**项目开发实习课程个人总结**

20062777

金哲宇

大学四年中的最后一个项目开发课程终于要接近尾声了。查看SVN上的版本更新记录，从去年九月份第一次更新SVN开始已经过了三个多月的时间，现在真是应该好好总结了。该是好好总结的时候了。打算从一下的几个方面总结这段经历。

# 关于个人知识层面：

项目中所用到的技术是ASP.NET,虽然以前用上过微软系列课程，用.Net技术做过网站，但是这次的开发经历还是使我得到了不少新的知识。比如学会了之前从未用过的报表控件、强类型的数据集、单元测试工具、web测试和压力测试工具的用法。但是学习工具的使用方法还是一件比较容易的事情。作为项目组的配置警力和测试经理（我们的每个角色都有两个人来一起承担），在此次项目中我遇到的最大的挑战是如何学习使用的测试和配置思想。而学习这些知识，跟工具的使用方法相比，伴随着太多的痛苦和困惑。虽然之前上过“软件测试”这门课程，但是课程中所讲授的知识和对实际开发中的测试没有太大的指导性意义，而对于配置管理，我们感受到的更多的迷茫。对于闻所未闻（应该是自己的不好学导致的）的测试和配置管理的方法和思想，我能做的只有上网搜索相关的资料（例如www.uml.org.cn），或者到图书馆找几本有关的书记来参考。但是这些参考资料也没有给我们带来多大的惊喜。好像所有的测试资料都在讲授传统的CS模式软件的测试，或者解释测试的分类和测试中用到的技术术语，而这些大量重复出现的信息对我们真正需要的“网站测试”和“测试如何实施？”这一问题，都只做到了蜻蜓点水，或干脆略过。而在配置管理方面，我们没能在任何一本书中学到该“如何实施”的方法。项目结束了，这段时间的感想终结起来就是“摸着石头过河”，而对水的深浅却是“一头雾水”。

# 关于沟通技巧：

沟通技巧，在项目开发中叫团队合作精神，是我们专业从大一开始一直强调的词。之前我也开发过一些小软件，有些处于个人艺术阶段，有些是多人合作完成的。但是每一个的项目都会让我对软件本身的复杂度和软件开发过程管理的复杂度有更深刻的体会。

对于学生时代的小型项目开发中，六好像是一个最适合的数字。一个团队是一个群体，需要其多样性，也要有容易管理的规模。但是这两种好处不可兼得，多样性高，就意味着团队规模大，难以管理，反之也亦然。从七人开始就会大大增加管理上的开销，也没有一个合适的地方可以开会，而五人团队又显得缺乏多样性。很幸运，此次项目中我们组成了一个六人团队，彼此之间都是同班同学，也算是很了解。遇到意见不合的情况，不管两人私下的交情有多深，不管自己的意见多么有道理，都要保持一种中肯的态度，保持着耐心说服对方。这次行目中，除了上述的道理，关于沟通得到的一种新的观点就是“有些时候冲突也是一种解决方式”。因为冲突过后，解决方法会变得简单许多。不知道公司里是如何管理团队的，不过公司有一点会使管理变得简单，那就是公司内部存在学校中不存在的明显的利益分配，这一点可以调动所有人的积极性，根除某些人的弊病。

# 对自己完成工作的评价：

此次开发中，我是抱着积极解决的态度面对问题的，例如项目的测试和项目的配置管理中遇到了难题时我都是千方百计寻找资料和解决方案。但是也犯了一些过失，例如作为开发人员，在项目进度比较紧张的时候因为个人的出国申请手续，没能全力投入，导致我的模块完成时间拖后。作为测试经理，没有组织好测试进度，导致大量的测试任务都被安排在项目的结尾阶段。作为项目的配置管理人员，虽然很遗憾，但还是没学会使用的配置管理应该如何实施。

# 总结：

通过这次的项目开发，使我对软件的复杂度和软件生产过程管理的复杂度有了更深刻、更全面的了解。在一个团队中扮演开发人员、测试经理、配置管理人员，使看到了软件生产过程中存在的其他的流程和线路，提高了自身的专业素质。