

1. Alur kerja program
 - a. Program dimulai dari method main pada kelas UjiSDM.
 - b. Sistem membuat objek andi dari kelas ProgrammerMagang dengan data nama Andi, gaji per jam 50000, dan PIN 1234.
 - c. Program memanggil hitungGaji(160) untuk menampilkan total gaji berdasarkan jam kerja.
 - d. Sistem menampilkan status cuti dengan memanggil getStatusCuti() yang sudah di-override oleh ProgrammerMagang.
 - e. Program menguji fitur login dengan dua PIN. PIN pertama salah sehingga gagal login, kemudian PIN kedua benar sehingga berhasil login.
 - f. Program menampilkan role akses dengan method getRoleAkses() yang berasal dari interface AksesSistem.
 - g. Program memanggil perpanjangKontrak(6) untuk memperpanjang durasi kontrak.
 - h. Program mengakhiri sesi akses dengan memanggil logout().
2. Fungsi yang digunakan
 - a. Constructor
Digunakan untuk mengisi nama, gajiPerJam, PIN rahasia, serta mengatur status login awal menjadi false.
 - b. hitungGaji()
Menghitung dan menampilkan total gaji berdasarkan jam kerja dikalikan gaji per jam.
 - c. perpanjangKontrak()
Menampilkan lama durasi kontrak yang diperpanjang.
 - d. getStatusCuti()
Mengembalikan jumlah cuti. Method ini meng-override default method dari interface KaryawanKontrak.
 - e. login() dan logout()
login memverifikasi PIN dan mengubah status login. logout mengakhiri sesi dan mengatur status login menjadi false.
 - f. getRoleAkses()
Mengembalikan role akses user. Method ini menggunakan default role dari interface AksesSistem karena tidak di-override.
3. Hasil output program

```
== PENGUJIAN PROGRAMMER MAGANG ==
Gaji Andi (160 jam) adalah: Rp 8000000.0
Status Cuti: Tersedia 5 hari
Login Gagal: PIN salah.
Login Berhasil. Selamat datang, Andi!
Role Akses: Magang IT
Kontrak diperpanjang 6 bulan.
Andi berhasil logout.
```