

# 微分積分続論（ベクトル解析）

鈴木 咲衣

平成 27 年度前期

## 演習問題 1

- 次のベクトル  $u, v$  に対して内積  $u \cdot v$  を求めよ。また、関係式 (??)  $u \cdot v = |u||v| \cos \theta$  を用いて、 $u, v$  の間のなす角  $\theta$  ( $0 \leq \theta \leq \pi$ ) を求めよ。
  - $u = (-1, 0, 7), v = (-4, 5, 3)$
  - $u = (-1, 1, 0), v = (1, -2, 2)$
- 3次元ベクトル  $u \neq 0, v \neq 0$  に対して「 $u$  と  $v$  が直行  $\iff u \cdot v = 0$ 」を示せ。
- 次のベクトル  $u, v$  に対して外積  $u \times v$  を求めよ。
  - $u = (-2, 3, 7), v = (-4, 2, 3)$
  - $u = (4, 1, 1), v = (0, -2, 2)$
- 次の主張を確かめよ。「3次元ベクトル  $u$  と  $v$  に対して、外積  $u \times v$  は3次元ベクトルで、矢印の向きは  $u$  から  $v$  方向に右ネジを回してネジが進む方向、大きさは  $u$  と  $v$  の張る平行四辺形の面積である。」

## 演習問題 1 解答

1. (a)

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = (-1) \times (-4) + 0 \times 5 + 7 \times 3 = 25$$

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{|\mathbf{u}| |\mathbf{v}|} = \frac{25}{\sqrt{50} \sqrt{50}} = \frac{1}{2}$$

$$\theta = \frac{\pi}{3}$$

(b)

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = (-1) \times 1 + 1 \times (-2) + 0 \times 2 = -3$$

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{|\mathbf{u}| |\mathbf{v}|} = \frac{-3}{\sqrt{2} \sqrt{9}} = -\frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$\theta = \frac{3}{4}\pi$$

2.  $\mathbf{u} \neq \mathbf{0}, \mathbf{v} \neq \mathbf{0}$  すなわち  $|\mathbf{u}| \neq 0, |\mathbf{v}| \neq 0$  また  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = |\mathbf{u}| |\mathbf{v}| \cos \theta$  より、

$$\mathbf{u} \perp \mathbf{v} \iff \cos \theta = 0 \iff \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = |\mathbf{u}| |\mathbf{v}| \cos \theta = 0$$

3. (a)  $\mathbf{u} \times \mathbf{v} = (-5, -22, 8)$

(b)  $\mathbf{u} \times \mathbf{v} = (4, -8, -8)$

4.  $\mathbf{u} = (a, b, c)$  と  $\mathbf{v} = (x, y, z)$  とおく。また  $\mathbf{u}$  と  $\mathbf{v}$  のなす角を  $\theta$  とおく。

$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = (bz - cy, cx - az, ay - bx)$  より、

$$\mathbf{u} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = a(bz - cy) + b(cx - az) + c(ay - bx) = 0$$

また

$$\mathbf{v} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = x(bz - cy) + y(cx - az) + z(ay - bx) = 0$$

よって  $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$  は  $\mathbf{u}$  と  $\mathbf{v}$  に直行している。すなわち  $\mathbf{u}$  と  $\mathbf{v}$  の張る平面に直行していることがわかる。

$$\begin{aligned} |\mathbf{u} \times \mathbf{v}|^2 &= (bz - cy)^2 + (cx - az)^2 + (ay - bx)^2 \\ &= (a^2 + b^2 + c^2)(x^2 + y^2 + z^2) - (ax + by + cz)^2 \\ &= |\mathbf{u}|^2 |\mathbf{v}|^2 - (\mathbf{u} \cdot \mathbf{v})^2 \\ &= |\mathbf{u}|^2 |\mathbf{v}|^2 - |\mathbf{u}|^2 |\mathbf{v}|^2 \cos^2 \theta \\ &= |\mathbf{u}|^2 |\mathbf{v}|^2 (1 - \cos^2 \theta) \\ &= |\mathbf{u}|^2 |\mathbf{v}|^2 \sin^2 \theta \end{aligned}$$

より  $|\mathbf{u} \times \mathbf{v}| = |\mathbf{u}| |\mathbf{v}| |\sin \theta|$  である。よって  $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$  の大きさは  $\mathbf{u}$  と  $\mathbf{v}$  の張る平行四辺形の面積に等しい。

$[\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{u} \times \mathbf{v}]$  の行列式が正であることが言えれば、 $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$  の矢印の向きは  $\mathbf{u}$  から  $\mathbf{v}$  方向に右ネジを回してネジが進む方向ということが言える。

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} a & b & c \\ x & y & z \\ bz - cy & cx - az & ay - bx \end{vmatrix} &= a^2 y^2 + a^2 z^2 - 2abxy - 2acxz + b^2 x^2 + b^2 z^2 - 2bcyz + c^2 x^2 + c^2 y^2 \\ &= (bz - cy)^2 + (cx - az)^2 + (ay - bx)^2 > 0 \end{aligned}$$