## **Pre-Procesadores**



#### **COMPILAR**

**TRANSPILAR** 







public static void main(
 Code:

0: iconst\_1 1: istore\_1

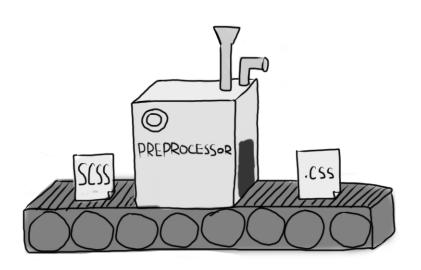
2: iconst\_0 3: istore :

## **Transpilar**

La transpilación es un caso particular de la compilación. Todo transpilador es también un compilador pero al revés no siempre aplica.

Si el compilador traduce código entre dos lenguajes que están al mismo nivel de abstracción entonces, estamos ante un transpilador. Si traduce código entre lenguajes de diferente nivel de abstracción (típicamente de más alto a más bajo nivel) entonces no lo es.





### **Pre-Procesador**

En programación, es una herramienta que transpila código ("Traduce" código de una sintaxis definida a otra) lo cual le permite optimizar y estandarizar dicho código.

#### Son:

- Herramientas altamente ocupados en la industria.
- Proveen de mejores prácticas, shortcuts y facilidades al desarrollador.



## Pre-Procesadores má conocidos

JS









CSS



{less}



HTML









# BABEL

Babel es una cadena de herramientas que **se utiliza** para convertir el código ECMAScript 2015+ en una versión retrocompatible de JavaScript en navegadores o entornos actuales y antiguos. Estas son las principales cosas que Babel puede hacer:

- Transformar la sintaxis
- Características de Polyfill (compatibilidad) que faltan en su entorno de destino.
- Transformaciones de código fuente.

```
// Babel Input: ES2015 arrow function
[1, 2, 3].map( (n) ⇒ n+1 );

// Babel Output: ES5 equivalent
[1, 2 ,3].map(function(n) {
  return n+1;
});
```





DEV.F.:
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

## Webpack

- Webpack es un "constructor" de paquetes.
- Webpack puede encargarse de la agrupación de archivos.
- Webpack puede tener un corredor de tareas.
- Existen complementos de paquetes web desarrollados por la comunidad.
- Estos complementos se utilizan para realizar tareas que generalmente se realizan fuera del paquete web, como limpiar el directorio de compilación o implementar la compilación.
- Todos los grandes Frameworks de JS lo usan.
- Es el estándar para las aplicaciones de lado del cliente.
- Te permite tener el control sobre diferentes assets (JS,CSS,HTML,imágenes,etc)

