

Glossaire

Attribut

Nom donné à une variable dans un objet. Il s'agit d'une donnée en rapport avec l'objet dans lequel il se trouve (une caractéristique comme la couleur d'une voiture par exemple).

AJAX

Pour "Asynchronous Javascript and XML", l'AJAX est une technologie Javascript permettant de construire des applications web dynamiques et interactives sans devoir recharger ou quitter la page. Utilise entre autre le XML ou le JSON pour les échanges de données.

ANSSI

Pour "Agence Nationale de la Sécurité des Systèmes d'Information", l'ANSSI est un service français qui met son expertise et assiste les administrations et les opérateurs d'importance vitale. Elle est chargée de la promotion des technologies, des systèmes et des savoir-faire nationaux. Elle contribue au développement de la confiance dans le numérique.

API

Pour "Application Programming Interface" (interface de programmation applicative), une api est un ensemble normalisé de classes, de méthodes, de fonctions et de constantes qui sert de façade par laquelle un logiciel offre des services à d'autres logiciels (par exemple une api web de météo permet de récupérer des informations météorologiques conservées sur un autre serveur).

Application Web

Une application web est une application accessible sur le web via un navigateur, sous forme de site web.

Back-end

En développement web, on considère que tous ce qui est interprété/exécuté sur le serveur compose le Back-end (PHP, Bases de données, NodeJS, etc...).

Back-office

En développement web, toute la partie gestion et administration d'un site s'appelle le Back-office (comme le back-office de Wordpress par exemple)

Bibliothèque

Une bibliothèque est un ensemble de routines (fonctions, classes CSS, etc...) déjà codées et prêtes à être utilisées par un programme (ou application web).

Bootstrap

Bootstrap est un framework CSS permettant de construire rapidement une interface web. Très connu grâce à son système de placement en 12 colonnes.

Bundle

Paquet contenant un ensemble de fichiers sources amenant une fonctionnalité supplémentaire à un programme (ou application web).

CMS

Pour "Content Management System" (Système de gestion de contenu) est un type d'application permettant la création, la gestion et la mise à jour de manière automatique de sites web, sans avoir de connaissances poussées en informatique. Le plus connu est Wordpress.

CNIL

Pour "Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés", la CNIL est une autorité administrative indépendante française chargée de veiller à ce que l'informatique soit au service du citoyen et qu'elle ne porte atteinte ni à l'identité humaine, ni aux droits de l'homme, ni à la vie privée, ni aux libertés individuelles ou publiques. Il s'agit du "Gendarme du Web" français.

CRUD

L'acronyme informatique anglais CRUD (pour create, read, update, delete) désigne les quatre opérations de base pour la persistance des données, en particulier le stockage d'informations en base de données.

CSRF

En sécurité des systèmes d'information, le cross-site request forgery, abrégé CSRF ou XSRF, est un type de vulnérabilité des services d'authentification web. L'objet de cette attaque est de transmettre à un utilisateur authentifié une requête HTTP falsifiée qui pointe sur une action interne au site, afin qu'il l'exécute sans en avoir conscience et en utilisant ses propres droits. L'utilisateur devient donc complice d'une attaque sans même s'en rendre compte. L'attaque étant actionnée par l'utilisateur, un grand nombre de systèmes d'authentification sont contournés.

CSS

Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS de l'anglais "Cascading Style Sheets", forment un langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML (couleurs, styles, positionnements, etc...). Les standards définissant CSS sont publiés par le W3C.

Cardinalité

La cardinalité ou multiplicité, dans les schémas relationnels en modélisation des données, sert à compter le nombre minimum et maximum de possibilités que chaque classe contient dans la relation liant deux ou plusieurs objets. Cette notion est utilisée par la modélisation Merise et UML. Avec UML par exemple, si une classe Client peut avoir de 0 à 2 adresses, on parle d'une multiplicité 0..2

Clé primaire

Dans une base de données relationnelle, une clé primaire est la donnée qui permet d'identifier de manière unique un enregistrement dans une table.

Une clé primaire peut être composée d'une ou de plusieurs colonnes de la table (souvent la colonne ID). Deux lignes distinctes de la table ne peuvent pas avoir les mêmes valeurs dans les colonnes définies comme clé primaire.

Clé étrangère

Une clé étrangère, dans une base de données relationnelle, est une contrainte qui garantit l'intégrité référentielle entre deux tables.

Une clé étrangère identifie une colonne ou un ensemble de colonnes d'une table comme référençant une colonne ou un ensemble de colonnes d'une autre table (la table référencée). Les colonnes de la table référencée doivent faire partie d'une contrainte de clé primaire ou d'une contrainte d'unicité. La contrainte de clé étrangère garantit que les valeurs de chaque ligne de la table référençant existent dans la table référencée : ainsi une ligne de la table référençant ne peut pas contenir un ensemble de valeurs qui n'existe pas dans la table référencée.

Une contrainte de clé étrangère permet ainsi d'établir des liens entre plusieurs tables : il s'agit d'un des principes fondamentaux des bases de données relationnelles.

Composer

Composer est un logiciel gestionnaire de dépendances libre écrit en PHP. Il permet à ses utilisateurs de déclarer et d'installer les bibliothèques PHP dont le projet principal a besoin.

Contrôleur frontal

Un contrôleur frontal est un composant dont le rôle est d'aiguiller les requêtes émises par les utilisateurs d'une application vers les contrôleurs applicatifs adéquats. (le fichier `index.php` de Symfony par exemple)

Cookie

Un cookie est défini par le protocole de communication HTTP comme étant une suite d'informations envoyée par un serveur HTTP à un client HTTP, que ce dernier retourne lors de chaque interrogation du même serveur HTTP sous certaines conditions.

Le cookie est l'équivalent d'un fichier texte de petite taille, stocké sur le navigateur de l'internaute. Ils permettent aux développeurs de sites web de conserver des données utilisateur afin de faciliter la navigation et de permettre certaines fonctionnalités.

Design Pattern

Un "Design Pattern" (patron de conception) est une solution à un problème récurrent dans la conception d'applications orientées objet. Un patron de conception décrit alors la solution éprouvée pour résoudre ce problème d'architecture de logiciel. Exemples de design patterns : DAO (Data Access Object), DTO (Data Transfer Object), Active Record, etc...

DNS

Le "Domain Name System", généralement abrégé DNS, qu'on peut traduire en « système de noms de domaine », est le service informatique utilisé pour traduire les noms de domaine Internet en adresse IP.

DOM

Le "Document Object Model" est une interface de programmation normalisée par le W3C, qui permet à des scripts (Javascript par exemple) d'examiner et de modifier le contenu du navigateur web.

ECMAScript

ECMAScript est un ensemble de spécifications mises en oeuvre dans différents langages de script. Ces spécifications sont standardisées par l'organisation ECMA International.

Fonction

En informatique, une fonction est une portion de code effectuant un traitement spécifique bien identifié, relativement indépendant du reste du programme, et qui peut être réutilisé dans le même programme, ou dans un autre.

Framework

En programmation informatique, un "framework" (cadre de travail) désigne un ensemble cohérent de composants logiciels structurels, qui sert à créer les fondations ainsi que les grandes lignes de tout ou d'une partie d'un logiciel (architecture). Un framework se distingue d'une simple bibliothèque logicielle principalement par :

- son caractère générique, faiblement spécialisé, contrairement à certaines bibliothèques ; un framework peut à ce titre être constitué de plusieurs bibliothèques, chacune spécialisée dans un domaine. Un framework peut néanmoins être spécialisé, sur un langage particulier, une plateforme spécifique, un domaine particulier : communication de données, data mapping, etc. ;

- le cadre de travail qu'il impose de par sa construction même, guidant l'architecture logicielle voire conduisant le développeur à respecter certains patrons de conception ; les bibliothèques le constituant sont alors organisées selon le même paradigme.

Front-end

En développement web, on considère que tous ce qui est interprété/exécuté sur le client (navigateur) compose le Front-end (HTML, CSS, JS, AJAX, etc...).

Front-office

Sur internet, le Front-office est la partie d'un site internet qui est visible par les internautes.

FTP

Pour "File Transfer Protocol" (protocole de transfert de fichier), FTP est un protocole de communication destiné au partage de fichiers sur un réseau TCP/IP (via le port 21, ou 22 en SFTP, version chiffrée du protocole FTP comme HTTPS l'est pour HTTP). Il permet, depuis un ordinateur, de copier des fichiers vers un autre ordinateur du réseau, ou encore de supprimer ou de modifier des fichiers sur cet ordinateur. Ce mécanisme de copie est souvent utilisé pour alimenter un site web chez un hébergeur.

GIT

Git est un logiciel de gestion de versions décentralisé (versionning).

Google Analytics

Google Analytics est un service gratuit d'analyse d'audience d'un site Web

Google Search Console

Google Search Console est un service gratuit qui permet de vérifier si un site est indexé par Google et d'optimiser son référencement.

HTML

Pour "HyperText Markup Language", HTML est le langage de balisage conçu pour représenter les pages web. C'est un langage permettant d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom. HTML permet également de structurer sémantiquement la page, de mettre en forme le contenu, de créer des formulaires de saisie, d'inclure des ressources multimédias dont des images, des vidéos, et des programmes informatiques. Il est souvent utilisé conjointement avec le langage de programmation JavaScript et des feuilles de style en cascade (CSS).

HTTP / HTTPS

Pour "Hypertext Transfer Protocol" (protocole de transfert hypertexte), HTTP est un protocole de communication client-serveur développé pour le World Wide Web. HTTPS (avec S pour secured, soit « sécurisé ») est la variante sécurisée par l'usage des protocoles Transport Layer Security (TLS).

Un serveur HTTP utilise par défaut le port 80 (443 pour HTTPS). Les clients HTTP les plus connus sont les navigateurs Web permettant à un utilisateur d'accéder à un serveur contenant les données.

Hashage / empreinte cryptographique

On nomme fonction de hachage, de l'anglais hash function (hash : pagaille, désordre, recouper et mélanger) par analogie avec la cuisine, une fonction particulière qui, à partir d'une donnée fournie en entrée, calcule une empreinte numérique servant à identifier rapidement la donnée initiale, au même titre qu'une signature pour identifier une personne. Les fonctions de hachage sont utilisées en informatique et en cryptographie notamment pour reconnaître rapidement des fichiers ou des mots de passe.

IP

Une adresse IP (avec IP pour Internet Protocol) est un numéro d'identification qui est attribué de façon permanente ou provisoire à chaque périphérique relié à un réseau informatique qui utilise l'Internet Protocol. L'adresse IP est à la base du système d'acheminement (le routage) des paquets de données sur Internet. Il existe 2 types d'adresse IP : les adresses IPV4 (sous forme 255.255.255.255) et IPV6 (sous forme 2001:0db8:0000:85a3:0000:0000:ac1f:8001)

Jointure SQL

Instruction SQL permettant d'associer plusieurs tables de données de la base par le biais d'un lien logique de données entre les différentes tables, le lien étant vérifié par le biais d'un prédicat. Le résultat de l'opération est une nouvelle table.

JSON

Pour "JavaScript Object Notation", JSON est un format de données textuelles dérivé de la notation des objets du langage JavaScript. Il permet de représenter de l'information structurée comme le permet XML par exemple.

Javascript

JavaScript est un langage de programmation de scripts orienté objet à prototype, principalement employé dans les pages web interactives et à ce titre est une partie essentielle des applications web. Avec les technologies HTML et CSS, JavaScript est parfois considéré comme l'une des technologies cœur du World Wide Web. Une grande majorité des sites web l'utilisent, et la majorité des navigateurs web disposent d'un moteur JavaScript dédié pour l'interpréter.

Laragon

Laragon est un "pack" contenant un ensemble de logiciels permettant la mise en place d'un environnement de développement web. (Serveur web, SGBD, PHP, etc...)

Laravel

Laravel est un framework web open-source écrit en PHP respectant le principe modèle-vue-contrôleur et entièrement développé en programmation orientée objet. (Alternative à Symfony)

MCD

Pour "Modèle Conceptuel des Données", le MCD a pour but d'écrire de façon formelle les données qui seront utilisées par le système d'information. Il s'agit donc d'une représentation des données, facilement compréhensible, permettant de décrire le système d'information à l'aide d'entités. (Sert généralement à schématiser une base de données)

Méthode

C'est comme ça qu'on nomme une fonction dans un objet. Il s'agit d'une fonction agissant directement en rapport avec l'objet dans lequel il se trouve (une action comme "démarrer" pour une voiture par exemple).

Méthodes agiles

Les méthodes de développement en approche agile visent la satisfaction réelle des besoins d'informatisation du client. Elles l'impliquent pendant tout le développement et permettent une grande réactivité à ses demandes.

MVC

Pour "Modèle-vue-contrôleur", le MVC est un motif d'architecture logicielle destiné aux interfaces graphiques très populaire pour les applications web. Le motif est composé de trois types de modules ayant trois responsabilités différentes : les modèles, les vues et les contrôleurs.

Un modèle (Model) contient les données à afficher.

Une vue (View) contient la présentation de l'interface graphique.

Un contrôleur (Controller) contient la logique concernant les actions effectuées par l'utilisateur.

Ce motif est utilisé par de nombreux frameworks pour applications web tels que Symfony, Laravel, ou AngularJS.

MySQL

MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR).

Navigateur Web

Un navigateur web est un logiciel conçu pour consulter et afficher le World Wide Web. Il s'agit d'un client HTTP/HTTPS chargé d'envoyer des requêtes aux serveurs web puis d'interpréter le code source reçu à l'écran.

NoSQL

NoSQL est un type de SGBD où l'information n'est pas organisée dans des tableaux comme les SGBDR mais sous forme de gros objets comme en JSON.

OWASP

Pour "Open Web Application Security Project", OWASP est une communauté en ligne travaillant sur la sécurité des applications Web. Elle a pour vocation de publier des recommandations de sécurisation Web et de proposer aux internautes, administrateurs et entreprises des méthodes et outils de référence permettant de contrôler le niveau de sécurisation de ses applications Web.

PDO

Pour "PHP Data Objects", PDO est une extension définissant l'interface pour accéder à une base de données avec PHP. Elle est orientée objet, la classe s'appelant PDO. PDO constitue une couche d'abstraction qui intervient entre l'application PHP et un système de gestion de base de données (SGDB) tel que MySQL, PostgreSQL ou MariaDB par exemple

Phishing

Le Phishing (hameçonnage) est une technique utilisée par des fraudeurs pour obtenir des renseignements personnels dans le but de perpétrer une usurpation d'identité. La technique consiste à faire croire à la victime qu'elle s'adresse à un tiers de confiance — banque, administration, etc. — afin de lui soutirer des renseignements personnels : mot de passe, numéro de carte de crédit, numéro ou photocopie de la carte nationale d'identité, date de naissance, etc. En effet, le plus souvent, une copie exacte d'un site internet est réalisée dans l'optique de faire croire à la victime qu'elle se trouve sur le site internet officiel où elle pensait se connecter. La victime va ainsi saisir ses codes personnels qui seront récupérés par celui qui a créé le faux site, il aura ainsi accès aux données personnelles de la victime et pourra dérober tout ce que la victime possède sur ce site. L'attaque peut aussi être réalisée par courrier électronique ou autres moyens électroniques.

PHP

Pour "PHP: Hypertext Preprocessor", PHP est un langage de programmation libre, principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage orienté objet.

PHP a permis de créer un grand nombre de sites web célèbres, comme Facebook et Wikipédia. Il est considéré comme une des bases de la création de sites web dits dynamiques mais également des applications web.

phpMyAdmin

phpMyAdmin est une application Web de gestion pour les systèmes de gestion de base de données MySQL réalisée principalement en PHP. Il permet d'administrer les bases et tables de données avec une interface graphique.

POO

La programmation orientée objet (POO), est un paradigme de programmation informatique. Il consiste en la définition et l'interaction d'objets ; un objet représente un concept, une idée ou toute entité du monde physique, comme une voiture, une personne ou encore une page d'un livre. Il possède une structure interne et un comportement, et il sait interagir avec ses pairs. Il s'agit donc de représenter ces objets et leurs relations.

Port de communication

"Canal" par lequel communique un logiciel sur le réseau TCP/IP.

RGPD

Le "règlement général sur la protection des données" (RGPD), ou encore GDPR, de l'anglais General Data Protection Regulation), est un règlement de l'Union européenne qui constitue le texte de référence en matière de protection des données à caractère personnel. Il renforce et unifie la protection des données pour les individus au sein de l'Union européenne.

Responsive Web Design

Le Responsive Web design est une approche de conception Web qui vise à l'élaboration de sites offrant une expérience de lecture et de navigation optimales pour l'utilisateur quelle que soit sa gamme d'appareil (téléphones mobiles, tablettes, liseuses, moniteurs d'ordinateur de bureau).

SEA

Pour "Search Engine Advertising", le SEA est le référencement payant d'un site web.

SEO

Pour "Search Engine Optimization" le SEO, appelé également référencement naturel ou organique, définit l'ensemble des techniques qui visent à optimiser le positionnement d'une page, d'un site ou d'une application web dans la page des résultats de recherche d'un moteur de recherche, (appelé SERP pour Search Engine Results Page en anglais) en apparaissant, dans l'idéal, dans les résultats naturels de la première page d'affichage des résultats de recherche d'un moteur de recherche.

Serveur informatique

Ordinateur dont le rôle est de mettre des services à disposition, comme des serveurs web, emails ou autres.

Serveur Web

Un serveur web est un logiciel permettant de rendre disponible un dossier de l'ordinateur sur un réseau via le protocole HTTP. Il répond aux requêtes des clients en renvoyant le code source demandé.

SGBD

Un "Système de Gestion de Base de Données" est un logiciel servant à stocker, à manipuler ou gérer, et à partager des données dans une base de données, en garantissant la qualité, la pérennité et la confidentialité des informations, tout en cachant la complexité des opérations.

SGBDR

Pour "Système de Gestion de Base de Données Relationnelle", un SGBDR est un type de SGBD où l'information est organisée dans des tableaux à deux dimensions appelés des relations ou tables.

SQL

Pour "Structured Query Language" (langage de requête structurée), SQL est un langage informatique servant à exploiter des bases de données relationnelles. Il permet de rechercher, d'ajouter, de modifier ou de supprimer des données dans les bases de données relationnelles.

Symfony

Symfony est un ensemble de composants PHP ainsi qu'un framework MVC libre écrit en PHP. Il fournit des fonctionnalités modulables et adaptables qui permettent de faciliter et d'accélérer le développement d'un site web.

Table d'encodage

En informatique, une table d'encodage est une table qui associe des caractères abstraits pour la machine (lettres, symboles, smileys, etc...) en code numérique. UTF8 est une des plus utilisé, notamment dans le web car elle rassemble en grande partie toutes les tables principales existantes.

Table de liaison

Table de données servant à matérialiser une relation entre deux autres tables en y stockant une clé étrangère pour chacune des tables.

Transaction SQL

Opération en SQL permettant d'exécuter plusieurs instructions SQL comme un ensemble unique, invalidant toutes les requêtes de l'ensemble si au moins une de ces dernière rencontre un problème.

UI

Pour "User Interface", l'UI est un dispositif matériel ou logiciel qui permet à un usager d'interagir avec un produit informatique. C'est une interface informatique qui coordonne les interactions homme-machine, en permettant à l'utilisateur humain de contrôler le produit et d'échanger des informations avec le produit.

UML

Pour "Unified Modeling Language" (Langage de Modélisation Unifié), UML est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes conçu pour fournir une méthode normalisée pour visualiser la conception d'un système. Il est couramment utilisé en développement logiciel et en conception orientée objet (représentation graphique des classes, méthodes, héritages, etc...).

URL

Une URL (sigle de l'anglais : Uniform Resource Locator, littéralement « localisateur uniforme de ressource »), couramment appelée adresse web, est une chaîne de caractères uniforme qui permet d'identifier une ressource du World Wide Web par son emplacement et de préciser le protocole internet pour la récupérer (par exemple http ou https). Elle peut localiser divers formats de données : document HTML, image, son....

UX

Pour "User eXperience" (expérience utilisateur), l'UX est la qualité du vécu de l'utilisateur dans des environnements numériques ou physiques.

Variable

Emplacement mémoire dans l'ordinateur ayant un nom et contenant une information, utilisable dans un langage de programmation.

W3C

Le World Wide Web Consortium, abrégé par le sigle W3C, est un organisme de standardisation à but non lucratif, fondé en octobre 1994 chargé de promouvoir la compatibilité des technologies du World Wide Web telles que HTML, XML et CSS.

WCAG

Pour "Web Content Accessibility Guidelines" (Les directives d'accessibilité du contenu Web), le WCAG est un ensemble de directives décrite par le W3C permettant de rendre plus accessible les contenus web.

Wordpress

WordPress est un CMS gratuit, libre et open-source. Ce logiciel écrit en PHP repose sur une base de données MySQL et est distribué par la fondation WordPress.org. Les fonctionnalités de WordPress lui permettent de créer et gérer différents types de sites Web : site vitrine, site de vente en ligne, site applicatif, blogue, ou encore portfolio.

En août 2020, WordPress est utilisé par plus de 38 % des sites web dans le monde.

Workflow

Un workflow, ou « flux de travaux » ou encore « flux opérationnel » en français, est la représentation d'une suite de tâches ou opérations effectuées par une personne, un groupe de personnes, un organisme, etc.

WWW

Le "World Wide Web" (littéralement la "toile (d'araignée) mondiale", abrégé www ou le Web, le réseau mondial ou la Toile), est un système hypertexte public fonctionnant sur Internet. Le Web permet de consulter, avec un navigateur, des pages accessibles sur des sites. L'image de la toile d'araignée vient des hyperliens qui lient les pages web entre elles.

XSS

Le cross-site scripting (abrégé XSS) est un type de faille de sécurité des sites web permettant d'injecter du contenu dans une page, provoquant ainsi des actions sur les navigateurs web visitant la page. Les possibilités des XSS sont très larges puisque l'attaquant peut utiliser tous les langages pris en charge par le navigateur (JavaScript, Java, Flash...) et de nouvelles possibilités sont régulièrement découvertes notamment avec l'arrivée de nouvelles technologies comme HTML5. Il est par exemple possible de rediriger vers un autre site pour de l'hameçonnage ou encore de voler la session en récupérant les cookies.

Le cross-site scripting est abrégé XSS pour ne pas être confondu avec le CSS (feuilles de style)¹, X se lisant « cross » (croix) en anglais.