

2. Sebuah program digunakan untuk menyimpan dan menampilkan nama-nama klub yang memenangkan pertandingan bola pada suatu grup pertandingan. Buatlah program yang digunakan untuk merekap skor pertandingan bola 2 buah klub bola yang berlaga.

Pertama-tama program meminta masukan nama-nama klub yang bertanding, kemudian program meminta masukan skor hasil pertandingan kedua klub tersebut. Yang disimpan dalam array adalah nama-nama klub yang menang saja.

Proses input skor berhenti ketika skor salah satu atau kedua klub tidak valid (negatif).

Di akhir program, tampilkan daftar klub yang memenangkan pertandingan.

```
Klub A : MU
Klub B : Inter
Pertandingan 1 : 2      0      // MU = 2 sedangkan Inter = 0
Pertandingan 2 : 1      2
Pertandingan 3 : 2      2
Pertandingan 4 : 0      1
Pertandingan 5 : 3      2
Pertandingan 6 : 1      0
Pertandingan 7 : 5      2
Pertandingan 8 : 2      3
Pertandingan 9 : -1     2
Hasil 1 : MU
Hasil 2 : Inter
Hasil 3 : Draw
Hasil 4 : Inter
Hasil 5 : MU
Hasil 6 : MU
Hasil 7 : MU
Hasil 8 : Inter
Pertandingan selesai
```