

**11318066 Yosepri Disyandro Berutu** ▼



Dashboard > 2019/2020 > Semester Ganjil > D3 Teknologi Informasi > D3TI-PBO > 3 January - 9 January > UAS PBO  
TEORI - 2019/2020

<b>Started on</b>	Tuesday, 7 January 2020, 8:02 AM
<b>State</b>	Finished
<b>Completed on</b>	Tuesday, 7 January 2020, 8:35 AM
<b>Time taken</b>	32 mins 56 secs
<b>Grade</b>	<b>90.00</b> out of 100.00

**Question 1**

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Apakah keluaran dari program di bawah ini?

```
class Test{
    int a, b;

    Test(int i, int j){
        a = i; b = j;
    }

    void meth(Test o){
        int temp = o.a;
        o.a = o.b;
        o.b = temp;
    }
}

class X{
    public static void main(String a[]) {
        Test ob = new Test(7, 6);

        System.out.println("ob.a and ob.b before call: " + ob.a + " " + ob.b);
        ob.meth(ob);
        System.out.println("ob.a and ob.b after call: " + ob.a + " " + ob.b);
    }
}
```

Select one:

- ☐ a. ob.a and ob.b before call: 6 7  
ob.a and ob.b after call: 6 7
- ☒ b. ob.a and ob.b before call: 7 6  
ob.a and ob.b after call: 6 7 ✓
- ☐ c. ob.a and ob.b before call: 7 6  
ob.a and ob.b after call: 7 6
- ☐ d. ob.a and ob.b before call: 6 7  
ob.a and ob.b after call: 7 6
- ☐ e. ob.a and ob.b before call: 6 7  
ob.a and ob.b after call: 6 6

Your answer is correct.

The correct answer is: ob.a and ob.b before call: 7 6

ob.a and ob.b after call: 6 7

## Question 2

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

*Multiple methods* dengan nama yang sama namun memiliki *return type* dan urutan *argument* yang berbeda disebut..

Select one:

- ☒ a. Overloading method ✓
- ☐ b. Overriding method
- ☐ c. Inheriting method
- ☐ d. Extending method
- ☐ e. Abstract method

Your answer is correct.

The correct answer is: Overloading method

## Question 3

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Sebuah *interface* Java yang digunakan untuk melakukan pre-kompilasi *SQL statement* menjadi sebuah *object* yang dapat dieksekusi berulang-ulang tanpa harus membuat *instance* baru (efisien) adalah...

Select one:

- ☐ a. CallableStatement
- ☒ b. PreparedStatement ✓
- ☐ c. executeQuery
- ☐ d. Statement
- ☐ e. CreateStatement

Your answer is correct.

The correct answer is: PreparedStatement

**Question 4**

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Nama *method* yang harus di-*override* ketika seseorang ingin mengimplementasikan *multithreading* di Java adalah...

Select one:

- ☐ a. main
- ☒ b. run ✓
- ☐ c. super
- ☐ d. launch
- ☐ e. start

Your answer is correct.

The correct answer is: run

**Question 5**

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

*Keyword* yang digunakan untuk menurunkan segala sifat dari kelas indukan ke kelas anakan adalah..

Select one:

- ☐ a. implement
- ☐ b. implements
- ☒ c. extends ✓
- ☐ d. overriding
- ☐ e. extend

Your answer is correct.

The correct answer is: extends

**Question 6**

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

*Multiple methods* dengan nama yang sama namun memiliki jumlah *parameter* yang berbeda disebut..

Select one:

- ☐ a. Overriding method
- ☐ b. Abstract method
- ☒ c. Overloading method ✓
- ☐ d. Inheriting method
- ☐ e. Extending method

Your answer is correct.

The correct answer is: Overloading method

**Question 7**

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

*Body* di dalam *catch* akan tetap di-eksekusi meskipun tidak ada kegagalan pada saat *runtime*.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

**Question 8**

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Berikut ini yang merupakan modul dalam Data Access pada arsitektur Spring adalah:

Select one:

- ☐ a. Web Socket, JDBC, SpEL, ORM
- ☒ b. JDBC, ORM, OXM, JMS, Transactions ✓
- ☐ c. JMS, ORM, OXM, SpEL, JDBC
- ☐ d. JDBC, ORM, Transactions, Core, Servlet
- ☐ e. JDBC, ORM, OXM, JMS, Context

Your answer is correct.

The correct answer is: JDBC, ORM, OXM, JMS, Transactions

**Question 9**

Incorrect

Mark 0.00 out of 2.50

Beberapa manfaat yang diperoleh ketika menggunakan Spring Framework, **kecuali..**

Select one:

- ☒ a. Low Coupling ✗
- ☐ b. Lightweight and fast
- ☐ c. ASP support
- ☐ d. Modular structure
- ☐ e. Open Source

Your answer is incorrect.

The correct answer is: ASP support

## Question 10

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

*Keyword* yang digunakan untuk merepresentasikan *table* dari sebuah *database* setelah pengeksekusian *query* adalah...

Select one:

- ☐ a. executeQuery
- ☐ b. RowSet
- ☐ c. createStatement
- ☒ d. ResultSet ✓
- ☐ e. Statement

Your answer is correct.

The correct answer is: ResultSet

## Question 11

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Berikut ini cara yang benar untuk mendeklarasikan sebuah **konstanta pi** di *Java Programming* adalah..

Select one:

- ☒ a. final float pi = 3.14 ✓
- ☐ b. consts float pi = 3.14
- ☐ c. float final pi = 3.14
- ☐ d. const final float pi = 3.14
- ☐ e. final consts float pi = 3.14

Your answer is correct.

The correct answer is: final float pi = 3.14

## Question 12

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Kata kunci yang dipakai untuk merealisasikan sebuah *interface* oleh sebuah kelas adalah..

Select one:

- ☐ a. abstract
- ☐ b. super
- ☐ c. implement
- ☐ d. extend
- ☒ e. implements ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: implements

## Question 13

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Manakah **satu** dari beberapa pernyataan di bawah ini yang **benar**?

Select one:

- ☐ a. Sebuah *non-static class* *X* tidak harus di-instansiasi untuk dapat digunakan segala property yang dimiliki nya.
- ☐ b. Jika kondisi repetisi loop salah, maka satu atau beberapa kode program di dalamnya akan dieksekusi.
- ☒ c. Sebuah *method* dengan *parameter p* yang bertipe *X* (bukan tipe data primitif) dapat diisi dengan *null value* oleh *method* pemanggil (*invoker*). ✓
- ☐ d. Dengan adanya keyword *new* sebuah kelas dapat menurunkan segala property nya ke kelas anakan.
- ☐ e. *X* dari kode program *X objX = newX();* bukan merupakan sebuah tipe data, melainkan sebuah *class*.

Your answer is correct.

The correct answer is: Sebuah *method* dengan *parameter p* yang bertipe *X* (bukan tipe data primitif) dapat diisi dengan *null value* oleh *method* pemanggil (*invoker*).



## Question 14

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

*Top-level* dari JavaFX *container* adalah...

Select one:

- ☐ a. scene
- ☐ b. root
- ☐ c. stackpane
- ☒ d. stage ✓
- ☐ e. node

Your answer is correct.

The correct answer is: stage

## Question 15

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Manakah **satu** dari beberapa pernyataan di bawah ini yang **benar**?

Select one:

- ☐ a. Untuk dapat melakukan inheritance dibutuhkan kata kunci extend.
- ☐ b. Untuk dapat melakukan inheritance dibutuhkan kata kunci extent.
- ☒ c. Sebuah kelas indukan dapat di-instansiasi di dalam "driver" java. ✓
- ☐ d. Sebuah kelas indukan dapat meng-inherit lebih dari satu kelas anakan.
- ☐ e. Sebuah kelas anakan dapat meng-inherit lebih dari satu kelas indukan.

Your answer is correct.

The correct answer is: Sebuah kelas indukan dapat di-instansiasi di dalam "driver" java.

## Question 16

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Berikut kelebihan penggunaan *PreparedStatement* dibandingkan dengan *Statement* biasa, **kecuali...**

Select one:

- ☐ a. Formatting data untuk parameter jauh lebih mudah untuk dilakukan
- ☐ b. Mencegah terjadinya SQL Injection
- ☐ c. Adanya mekanisme "caching" sehingga lebih jauh lebih efisien
- ☒ d. Adanya mekanisme callback sehingga mempercepat pengeksekusian query ✓
- ☐ e. Memungkinkan anda untuk membuat query secara dinamis

Your answer is correct.

The correct answer is: Adanya mekanisme callback sehingga mempercepat pengeksekusian query

## Question 17

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Berikut ini merupakan manfaat dari konsep Aspect Oriented Programming, **kecuali..**

Select one:

- ☐ a. Don't Repeat Yourself
- ☐ b. Separation of Concerns, Cross-Cutting Concerns
- ☐ c. Semua benar
- ☐ d. A dan B benar
- ☒ e. Ideally easy to run on any systems ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: Ideally easy to run on any systems

### Question 18

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Sebuah kelas dapat merealisasikan lebih dari satu *interfaces*.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

### Question 19

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Manakah **satu** dari beberapa pernyataan di bawah ini yang **benar**?

Select one:

- ☐ a. Akses *modifier private* memberikan hak akses secara *partial* terhadap data member lainnya di dalam kelas yang sama.
- ☒ b. Salah satu akses *modifier* yang tepat untuk digunakan bila seseorang ingin memberi *accessibility* dari sebuah data member ke kelas sub-classnya adalah *protected*. ✓
- ☐ c. Semua *instance variables* dari kelas indukan dapat diakses oleh kelas anakan.
- ☐ d. Akses *modifier public* **hanya** akan memberikan *accessibility* penuh, jika kelas anakan berada tepat berada di dalam *package* yang sama.
- ☐ e. Akses *modifier friendly (no modifier)* memberikan hak akses kepada data member lainnya di dalam kelas anakan yang nama *package* nya berbeda.

Your answer is correct.

The correct answer is: Salah satu akses *modifier* yang tepat untuk digunakan bila seseorang ingin memberi *accessibility* dari sebuah data member ke kelas sub-classnya adalah *protected*.

## Question 20

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Manakah **satu** dari pernyataan di bawah ini yang **benar**?

Select one:

- ☐ a. *Polymorphism* dapat tercapai apabila sebuah kelas memiliki nama *method* yang unik.
- ☒ b. Jika seseorang melakukan *overriding method* dari sebuah kelas, dimana kelas tersebut menggunakan sebuah *interface*, dapat dikatakan bahwa orang tersebut sudah melakukan konsep *polymorphism*. ✓
- ☐ c. Konsep *polymorphism* tidak dapat diterapkan di dalam sebuah *abstract class*.
- ☐ d. Konsep *polymorphism* tidak dapat diterapkan di dalam sebuah *interface*.
- ☐ e. *Overloading constructors* tidak dapat disebut dengan *polymorphism*, karena *constructor* merupakan *method* spesial dari sebuah kelas.

Your answer is correct.

The correct answer is: Jika seseorang melakukan *overriding method* dari sebuah kelas, dimana kelas tersebut menggunakan sebuah *interface*, dapat dikatakan bahwa orang tersebut sudah melakukan konsep *polymorphism*.

## Question 21

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Manakah **satu** dari beberapa pernyataan di bawah ini yang **benar**?

Select one:

- ☐ a. Jumlah parameter yang ada di dalam sebuah *constructor* bukan menjadi penentu banyaknya data yang harus dikirimkan ketika proses instansiasi sebuah kelas.
- ☐ b. *Overloading constructors* tidak diperkenankan di pemrograman java.
- ☒ c. Jumlah parameter yang ada di dalam sebuah *constructor* dapat menjadi penentu banyaknya data yang harus dikirimkan ketika proses instansiasi sebuah kelas. ✓
- ☐ d. Nama *constructor* boleh berbeda dengan nama kelas.
- ☐ e. Sebuah *class* hanya memiliki satu *constructor*.

Your answer is correct.

The correct answer is: Jumlah parameter yang ada di dalam sebuah *constructor* dapat menjadi penentu banyaknya data yang harus dikirimkan ketika proses instansiasi sebuah kelas.

**Question 22**

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Method yang harus di-*override* ketika seseorang ingin bekerja dengan JavaFX adalah...

Select one:

- ☐ a. launch
- ☒ b. start ✓
- ☐ c. scene
- ☐ d. main
- ☐ e. run

Your answer is correct.

The correct answer is: start

**Question 23**

Incorrect

Mark 0.00 out of 2.50

Salah satu *framework* Java yang mengimplementasikan konsep pemetaan objek ke *database* adalah

Select one:

- ☐ a. Hibernate
- ☒ b. JDBC ✗
- ☐ c. Struts
- ☐ d. Tapestry
- ☐ e. Enterprise Java Beans

Your answer is incorrect.

The correct answer is: Hibernate

## Question 24

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Ketika bekerja dengan JavaFX kelas yang harus di-*extends* adalah...

Select one:

- ☐ a. javafx.swing.Application
- ☒ b. javafx.application.Application ✓
- ☐ c. java.application.Application
- ☐ d. java.Application
- ☐ e. java.swing.Application

Your answer is correct.

The correct answer is: javafx.application.Application

## Question 25

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Manakah dari pernyataan berikut yang **benar**?

Select one:

- ☒ a. *Variable static* dapat langsung digunakan tanpa harus memerlukan instansiasi sebuah kelas terlebih dahulu. ✓
- ☐ b. *Variable static* tidak dapat dikatakan sebagai *global variable*.
- ☐ c. Harus *method non-static* lah yang dapat meng-*invoke* method *static*.
- ☐ d. Hanya melalui instansiasi kelaslah sebuah *variable static* dapat digunakan.
- ☐ e. Sebuah *method static* dapat di-*invoke* oleh semua *method*.

Your answer is correct.

The correct answer is: *Variable static* dapat langsung digunakan tanpa harus memerlukan instansiasi sebuah kelas terlebih dahulu.

### Question 26

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Sebuah *interface* dapat menggunakan sebuah kelas.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

### Question 27

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Berikut ini yang **bukan** merupakan perintah DML adalah...

Select one:

- ☒ a. Drop ✓
- ☐ b. Delete
- ☐ c. Select
- ☐ d. Insert
- ☐ e. Update

Your answer is correct.

The correct answer is: Drop

### Question 28

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Sebuah *interface* dapat meng-*inherit* *interface* lainnya.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

### Question 29

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Ketika seseorang menerapkan *multiple "catch"* di dalam programnya, *level* terakhir *catch* haruslah berisikan informasi yang spesifik terkait dengan *error*.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

### Question 30

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Manakah **dua** dari beberapa pernyataan di bawah ini yang **benar**?

Select one:

- ☒ a. Apapun data yang dikirimkan oleh *method invoker* akan dapat diterima oleh *method* yang dipanggil (*invoked*) selama parameternya bertipekan **Object**. ✓
- ☐ b. Bila sebuah *method* dengan nama "hitungLuasSegitiga" dengan 2 *parameter* nya bertipekan **Object**, maka data yang dikirimkan tidak boleh bertipe *float*.
- ☐ c. Passing *parameter* dengan konsep *call-by-value* hanya dapat dilakukan dengan melempar objek dari sebuah kelas.
- ☐ d. Sebuah kelas *X* tidak dapat dijadikan tipe data parameter dari sebuah *method*.
- ☐ e. Passing *parameter* dengan konsep *call-by-reference* hanya dapat dilakukan dengan melempar *value* dari sebuah *variable*.

Your answer is correct.

The correct answer is: Apapun data yang dikirimkan oleh *method invoker* akan dapat diterima oleh *method* yang dipanggil (*invoked*) selama parameternya bertipekan **Object**.



**Question 31**

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Apakah keluaran dari program di bawah ini?

```
class Test{
    int a, b;

    void meth(int i, int j){
        i = i*2;
        j = j/2;
    }
}

class X{
    public static void main(String args[]) {
        Test ob = new Test();
        ob.a = 6;
        ob.b = 8;
        System.out.println("ob.a and ob.b before call: " + ob.a + " " + ob.b);
        ob.meth(ob.a, ob.b);
        System.out.println("ob.a and ob.b after call: " + ob.a + " " + ob.b);
    }
}
```

Select one:

- ☐ a. ob.a and ob.b before call: 8 6  
ob.a and ob.b after call: 4 3
- ☒ b. ob.a and ob.b before call: 6 8  
ob.a and ob.b after call: 6 8 ✓
- ☐ c. ob.a and ob.b before call: 6 8  
ob.a and ob.b after call: 3 4
- ☐ d. ob.a and ob.b before call: 3 4  
ob.a and ob.b after call: 6 8
- ☐ e. ob.a and ob.b before call: 4 3  
ob.a and ob.b after call: 8 6

Your answer is correct.

The correct answer is: ob.a and ob.b before call: 6 8  
ob.a and ob.b after call: 6 8

**Question 32**

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

```
int k = 10;
```

```
return (k > 20/2) ? ((k*2) % 2) : (k & 2);
```

Select one:

- ☐ a. 20
- ☒ b. 2 ✓
- ☐ c. 10
- ☐ d. 5
- ☐ e. 12

Your answer is correct.

The correct answer is: 2

**Question 33**

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Berikut ini yang bukan merupakan fitur yang disediakan oleh Spring..

Select one:

- ☐ a. Dependency Injection
- ☐ b. Portable Service Abstraction
- ☐ c. A dan C
- ☐ d. Aspect Oriented Programming
- ☒ e. Portable Service Orientation ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: Portable Service Orientation

### Question 34

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Berikut *keyword* yang **tidak** dikenal di pemrograman Java..

Select one:

- ☐ a. transient
- ☐ b. volatile
- ☐ c. goto
- ☒ d. instance ✓
- ☐ e. throws

Your answer is correct.

The correct answer is: instance

### Question 35

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Berikut ini **dua** pernyataan yang **benar** terkait class di pemrograman java..

Select one or more:

- ☐ a. Penamaan kelas inner class di pemrograman java harus dimulai dari nama class induk kemudian diikuti dengan nama kelas inner class itu sendiri.
- ☐ b. Sebuah class merupakan objek dari class lain.
- ☐ c. interface juga merupakan class yang ada di pemrograman java.
- ☒ d. struct di dalam pemrograman C tidak sama dengan class yang ada di pemrograman java. ✓
- ☒ e. Sebuah class merupakan tipe di dalam pemrograman java. ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: struct di dalam pemrograman C tidak sama dengan class yang ada di pemrograman java., Sebuah class merupakan tipe di dalam pemrograman java.

**Question 36**

Incorrect

Mark 0.00 out of 2.50

Ketika anda ingin bekerja dengan multithread di Java, maka anda harus mengimplementasikan sebuah kelas...

Select one:

- ☒ a. java.lang.Thread ❌
- ☐ b. java.io.Thread
- ☐ c. java.stream.Thread
- ☐ d. java.lang.Runnable
- ☐ e. java.io.Runnable

Your answer is incorrect.

The correct answer is: java.lang.Runnable

**Question 37**

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Berikut ini pernyataan yang benar di *Java Programming* adalah..

Select one:

- ☐ a. Sebuah program tidak boleh memiliki lebih dari satu class.
- ☒ b. Sebuah kelas boleh memiliki sebuah method tanpa body method. ✔️
- ☐ c. Di pemrograman java runtime error akan muncul pada saat kompilasi.
- ☐ d. Sebuah kelas hanya memiliki method berupa constructor, setter dan getter.
- ☐ e. main method akan di-eksekusi apabila sebuah kelas static sudah di-instansiasi terlebih dahulu.

Your answer is correct.

The correct answer is: Sebuah kelas boleh memiliki sebuah method tanpa body method.

**Question 38**

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Sebuah *interface* dapat meng-*extend* kelas abstrak.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

**Question 39**

Correct

Mark 2.50 out of 2.50

Di dalam konsep *exception handling*, kata kunci *finally* selalu di-eksekusi diakhir *subroutines* yang berada di *body try*.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

**Question 40**

Incorrect

Mark 0.00 out of 2.50

*Keyword* yang digunakan untuk menangani permasalahan *visibility* di dalam *multithreading* adalah...

Select one:

- ☒ a. sync ✗
- ☐ b. synchronizing
- ☐ c. asynchronous
- ☐ d. synchronized
- ☐ e. start

Your answer is incorrect.

The correct answer is: synchronized

