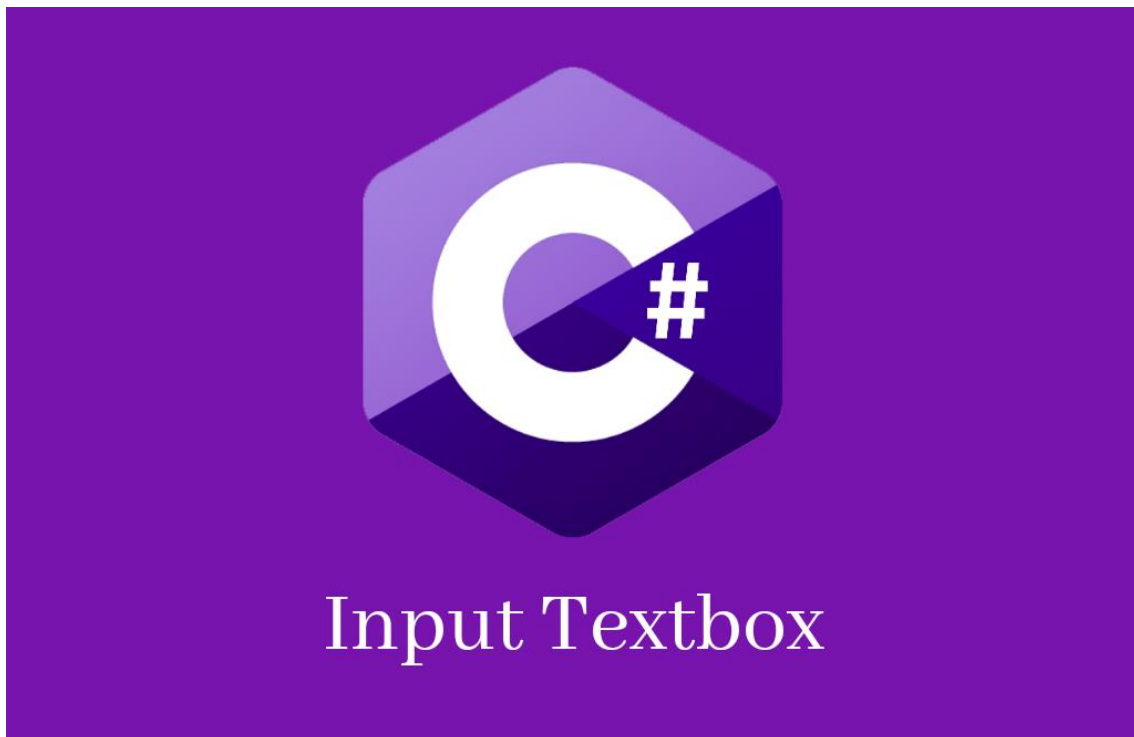


BAB 3

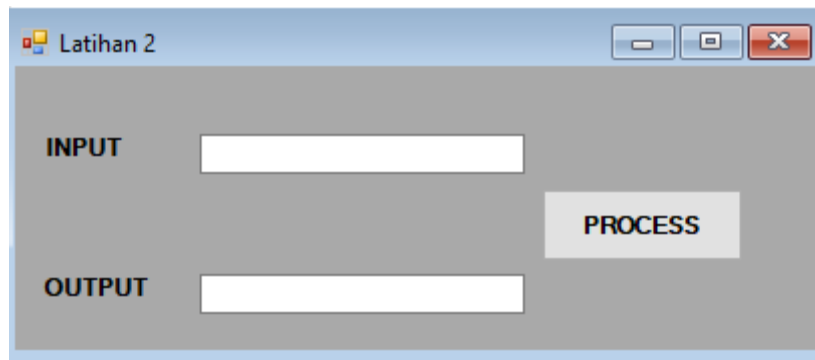
MENGAMBIL NILAI DARI TEXTBOX



Setelah pada pertemuan sebelumnya kita telah mempelajari tentang cara *Menampilkan tulisan di dalam textbox* pada bab ini akan dijelaskan bagaimana caranya agar kita bisa mengambil nilai dari suatu textbox. Contohnya seperti saat kita membuat aplikasi pendaftaran, tentunya kita harus menyimpan apa yang di inputkan oleh user ke dalam sebuah variabel agar data yang di inputkan tadi bisa diolah sesuai kebutuhan seperti dimasukkan ke dalam database atau yang lainnya.

Baik selanjutnya mari kita coba buat project baru di SharpDevelop dengan nama latihan 2. Untuk yang belum paham cara membuat project di SharpDevelop silahkan baca materi yang sudah diajarkan sebelumnya di **Bab 1**.

Langkah pertama adalah buat form seperti di bawah ini



Kemudian double klik button dan akan masuk ke bagian coding, setelah itu coba isi fungsi button dengan coding dibawah ini

```
void Button1Click(object sender, EventArgs e)
{
    String tambah="Nama saya adalah ";

    // mengambil nilai dari textbox (InputBox)
    String input = InputBox.Text;

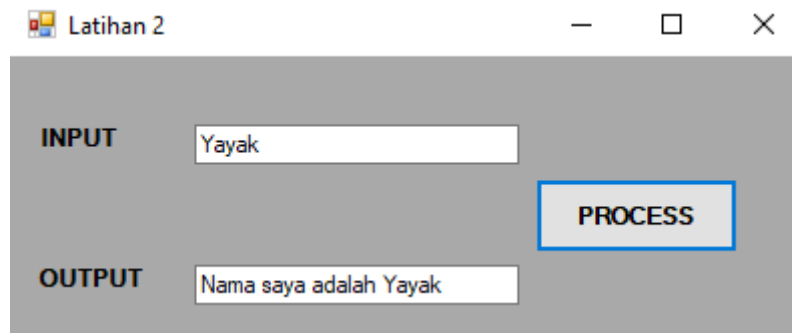
    // menggabungkan variabel tambah dan input
    String output = tambah+input;

    // menampilkan text ke dalam textbox (OutputBox)
    OutputBox.Text = output;
}
```

Penjelasan

1. Pertama kita buat variabel ***String tambah*** yang berisi "Nama saya adalah"
2. Kemudian buat variabel ***String input*** untuk menerima inputan dari textbox. Untuk *inputbox* adalah nama variabel dari textbox silahkan ubah di properties
3. Yang selanjutnya kita buat variabel baru yaitu ***String output*** untuk menggabungkan variabel tambah dan juga input
4. Kemudian yang terakhir adalah menampilkan apa yang telah kita inputkan tadi kedalam textbox. Outputbox merupakan nama variabel dari textbox yang akan digunakan untuk menampilkan data

Setelah selesai coba run dan isikan sebuah nama didalam textbox input kemudian klik proses, apabila coding benar akan menjadi aplikasi seperti dibawah ini



Cara diatas hanya bisa digunakan untuk tipe data String, untuk tipe data Integer,Float dan Double kita perlu mengconvert terlebih dahulu tipe data nya dari string ke tipe data yang diinginkan.

Contohnya seperti dibawah ini

```
// mengambil nilai dengan tipe data integer
int nilai_int = int.Parse(TextBox1.Text);

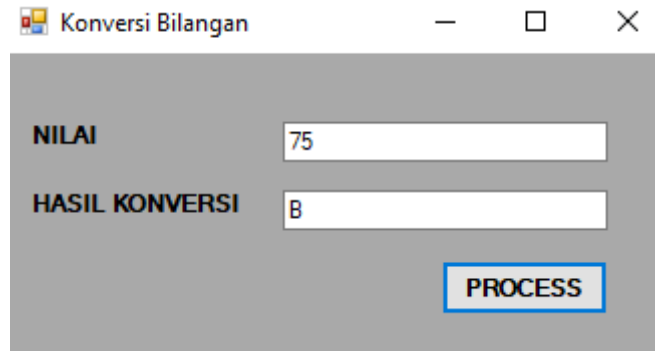
// mengambil nilai dengan tipe data float
float nilai_float = float.Parse(TextBox1.Text);

// mengambil nilai dengan tipe data fouble
double nilai_double = double.Parse(TextBox1.Text);
```

Jadi setelah membuat variabel kita tuliskan lagi tipe datanya, kemudian tambahkan **.Parse** dibelakangnya yang berfungsi untuk mengubah inputan dari *Inputbox.Text* yang awalnya bertipe data String diubah ke dalam Integer,Float atau Double.

LATIHAN

Untuk lebih memahami materi yang telah disampaikan coba kalian buat desain form baru lalu coding dan hasil outputnya adalah sebagai berikut.



Konversi Bilangan

NILAI 75

HASIL KONVERSI B

PROCESS