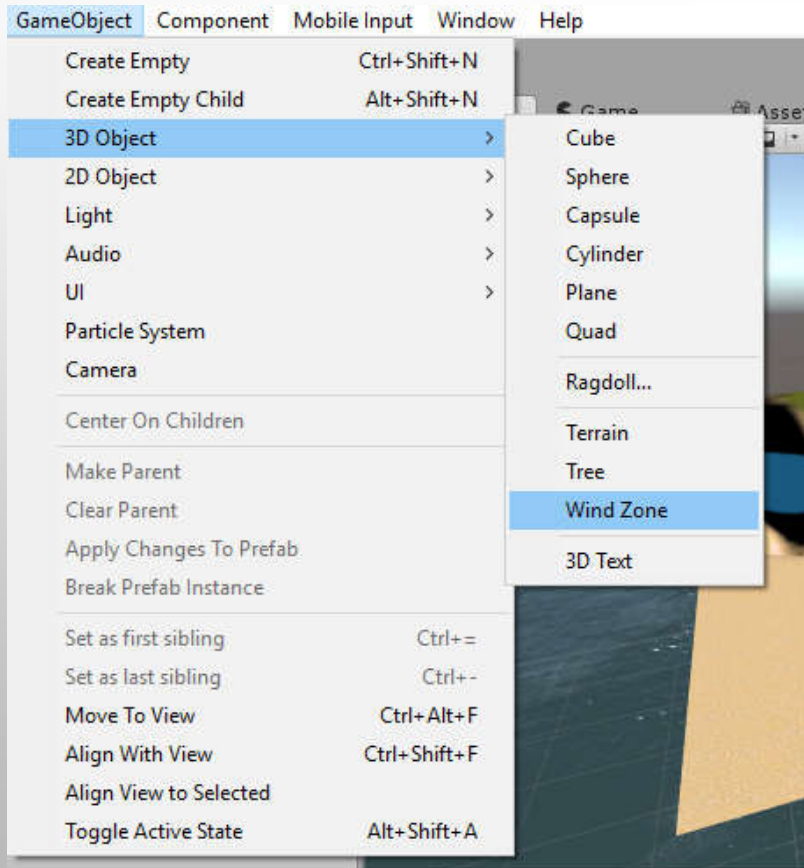
TERRAIN-TPC-WATER-TREE-GRASS

7. Wind ayarları: Terrain settings kısmında Wind Settings for Grass ile çimlerin rüzgar ayarı yapılır.



TERRAIN-TPC-WATER-TREE-GRASS

8. Windzone ekleme: Genel olarak sahneye rüzgar eklemek için kullanılır.



TERRAIN-TPC-WATER-TREE-GRASS

by yselim

9. Sahne alıřtırılır

