

Données publiques OpenFoodFacts pur beurre

Présentation de la réalisation du projet 5 :

Analyse des besoins :

La première étape est la découverte du projet, l'étude du cahier des charges et les cours associés, pour avoir un point de départ il me faut savoir utiliser une API et savoir constituer une base de données, j'ai donc suivi les cours associés il faut enfin appliquer et adopter une méthodologie de mise en pratique. J'utilise python 3.7 ainsi que Pipenv pour l'environnement virtuel.

Pour démarrer le projet, mon mentor m'a recommandé de commencer par la création de l'api permettant l'import des données depuis Openfood.

Les exigences pour ce projet sont les suivantes :

Rester objectif sur le cahier des charges, ne pas être trop gourmand pour rendre ce programme agréable

Savoir s'organiser, rechercher se documenter,

Respecter au plus tôt les bonnes pratiques de développement.

Cette première partie est assez conséquente et me demande un peu plus de temps pour la réalisation du programme.

Au préalable, Je réalise un diagramme pour la structure de la base

Toutes les fonctionnalités du programme sont insérées dans des méthodes de classe ce qui permet une meilleure lisibilité du programme et un débogage plus simple.

Création d'une classe pour récupérer les données depuis l'api sur Openfood :

La récolte des données venant de l'API est le premier objectif du programme. Le but de cette classe est de récupérer les données et les préparer pour l'utilisation dans la prochaine étape qui consiste à les parser et les injecter dans la base de données créée au préalable.

Création d'une classe permettant la création de la base de données :

Je génère un script de création de la db à l'aide du programme MySQL Workbench.

Création d'une classe permettant l'insertion de ses données dans la db :

Une fois les données récupérées, je crée une classe qui permet à l'aide du module MySQL Connector de faire toutes mes injections dans la db.

Création d'une classe permettant l'interrogation de cette db :

Je crée une classe qui me permettra d'interroger la db directement dans le script python grâce au module MySQL Connector.

Création d'une classe pour les menus du programme principal :

Je crée une classe qui servira à équiper mon programme des différents menus permettant la navigation à travers les différentes options du logiciel.

Difficultés rencontrées :

Les insertions sont plus difficiles à réaliser, même avec les indications de mon mentor, exemple et explication, je préfère revoir une partie du cours et m'entraîner via le logiciel pour MySQL, de cette façon j'ai pu expérimenter les jointures nécessaires à la classe favoris notamment.

La mise en page des résultats des différentes requêtes notamment celle concernant les favoris. Grâce à l'aide de mon mentor, j'ai réussi à comprendre d'où venait le problème.