

# UNITY GÜNLÜĞÜ 360 VIDEO STEREOSCOPIC VR

# UNITY GÜNLÜĞÜ 360 VIDEO STEREOSCOPIC VR

Hepsinden önce Unity Android için Google VR SDK (Cardboard) kurulumu ve ayarları.

<https://developers.google.com/vr/develop/unity/get-started-android>

# UNITY GÜNLÜĞÜ 360 VIDEO STEREOSCOPIC VR

3d video uygulamasında Over-Under video kullanılacak, llinkteki videolardan biri indirilerbilir.

<http://www.panocam3d.com/video3d360.html#!portfolio/project-13.html>

Videoyu indirdikten sonra, ilgili videoyu nesnenin iç yüzeyinde oynatmak için kullanılacak **shader kodunu** linkten indirip **EDITOR** isimli açılacak klasör içine ekleyiniz. Bu shader 180 ve 360 videoları cubemap yada equirectangular içinde gösterebilmeyi destekler.

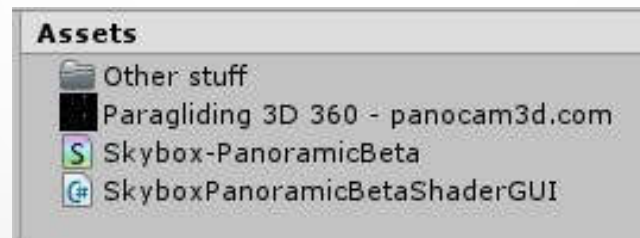
<https://github.com/Unity-Technologies/SkyboxPanoramicShader>

Kullanılan shader ile ilgili daha detaylı bilgi için ;

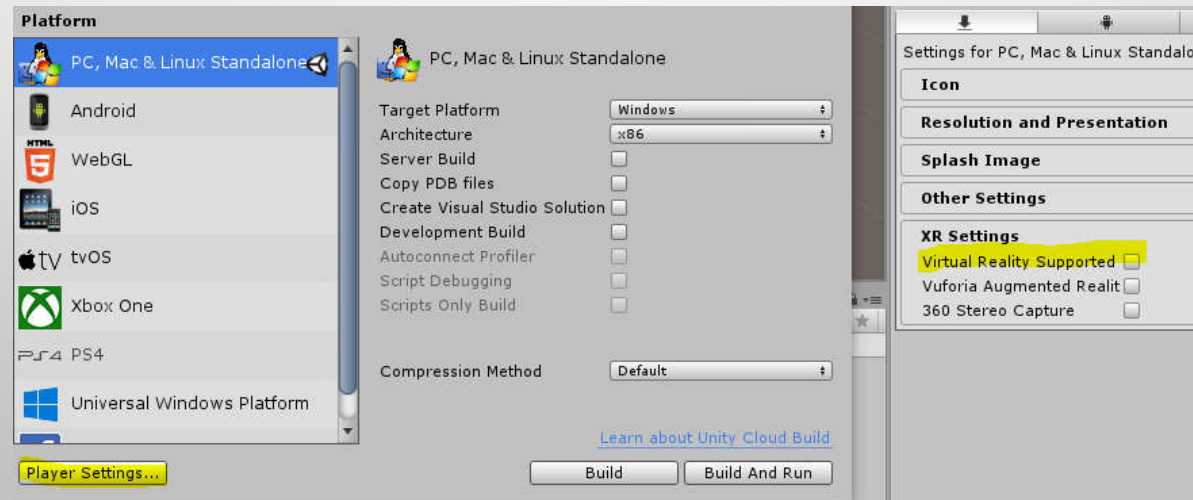
<https://docs.google.com/document/d/1JiOQ0dXTYPFwg6eSO1lAdqyPo6QMLqh-PETwxf8ZVD8/edit>

# UNITY GÜNLÜĞÜ 360 VIDEO STEREOSCOPIC VR

Oynatmak istediğiniz videonun yanına Shader ve shader scriptini kopyalayın (EDITOR klasörüne)  
(Place the **shader and script** into your project along **with** the **video file** you want to play.)



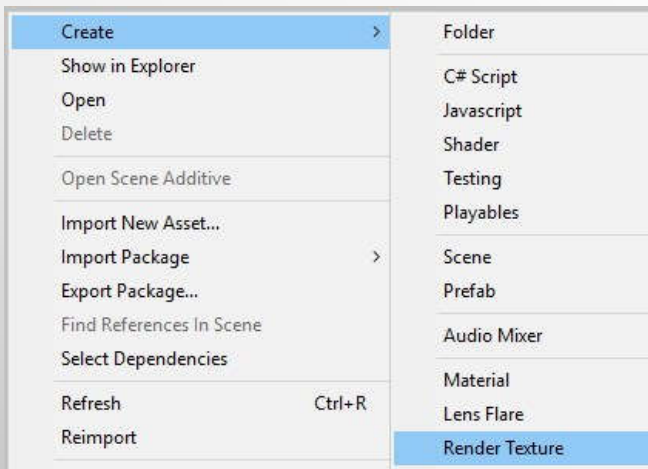
Unity player settings kısmından VR enabled aktif hale getirilmelidir. Google Card eklenebilir!  
(You'll also need to visit your **player settings** and make sure the **Virtual Reality Enabled** box is **checked**.)



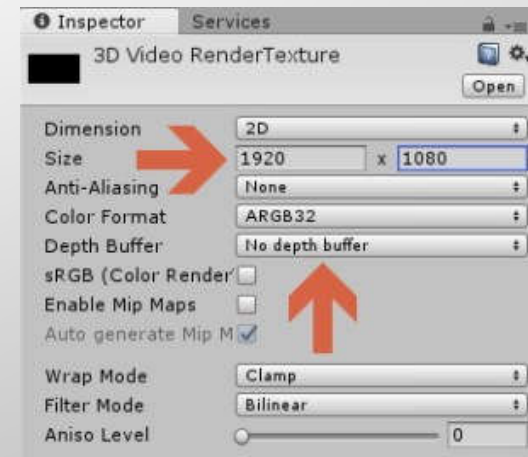
# UNITY GÜNLÜĞÜ 360 VIDEO STEREOSCOPIC VR

## Render Texture

Shader'ı kullanabilmek için bir **render texture** oluşturulur. İsmi “Panoramic Render Texture” olarak belirlenir.



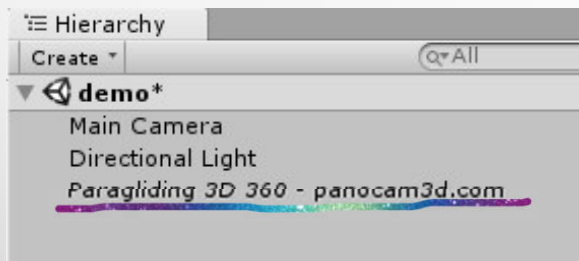
Render Texture boyutu 2304 x 2304 (videonun çözünürlüğü bilinmeli) ayarlanır, videonun çözünürlüğü ile eşleşmeli. Depth buffer seçeneği “No depth buffer” seçilir.



# UNITY GÜNLÜĞÜ 360 VIDEO STEREOSCOPIC VR

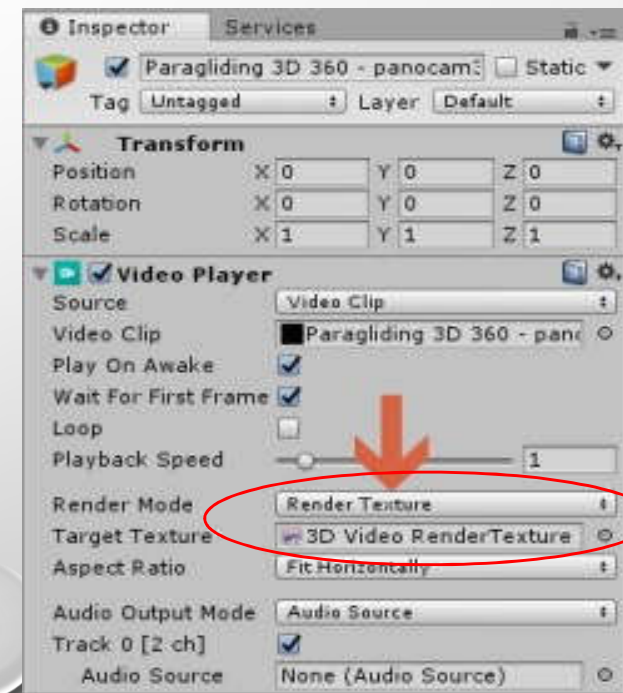
## The Video Player

Video player oluşturmak için video dosyası proje penceresine sürükleyip bırakarak getirilir. Yeni bir oynatıcı otomatik olarak oluşur ve videoya atanır.



Video player bileşeni seçilir ve **render modu** “Render Texture” seçilir.

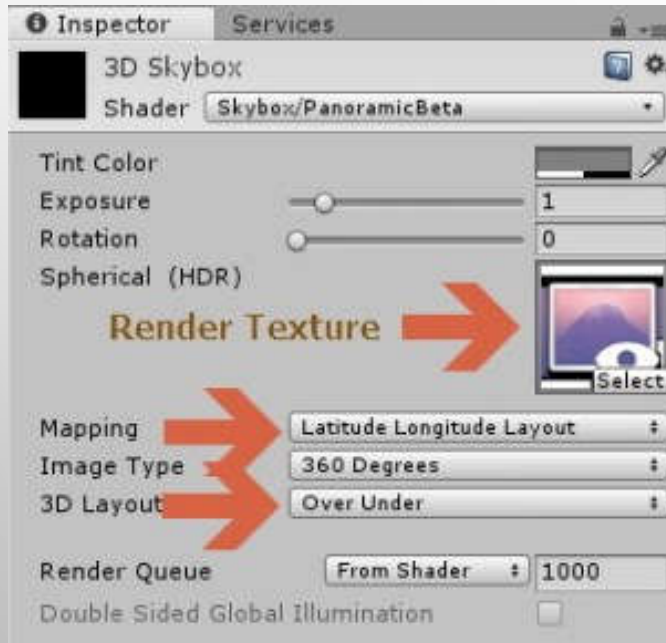
Ardından oluşturulan **render texture** videoplayer'ın target texture kısmına sürüklenir ve atanır



# UNITY GÜNLÜĞÜ 360 VIDEO STEREOSCOPIC VR

## The Material

Artık shader için bir materyal oluşturulabilir. «Skybox» isminde yeni bir materyal oluşturulur.



**Render texture'ı materyale taşırız.** Shader Skybox/Panaromic Beta

**Mapping türü olarak** “Latitude Longitude Layout” seçilir.

**Image type** 360 Degrees seçilir.

**3D layout** “Over Under” seçilir.

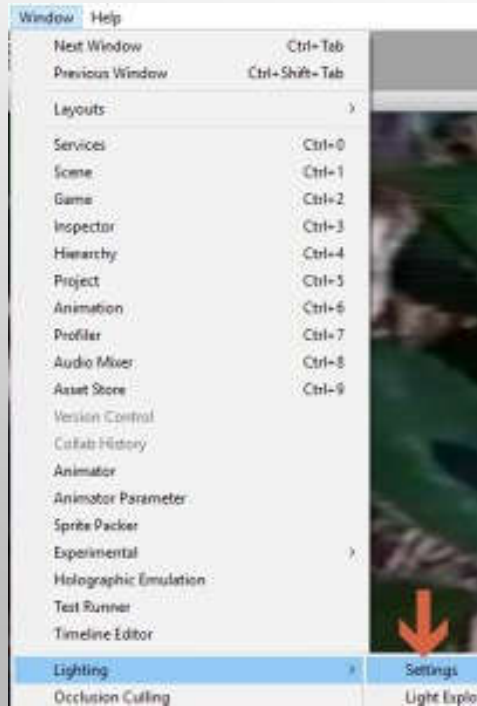


# UNITY GÜNLÜĞÜ 360 VIDEO STEREOSCOPIC VR

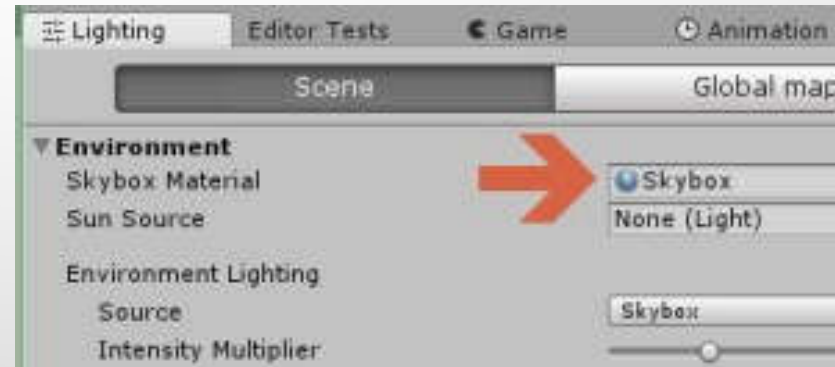
## Skybox Setup

Hazırlanan materyal skybox'a uygulanır.

Window/Lighting menüsü açılır.



**Window/Lighting/Environment** kısmından Scene tabında Skybox Material alanına materyal atanır.

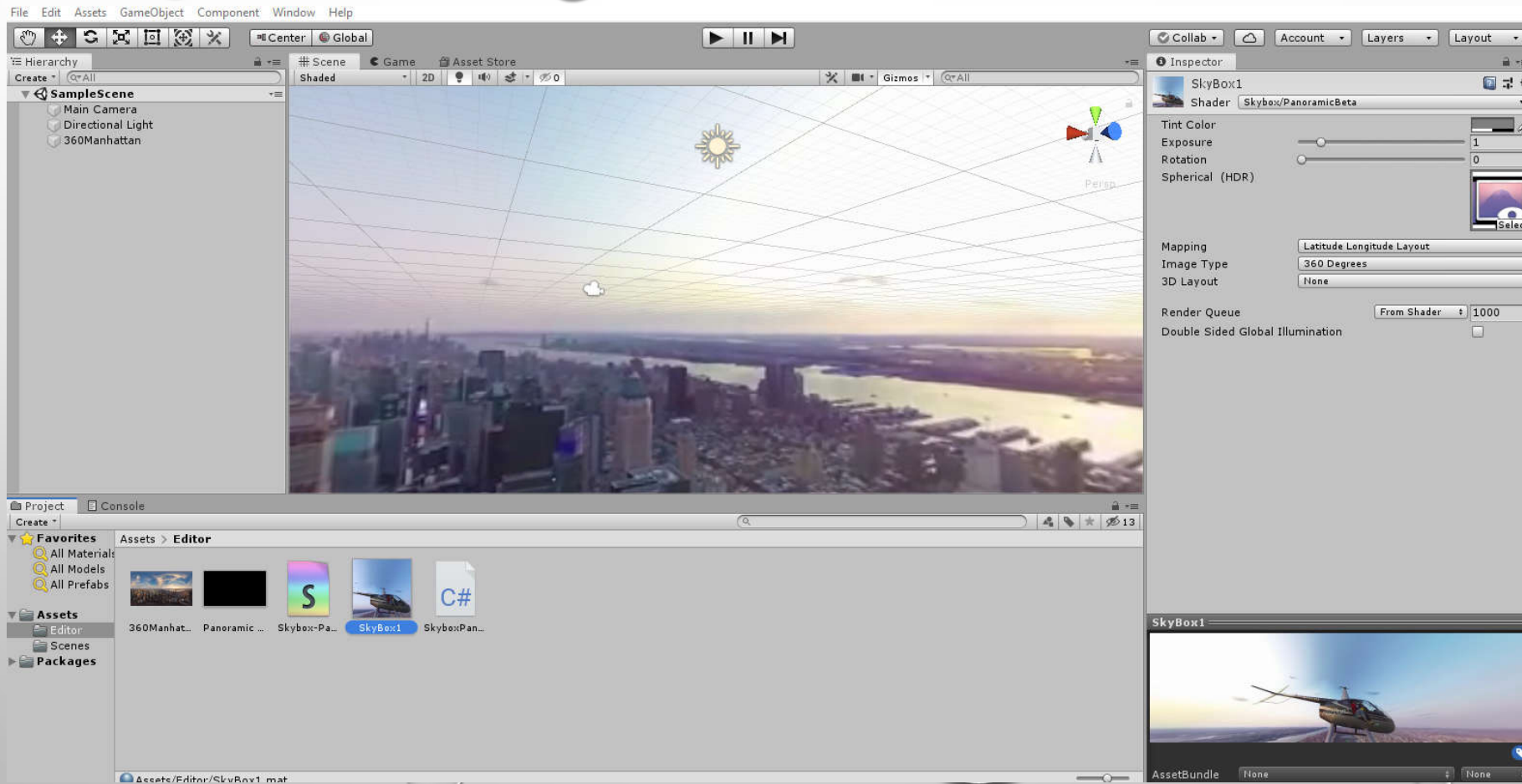


Cihaza yükleme yapıp denenir.

Then put on the headset and press play, the video should start playing in 3D.



# UNITY GÜNLÜĞÜ 360 VIDEO STEREOSCOPIC VR



# UNITY GÜNLÜĞÜ 360 VIDEO STEREOSCOPIC VR

SkyboxPanoramicBetaShaderGUI.cs(58,63): error CS0246: The type or namespace name 'MaterialProperty' could not be found

You have to place this script in a directory called "Editor" in the root of your project hierarchy.

<https://answers.unity.com/questions/396311/error-while-build-app-game-with-assetbundle-menu-c.html>

## 3D 360° VIDEOS

<http://www.panocam3d.com/video3d360.html#>

Panoramic 2D and 3D Video in Unity Shader

<https://docs.google.com/document/d/1JjOQ0dXTYPFwg6eSOIAdqyPo6QMLqh-PETwxf8ZVD8/edit#>

**Unity VR 360 Video Tutorial - How to Render a 360-Degree Video**

<https://www.youtube.com/watch?v=eaqwszsH6Jg>

[Flip Normals.shader](#)

**Panoramic video (UNITY MANUAL)**

<https://docs.unity3d.com/Manual/VideoPanoramic.html>

**Interactive 360 Sample Project**

<https://assetstore.unity.com/packages/essentials/tutorial-projects/interactive-360-sample-project-108974>

**How to create Interactive 360 video in Unity**

[https://www.youtube.com/watch?time\\_continue=5&v=B1s9SnS99sQ](https://www.youtube.com/watch?time_continue=5&v=B1s9SnS99sQ)

**How to play Stereoscopic 3D 360 video in Unity3D**

<https://www.youtube.com/watch?v=yDpOOOF0Xlk>

**How to make a VR 360 Video app within Unity for Android**

<https://www.youtube.com/watch?v=jqr0jaPKpmA>

**VR Interaction using Google VR SDK for Unity**

<https://www.youtube.com/watch?v=QJILiY3EBQM>

**Gaze Input Interaction in Virtual Reality Using Google VR Cardboard**

<https://www.youtube.com/watch?v=nsv6ABzWyM0>