Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Фереральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

Российский государственный гидрометеорологический университет (РГГМУ)

Институт информационных систем и геотехнологий Направление подготовки: 09.03.03 «Прикладная информатика» Профиль подготовки: «Прикладные информационные системы и геотехнологии»

## ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА (БАКАЛАВРСКАЯ РАБОТА)

На тему: «Разработка приложения интеллектуального ассистента на ба	азе тех-
нологий глубокого обучения.»	

Научный руководитель,	
к.т.н	Петров Я.А.
Исполнитель,	
стулент группы ПИ-Б20-2-2	Попов В.Н.

## **АННОТАЦИЯ**

Бакалаврская работа "кол-во страниц "кол-во рисунков "кол-во таблиц "колво источников "кол-во приложений"

MASHINE LEARNING, DEEP LEARNING, NATURAL LANGUAGE PROGRAMMING, ARTIFICIAL INTELLIGENCE

Объектом исследования являются большие языковые модели (LLM).

Цель работы — проектирование и разработка приложения, которое позволяет взаимодействовать с структурой предприятий посредством приложения для коммуникации, которое использует LLM.

В результате работы реализован ассистент для высшего учебного заведения на базе искусственного интеллекта, позволяющий получать расписание занятий, информацию о ВУЗе и справочную информацию.

Созданный ассистент может быть легко интегрирован в другие образовательные организации, медицинские учреждения, также применяться бизнесом для своих нужд.

Ассистент позволяет использовать неявный поиск и искать всю информацию в одном месте, что позволяет оптимизировать некоторые процессы, позитивно сказывается на пользовательском опыте при коммуникации с инфраструктурой предприятия и может оказать влияние на репутацию предприятия.

## СОДЕРЖАНИЕ

AHHOT	АЦИЯ	2
введен	НИЕ	4
1 Предп	проектный анализ	6
1.1	Анализ предметной области	6
1.2	Сравнительный анализ	6
1.3	Системный анализ	6
2 Проек	тирование информационной системы	7
2.1	Концептуальное проектирование	7
2.2	Функциональное проектирование	7
2.3	Диаграмма последовательности	7
2.4	Диаграмма развертывания	7
3 Разраб	ботка системы	8
3.1	Выбор средств разработки	8
3.2	Что-то про структуру приложения	8
3.3	Что-то про извлечение сущности из фраз пользователя и их	
	метчинг с сущностями из базы знаний	8
3.4	Что-то про метод ближайших соседей и обогащение ответа	8
3.5	Что-то про генерацию ответа	8

## **ВВЕДЕНИЕ**

За последние десятилетие произошел огромный скачок в автоматизации многих процессов: рекомендательные системы, А/В тестирование, антифрод системы, анализ и обработка больших объемов информации. Одним из таких инструментов являются большие языковые модели.

В данной выпускной квалификационной работе будет разработана информационная система, использующая LLM для генерации ответов широкий список вопросов.

В качестве интерфейса для пользователя была выбрана оболочка в виде чат-бота. Чат-боты давно вошли в жизнь большинства населения. Это подтверждается информацией аналитической компании «eMarketer», согласно которой, чат-ботами пользуются более 1,4 млрд. человек на планете.

Для выполнения поставленной цели были поставлены следующие задачи:

- Выполнить анализ предметной области;
- Провести сравнительный анализ информационных систем;
- Изучить сроки реализации проекта;
- Смоделировать схему бизнес-процессов;
- Составить описание документов бизнес-процессов;
- Сформировать перечень требований к ИС;
- Исследовать подходы SWOT
- Описать сценарии вариантов использования;
- Визуализировать описанные сценарии вариантов использования;
- Создать модель диаграммы компонентов;
- Создать модель диаграммы развертывания;
- Реализовать бизнес-логику ассистента и перенести его в интерфейс бота;

В работе будет рассматриваться РГГМУ (далее Университет), но применяться бот сможет не только в конкретном учебном заведении, а для любых предприятий.

Во время разработки ассистента использовалась методология Agile. Она позволила работать в удобном темпе и формировать требования во время разработки.

- 1 Предпроектный анализ
- 1.1 Анализ предметной области
- 1.2 Сравнительный анализ
- 1.3 Системный анализ

- 2 Проектирование информационной системы
- 2.1 Концептуальное проектирование
- 2.2 Функциональное проектирование
- 2.3 Диаграмма последовательности
- 2.4 Диаграмма развертывания

- 3 Разработка системы
- 3.1 Выбор средств разработки
- 3.2 Что-то про структуру приложения
- 3.3 Что-то про извлечение сущности из фраз пользователя и их метчинг с сущностями из базы знаний
- 3.4 Что-то про метод ближайших соседей и обогащение ответа
- 3.5 Что-то про генерацию ответа