**Projet Chatbot**

* **Thème : Cinéma**

« CinéphileBot » est un projet de chatbot conçu pour engager des conversations sur des sujets liés au cinéma. Le chatbot utilise l'API OpenAI pour générer des réponses en fonction des messages des utilisateurs.

* **Installation :**

Avant d'exécuter le code, assurez-vous d'avoir les dépendances suivantes installées :

* Python 3.x
* Tkinter
* openai-python
* **Structure du Code**
* Classe « ChatbotGUI », qui gère l'interface utilisateur et l'interaction avec l'API OpenAI.
* Main pour démarrer l'interface graphique
* **Importation des Modules**

Le code commence par l'importation des modules nécessaires, y compris Tkinter pour l'interface graphique et OpenAI pour l'accès à l'API.

* **Classe ChatbotGUI**

La classe ChatbotGUI gère l'interface utilisateur et l'interaction avec l'API OpenAI.

* def \_\_init\_\_(self, master):

Cette méthode initialise l'interface graphique en créant une fenêtre principale avec un champ de texte pour l'historique du chat, un champ de saisie pour l'utilisateur et un bouton d'envoi. Il crée également une instance de l'API OpenAI.

* Méthode send\_message()

Cette méthode est appelée lorsque l'utilisateur envoie un message. Elle récupère le message de l'utilisateur, l'envoie à l'API OpenAI pour obtenir une réponse, puis affiche le message de l'utilisateur et la réponse du chatbot dans l'historique du chat.

* **Utilisation**

Pour utiliser CinéphileBot, exécutez le code Python. Une fenêtre d'interface utilisateur s'ouvrira. Entrez un message dans le champ de saisie et appuyez sur le bouton "Envoyer" pour recevoir une réponse du chatbot.

* Difficulté rencontrée

Au cours du développement du chatbot CinéphileBot, j'ai été confronté à plusieurs défis techniques. Initialement, j'ai tenté de créer l'interface utilisateur avec HTML pour intégrer l'API ChatGPT avec l’interface de la librairie « Flask ». Malheureusement, des erreurs sont survenues lors de l'utilisation de Visual Studio, notamment en raison de problèmes de compatibilité avec la version de l'API OpenAI.

Je me suis tournée vers Jupyter Notebook pour explorer différentes approches dans la construction de l'interface utilisateur. Face aux difficultés rencontrées avec Visual Studio, j'ai décidé d'explorer des alternatives. Après avoir envisagé diverses options, j'ai finalement opté pour l'utilisation de tkinter, un module Python pour créer des interfaces graphiques.