

1. Alur kerja program
 - a. Program dimulai dari method main() dalam kelas UjiKaryawan.
 - b. Sistem menampilkan judul
 - c. Sistem membuat objek pertama bernama karyawan dari kelas Karyawan.
 - d. Data yang disimpan: nama dan gaji pokok.
 - e. Program menampilkan status Karyawan Biasa dan memanggil method tampilInfo() untuk menampilkan informasi karyawan tersebut.
 - f. Setelah itu, sistem membuat objek kedua bernama manajer dari kelas Manajer.
 - g. Data yang disimpan: nama, gaji pokok, dan tunjangan.
 - h. Program menampilkan status Manajer dan memanggil method tampilInfo() pada objek manajer.
 - i. Karena kelas Manajer melakukan override method tampilInfo(), output yang tampil berbeda dari kelas Karyawan.
 - j. Program selesai setelah seluruh informasi ditampilkan ke layar.

2. Fungsi yang digunakan

- a. Constructor

Terdapat dua constructor yang digunakan untuk menginisialisasi objek:

- i. Constructor kelas Karyawan: Karyawan(String nama, double gajiPokok)
 - ii. Constructor kelas Manajer: Manajer(String nama, double gajiPokok, double tunjangan)

- b. tampilInfo()

- i. Pada kelas Karyawan, fungsi ini menampilkan nama dan gaji pokok.
 - ii. Pada kelas Manajer, fungsi ini dioverride untuk menampilkan: Nama, Gaji Pokok, Tunjangan, Total pendapatan

3. Hasil output program

```
==== DATA KARYAWAN TECHMAJU ====
Status: Karyawan Biasa
Nama: Budi Santoso | Gaji Pokok: Rp 4000000.0

Status: Manajer
Nama: Siti Aminah | Gaji Pokok: Rp 6000000.0 | Tunjangan: Rp 2500000.0
Total Pendapatan: Rp 8500000.0
```