

Nama : Yayang Rega Abdilah  
Nim : 20220040092  
Kelas : TI22C  
Dosen Pengampu : Alun Sujjada, S.Kom, M.T.Kom

## TUGAS 2

### NO 1-3

#### Soal!

1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan class dan object!
2. Sebutkan dan jelaskan jenis-jenis method !
3. Berdasarkan gambar berikut ini, jelaskan masing-masing bagian sesuai dengan nomor yang ada!

```
public class Komputer {  
    String jenis_komputer;  
    private String merk;  
  
    public void setDataKomputer(String jenis, String merk){  
        jenis_komputer = jenis;  
        this.merk = merk;  
    }  
  
    public String getJenis(){  
        return jenis_komputer;  
    }  
  
    public String getMerk(){  
        return merk;  
    }  
  
    public static void main(String[] args){  
        Komputer mykom = new Komputer();  
        mykom.setDataKomputer("LAPTOP", "MACBOOK");  
        System.out.println(mykom.getJenis());  
        System.out.println(mykom.getMerk());  
    }  
}
```

#### Jawaban :

1. **Class** adalah sebuah blueprint atau cetak biru yang mendefinisikan atribut (variabel) dan metode (fungsi) yang akan dimiliki oleh objek yang dibuat berdasarkan class tersebut. Class berfungsi sebagai template untuk membuat objek.

**Object** adalah sebuah instance (contoh) dari class. Objek memiliki atribut dan metode yang telah didefinisikan dalam class. Dalam kasus kode di gambar, “Komputer” adalah sebuah class, dan ketika kita membuat objek dari class tersebut, kita dapat mengakses atribut dan metode yang ada di dalamnya.

2. **Berikut beberapa jenis method :**

- 1) **Method Instance (Non-Static)** : Method yang terkait dengan objek tertentu. Contohnya adalah method setDataKomputer dan getJenis pada class “Komputer”.
- 2) **Method Static** : Method yang terkait dengan class itu sendiri, bukan dengan objek. Dalam kode di gambar, method main adalah contoh method static. Method ini dapat dipanggil tanpa harus membuat objek dari class tersebut.
- 3) **Method Constructor** : Method yang digunakan untuk menginisialisasi objek saat objek pertama kali dibuat. Dalam Java, constructor memiliki nama yang sama dengan nama class. Dalam class “Komputer”, tidak ada constructor yang didefinisikan secara eksplisit.
- 4) **Method Getter dan Setter** : Method yang digunakan untuk mengakses (getter) dan mengubah (setter) nilai atribut pada objek. Contohnya adalah method getJenis dan setDataKomputer pada class “Komputer”.

3. **Berikut penjelasan dari masing\_masing bagian pada gambar diatas :**

- 1) **Deklarasi Class “Komputer”** : Baris pertama (public class Komputer) adalah deklarasi class “Komputer”. Class ini memiliki dua atribut: jenis\_komputer dan merk.
- 2) **Deklarasi Atribut** : Baris kedua dan ketiga (String jenis\_komputer; dan private String merk;) adalah deklarasi atribut dalam class “Komputer”.
- 3) **Setter Method** : Method setDataKomputer digunakan untuk mengatur nilai atribut jenis\_komputer dan merk.
- 4) **Getter Method** : Method getJenis dan getMerk digunakan untuk mengambil nilai atribut jenis\_komputer dan merk.
- 5) **Main Method** : Method main adalah method utama yang akan dieksekusi saat program dijalankan. Pada bagian ini, objek mykom dari class “Komputer” dibuat, atributnya diatur, dan nilai-nilai atributnya dicetak ke layar.