

Bienvenido al módulo de Intro a JavaScript



Conociendo el Módulo



Objetivo del Módulo

Obtener bases sólidas de programación con JavaScript y emplearlas para aprender a manipular documentos HTML mediante el DOM y el manejo de eventos



Temario

DEV. FI.
DESARROLLAMOS (PERSONAS);

Estructuras de control

Condicionales

| JavaScript | Qué es JavaScript |
|------------|--------------------------------------|
| | Como funciona JavaScript |
| | Sintaxis básica y creación de script |
| | Tipos de datos |
| | Variables / ES6 / Scope |
| | Operadores |



| Estructuras de Control | Ciclos y Arreglos |
|------------------------|---|
| Funciones | Declaración de funciones, Scope |
| Objetos | Ejercicios básicos de objetos y sus métodos |



| ром | Manejo de Eventos |
|----------------|---|
| DOM | Ejercicios prácticos manipulación del DOM |
| | Bootstrap |
| CSS Frameworks | Bootstrap grid |



Proyecto Final Asesorías proyecto Cajero Automático



Dinámica del Módulo:

Clases: Lunes y Miércoles de 6:30 pm a 9:30 pm

Teoría y Actividad

Lecturas y Ejercicios

Asesorías: Martes y Jueves en Discord con el

Team de DEVF.

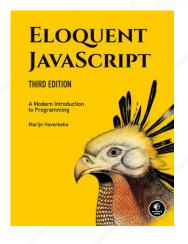


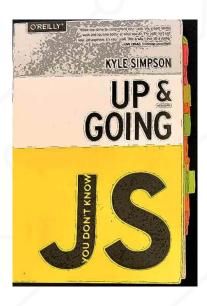
Proyecto de Clase

Crear una aplicación web de un cajero automático empleando HTML, CSS y JS. Desplegarlo en Github pages.



Material para el curso





Eloquent JavaScript 3era edición

YDKJS: Up & Going

MDN





Requerimientos

Instalar NodeJS en tu computadora



- En VSCode instala las siguientes extensiones:
 - CodeRunner
 - Code Spell Checker



