

11318066 Yosepri Disyandro Berutu ▾



Dashboard > 2019/2020 > Semester Ganjil > D3 Teknologi Informasi > D3TI-PBO > 25 October - 31 October > UTS - Teori

<b>Started on</b>	Thursday, 31 October 2019, 8:01 AM
<b>State</b>	Finished
<b>Completed on</b>	Thursday, 31 October 2019, 9:00 AM
<b>Time taken</b>	58 mins 34 secs
<b>Marks</b>	22.00/25.00
<b>Grade</b>	<b>8.80</b> out of 10.00 ( <b>88%</b> )

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

*Body* di dalam *catch* akan tetap di-eksekusi meskipun tidak ada kegagalan pada saat *runtime*.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

## Question 2

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Manakah **satu** dari beberapa pernyataan di bawah ini yang **benar**?

Select one:

- ☐ a. Akses *modifier* **private** memberikan hak akses secara *partial* terhadap data member lainnya di dalam kelas yang sama.
- ☒ b. Salah satu akses *modifier* yang tepat untuk digunakan bila seseorang ingin memberi *accessibility* dari sebuah data member ke kelas *sub-classnya* adalah **protected**. ✓
- ☐ c. Semua *instance variables* dari kelas indukan dapat diakses oleh kelas anakan
- ☐ d. Akses *modifier* **public** hanya akan memberikan *accessibility* penuh, **jika** kelas anakan berada tepat berada di dalam *package* yang sama.
- ☐ e. Akses *modifier* **friendly** (*no modifier*) memberikan hak akses kepada data member lainnya di dalam kelas anakan yang nama *package* nya berbeda.

Your answer is correct.

The correct answer is: Salah satu akses *modifier* yang tepat untuk digunakan bila seseorang ingin memberi *accessibility* dari sebuah data member ke kelas *sub-classnya* adalah **protected**.

### Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Manakah satu dari pernyataan di bawah ini yang **benar**?

Select one:

- ☒ a. Jika seseorang melakukan *overriding method* dari sebuah kelas, dimana kelas tersebut menggunakan sebuah *interface*, dapat dikatakan bahwa orang tersebut sudah melakukan konsep *polymorphism*. ✓
- ☐ b. *Polymorphism* dapat tercapai apabila sebuah kelas memiliki nama method yang unik.
- ☐ c. Konsep *polymorphism* tidak dapat diterapkan di dalam sebuah *interface*.
- ☐ d. *Overloading constructors* tidak dapat disebut dengan *polymorphism*, karena *constructor* merupakan *method* spesial dari sebuah kelas.
- ☐ e. Konsep *polymorphism* tidak dapat diterapkan di dalam sebuah *abstract class*.

Your answer is correct.

The correct answer is: Jika seseorang melakukan *overriding method* dari sebuah kelas, dimana kelas tersebut menggunakan sebuah *interface*, dapat dikatakan bahwa orang tersebut sudah melakukan konsep *polymorphism*.

### Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini **dua** pernyataan yang benar terkait class di pemrograman java...

Select one or more:

- ☐ a. Penamaan kelas inner class di pemrograman java harus dimulai dari nama class induk kemudian diikuti dengan nama kelas inner class itu sendiri.
- ☒ b. Sebuah class merupakan tipe di dalam pemrograman java. ✓
- ☒ c. **struct** di dalam pemrograman C tidak sama dengan class yang ada di pemrograman java. ✓
- ☐ d. **interface** juga merupakan class yang ada di pemrograman java.
- ☐ e. Sebuah class merupakan objek dari class lain.

Your answer is correct.

The correct answer is: **struct** di dalam pemrograman C tidak sama dengan class yang ada di pemrograman java., Sebuah class merupakan tipe di dalam pemrograman java.

**Question 5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

*Multiple methods* dengan nama yang sama namun memiliki jumlah parameter yang berbeda disebut...

Select one:

- ☐ a. Extending method
- ☐ b. Inheriting method
- ☒ c. Overloading method ✓
- ☐ d. Overriding method
- ☐ e. Abstract Method

Your answer is correct.

The correct answer is: Overloading method

**Question 6**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

*Multiple methods* dengan nama yang sama namun memiliki *return type* dan urutan *argument* yang berbeda disebut...

Select one:

- ☐ a. Overriding method
- ☐ b. Extending method
- ☒ c. Overloading method ✓
- ☐ d. Inheriting method
- ☐ e. Abstract method

Your answer is correct.

The correct answer is: Overloading method

### Question 7

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sebuah kelas dapat merealisasikan lebih dari satu *interfaces*.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

### Question 8

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sebuah *interface* dapat menggunakan sebuah kelas

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

### Question 9

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Manakah dari pernyataan berikut yang **benar**?

Select one:

- ☐ a. Sebuah *method* **static** dapat di-*invoke* oleh semua *method*.
- ☒ b. *Variable* **static** dapat langsung digunakan **tanpa** harus memerlukan instansiasi sebuah kelas terlebih dahulu. ✓
- ☐ c. *Variable* **static** tidak dapat dikatakan sebagai *global variable*.
- ☐ d. Hanya melalui instansiasi kelaslah sebuah *variable* **static** dapat digunakan
- ☐ e. Harus *method* **non-static** lah yang dapat meng-*invoke* *method* **static**.

Your answer is correct.

The correct answer is: *Variable* **static** dapat langsung digunakan **tanpa** harus memerlukan instansiasi sebuah kelas terlebih dahulu.

### Question 10

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Kata kunci yang dipakai untuk merealisasikan sebuah interface oleh sebuah kelas adalah...

Select one:

- ☐ a. extend
- ☐ b. super
- ☐ c. abstract
- ☐ d. implement
- ☒ e. implements ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: implements

### Question 11

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Manakah **satu** dari beberapa pernyataan di bawah ini yang **benar**?

Select one:

- ☐ a. *Overloading constructors* tidak diperkenankan di pemrograman java.
- ☐ b. Nama *constructor* boleh berbeda dengan nama kelas.
- ☒ c. Jumlah parameter yang ada di dalam sebuah *constructor* **dapat** menjadi penentu banyaknya data yang harus dikirimkan ketika proses instansiasi sebuah kelas ✓
- ☐ d. Sebuah *class* hanya memiliki satu *constructor*
- ☐ e. Jumlah parameter yang ada di dalam sebuah *constructor* **bukan** menjadi penentu banyaknya data yang harus dikirimkan ketika proses instansiasi sebuah kelas.

Your answer is correct.

The correct answer is: Jumlah parameter yang ada di dalam sebuah *constructor* **dapat** menjadi penentu banyaknya data yang harus dikirimkan ketika proses instansiasi sebuah kelas

**Question 12**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini pernyataan yang benar di Java Programming adalah...

Select one:

- ☒ a. Sebuah kelas boleh memiliki sebuah method tanpa body method. ✓
- ☐ b. Di pemrograman java runtime error akan muncul pada saat kompilasi.
- ☐ c. Sebuah kelas hanya memiliki method berupa constructor, setter dan getter.
- ☐ d. Sebuah program tidak boleh memiliki lebih dari satu class.
- ☐ e. main method akan di-eksekusi apabila sebuah kelas static sudah di-instansiasi terlebih dahulu.

Your answer is correct.

The correct answer is: Sebuah kelas boleh memiliki sebuah method tanpa body method.

**Question 13**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Keyword yang digunakan untuk menurunkan segala sifat dari kelas indukan ke kelas anakan adalah...

Select one:

- ☐ a. implement
- ☐ b. implements
- ☐ c. extend
- ☒ d. extends ✓
- ☐ e. overriding

Your answer is correct.

The correct answer is: extends

### Question 14

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sebuah *interface* dapat meng-*extend* kelas abstrak.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

### Question 15

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini cara yang benar untuk mendeklarasikan sebuah konstanta pi di Java Programming adalah...

Select one:

- ☐ a. float final pi = 3.14
- ☐ b. final consts float pi = 3.14
- ☐ c. const final float pi = 3.14
- ☒ d. final float pi = 3.14 ✓
- ☐ e. consts float pi = 3.14

Your answer is correct.

The correct answer is: final float pi = 3.14



## Question 16

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apakah keluaran dari program di bawah ini?

```
class Test{
    int a, b;

    Test(int i, int j){
        a = i; b = j;
    }

    void meth(Test o){
        int temp = o.a;
        o.a = o.b;
        o.b = temp;
    }
}

class X{
    public static void main(String a[]) {
        Test ob = new Test(7, 6);

        System.out.println("ob.a and ob.b before call: " + ob.a + " " + ob.b);
        ob.meth(ob);
        System.out.println("ob.a and ob.b after call: " + ob.a + " " + ob.b);
    }
}
```

Select one:

- ☐ a. ob.a and ob.b before call: 7 6  
ob.a and ob.b after call: 7 6
- ☒ b. ob.a and ob.b before call: 7 6  
ob.a and ob.b after call: 6 7 ✓
- ☐ c. ob.a and ob.b before call: 6 7  
ob.a and ob.b after call: 6 7
- ☐ d. ob.a and ob.b before call: 6 7  
ob.a and ob.b after call: 7 6
- ☐ e. ob.a and ob.b before call: 6 7  
ob.a and ob.b after call: 6 6

Your answer is correct.

The correct answer is: ob.a and ob.b before call: 7 6  
ob.a and ob.b after call: 6 7

**Question 17**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ketika seseorang menerapkan multiple “*catch*” di dalam programnya, level terakhir *catch* haruslah berisikan informasi yang spesifik terkait dengan *error*.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

**Question 18**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Berikut keyword yang tidak dikenal di pemrograman Java ...

Select one:

- ☒ a. volatile ✗
- ☐ b. transient
- ☐ c. goto
- ☐ d. instance
- ☐ e. throws

Your answer is incorrect.

The correct answer is: instance

## Question 19

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Manakah **satu** dari beberapa pernyataan di bawah ini yang **benar**?

Select one:

- ☒ a. Sebuah kelas indukan dapat meng-*inherit* lebih dari satu kelas anakan. ✖
- ☐ b. Untuk dapat melakukan *inheritance* dibutuhkan kata kunci *extend*.
- ☐ c. Sebuah kelas indukan dapat di-instansiasi di dalam "*driver*" java.
- ☐ d. Untuk dapat melakukan inheritance dibutuhkan kata kunci *extent*.
- ☐ e. Sebuah kelas anakan dapat meng-*inherit* lebih dari satu kelas indukan.

Your answer is incorrect.

The correct answer is: Sebuah kelas indukan dapat di-instansiasi di dalam "*driver*" java.

**Question 20**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apakah keluaran dari program di bawah ini?

```
class Test{
    int a, b;

    void meth(int i, int j){
        i = i*2;
        j = j/2;
    }
}

class X{
    public static void main(String args[]) {
        Test ob = new Test();
        ob.a = 6;
        ob.b = 8;
        System.out.println("ob.a and ob.b before call: " + ob.a + " " + ob.b);
        ob.meth(ob.a,ob.b);
        System.out.println("ob.a and ob.b after call: " + ob.a + " " + ob.b);
    }
}
```

Select one:

- ☒ a. ob.a and ob.b before call: 6 8  
ob.a and ob.b after call: 6 8 ✓
- ☐ b. ob.a and ob.b before call: 3 4  
ob.a and ob.b after call: 6 8
- ☐ c. ob.a and ob.b before call: 4 3  
ob.a and ob.b after call: 8 6
- ☐ d. ob.a and ob.b before call: 6 8  
ob.a and ob.b after call: 4 3
- ☐ e. ob.a and ob.b before call: 6 8  
ob.a and ob.b after call: 3 4

Your answer is correct.

The correct answer is: ob.a and ob.b before call: 6 8

ob.a and ob.b after call: 6 8

### Question 21

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Di dalam konsep *exception handling*, kata kunci *finally* selalu di-eksekusi diakhir *subroutines* yang berada di *body try*.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

### Question 22

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sebuah *interface* dapat meng-*inherit interface* lainnya.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

**Question 23**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berapakah keluaran dari kode program di bawah ini?

1. `int k = 10;`
2. `return (k > 20/2) ? ((k*2) % 2) : (k & 2);`

Select one:

- ☐ a. 5
- ☐ b. 10
- ☐ c. 12
- ☒ d. 2 ✓
- ☐ e. 20

Your answer is correct.

The correct answer is: 2

**Question 24**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Manakah dua dari beberapa pernyataan di bawah ini yang benar?

Select one:

- ☐ a. Sebuah kelas X tidak dapat dijadikan tipe data parameter dari sebuah method.
- ☐ b. Passing parameter dengan konsep call-by-value hanya dapat dilakukan dengan melempar objek dari sebuah kelas.
- ☐ c. Passing parameter dengan konsep call-by-reference hanya dapat dilakukan dengan melempar value dari sebuah variable.
- ☐ d. Apapun data yang dikirimkan oleh method invoker akan dapat diterima oleh method yang dipanggil (invoked) selama parameternya bertipekan Object.
- ☒ e. Bila sebuah method dengan nama "hitungLuasSegitiga" dengan 2 parameter nya bertipekan Object, maka data yang dikirimkan tidak boleh bertipe float. ✗

Your answer is incorrect.

The correct answer is: Apapun data yang dikirimkan oleh method invoker akan dapat diterima oleh method yang dipanggil (invoked) selama parameternya bertipekan Object.

## Question 25

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Manakah **satu** dari beberapa pernyataan di bawah ini yang **benar**?

Select one:

- ☒ a. Sebuah method dengan parameter p yang bertipe X (bukan tipe data primitif) dapat diisi dengan *null value* oleh method pemanggil (*invoker*). ✓
- ☐ b. Jika kondisi repetisi *loop* **salah**, maka satu atau beberapa kode program di dalamnya akan dieksekusi.
- ☐ c. Dengan adanya *keyword* **new** sebuah kelas dapat menurunkan segala *property* nya ke kelas anakan.
- ☐ d. X dari kode program X objX = new X(); **bukan** merupakan sebuah tipe data, melainkan sebuah *class*
- ☐ e. Sebuah *non-static class* X tidak harus di-instansiasi untuk dapat digunakan segala *property* yang dimilikinya.

Your answer is correct.

The correct answer is: Sebuah method dengan parameter p yang bertipe X (bukan tipe data primitif) dapat diisi dengan *null value* oleh method pemanggil (*invoker*).