

BAB 1

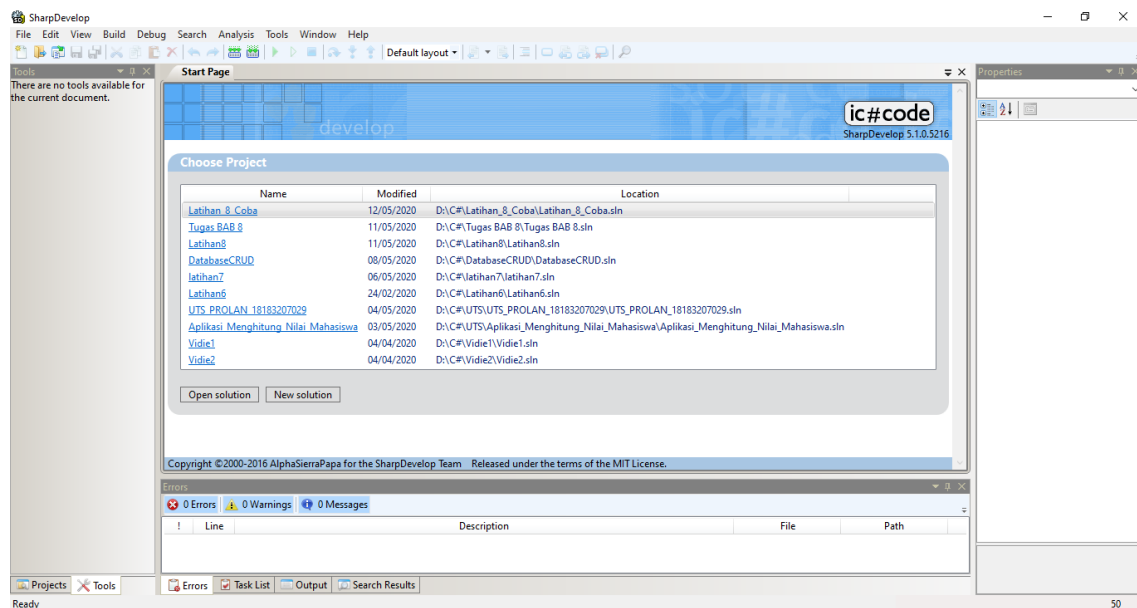
PENGENALAN IDE SHARPDEVELOP



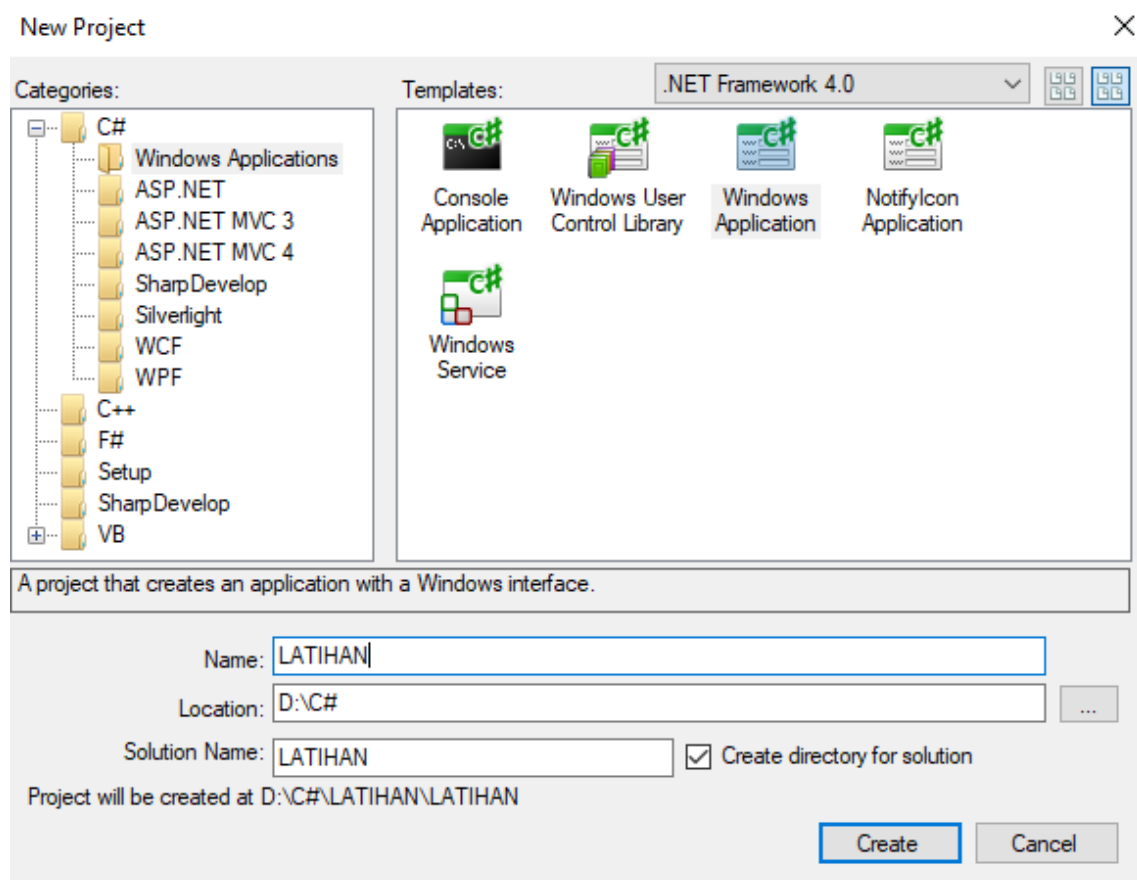
Pada materi ini membahas tentang dasar-dasar sebelum membuat program GUI dengan C#. Apa itu GUI? **GUI (Graphical User Interface)** Adalah antarmuka pada sistem operasi atau komputer yang menggunakan menu grafis agar mempermudah para pengguna-nya berinteraksi dengan komputer atau sistem operasi. Jadi, **GUI** merupakan antarmuka pada sistem operasi komputer yang menggunakan menu grafis. Menu grafis ini maksudnya terdapat tampilan yang lebih nyaman menggunakan komputer. Menu grafis itu ya seperti ada garis-garis atau gambar-gambar dan tampilan yang tujuannya untuk memudahkan para pengguna menggunakan sistem operasi.

Dalam pengembangan aplikasi GUI C# dalam Pemrograman Dekstop ini menggunakan bantuan **Sharpdevelop**. Bahasa pemrograman C# hampir sama dengan bahasa C dan C++ sehingga mahasiswa tidak akan mengalami kesulitan yang berarti dalam pembelajar C#

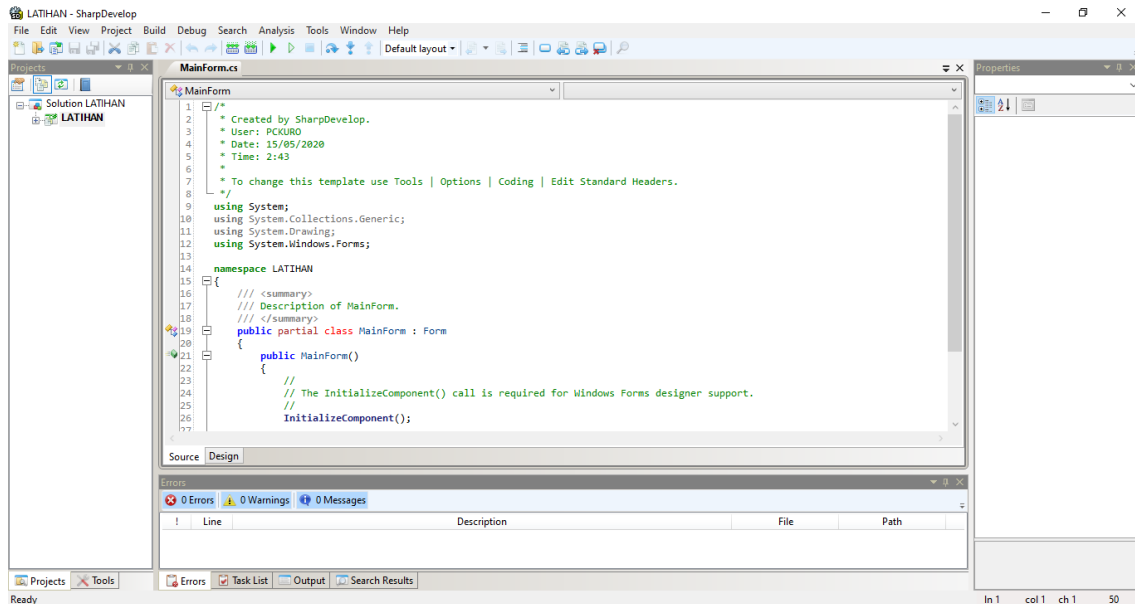
Untuk membuat sebuah Form GUI dengan C# terlebih dahulu buka **SharpDevelop** sehingga tampilan window seperti dibawah ini



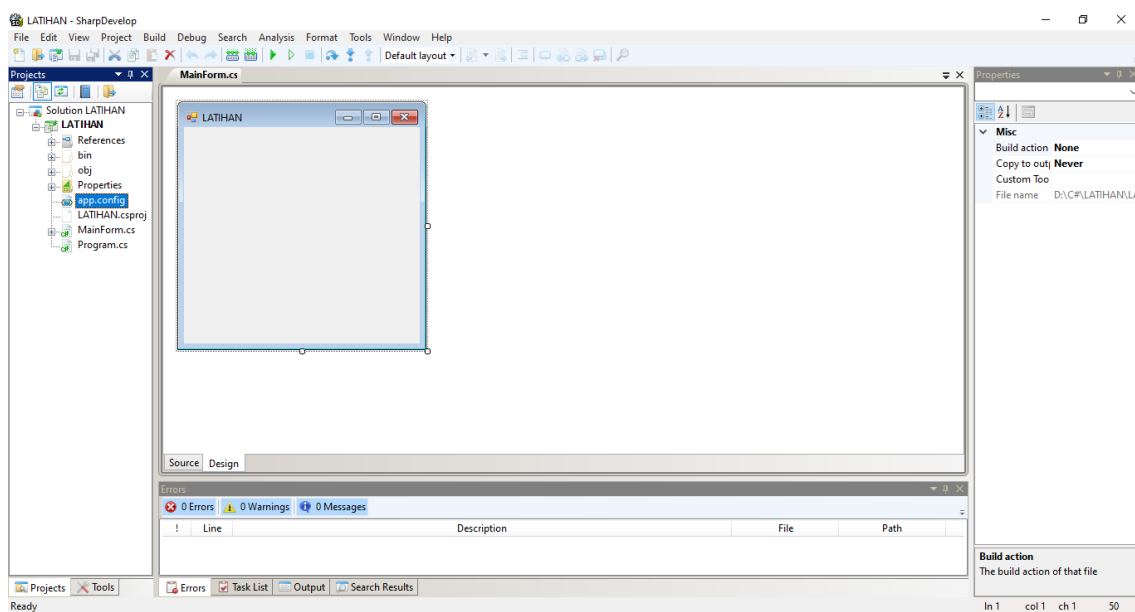
Klik **New Solution** atau **File -> New -> Solution** untuk membuat sebuah project baru. Sehingga akan tampil window seperti dibawah ini



Pada categories **C#** -> **Windows Application** pilih template **Windows Application**. Setelah itu beri nama Project, contoh : LATIHAN. Pastikan nama Project tanpa spasi. Klik create untuk menampilkan lembar kerja project yang dibuat.



Didalam file lembar kerja **Mainform.cs** terdapat dua buah tab yaitu **Source** dan **Desain**. Source digunakan untuk memasukkan perintah atau coding, sementara Design digunakan untuk membuat desain dari aplikasi



Klik tab **Tools** -> **Windows Forms** untuk menampilkan tools dari desain yang akan dibuat. Window sebelah kiri merupakan Tools dari button dll, sementara window tengah merupakan form area tampilan daerah GUI, dan window kanan merupakan Properties yang berhubungan dengan Tools yang berada dalam desain form.

