

CURSO: PROGRAMACION ORIENTADO A OBJETOS

EXAMEN PARCIAL

ALUMNO(A):

FECHA: 18 de junio 2025.

CUESTIONARIO

- 1- Construya una clase de nombre "jefe" que tiene los siguientes atributos: nombres, sexo y DNI, Cargo (Gerente y Subgerente), Área (Contabilidad, Tecnologías de Información y Planificación), años de antigüedad. Construya su constructor y desarrolle los métodos que permitan hacer lo siguiente:

- ③ El sueldo base se calcula de la siguiente tabla

Cargo	SUELDO BASE		
	Contabilidad	Tecnologías de Información	Planificación
Gerente	6000	8000	7000
Subgerente	5000	7000	6000

- ③ La bonificación será de 2000 soles cualquiera que sea su categoría y área.
③ Los descuentos serán del 15% para el AFP y 8% para el SNP
③ El sueldo bruto se calcula de: **Sueldo Base + Bonificación**
③ Esta clase tendrá un método propio que asignará un monto de movilidad de acuerdo al cargo

Cargo	Monto
Gerente	700
Subgerente	400

- Descuentos que se calcula de la siguiente tabla:

Años de Antigüedad	% de Descuento sobre el sueldo bruto
< 7años	5%
>=8 años	4%

- Sueldo Neto que se calcula de la siguiente fórmula:

$$\text{Sueldo Neto} = \text{Sueldo Bruto} - \text{Descuentos} + \text{Movilidad}$$

Construya el aplicativo con los objetos necesarios para utilizar la funcionalidad de la clase implementada y mostrar la información de sus atributos y sus métodos.

El formulario es el siguiente:

INFORMACION DEL JEFE	REGISTRADOS
<div>NOMBRES <input type="text"/></div> <div>SEXO Femenino <input type="button" value="v"/></div> <div>DNI <input type="text"/></div> <div>CARGO Gerente <input type="button" value="v"/></div> <div>AREA Contabilidad <input type="button" value="v"/></div> <div>AÑOS DE SERVICIO <input type="text" value="0"/> <input type="button" value="v"/></div> <div>TIPO DE AFILIACION AFP <input type="button" value="v"/></div> <div>REGISTRAR</div>	

2. Crear un proyecto que permita calcular el promedio de las notas obtenidas en el curso de Programación. La aplicación debe permitir el ingreso del nombre del alumno, la nota de la I Unidad, la nota de la II Unidad y la nota de la III Unidad. Además debe permitir la selección del turno a la que pertenece el alumno. A través de un botón de comando debe Agregar los datos en un objeto jTable, calculando el promedio de las notas.

Alumno	I Unidad	II Unidad	III Unidad	Promedio	Turno	
HOMERO LINO GAMARRA	16	17	13	15	Noche	
MARIO MORENO HERRERA	14	15	13	14	Tarde	
ENGELES CARO DE LA CRUZ	16	18	15	16	Mañana	

Se pide:

- Usando Java Netbeans y los conceptos de Herencia y Polimorfismo, crear 01 clase principal con los atributos y métodos que Ud considere, así como 02 subclases: profesores y alumnos, los cuales deben heredar los atributos y/o métodos de la clase principal para la aplicación a realizar.
- Diseño de las clases e UML, con los atributos y métodos correspondientes.
- Código de las 03 clases.
- Código de los controles en el Jform que le den funcionalidad a la aplicación.
- Ejecución del formulario jForm, que muestren los datos ingresados (mínimo 3 registros).

Hora de inicio: 5:30 pm

Hora de Fin: 7:45 pm

Prof. H. Lino G.

SOLUCIONARIO

1) SOLUCION:

a) Código de la clase y controles del jForm. (5 puntos)

b) Diseño y ejecución del formulario. (5 puntos)

2) SOLUCION:

a) Diseño del DIAGRAMA UML, con los atributos y métodos correspondientes. (3 puntos)

b) Código de las 03 clases y controles del jForm. (4 puntos)

c) Diseño y ejecución del formulario. (3 puntos)