GAME DESIGN DOCUMENT

Judul: Speedrun Suck: The Unfinished Quest

Genre: Platformer 2D

Deskripsi:

Dalam "Speedrun Suck: The Unfinished Quest," pemain mengendalikan karakter untuk menjelajahi dunia fantasi, menghindari musuh, dan mengumpulkan item. Tujuan utama adalah mencapai akhir setiap level dengan mengumpulkan sebagai banyak item yang mungkin dalam waktu yang ditentukan.

1. KONSEP GERAK KARAKTER

Gerakan:

* Karakter dapat bergerak ke kiri, kanan, dan melompat.

Kontrol:

* Arrow keys (atau WASD) untuk bergerak.
* Tombol "Space" untuk melompat.

Animasi:

* Aset karakter dari Sunny Land untuk animasi berjalan dan melompat.

1. KONSEP MUSUH

Jenis Musuh:

* Musuh bergerak perlahan di jalur tertentu.
* Musuh yang berdiri diam dan bergerak hanya saat pemain mendekat.

Interaksi:

* Pemain tidak dapat mengalahkan musuh, tetapi harus menghindarinya.
* Kontak dengan musuh akan mengurangi nyawa pemain.

1. KONSEP LEVEL

Level 1 (5 Menit):

* Lingkungan: Sunny Land Woods
* Fitur: Rintangan sederhana, musuh bergerak lambat.
* Item: Koin emas, bunga.

Level 2 (5 Menit):

* Lingkungan: Sunny Land Forest
* Fitur: Tambahan rintangan seperti tebing kecil dan area yang lebih tinggi.
* Item: Koin dan bintang.

Level 3 (5 Menit):

* Lingkungan: Sunnyland House Props
* Fitur: Platform yang bergerak, musuh lebih cepat.
* Item: Koin, kunci untuk membuka level berikutnya.

Level 4 (3 Menit):

* Lingkungan: Sunny Land Woods (di malam hari)
* Fitur: Pengurangan cahaya dan musuh baru (lebih agresif).
* Item: Koin, item bonus untuk waktu terbatas.

Level 5 (4 Menit):

* Lingkungan: Kombinasi dari semua lingkungan sebelumnya.
* Fitur: Rintangan yang lebih kompleks dan musuh yang lebih cepat.
* Item: Koin dan item khusus yang memberikan poin ekstra.

1. GAMEPLAY

* Pemain harus menyelesaikan level dengan menghindari musuh dan mengumpulkan item.
* Setiap level memiliki batas waktu.
* Pemain mendapatkan poin untuk setiap item yang dikumpulkan.

1. VISUAL DAN AUDIO

Visual:

* + https://assetstore.unity.com/packages/2d/characters/sunny-land-forest-108124
* https://assetstore.unity.com/packages/2d/environments/sunnyland-woods-129708
* https://assetstore.unity.com/packages/2d/environments/sunnyland-woods-129708
* https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/building/sunnyland-house-props-expansion-pack-237700
* https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/nature/sunnyland-expansion-pack-trees-237697

Audio:

* https://assetstore.unity.com/packages/audio/music/8bit-music-062022-225623
* https://assetstore.unity.com/packages/audio/sound-fx/rpg-essentials-sound-effects-free-227708
* https://assetstore.unity.com/packages/audio/music/8-bit-music-tracks-291369