회의록

**1. 회의개요**

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트팀명** | 테라박스 |
| **팀원** | 양우찬, 백성연, 손연희, 진병만, 김서하 |
| **회의명** | 화면구현 회의 1차 |
| **회의일자** | 2023년 12월 13일 18:00 |
| **참석인** | 양우찬, 백성연, 손연희, 진병만, 김서하 |

**2. 회의내용**

|  |  |
| --- | --- |
| **제목** | **내용** |
| **회의내용 및 결과** | 1. 프로젝트 진행 방향 전달  1) 프로젝트 진행시 규칙 전달  - 마감 전까지 가능한 본인의 능력으로 해결  - 대면 회의  기본 할당 시간 : 2시간  회의 빈도 : 초기 / 중간 [/필요시]  - 조장 관리하는 항목  DB / 서버 / git / github / 피그마 / ERD cloud /  -> DB나 서버는 확인후에 변동가능  항목별 관리 내용  Figma : 작업일정 공유 / 화면  git / github / 소스트리 : 소스  서버 / DB : 조장이 하기 때문에 배포는 조장의 몫...  - 작업 공유 방법  마감기간 정해서 진척 공유  - 가능하면 한번에 back 단까지 다 만들어도 된다. 라는 느낌으로  2) 화면정의서 작성시 규칙(상세화 예정)  alert창 : text 상으로만 설명 - '뭘 누르면 alert창이 뜬다' => 공통으로 분류  2. 담당 페이지  양우찬 : 메인페이지 / 회원가입  김서하 : 극장 / 로그인  백성연 : 고객센터 / 에러페이지  손연희 : 팝업 / 예매  진병만 : 영화 / 리뷰  3. 추가 구현 내용  + 관리자페이지(미지의 세계)  + 에러페이지  + 각종 API 들 제외  + 다크모드  4. 다음 회의 주제 or 목표  피그마 화면정의 규칙정의  - Frame 창은 'DeskTop' 창으로 작업  필요없는 화면 / 메뉴  alert창 : text 상으로만 설명 - '뭘 누르면 alert창이 뜬다' => 공통으로 분류  마이페이지  광고 창 / 광고 팝업  이벤트  스토어  포인트  회의 외 결정 사항  - 부트스트랩 사용 순위  1) 적응형  2) 반응형 |

**3. 강사의견**

|  |
| --- |
|  |