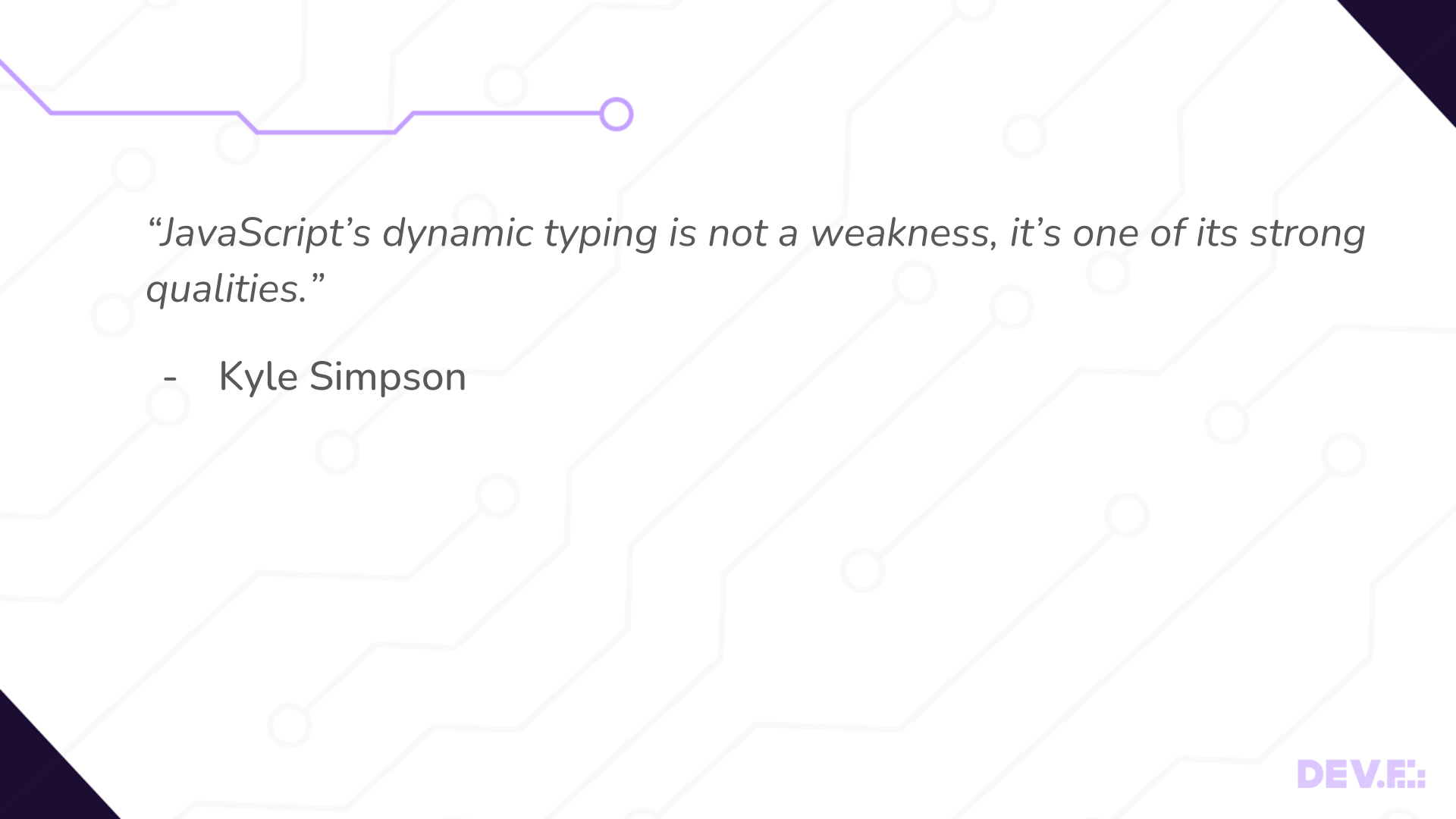


# Valores truthy, falsy & Coercion

**DEV.F**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

# WTH?



The background of the slide features a light purple circuit board pattern with various lines and circular nodes. A solid purple line with a circular node at its end is positioned in the upper left quadrant. Dark purple triangular shapes are located in the top right and bottom left corners.

*“JavaScript’s dynamic typing is not a weakness, it’s one of its strong qualities.”*

- Kyle Simpson

# Truthy / falsy

**DEV.F**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev.f

## Contexto booleano

Los valores, independientemente del tipo que sean, pueden ser tomados como verdaderos o falso al pasar a un contexto booleano/lógico. Esto es con el fin de tratar los datos y la toma de decisiones lógicas en los sistemas.

# Truthy

Si un valor se encuentra definido, es truthy, en caso contrario es falsy.

# Falsy

Ejemplos de valores falsy en JavaScript (mismos que son pasados a falso (coerced) en contextos booleanos)

- false
- Null
- Undefined
- 0
- -0
- NaN
- ""

# Ejemplos

```
> Boolean(false)
```

```
< false
```

```
> Boolean(true)
```

```
< true
```

```
> Boolean(!0)
```

```
< true
```

```
> Boolean(0)
```

```
< false
```

```
> Boolean(NaN)
```

```
< false
```

```
> Boolean([])
```

```
< true
```



# Coercion

**DEV.F**  
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

# Type coercion

Qué es la **coerción**?

En su definición más adecuada y pura al contexto de programación, es la acción de obligar a asumir.

En JavaScript, es la conversión de valores de un tipo a otro.

Cual seria el resultado de esta operación?

```
var value1 = "5"  
var value2 = 9  
var sum = value1 + value2  
console.log(sum)
```

# Tipos de Coercion en JS

**Implicita:** Sucede de manera automática.

**Explícita:** Demandar de forma textual la conversión deseada de un valor.

# Explicit

```
> var value1 = Number("5")  
var value2 = 9  
  
var sum = value1 + value2  
console.log(sum)  
  
14
```

# Implicit

```
> "5" == 5|  
← true
```