1. **activity的生命周期（简要流程）**
2. **activity的四种启动模式（或者flag）**
3. **fragment的生命周期**
4. **fragment与activity之间的通讯处理方法有哪些？简要举例说明。**
5. **Service的不同启动方式以及他们之间的差异简要说明。**
6. **startActivity（Intent intent）是属于哪个类的api？**
7. **onSaveInstanceState（Bundle outState）作用是什么？一般是什么时候调用？**
8. **View的绘制流程会调用哪些关键方法？**
9. **View 的三种测量模式是否了解，所代表的的意义是什么？**
10. **View的方法：getX、getRawX、getLeft、getTranslationX、getWidth的返回值分别代表什么意义**
11. **如果有嵌套的RecyclerView，如何解决滑动冲突？是否有多重处理方式？**
12. **Android中的数据存储方式有几种？图片在本地是如何存储的？**
13. **SqlLite是否支持事务？**
14. **数据库的主流框架有哪些？当数据库字段增加后如何升版本？是否可以删除字段？**
15. **ANR的原因和场景？**
16. **OOM的场景简要列出。**
17. **列出部分常用的设计模式，并用静态内部类方式写一个单例模式。**
18. **屏幕适配的处理方式有哪些？简单说明用过的方式**
19. **关于异常的处理一般是如何做的？简要说明**
20. **什么是动态权限？是从哪个版本引入的？**
21. **Android多线程的使用场景有哪些？ 有哪些方式可以实现？简要举例说明**
22. **applicationId是否可以更改？上线后是否可以更改？为什么？**
23. **applicatoinId和packageName的关系。**