**חלק א': אין כדור כסף**

1. ארבעת התכונות הקשורות במהות התוכנה הן:

* Complexity \ מורכבות:

דרך לתאר מאפיינים של הקוד וההתמקדות שלהם היא באופן שבו הקוד מתקשר עם חלקי קוד אחרים, מדידת מאפיינים זו קובעת את המורכבות.

נחשבת ביחס למורכבות של ישויות הת;וכנה לגדלן וגם מורכבות של תוכנה נחשבת כמאפיין חיוני ולא מקרי, רוב הבעיות והאתגרים בפיתוח נגזרים מהמורכבות וגודלה של האי-לינאריות שלה עם הגודל.

* Conformity \ תואמנות:

תואמנות גורמת לשימוש ברכיבי תוכנה מחדש כמתוכנן בתיאום לצרכי המוצר תחת פיתוח.

התואמנות בין הממשקים גורמת להרבה יותר מורכבות ולא ניתן לפשט זאת ע"י עיצוב מחדש בלבד מפני שרוב המורכבות שהמהנדס נאלץ לשולט בה היא שרירותית ללא השפעות חיצוניות.

* Changeability \ יכולת לשינוי:

ישות התוכנה נתונה כל הזמן ללחצים לשינוי מפני שהרבה דברים צריכים ואמורים להשתנות בהמשך לצורך שיפור ועוד, היכולת לשינוי גורמת לתוכנה מוצלחת.

* Invisibility \ אי-ראיות:

תוכנה היא חסרת מאפיינים פיזיים ולכן היא בלתי נראית.

1. **חסר**
2. ההבדל העיקרי בין שתי השיטות הוא שב- BMUF המפתחים מנסים ליצור מודלים של דרישות מקיפות לכל המערכת מראש לפני המימוש, מצד שני ה- IRUF מתמודד לשינויים בדרישות בזמן שלהם. אנחנו בוחרים בשיטת ה BMUF מפני שאנו החברה היחידה בשוק בתחום הנדרש ובלי נסיון קודם, עלינו לכסות כל מני דרישות.
3. **א**.

שלושת הבעיות הקשורות בתיעוד:

* זה דורש מאנשים להפסיק את עבודות הניתוח, העיצוב או הקוד שהם עושים ולכתוב את הרעיונות שלהם במקום.
* **חסר**
* התיעוד מיושן במהירות ככל שהתוכנית ממשיכה להשתנות וגורם לחוסר עונה על הדרישות.

test