**实用软件工程实践课程总结**

20062770

11110601班

陈亚星

1. **课程期间个人完成的工作**
2. 在小组开发过程中，我负责的模块包括：
3. 首页母版页
4. 分类母版页
5. 后台母版页
6. 主页投票模块的制作。
7. 负责大部分的美工制作，包括按钮，LOGO的设计和制作。
8. 负责完成母版页的所有功能，文档以及接口实现等工作。
9. 文档方面，我负责的文档有：
10. 参与了需求分析与概要设计的讨论和撰写。
11. 母版页以及投票模块的详细设计说明书。
12. 母版页以及投票模块的单元测试报告。
13. 与相应模块的交叉测试报告。
14. 用户满意度调查表。
15. **遇到的较严重的问题和解决方案**
16. 在开发刚起步的时候，对于我来说最严重的，最拖延进度的问题就是对ASP.NET的不了解，导致很多功能无法下手。

解决方案：一边开始进度一边学习，通过GOOGLE，看书，询问同学等方式快速上手，并在实际的使用中深入了解。

1. 需求分析的不明确。

解决方案：通过多次反复的小组会议总结出一个较明确的需求分析。

1. 在写文档的过程中遇到很多问题，尤其是在写测试文档，例如单元测试时，对整个的测试过程比较生疏，不知道怎么写。

解决方案：由测试经理统一了测试文档的格式，对于其他的文档自己找到标准模板并搜索到写法，经小组会议讨论后对文档格式写法等进行了组内的规范统一。

1. 在使用SVN进行小组版本管理的过程中出现上传更新冲突的问题，例如一次与组员同时更新bookInfo.aspx页面。

解决方案：与相关组员商议更新顺序。例如，在那次与组员同时更新bookInfo.aspx页面过程中，经过商议，由于我的修改比较少，所以我们决定让他首先更新，然后我再对他的文件进行更新。

1. **收获和感想**

张老师的这门课程让我首次接触到了ASP.NET网站开发，也是这门课程让我对团队开发过程有了更加深刻的体验和理解。

在这门课的学习过程中，通过一开始在ATA的网站上建立团队并且开始考勤和工作日志的方式，我的团队意识被一步一步的加强，并在课设开始之际就有了很深的团队的感觉。由于之前的团队开发并没有像这次这样的正规流程，都是比较随便的，所以头脑里面对于团队开发这个概念在一开始其实还是很模糊的。通过这样一个较为正式的平台，我那个时候才感觉到要真正的开始团队的合作了。同时，张老师在课上给我们讲授的团队开发流程和基本知识也让我受益匪浅，第一次较为深入的接触这些真正实际的团队开发和管理方案以及技术。这为我们的整个开发过程打下了坚实的基础。因此，课程开始时候的团队开发介绍和管理介绍对我来说都是很重要的。

另外，在课程过程中也学习到了很多的.NET开发相关的技术。在开发过程中给我提供了很大的帮助。我觉得当时整套的MEMBERSHIP验证流程对我来说印象非常深刻，虽然最后在小组设计的时候并没有使用，不过我仍然自己钻研过，认为这是一个非常实用方便的验证机制。同时也受课堂的启发解决了登录视图的问题，自己研究和查阅资料以后使用面板的替换实现了登录试图控件的功能。记得在课程开始的时候张老师跟我们说过.NET开发是最快的开发方式，可以比JSP开发时间缩短好几倍。当时我的反应是半信半疑，毕竟以前做的是JSP开发。不过在经历了整个.NET开发过程，研究过.NET开发的一些技术和技巧还有部分原理以后，我深刻的体会到.NET开发的便利性和多样性。同时也让我对网站开发的看法和思路有了很大的拓展，不在局限于原来的JSP和PHP开发的思路了。同时Visual Studio这个强大的开发平台也给我留下了深刻的印象。由于以前JSP主要在MYECLIPSE开发，基本没有接触过VS，没有发现有这么好用的工具。甚至在课程的后期，VS都能为我们的项目提供相应的测试环境和机制。

我觉得这门课程给我最大的收获就是让我深刻的体验到了较为正规的团队开发流程和管理，锻炼了自己进行团队合作，交流的能力。同时也通过学习和研究.NET开发技术拓宽了自己对网站开发的思路和想法，也增强了自己对于团队开发，网站开发的学习和实践能力。