

Universidad de Manizales

Facultad de Ciencias e Ingeniería

Programación Orientada a Sitios Web

Actividad 2

Presentado por:

Yeison Andres Valencia Vargas

The screenshot shows the phpMyAdmin interface. On the left, the sidebar lists databases: Nueva, information_schema, mysql, performance_schema, phpmyadmin, prueba, and test. The 'video_juegos' database is selected. The main panel shows a SQL query window with the following code:

```
CREATE DATABASE video_juegos
```

Se crea la base de datos, en este caso le pondré “video_juegos”, cuando se crea la base de datos nos aparecerá en la parte izquierda del phpMyAdmin, ingresamos a la base de datos y creamos una tabla de esta manera.

The screenshot shows the phpMyAdmin interface. The sidebar now includes 'video_juegos'. The main panel shows a SQL query window with the following code:

```
CREATE TABLE juegos(
    id_juego INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    NOMBRE_JUEGO VARCHAR(50) NOT NULL,
    FECHA_LANZAMIENTO DATE NOT NULL,
    PLATAFORMAS VARCHAR(10) NOT NULL,
    PRIMARY KEY(id_juego)
);
```

Creamos la tabla con estos parámetros dependiendo del caso, para mi caso lo cree así.

```
1 INSERT INTO juegos(juegos.NOMBRE_JUEGO,juegos.FECHA_LANZAMIENTO,juegos.PLATAFORMAS)VALUES("GOD OF WAR III","2010-03-16","PS3")
```

phpMyAdmin

Reciente Favoritas

- Nueva
- information_schema
- mysql
- performance_schema
- phpmyadmin
- prueba
- test
- video_juegos
- Nueva
- Juegos

Partiendo [Editar en línea] [Editar] [Explicar SQL] [Crear código PHP] [Actualizar]

	id_juego	NOMBRE_JUEGO	FECHA_LANZAMIENTO	PLATAFORMAS
<input type="checkbox"/>	1	GOD OF WAR	2006-03-22	PS2
<input type="checkbox"/>	2	UNCHARTED	2007-11-19	PS3
<input type="checkbox"/>	3	HALO	2001-11-15	XBOX
<input type="checkbox"/>	4	FORZA HORIZON	2005-05-03	XBOX
<input type="checkbox"/>	5	GEAR OF WAR	2006-11-07	XBOX
<input type="checkbox"/>	6	GOD OF WAR II	2007-03-13	PS2
<input type="checkbox"/>	7	GOD OF WAR III	2010-03-16	PS3

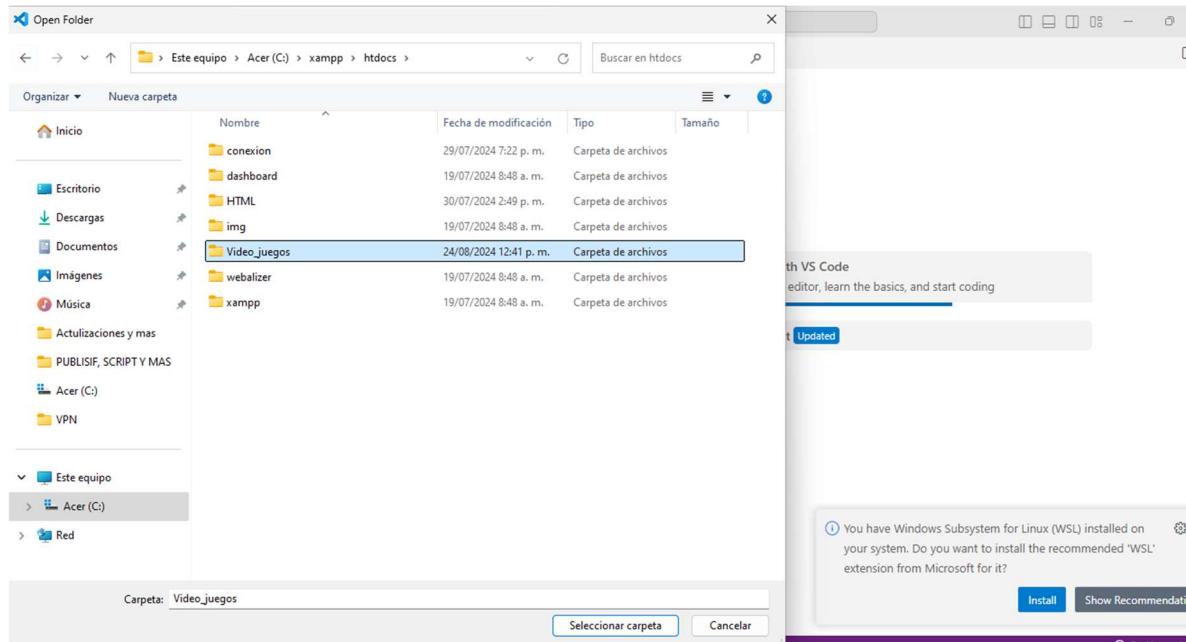
Mostrar todo Número de filas: 25 Filtrar filas: Buscar en esta tabla Ordenar según la clave: Ninguna

Opciones extra

Editar Copiar Borrar

Seleccionar todo Para los elementos que están marcados: Editar Copiar Borrar Exportar

Insertamos los datos a la tabla, para mi caso los ingrese de manera manual. Este es el resultado. Ya tenemos la base de datos lista 😊.



Desde el Visual Studio Code abrimos la carpeta donde vamos a trabajar, para este caso utilice la carpeta que el profesor envió al correo, cambie el nombre de la carpeta.

```

{
  "host": "localhost",
  "username": "root",
  "password": "",
  "database": "video_juegos"
}

```

En database.json ponemos los siguientes parámetros, el host que seria “localhost”, el username que por defecto seria “root”, el password quedaría vacía ya que no le e puesto contraseña a mi base de datos, por ultimo y mas importante el nombre de la base de datos que para este caso se llama “video_juegos”.

```

<?php
require 'vendor/autoload.php'; // Asegúrate de que la ubicación del archivo autoload.php sea correcta
use Firebase\JWT\JWT;
if (isset($_POST['Name_JUEGO']) && isset($_POST['PLATAFORMA'])) {
    //incluyendo el archivo que permite llamar la configuración:
    include_once 'leer_configuracion.php';
    // Supongamos que tienes estos valores ingresados por el usuario
    $enteredvideogame = $_POST['Name_JUEGO'];
    $enteredplataforma = $_POST['PLATAFORMA'];
}

try{
    $sql = "SELECT * FROM juegos WHERE PLATAFORMAS = ? OR NOMBRE_JUEGO = ?";
    $stmt = $conexion->prepare($sql);
    $stmt->bind_param("ss",$enteredplataforma,$enteredvideogame );
    $stmt->execute();
    $stmt->bind_result($id_juego, $NOMBRE_JUEGO,$FECHA_LANZAMIENTO,$PLATAFORMAS);

    // Inicializar una lista para almacenar los resultados
    $resultados = array();

    while ($stmt->fetch()) {
        $resultado = array(
            "id_juego" => $id_juego,
            "NOMBRE_JUEGO" => $NOMBRE_JUEGO,
            "FECHA_LANZAMIENTO" => $FECHA_LANZAMIENTO,
            "PLATAFORMAS" => $PLATAFORMAS
        );
        $resultados[] = $resultado;
    }
}

```

Basándome del documento que el profesor nos envió, cambio algunos nombres de la variable tales como en la condicional ‘if’ `$_POST` [‘Name_JUEGO’] y `$_POST` [‘PLATAFORMA’], el nombre de las variables donde se va a almacenar el “if”, por ejemplo:

```
$enteredvideogame=$_POST['Name_JUEGO']; $enteredplataforma = $_POST['PLATAFORMA'];
```

Después en el Try le decimos a la base de dato que necesita que me busque:

```
$sql = "SELECT * FROM juegos WHERE PLATAFORMAS = ? OR NOMBRE_JUEGO =?";
```

En este caso le puse la condicional OR para que cuando se cumpla alguna de las condiciones me traiga algo de la base de datos.

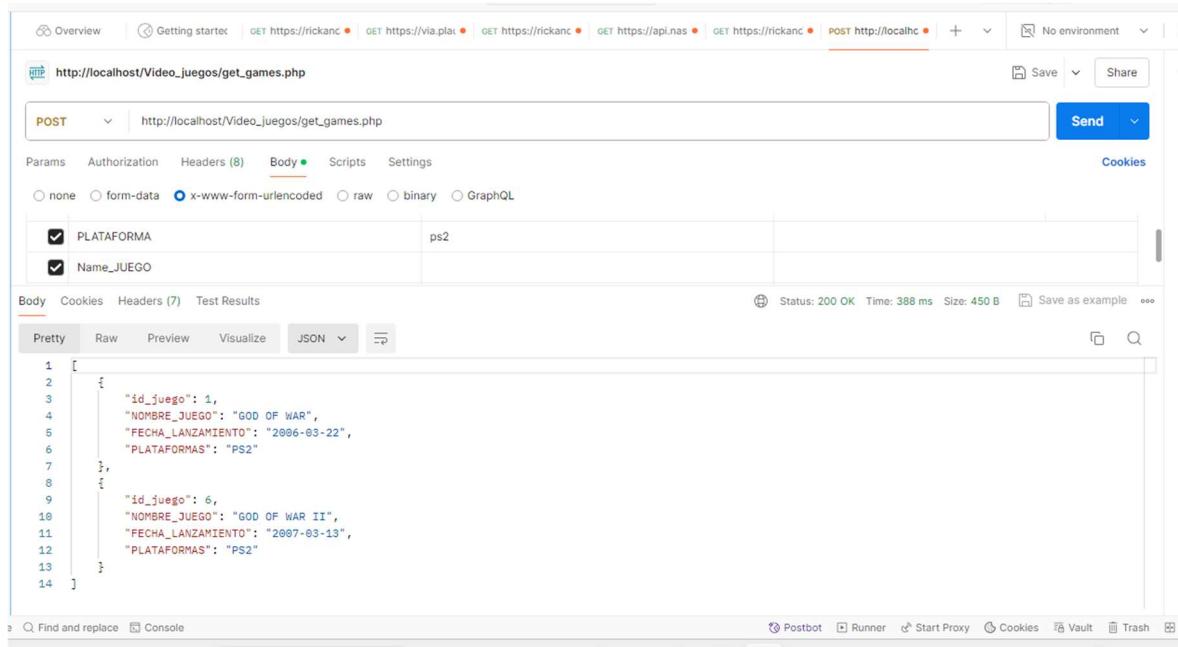
En el while ponemos los ítems o datos que necesitamos que nos retorne a la hora de consultar.

```
$resultado = array (
    "id_juego" => $id_juego,
    "NOMBRE_JUEGO" => $NOMBRE_JUEGO,
    "FECHA_LANZAMIENTO" => $FECHA_LANZAMIENTO,
    "PLATAFORMAS" => $PLATAFORMAS
);
```



```
$resultados[] = $resultado;
```

Pruebas en el Postman



```
1 [
2   {
3     "id_juego": 1,
4     "NOMBRE_JUEGO": "GOD OF WAR",
5     "FECHA_LANZAMIENTO": "2006-03-22",
6     "PLATAFORMAS": "PS2"
7   },
8   {
9     "id_juego": 6,
10    "NOMBRE_JUEGO": "GOD OF WAR II",
11    "FECHA_LANZAMIENTO": "2007-03-13",
12    "PLATAFORMAS": "PS2"
13  }
14 ]
```

Con una condición ya que en la consulta puse “OR”

Overview Getting started GET https://rickanc GET https://via.placeholder.com GET https://rickanc GET https://api.nas POST http://localhost:8080/

http://localhost/Video_juegos/get_games.php

POST http://localhost/Video_juegos/get_games.php Send

Params Authorization Headers (8) Body Scripts Settings Cookies

none form-data x-www-form-urlencoded raw binary GraphQL

<input checked="" type="checkbox"/> PLATAFORMA	ps2
<input checked="" type="checkbox"/> Name_JUEGO	God of war

Body Cookies Headers (7) Test Results Status: 200 OK Time: 124 ms Size: 450 B Save as example

Pretty Raw Preview Visualize JSON

```

1 [
2   {
3     "id_juego": 1,
4     "NOMBRE_JUEGO": "GOD OF WAR",
5     "FECHA_LANZAMIENTO": "2008-03-22",
6     "PLATAFORMAS": "PS2"
7   },
8   {
9     "id_juego": 6,
10    "NOMBRE_JUEGO": "GOD OF WAR II",
11    "FECHA_LANZAMIENTO": "2007-03-13",
12    "PLATAFORMAS": "PS2"
13  }
14 ]

```

Overview Getting started GET https://rickanc GET https://via.placeholder.com GET https://rickanc GET https://api.nas POST http://localhost:8080/

http://localhost/Video_juegos/get_games.php

POST http://localhost/Video_juegos/get_games.php Send

Params Authorization Headers (8) Body Scripts Settings Cookies

none form-data x-www-form-urlencoded raw binary GraphQL

<input checked="" type="checkbox"/> PLATAFORMA	XBOX
<input checked="" type="checkbox"/> Name_JUEGO	

Body Cookies Headers (7) Test Results Status: 200 OK Time: 52 ms Size: 544 B Save as example

Pretty Raw Preview Visualize JSON

```

3   {
4     "id_juego": 3,
5     "NOMBRE_JUEGO": "HALO",
6     "FECHA_LANZAMIENTO": "2001-11-15",
7     "PLATAFORMAS": "XBOX"
8   },
9   {
10    "id_juego": 4,
11    "NOMBRE_JUEGO": "FORZA HORIZON",
12    "FECHA_LANZAMIENTO": "2005-03-03",
13    "PLATAFORMAS": "XBOX"
14  },
15  {
16    "id_juego": 5,
17    "NOMBRE_JUEGO": "GEAR OF WAR",
18    "FECHA_LANZAMIENTO": "2006-11-07",
19    "PLATAFORMAS": "XBOX"

```