

1. Alur kerja program
  - a. Program dimulai dari method main pada kelas UjiCustomer.
  - b. Sistem menampilkan judul
  - c. Sistem membuat objek customer1 dari kelas Customer dengan data: nama Budi Santoso, ID CST-001, total belanja 500000.
  - d. Program menampilkan status Customer Biasa lalu memanggil method tampilanInfo() untuk menampilkan data customer1.
  - e. Sistem membuat objek member1 dari kelas Member dengan data: nama Siti Aminah, ID MBR-110, total belanja 1250000, poin 240, level Gold.
  - f. Program menampilkan status Member lalu memanggil method tampilanInfo() pada member1.
  - g. Karena kelas Member melakukan override method tampilanInfo(), informasi tambahan seperti poin reward dan level juga ditampilkan.
  - h. Program selesai setelah semua informasi ditampilkan.
2. Fungsi yang digunakan
  - a. Constructor  
Constructor pada Customer digunakan untuk mengisi nama, idCustomer, dan totalBelanja. Constructor pada Member memanggil constructor induk dengan super lalu menambahkan poinReward dan levelKeanggotaan.
  - b. tampilanInfo()
    - i. Customer: menampilkan nama, ID, dan total belanja.
    - ii. Member: menampilkan info Customer ditambah poin reward dan level keanggotaan.
3. Hasil output program

```
==== DATA CUSTOMER BELANJAKU ====  
  
Status: Customer Biasa  
Nama: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000  
  
Status: Member  
Nama: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000  
Poin Reward: 240 | Level: Gold
```