



Table des matières

Application oc pizza	1
Spécifications fonctionnelles.....	3
Modélisation du domaine fonctionnelle.....	4
Descriptions des classes :	5
Class user :	5
Classes employées :	5
Classe client :	5
Classe restaurant :	5
Classe ingrédients :	5
Classe stock :	5
Classe pizza :	6
Classe commande :	6
Classe payment :	6
Classe recette :	6
Modèle physique de données :	7
Composants de l'application	8
Description des composants	9
Order Management.....	9
Restaurant	9
Administration management	9
User management.....	9
Order interface :	10
Activity interface :	10
User admin :	10
Admin interface :	10
Architecture de déploiement	11
Description	12
Serveur web.....	12
Serveur de base de données	12
Application Django	12

Spécifications fonctionnelles

Différents utilisateurs de l'application oc pizza

Le client :

Doit pouvoir se connecter à son compte via l'appli ou le site web

Doit pouvoir constituer un panier à partir du menu des produits

Sélectionner un point de vente

Choix du mode de retrait de la commande (à venir chercher sur place ou à emporter)

Ajouter ou modifier une adresse de livraison

Choisir son mode de paiement (espèce, tickets restaurants ou carte bancaire)

Annuler ou modifier une commande tant qu'elle n'a pas été préparée

L'utilisateur non enregistré :

Il doit pouvoir valider un panier mais devra s'enregistrer ou s'identifier pour valider sa commande

Employés d'oc pizza :

Cette catégorie d'utilisateur comprend l'ensemble des employés de la pizzeria :

Le manager, Le cuisinier, Le vendeur, Livreur

Elle permet d'accéder :

Au compte des différents clients

Accéder à la liste des commandes en queue

Accéder au stock de produit de la pizzeria

Accéder aux différentes recettes de pizzeria

Valider les commandes

Livreur :

Accéder à la liste des commandes à livrer

Mettre à jour une commande (exemple commande livre ou commande en cours de livraison)

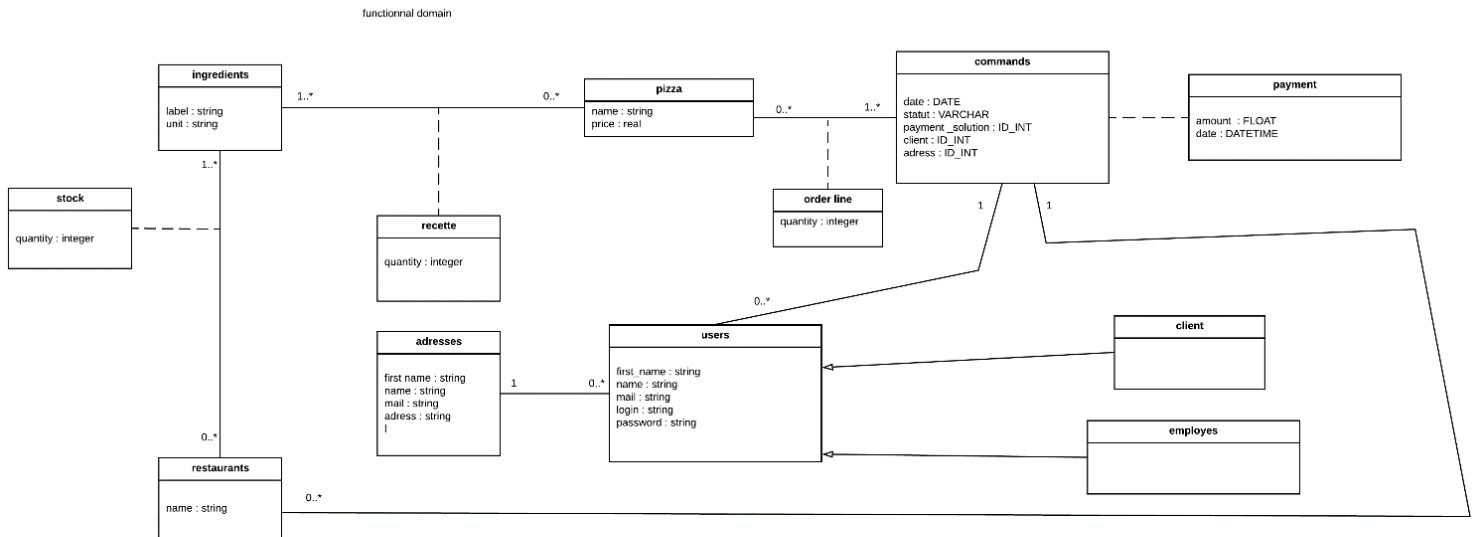
Le paiement en ligne :

L'application permettra de recevoir des informations sur le montant du paiement ainsi que le compte sur lequel effectuer le paiement. Elle permettra également de pouvoir renvoyer le statut du paiement.

Modélisation du domaine fonctionnelle

Diagramme de classes

Ce diagramme de classe représente et indique les différentes interactions ainsi que la structure des objets spécifiques de l'application oc pizza



Descriptions des classes :

Class user :

Objectifs : permettre à l'utilisateur de s'authentifier

Attributs : first_name, name, mail, login, password

Méthode :

Les classes client et employés héritent des attributs de la class user

Classes employées :

Objectifs : identifier l'employé, association à un restaurant

Attributs : restaurant

Méthode :

Classe client :

Objectifs : identifier le client, connaître le point de livraison, accéder aux informations de contact, obtenir ses identifiants

Attributs : téléphone, email, credit_card

Méthode :

Classe restaurant :

Objectifs : identifier le restaurant, localiser le point de vente

Attributs : name

Méthode :

Classe ingrédients :

Objectifs : quantifier les différents ingrédients

Attributs : label, unit

Méthode :

Classe stock :

Objectifs : gérer le stock des différentes pizzerias

Attributs : quantity

Méthode :

Classe pizza :

Objectifs : liste les différentes pizzas disponibles

Attributs : name, price

Méthode :

Classe commande :

Objectifs : permet de liste les commandes passes par les clients

Attributs : date, statut, payment_solution, client, adress

Méthode :

Classe payment :

Objectifs : permettre le paiement de la commande

Attributs : amount, date

Méthode :

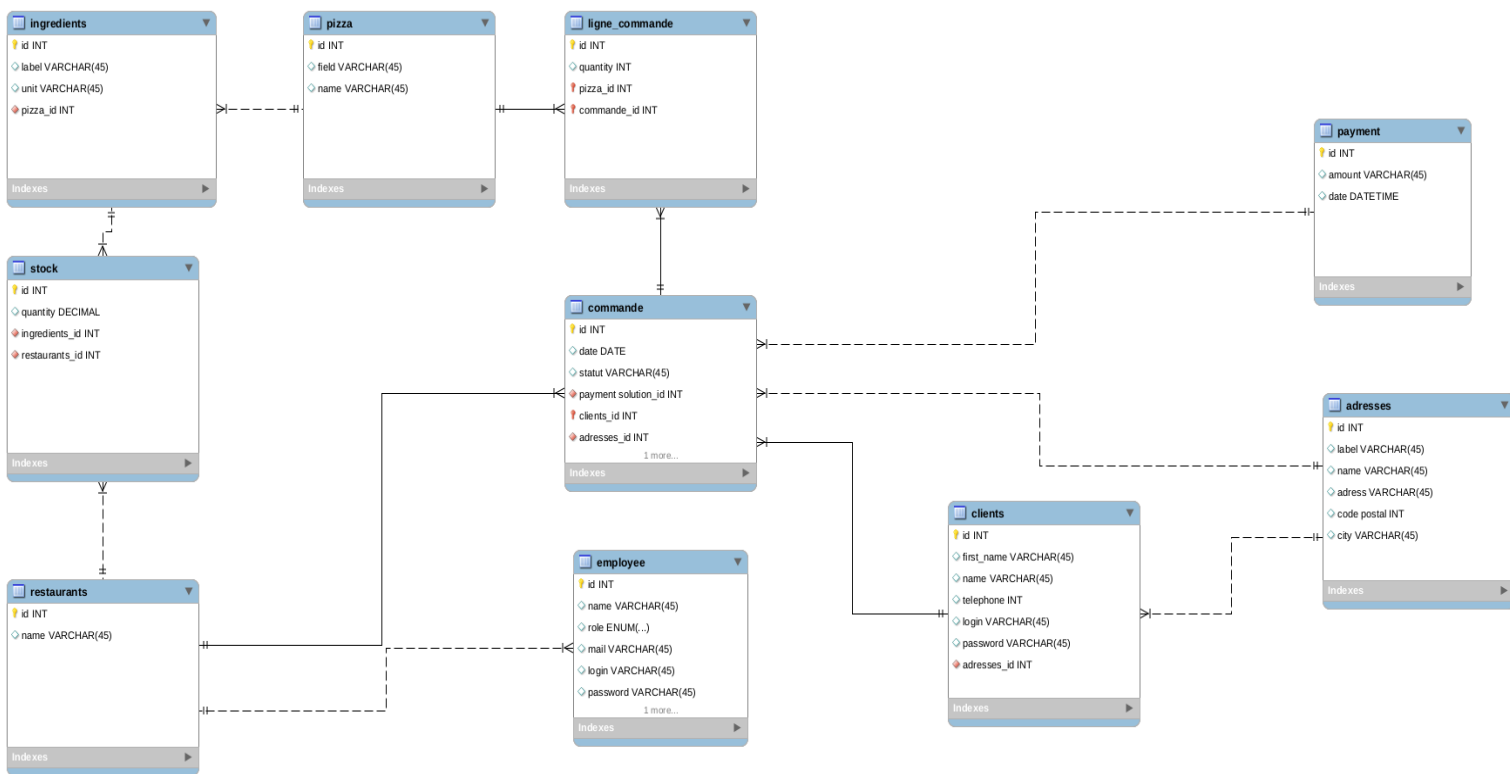
Classe recette :

Objectifs : liste les différentes recettes

Attributs : quantity

Méthode :

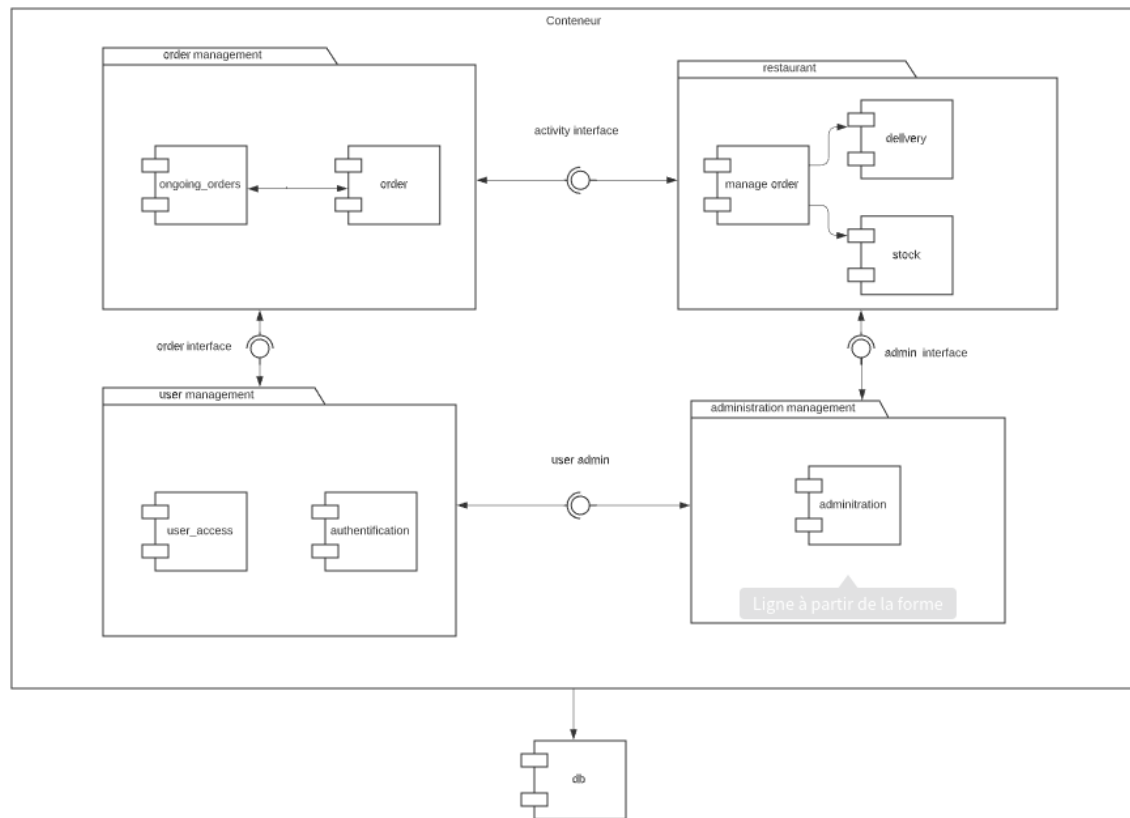
Modèle physique de données :



Le modèle physique est issu du diagramme de classe il représente la manière dont seront stockés les données de l'application oc pizza dans une base de données.

Chaque table possède de manière unique l'accès aux informations en passant par un id en auto-incrémentation ou par une association de colonnes représentant une association unique.

Composants de l'application



Description des composants

Order Management

Permet la gestion des commandes :

- Composer un panier
- Passer une commande
- Effectuer un paiement en ligne
- Suivre les commandes en cours et ou modifier une commande

Il est en lien avec les composants :

- User management
- Restaurant

Restaurant

Ce composant rassemble les actions lie à l'activité de la pizzeria :

- Suivi des commandes en cours
- Préparation des commandes
- Gestion et mise à jour du stock
- Livraison des commandes
- Mise a jour des différentes offres commerciales

Il est en lien avec les composants :

- Order
- Administration

Administration management

Ce composant rassemble la fonction de management des pizzerias :

- Accéder aux outils d'analyse de l'activité des pizzerias
- Consulter l'activité d'un point de vente en temps réel

Il est en lien avec les composants :

- Restaurant
- User management

User management

Ce composant rassemble les fonctions :

- Accès utilisateur
- Authentification

Il est en lien avec les composants :

- Order management
- Administration management

Order interface :

Cette interface permet aux différents utilisateurs de réaliser une commande via :

- Ordinateur
- Tablette smartphone
-

Activity interface :

Cette interface sert au fonctionnement interne de la pizzeria. Elle est utilisée par les différents employés sur différents supports (ordinateur, tablette)

User admin :

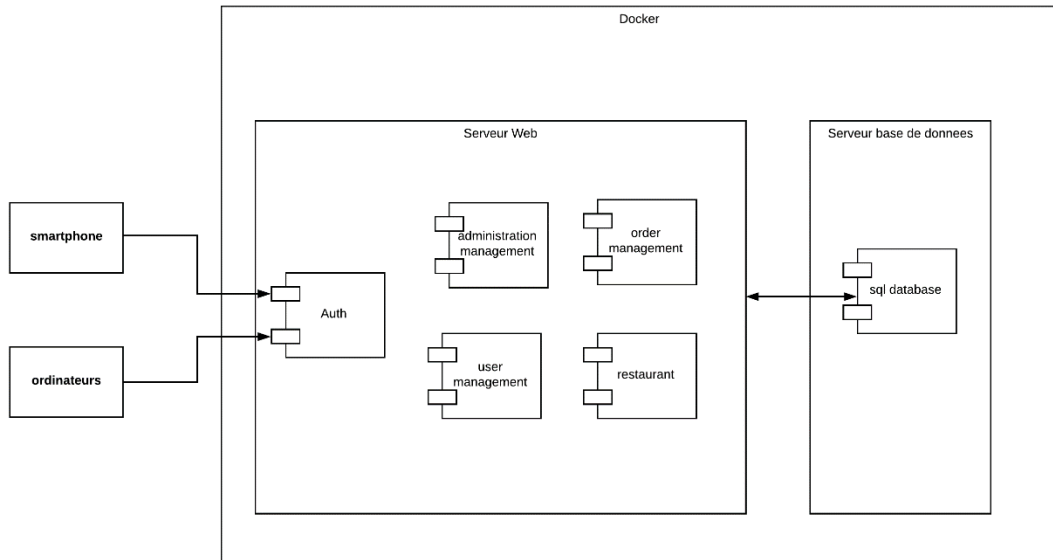
Cette interface de gestion sera accessible par tous les utilisateurs sur différents support (ordinateur, tablettes)

Admin interface :

Cette interface sert à la gestion administrative des différentes pizzerias elle est préférentiellement a utilise sur ordinateur et disponible de manière dégradé sur tablette smartphone

Architecture de déploiement

diagramme de déploiement
interface pizzaria



Description

Le diagramme de déploiement décrit la conception architecturale hardware de l'application. Il met en lumière les différentes connections entre les éléments servant à faire fonctionner l'application oc pizza.

Ce diagramme décrit la mise en place des nœuds et les chemins de communications servant à connecter les ressources matérielles entre elles.

Serveur web

Il est hébergé sur une application type conteneur comme Docker par exemple, l'avantage de cette solution c'est qu'elle permet une grande flexibilité au niveau de la maintenance du serveur et une redondance possible. Le conteneur une meilleure gestion de la sécurité de l'application ainsi qu'une meilleure gestion ressource du serveur

Serveur de base de données

Le serveur MySQL sera également mis en place dans un conteneur permettant une maintenance plus facile et une sécurité accrue de la base de données avec un contrôle total sur les données à la différence d'un hébergement sur cloud.

Application Django

Le Framework Django va permettre de concevoir l'application de A à Z. Django simplifie grandement la conception et l'utilisation de l'application ce qui permet par la suite de rendre l'application scalable si le besoin se fait sentir.