

1. Насколько я понял, речь в вопросе идёт о борьбе с переобучением.

2. 1) Операции с цветом (подкрутить цветовые каналы, увеличение контраста или яркости);
 2) Геометрические операции (повернуть изображение, отразить изображение и т.п.);
 3) Операции с объектами (повернуть объект, отразить объект и т.п.)

3. Лямбда – выражения используются для сокращения кода. Например, для генерации множеств:

```
callback = [lambda x : x ** 2, lambda x : x ** 3, lambda x : x ** 4]  
#  
for function in callback : print('Result', function(3))
```

ВЫВОД:

Result 9

Result 27

Result 81