CURSO: PROGRAMACION ORIENTADO A OBJETOS

EXAMEN PARCIAL

ALUMNO(A):

FECHA: 18 de junio 2025.

CUESTIONARIO

- 1- Construya una clase de nombre "jefe" que tiene los siguientes atributos: nombres, sexo y DNI, Cargo (Gerente y Subgerente), Área (Contabilidad, Tecnologías de Información y Planificación), años de antigüedad. Construya su constructor y desarrolle los métodos que permitan hacer lo siguiente:
 - ③ El sueldo base se calcula de la siguiente tabla

	SUELDO BASE			
Cargo	Contabilidad	Tecnologías de Información	Planificación	
Gerente	6000	8000	7000	
Subgerente	5000	7000	6000	

- 3 La bonificación será de 2000 soles cualquiera que sea su categoría y área.
- 3 Los descuentos serán del 15% para el AFP y 8% para el SNP
- ③ El sueldo bruto se calcula de: Sueldo Base + Bonificación
- ③ Esta clase tendrá un método propio que asignará un monto de movilidad de acuerdo al cargo

Cargo	Monto		
Gerente	700		
Subgerente	400		

• Descuentos que se calcula de la siguiente tabla:

Años de Antigüedad	% de Descuento sobre el sueldo bruto	
< 7años	5%	
>=8 años	4%	

 Sueldo Neto que se calcula de la siguiente fórmula:

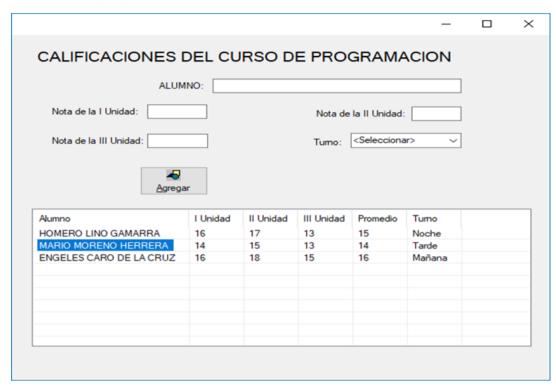
Sueldo Neto = Sueldo Bruto - Descuentos + Movilidad

Construya el aplicativo con los objetos necesarios para utilizar la funcionalidad de la clase implementada y mostrar la información de sus atributos y sus métodos.

El formulario es el siguiente:



2. Crear un proyecto que permita calcular el promedio de las notas obtenidas en el curso de Programación. La aplicación debe permitir el ingreso del nombre del alumno, la nota de la I Unidad, la nota de la II Unidad y la nota de la III Unidad. Además debe permitir la selección del turno a la que pertenece el alumno. A través de un botón de comando debe Agregar los datos en un objeto jTable, calculando el promedio de las notas.



Se pide:

- a) Usando Java Netbeans y los conceptos de Herencia y Polimorfismo, crear 01 clase principal con los atributos y métodos que Ud considere, así como 02 subclases: profesores y alumnos, los cuales deben heredar los atributos y/o métodos de la clase principal para la aplicación a realizar.
- b) Diseño de las clases e UML, con los atributos y métodos correspondientes.
- c) Código de las 03 clases.
- d) Código de los controles en el Jform que le den funcionalidad a la aplicación.
- e) Ejecución del formulario jForm, que muestren los datos ingresados (mínimo 3 registros).

Hora de inicio: 5:30 pm

Hora de Fin: 7:45 pm

Prof. H. Lino G.

SOLUCIONARIO

1	SO	111	CI	OI	u٠
	JU	LU	u	vi	ν.

a) Código de la clase y controles del jForm. (5 puntos)

b) Diseño y ejecución del formulario. (5 puntos)

2) 9	SOLUCION:
a)	Diseño del DIAGRAMA UML, con los atributos y métodos correspondientes. (3 puntos)
b)	Código de las 03 clases y controles del jForm. (4 puntos)
c)	Diseño y ejecución del formulario. (3 puntos)