

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

CALIFICACIÓN:

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Martinez Quintana Marco Antonio
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	9
No. de práctica(s):	
Integrante(s):	González López Sergio Yael
No. de Equipo de cómputo empleado:	51
Semestre:	1
Fecha de entrega:	04/09/2023
Observaciones:	

Objetivo

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Conoceremos herramientas de software que nos ofrecen las tecnologias de informacion y comunicación que nos ayudaran a realizar trabajos más organizados y profesionales en el futuro, tales como el repositorio.

Introducción

El saber usar dispositivos de comunicación y computo se volverán fundamental para el desempeño de muchas actividades academicas, profesionales, etc...

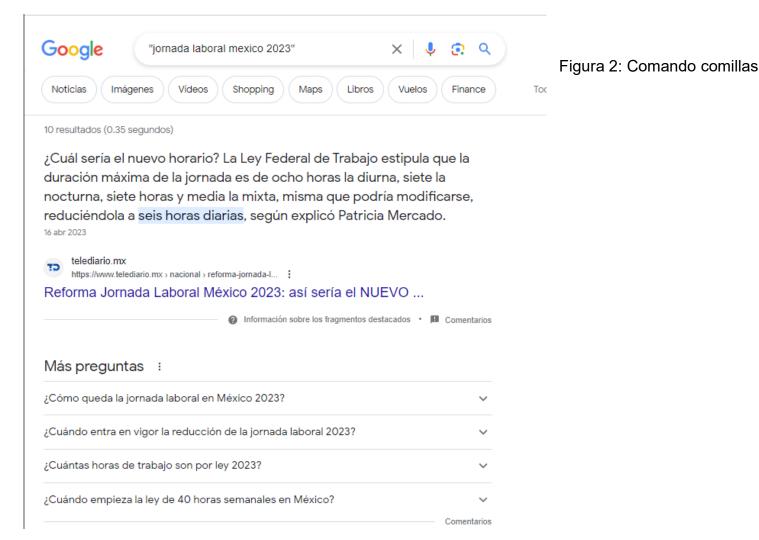
Como estudiantes necesitamos conocer y como utilizar las Tecnologias de Información y comunicación (TIC) para que en el futuro nos sea de gran utilidad en nuestra vida profesional.

Esta práctica se enfocará en las herramientas para el manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores de información en Internet con funciones avanzadas lo cual nos ayudará para hacer registro de planes, almacenamiento de información en repositorios y en la busqueda especializada en internet.

Desarrollo



En la figura 1 se muestra la busqueda con el comando: or



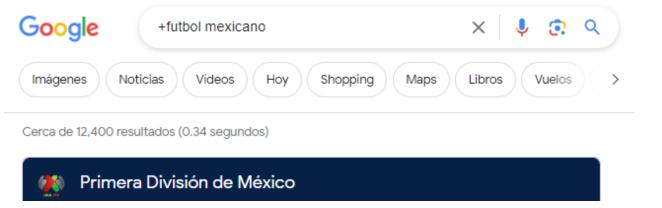
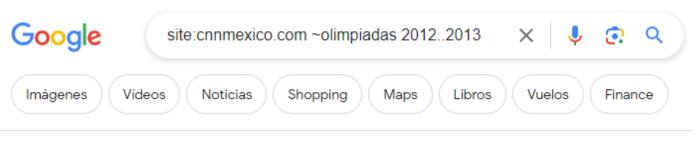


Figura 3:comando +





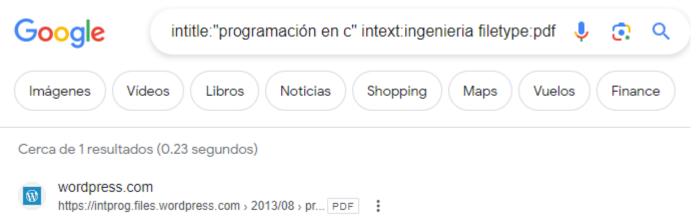
Cerca de 2 resultados (0.33 segundos)



El estadio de las Olimpiadas de 2012 es el "mas sustentable ...

29 sept 2011 — El despacho de arquitectura Populous ganó el premio LEAF como el Proyecto del año por la sede de las **Olimpiadas** de **2012**.

Figura 5: comando site y tilde



Programación en C, Metodologia, Algoritmos y estructura de ...

Departamento de Lenguaies y Sistemas Informáticos e Ingeniería del Software. Facultad de

Figura 6:Comandos intitle, intext y filetype

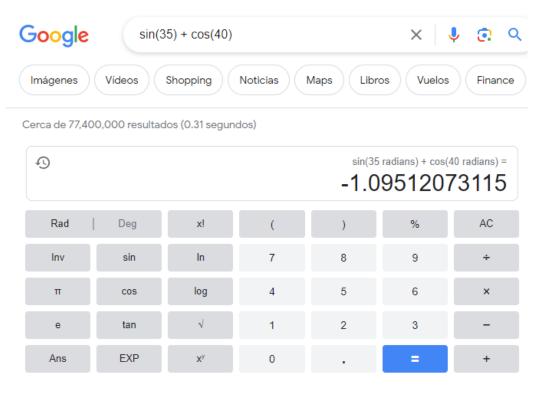


Figura 7: Calculadora

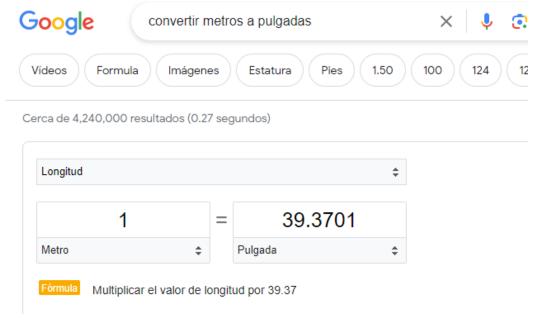
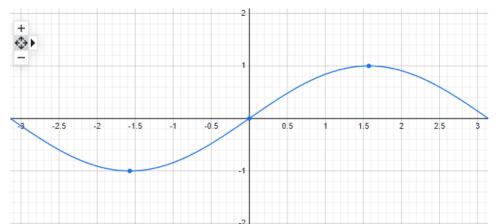


Figura 8: Convertidor de unidades



Figura 9: Graficador 2D

Gráfico de sin(x)



Google Académico

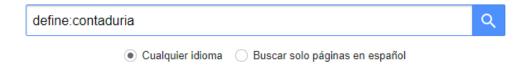


Figura 10: Google académico

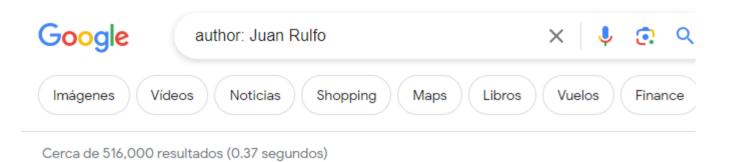
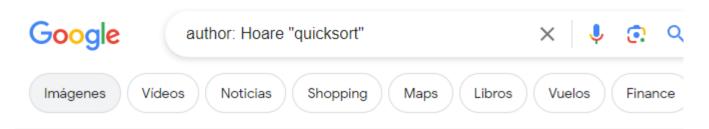


Figura 11: Comando author



Cerca de 45,900 resultados (0.25 segundos)

Figura 12: Caraterísticas de la busqueda

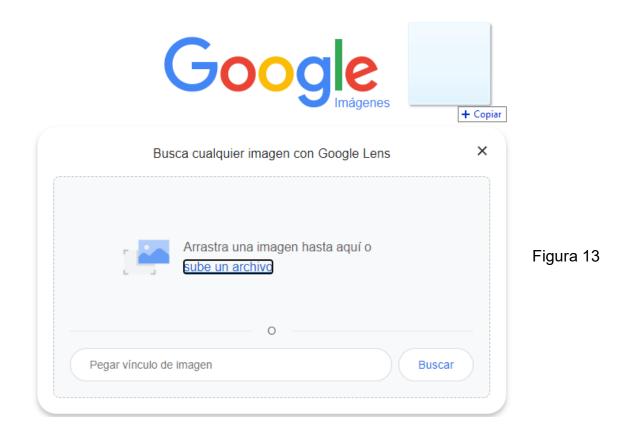
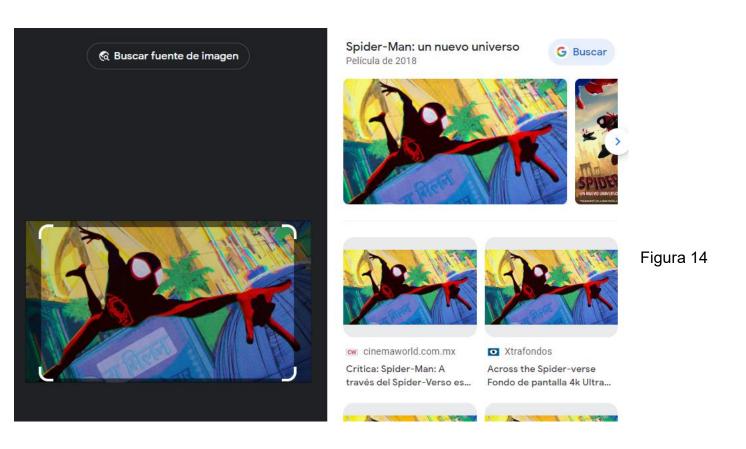
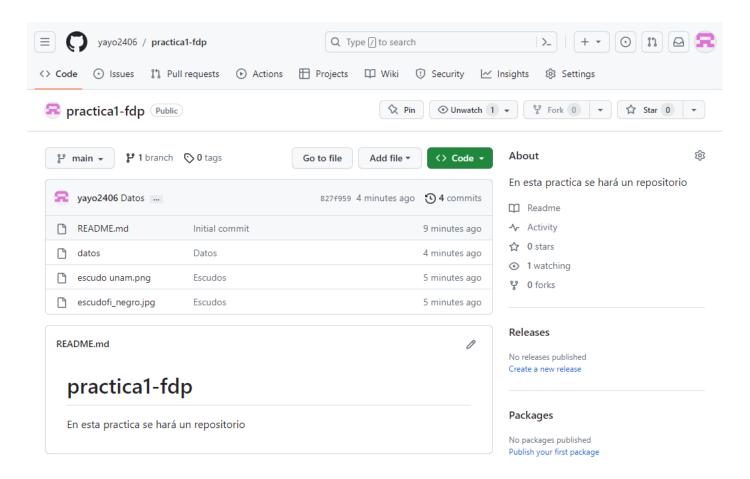


Figura 13 y 14:Ejemplo de imagen



REPOSITORIO GIT HUB



Link repositorio:

https://github.com/yayo2406/practica1-fdp