

1. Alur kerja program
 - a. Program dimulai dari method main pada kelas UjiGalaksi.
 - b. Sistem membuat objek pesawat dari kelas PesawatTempur dengan data: nama Astra-Fury, kapasitas 2 orang, rudal 8.
 - c. Sistem membuat objek kapal dari kelas KapalEksplorasi dengan data: nama Voyager X, kapasitas 10 orang, modul scan 4.
 - d. Program menampilkan bagian Pesawat Tempur dan menjalankan urutan method:
 - i. aktifkanMesin()
 - ii. jelajah(10)
 - iii. jelajah(30)
 - iv. tembakRudal(3)
 - v. tampilStatus()
 - e. Program menampilkan bagian Kapal Eksplorasi dan menjalankan method:
 - i. aktifkanMesin()
 - ii. jelajah(15)
 - iii. scanPlanet("Kepler-442b")
 - iv. tampilStatus()
 - f. Program selesai setelah seluruh aktivitas dan status kendaraan ditampilkan.
2. Fungsi yang digunakan
 - a. Constructor
 - i. KendaraanGalaksi: mengisi nama kendaraan, kapasitas penumpang, dan level energi awal 100.
 - ii. PesawatTempur: memanggil constructor induk lalu mengisi jumlah rudal.
 - iii. KapalEksplorasi: memanggil constructor induk lalu mengisi modul scan.
 - b. Method dari kelas induk
 - i. getNamaKendaraan(), getLevelEnergi(), getKapasitasPenumpang(): mengambil data.
 - ii. setLevelEnergi(): mengubah level energi (protected).
 - iii. tampilStatus(): menampilkan energi, nama kendaraan, dan kapasitas.
 - iv. aktifkanMesin(), jelajah(), isiEnergi(): method abstract yang diwajibkan di class anak.
 - c. Override pada class PesawatTempur
 - i. aktifkanMesin(): memeriksa energi minimal 20.
 - ii. jelajah(): mengurangi energi sebesar jarak x 3.
 - iii. isiEnergi(): menambah energi hingga maksimal 100.
 - d. Override pada class KapalEksplorasi
 - i. aktifkanMesin(): memeriksa energi minimal 15.
 - ii. jelajah(): mengurangi energi sebesar jarak x 2.
 - iii. isiEnergi(): menambah energi hingga maksimal 100.
 - e. Method khusus class anak
 - i. PesawatTempur: tembakRudal() untuk menembakkan rudal.
 - ii. KapalEksplorasi: scanPlanet() untuk memindai planet.
3. Hasil output program

== UJI SISTEM KENDARAAN GALAKSI ==

--- PESAWAT TEMPUR ---

Mesin pesawat tempur diaktifkan.

Pesawat tempur menjelajah sejauh 10 km.

Energi tidak mencukupi untuk menjelajah sejauh 30 km.

Menembakkan 3 rudal!

Astra-Fury | Energi: 70% | Kapasitas: 2 orang

--- KAPAL EKSPLORASI ---

Kapal eksplorasi siap berangkat!

Kapal eksplorasi menjelajah sejauh 15 km.

Melakukan scan pada planet Kepler-442b dengan modul level 4.

Voyager X | Energi: 70% | Kapasitas: 10 orang