# INF1132 Session Automne 2022 Devoir 2

Professeurs: Srečko Brlek, kelrB okčerS

Nom:	
Code permanent :	

1 2		3 4		5	Total	
/ 20	/ 20	/ 20	/ 20	/ 20	/ 100	

#### **Directives**

- 1. Le devoir doit être rédigé individuellement et remis avant le 8 décembre 2022 avant midi.
- 2. Aucun retard n'est permis, car la solution sera mise en ligne après l'heure limite de remise.
- 3. Votre document doit être rédigé en LATEX, à partir du modèle fourni incluant la page de couverture.
- 4. Vous devez remplir cette page comme page couverture pour vous identifier lors de la remise de votre devoir sinon votre travail **ne sera pas corrigé**.
- 5. Vous devez remettre sur Moodle un fichier compressé (.zip) contenant le pdf de votre devoir ET le code LATEX ayant servi à le générer.
- 6. Pour que votre devoir soit corrigé, l'archive doit obligatoirement être nommée : **VOTRECODEPERMANENT\_INF1132\_DEVOIR2.zip**.
- 7. À moins d'avis contraire, vous devez justifier chacune de vos réponses.
- 8. La démarche ainsi que l'utilisation correcte de la notation mathématique seront évaluées.

# QUESTION 1 SUR LES ALGORITHMES ET LA COMPLEXITÉ (20 POINTS)

Les parties A et B sont indépendantes.

Partie A (10 points)

Soit  $a = (a_1, a_2, ..., a_n)$  une suite d'entiers naturels. Considérons l'algorithme suivant

```
1: procedure Mystere(T: Tableau d'entiers)
         n \leftarrow Longueur(T)
 2:
         i \leftarrow 0
 3:
         tant que i < n-1 faire
 4:
              p \leftarrow i
 5:
              pour j \leftarrow i + 1, i + 2, ..., n - 1 faire
 6:
                   \mathbf{si}\ T[j] < T[p] \ \mathbf{alors}\ p \leftarrow j
 7:
                   fin si
 8:
              fin pour
 9:
              t \leftarrow T[p]; T[p] \leftarrow T[i]; T[i] \leftarrow t
10:
              i \leftarrow i + 1
11:
         fin tant que
12:
13: fin procedure
```

(5 pts) 1) Faites une trace de l'exécution de l'algorithme Mystere dans le cas de la suite

$$T = (-3, 0, 10, -11, 0, 13, -9, 17).$$

Plus précisément, vous devez donner les valeurs de i, p et T[0], T[1], T[2],...,T[7] après chaque itération de la boucle extérieure **tant que** (à la ligne 10).

i	р	T[0]	T[1]	T[2]	T[3]	T[4]	T[5]	T[6]	T[7]
		-3	0	10	-11	0	13	-9	17
0									
1									
2									
3									
4									
5									
6									

( <b>2</b> pts) 2)	Que fait cet algorithme?	
	RÉPONSE	

(3 pts) 3) Donnez un estimé avec la notation  $\mathcal{O}$  du nombre de comparaisons effectuées par cet algorithme en fonction de n.

RÉPONSE...

(5 pts) 4) Question Bonus. Donnez un exemple de tableau d'entiers pour le **pire cas** et un exemple pour le **meilleur cas** de l'algorithme Mystere et donner dans chacun des cas le nombre de comparaisons effectuées

#### Partie B (10 points)

Soit deux ensembles  $A = \{-1,0,1,2,3,4,5\}$  et  $B = \{a,b,c,d,e,f,g,h\}$ . On considère la fonction  $F: A \longrightarrow B$  donnée comme sous-ensemble  $R_F \subseteq A \times B$ 

$$R_F = \{(x, F(x)) | x \in A\}$$
  
= \{(-1, g), (0, a), (1, e), (2, d), (3, d), (4, f), (5, c))\}

(2 pts) 1) Donner la représentation de F par la table T définie par

$$T[x, y] = 1 \text{ si } F(x) = y; \quad T[x, y] = 0 \text{ si } F(x) \neq y.$$

F	a	b	С	d	е	f	g	h
-1								
0								
1								
2								
3								
4								
5								

(4 pts) 2) Donner un algorithme pour décider si une fonction représentée par un tableau est injective.

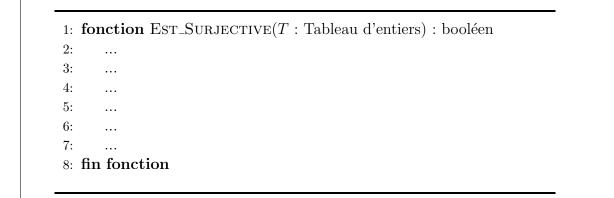
- 1: fonction Est\_Injective(T: Tableau d'entiers): booléen
- 2: ...
- 3: ...
- 4: ...
- 5: ...
- 6: ..
- 7: ...
- 8: fin fonction

Donner la complexité (en pire cas et meilleur cas) de cet algorithme en fonction de |A|=n et |B|=m pour une fonction

- (i) injective:
- (ii) non injective :

Justifiez vos réponses.

(4 pts) 3) Donner un algorithme pour décider si une fonction représentée par un tableau est surjective



Donner la complexité (en pire cas et meilleur cas) de cet algorithme en fonction de |A|=n et |B|=m pour une fonction

- (i) surjective:
- (ii) non surjective.

Justifiez vos réponses.

## QUESTION 2 SUR LES ENTIERS ET LA DIVISION (20 POINTS)

Les parties A et B sont indépendantes.

### Partie A (8 points)

Dans ce qui suit on utilise la base  $\mathbb{B} = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$  pour écrire les nombres.

(1 pts) 1. Donner la table d'addition des nombres en base  $\mathbb{B}$ ;

+
0
1
2
3
4
5
1

(1 pts) 2. Donner la table de multiplication des nombres en base  $\mathbb{B}$ ;

(1 pts) 3. Calculer x = 123454321 + 4142;

REPONSE

(1 pts) 4. Calculer y = x \* 215;

REPONSE

(2 pts) 5. Convertir y dans la base  $\mathbb{D} = \{0, 1, 2\}$ .

REPONSE

(2 pts) 6. Donner la liste ordonnée des nombres premiers inférieurs ou égaux à 135 (ici 135 désigne un nombre écrit en base  $\mathbb{B}$ );

# REPONSE

## Partie B (12 points)

Dans cette partie, on utilise la base décimale usuelle. Soit la suite  $S_n = 3^n - 4 \mod 13$ 

(4 pts) 1. Calculer les 15 premiers termes de la suite.

La suite des 15 premiers termes est;

$$(-,-,-,-,-,-,-,-,-,-,-,-,-,-,-,-)$$

(8 pts) 2. Déterminer la forme des entiers naturels n tels que  $3^n - 4 \equiv 10 \mod 13$ . Conseil : formuler une hypothèse en examinant les premiers termes puis utiliser une démonstration par induction pour conclure.

Théorème.

Démonstration

- Initialisation.
- Hérédité.

	Question 3 sur l'induction et la récursivité (20 points)
	Les parties A et B sont indépendantes.
	Partie A (10 points) Définitions inductives
	<ul> <li>Soit B un ensemble de chaînes binaires, défini récursivement de la manière suivante :</li> <li>Cas de base. ε ∈ B;</li> <li>Règles récursives. Si la chaîne b ∈ B, alors,</li> </ul>
	R1. $1b0 \in \mathcal{B}$ (règle 1) R2. $0b1 \in \mathcal{B}$ (règle 2) R3. $bb \in \mathcal{B}$ (règle 3)
( <b>2</b> pts)	1) Parmi les chaînes binaires suivantes, lesquelles sont des éléments de $\mathcal{B}$ ? 00101011, 000000, 0101, 01010101, 11001100
	RÉPONSE
(2 pts)	2) Calculer toutes les chaînes de $\mathcal{B}$ de longueur $n < 11$
	RÉPONSE
(3 pts)	3) Montrer que toutes les chaînes de $\mathcal B$ ont un nombre égal de 0 et de 1.
	RÉPONSE
( <b>3</b> pts)	4) Montrer que toutes les chaînes de ${\cal B}$ sont de longueur paire

#### Partie B (10 points) Algorithmes récursifs

Pour calculer le plus grand commun diviseur de deux entiers positifs on peut utiliser l'algorithme suivant :

- 1: fonction  $\operatorname{Pgcd}(a,b : \operatorname{Entiers})$ 2: si  $(a \mod b = 0)$  alors 3: retourner (b)4: sinon 5: retourner  $\operatorname{Pgcd}(b, a \mod b)$ 6: fin si 7: fin fonction
- (5 pts) 1) Faites la trace d'exécution de cet algorithme sur l'appel

Pgcd(420, 567)

RÉPONSE...

(5 pts) 2) Déterminez le nombre d'appels effectués en fonction de n dans le cas des appels suivants :

$$\operatorname{Pgcd}(F_{n-1}, F_n)$$
 et  $\operatorname{Pgcd}(F_n, F_{n-1})$ ,

où  $F_n$  est la suite définie par  $F_0 = 0$ ;  $F_1 = 1$ ;  $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$  si  $n \ge 2$ . Pour vous donner une idée, essayez de calculer  $\operatorname{Pgcd}(34,55)$  et  $\operatorname{Pgcd}(55,34)$ .

	Qu	ESTION 4 SUR LES RELATIONS (20 POINTS)						
	Les	s parties A et B sont <u>indépendantes</u> .						
	Pa	rtie A (12 points)						
	Soit $R$ la relation sur l'ensemble $A = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}$ définie par							
		$xRy \iff x = y - 3  \text{(on note aussi } (x, y) \in R\text{)}.$						
pts)	1.	Dessiner le graphe de $R$ .						
		RÉPONSE						
pts)	2.	Donner la représentation matricielle de $R$ .						
		RÉPONSE						
pts)	3.	La relation $R$ est-elle réflexive? symétrique? antisymétrique? Justifiez vos réponses.						
		RÉPONSE						
pts)	4.	Soit $T$ la fermeture transitive de $R$ . Dessiner le graphe ou donner la matrice de $T$ .						
		RÉPONSE						
pts)	5.	Soit $S$ la fermeture symétrique de $R$ . Dessiner le graphe ou donner la matrice de $S$ .						
		RÉPONSE						

(2 pts) 6. Soit U la fermeture symétrique de T. Dessiner le graphe ou donner la matrice de U. U est-elle

(2

(2

(2

(2

(2

transitive?

## Partie B (8 points)

Soit P la relation sur l'ensemble  $\mathbb Z$  définie par

$$xPy \iff x = y - 3,$$

et W la plus petite relation d'équivalence contenant P.

(4 pts) 1. Décrire les classes de W.

RÉPONSE...

(4 pts) 2. Donner un représentant pour chaque classe.

RÉPONSE...

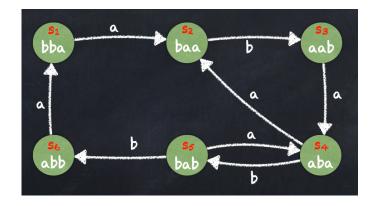
(4 pts) 3. (Bonus) Généraliser : pour toute relation  $Q_n$  définie par  $xQ_ny \iff x=y-n$ , décrire les classes de la plus petite relation d'équivalence qui contient  $Q_n$ .

## QUESTION 5 SUR LES GRAPHES (20 POINTS)

A tout mot  $w = w_0, w_1, \dots, w_n - 1$  sur un alphabet fini A on associe le graphe des mots de longueur k, noté  $G_k = (S_k, E_k)$  construit récursivement de la manière suivante :

- 1.  $S_k = \{w[0..(k-1)]\}; E_k = \{\};$ 2. Pour i = 0, 1, 2, n-k-1, et
- - $E_k = E_k \cup \{w[i..(i+k)]\};$   $S_k = S_k \cup \{w[(i+1)..(i+k)]\}$ .

Par exemple, considérons le mot w = bbaababaababba sur l'alphabet  $A = \{a, b\}$ . Son graphe  $G_3(w)$  est le graphe orienté G suivant :



où le premier sommet  $s_1$  est étiqueté par w[0..2] = bba, le deuxième  $s_2$  est étiqueté par w[1..3] =baa et l'arc  $e_1$  allant de  $s_1$  à  $s_2$ , est étiqueté par w[0..3] = bba.a. Cependant nous n'avons mis que la lettre a (par économie), car le début bba est déjà écrit dans le sommet  $s_1$ .

(2 pts) 1) Donner sa représentation sous forme de liste d'adjacence.

- (5 pts) 2) Donner sa représentation sous forme de matrice :
  - a) d'adjacence étiquetée  $L_G$ , et non-étiquetée  $M_G$ ;
  - b) d'incidence.
    - a) la matrice d'adjacence étiquetée et non-étiquetée sont

b) La matrice d'incidence est donnée par

	$e_1$	$e_2$	$e_3$	$e_4$	$e_5$	$e_6$	$e_7$	$e_8$
$s_1$	?	?	?	?	?	?	?	?
$s_1$	?	?	?	?	?	?	?	?
$s_1$	?	?	?	?	?	?	?	?
$s_1$	?	?	?	?	?	?	?	?
$s_1$	?	?	?	?	?	?	?	?
$s_1$	?	?	?	?	?	?	?	?

(4 pts) 3) Donner pour chaque sommet, les degrés intérieur et extérieur.

(4 pts) 4) Quel est le nombre de chemins distincts de longueur 4 dans G?

RÉPONSE...

(5 pts) 5) Quelle est la longueur des chemins les plus courts entre toute paire de sommets distincts?