

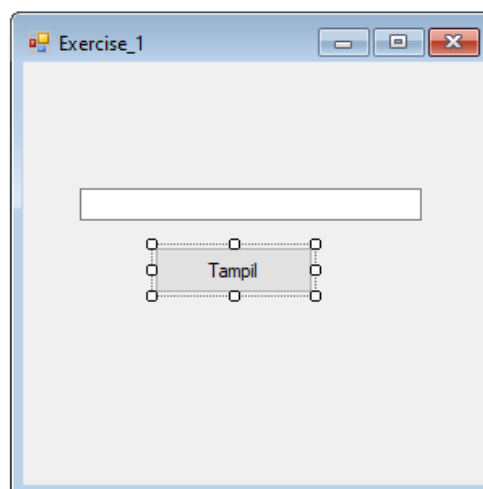
## BAB 2

### MENAMPILKAN TULISAN di TEXTBOX



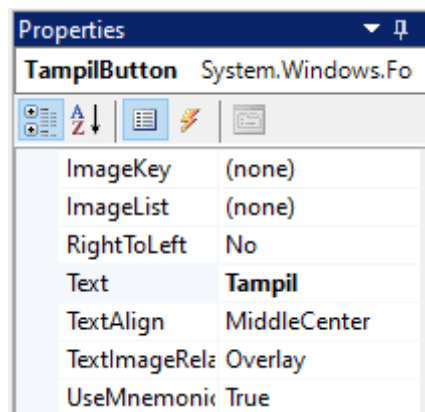
Pada materi ini membahas tentang cara menampilkan tulisan didalam sebuah **Textbox**. Sebelum memulai buatlah program seperti yang dijelaskan di **Bab 1**. Langkah-langkahnya dijelaskan seperti dibawah ini :

Buat desain form seperti gambar seperti berikut.

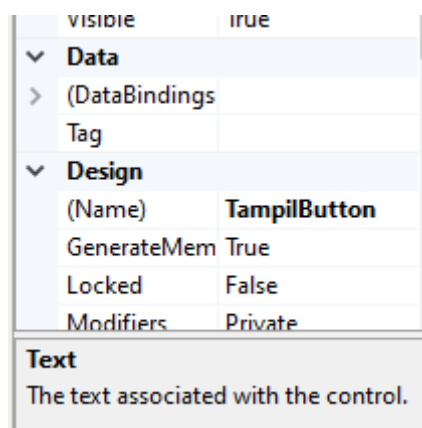


Cara menambahkan **Textbox** dan **Button** bisa dengan cara klik pada bagian **Tools** -> **Windows Form** lalu pilih Textbox dan Button kemudian seret tools yang dipilih kedalam form designnya.

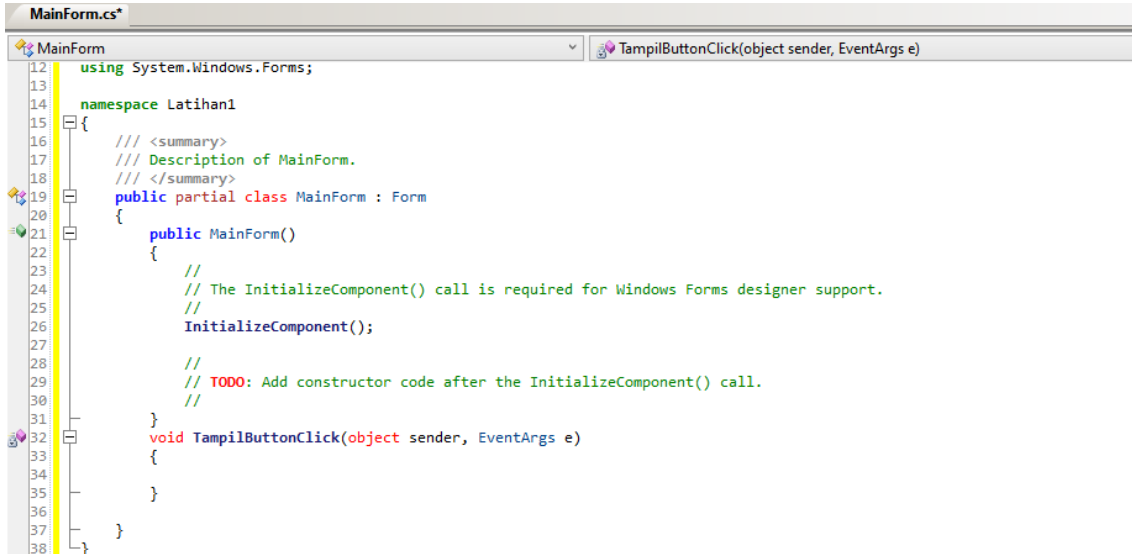
Kemudian untuk merubah tulisan yang ada didalam button bisa dengan cara klik button kemudian lihat di tabel properties cari menu **Text** dan ubah nama dari button yang awalnya **Button1** ubah menjadi **Tampil**.



Selanjutnya untuk memudahkan dalam coding nama variabel dari button juga bisa diubah dengan cara seperti diatas kemudian cari menu **Design** -> **(Name)**



Langkah selanjutnya adalah coding, untuk masuk ke menu coding langsung saja double klik button lalu akan masuk ke bagian coding seperti dibawah ini :



```
12 using System.Windows.Forms;
13
14 namespace Latihan1
15 {
16     /// <summary>
17     /// Description of MainForm.
18     /// </summary>
19     public partial class MainForm : Form
20     {
21         public MainForm()
22         {
23             //
24             // The InitializeComponent() call is required for Windows Forms designer support.
25             //
26             InitializeComponent();
27
28             //
29             // TODO: Add constructor code after the InitializeComponent() call.
30             //
31         }
32         void TampilButtonClick(object sender, EventArgs e)
33         {
34
35         }
36     }
37 }
38
```

Fungsi **void TampilButtonClick(object sender, EventArgs e)** merupakan fungsi untuk menampilkan sesuatu apabila button tersebut di klik.

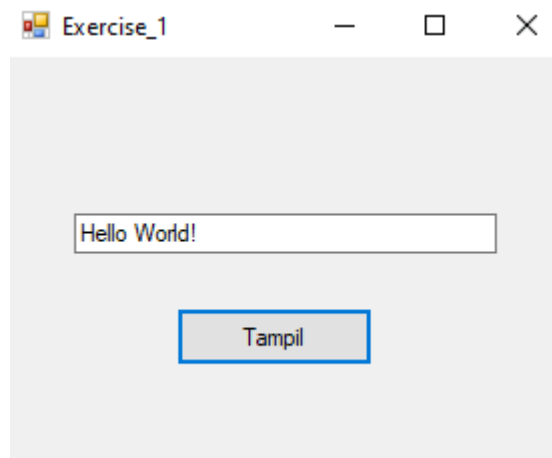
Selanjutnya isi prosedur **TampilButtonClick** dengan coding

```
void TampilButtonClick(object sender, EventArgs e)
{
    String tulisan="Hello World!";
    textBox1.Text=tulisan;
}
```

Coding diatas berfungsi untuk menampilkan kata **Hello World!** di Textbox ketika tombol button diklik. Ada juga cara untuk menampilkan kata tanpa harus membuat variabel seperti diatas, dengan cara seperti dibawah ini

```
void TampilButtonClick(object sender, EventArgs e)
{
    textBox1.Text="Hello World!";
}
```

Setelah itu jalankan program dan apabila coding benar maka akan menghasilkan aplikasi seperti berikut.



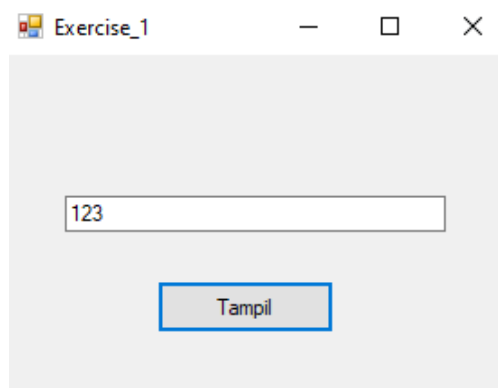
Perlu diingat bahwa textbox secara default hanya menampilkan tulisan bertipe data **String**. Jadi apabila ingin menampilkan angka harus menambahkan +"" dibelakang angka atau variabelnya, seperti contoh dibawah ini

```
void TampilButtonClick(object sender, EventArgs e)
{
    int angka=123;
    textBox1.Text=angka+"";
}
```

Atau bisa langsung menambahkan angka tanpa harus menggunakan variabel seperti berikut.

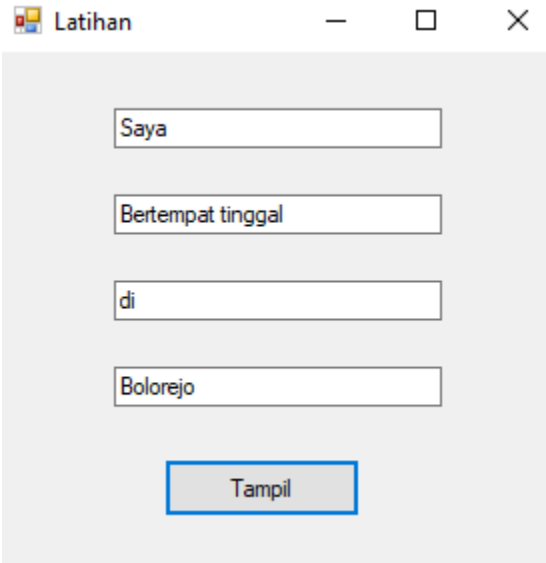
```
void TampilButtonClick(object sender, EventArgs e)
{
    textBox1.Text=123+"";
}
```

Lalu **Run** program dan apabila coding benar akan menghasilkan aplikasi seperti yang diatas tadi, dan textbox akan menampilkan angka 123.



## LATIHAN

Buat aplikasi dimana saat tombol tampil di klik akan menghasilkan output seperti dibawah ini



The image shows a screenshot of a Java Swing window titled "Latihan". The window has a standard title bar with a minimize button, a maximize button, and a close button. Inside the window, there is a light gray background. On the background, there are four text input fields stacked vertically. The first field contains the text "Saya", the second contains "Bertempat tinggal", the third contains "di", and the fourth contains "Balorejo". Below these fields, there is a button with the text "Tampil". The button has a blue border and a light gray background.