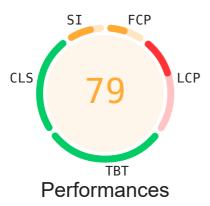
.



Les valeurs sont estimées et peuvent varier. Le <u>calcul du</u>
<u>score lié aux performances</u> repose directement sur ces
statistiques. <u>Affichez la calculatrice</u>.

0-49

50-89

90-100



STATISTIQUES Réduire la vue

First Contentful Paint

1,5 s

La métrique "First Contentful Paint" indique le moment où le premier texte ou la première image sont affichés. <u>En savoir plus sur cette métrique</u>

Total Blocking Time

60 ms

Somme en millisecondes de toutes les périodes entre le FCP et le délai avant interactivité, lorsque la durée de la tâche a dépassé 50 ms. En savoir plus sur la métrique "Total Blocking Time"

Speed Index

1,7 s

La métrique "Speed Index" indique la rapidité avec laquelle le contenu d'une page est disponible. <u>En savoir plus sur cette métrique</u>

Consultez la carte proportionnelle

▲ Largest Contentful Paint

2,6 s

La métrique "Largest Contentful Paint" indique le moment où le texte le plus long ou l'image la plus grande sont affichés. <u>En savoir plus sur cette</u> métrique

Cumulative Layout Shift

0,035

Cumulative Layout Shift mesure le mouvement des éléments visibles dans la fenêtre d'affichage. <u>En savoir plus sur cette métrique</u>

about:blank 1/15



Afficher les audits pertinents pour : All $\underline{\mathsf{FCP}}$ $\underline{\mathsf{LCP}}$ $\underline{\mathsf{TBT}}$ $\underline{\mathsf{CLS}}$

DIAGNOSTIC

es ressources textuelles doivent être diffusées compressées (Gzip, Deflate ou réseau. En savoir plus sur la compression de texte FCP LCP	u Brotli) pour réduire le nomb	re total d'octe
URL	Taille de transfert	Économie potentielle
localhost Propriétaire	2 221,7 KiB	1 797,2 Ki
deps/chunk-PBXWVHXV.js?v=797c7664 (localhost)	906,4 KiB	766,9 Ki
deps/react-datepicker.js?v=797c7664 (localhost)	389,8 KiB	321,2 Ki
deps/react-router-dom.js?v=797c7664 (localhost)	200,0 KiB	157,1 Ki
/@vite/client (localhost)	134,2 KiB	107,4 Ki
deps/@reduxjs_toolkit.js?v=797c7664 (localhost)	121,9 KiB	93,1 Ki
deps/react-data-table-component.js?v=797c7664 (localhost)	112,2 KiB	80,7 Ki
deps/chunk-4HAMFFQC.js?v=797c7664 (localhost)	76,0 KiB	60,3 Ki
/@react-refresh (localhost)	61,1 KiB	42,7 Ki
deps/react-redux.js?v=797c7664 (localhost)	40,5 KiB	31,3 Ki
deps/react_jsx-dev-runtime.js?v=797c7664 (localhost)	36,2 KiB	28,3 Ki
components/FormPage.tsx (localhost)	35,8 KiB	27,9 Ki
dist/react-datepicker.css (localhost)	24,4 KiB	21,0 Ki
/src/store.ts (localhost)	16,7 KiB	12,7 Ki
components/Employee.tsx (localhost)	17,3 KiB	12,4 Ki

about:blank 2/15

URL	Taille de transfert	Économies potentielles
/src/data.ts (localhost)	13,9 KiB	12,0 KiB
components/Modal.tsx (localhost)	6,9 KiB	4,3 KiB
components/HeaderEmployee.tsx (localhost)	5,6 KiB	3,6 KiB
components/Header.tsx (localhost)	5,5 KiB	3,5 KiB
/src/main.tsx (localhost)	4,6 KiB	2,9 KiB
components/Home.tsx (localhost)	4,5 KiB	2,8 KiB
client/env.mjs (localhost)	3,9 KiB	2,7 KiB
components/DatePicker.tsx (localhost)	4,5 KiB	2,5 KiB

▲ Réduisez la taille des ressources JavaScript — Économies potentielles de 905 Kio

La minimisation des fichiers JavaScript peut réduire la taille des charges utiles et la durée d'analyse des scripts. Découvrez comment les minimiser. FCP (LCP)

URL	Taille de transfert	Économies potentielles
localhost Propriétaire	2 192,8 KiB	825,1 KiB
deps/chunk-PBXWVHXV.js?v=797c7664 (localhost)	906,4 KiB	331,7 KiB
/@vite/client (localhost)	134,2 KiB	116,7 KiB
deps/react-datepicker.js?v=797c7664 (localhost)	389,8 KiB	100,7 KiB
/@react-refresh (localhost)	61,1 KiB	49,8 KiB
deps/react-router-dom.js?v=797c7664 (localhost)	200,0 KiB	47,4 KiB
deps/chunk-4HAMFFQC.js?v=797c7664 (localhost)	76,0 KiB	31,0 KiB
deps/@reduxjs_toolkit.js?v=797c7664 (localhost)	121,9 KiB	29,0 KiB
components/FormPage.tsx (localhost)	35,8 KiB	21,5 KiB
deps/react-data-table-component.js?v=797c7664 (localhost)	112,2 KiB	19,8 KiB

about:blank 3/15

URL	Taille de transfert	Économies potentielles
deps/react_jsx-dev-runtime.js?v=797c7664 (localhost)	36,2 KiB	14,0 KiB
/src/store.ts (localhost)	16,7 KiB	13,6 KiB
/src/data.ts (localhost)	13,9 KiB	11,7 KiE
components/Employee.tsx (localhost)	17,3 KiB	11,3 KiE
deps/react-redux.js?v=797c7664 (localhost)	40,5 KiB	10,5 KiE
components/Modal.tsx (localhost)	6,9 KiB	3,5 KiE
client/env.mjs (localhost)	3,9 KiB	3,5 KiE
/src/main.tsx (localhost)	4,6 KiB	2,6 KiE
components/DatePicker.tsx (localhost)	4,5 KiB	2,3 KiE
components/HeaderEmployee.tsx (localhost)	5,6 KiB	2,2 KiE
components/Header.tsx (localhost)	5,5 KiB	2,2 KiE
Non attribuable	183,0 KiB	79,9 KiE
<pre>chrome- extension://fmkadmapgofadopljbjfkapdkoienihi/build/react_devtools_backend_ compact.js</pre>	168,3 KiB	72,2 KiE
chrome-extension://cjpalhdlnbpafiamejdnhcphjbkeiagm/js/contentscript.js	14,7 KiB	7,7 KiE

▲ Élément identifié comme "Largest Contentful Paint" — 2 580 ms

Il s'agit de l'élément identifié comme "Largest Contentful Paint" dans la fenêtre d'affichage. En savoir plus cette métrique LCP

Élément	
	h1.titleEmployee

about:blank 4/15

Phase	% du LCP	Durée
TTFB	6%	150 ms
Délai de chargement	0%	0 ms
Temps de chargement	0%	0 ms
Délai de rendu	94%	2 440 ms

▲ Réduisez les ressources JavaScript inutilisées — Économies potentielles de 1 578 Kio

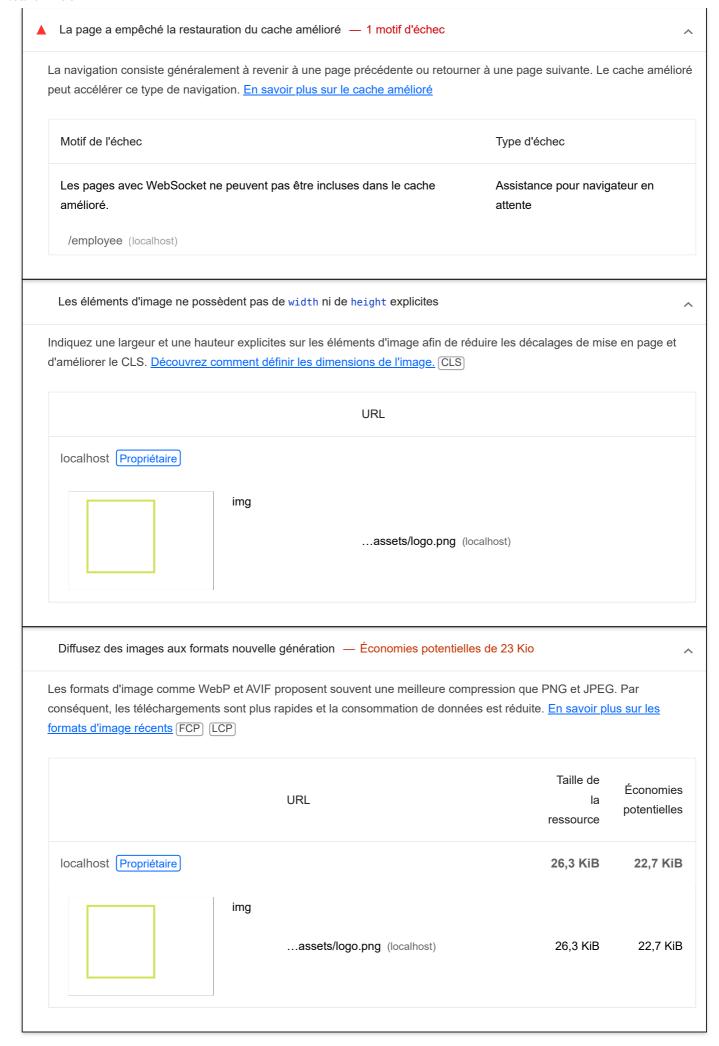
Réduisez les ressources JavaScript inutilisées et différez le chargement des scripts tant qu'ils ne sont pas requis afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. <u>Découvrez comment réduire les ressources JavaScript inutilisées.</u> FCP LCP

URL	Taille de transfert	Économies
ocalhost Propriétaire	1 882,9 KiB	1 064,2 KiB
deps/chunk-PBXWVHXV.js?v=797c7664 (localhost)	906,4 KiB	383,0 KiE
react-dom/cjs/react-dom.development.js	887,9 KiB	379,3 KiE
scheduler/cjs/scheduler.development.js	16,5 KiB	3,7 KiE
deps/react-datepicker.js?v=797c7664 (localhost)	389,8 KiB	345,6 KiE
react-datepicker/src/index.tsx	33,0 KiB	32,3 KiE
@floating-ui/react/dist/floating-ui.react.mjs	30,7 KiB	28,5 KiE
react-datepicker/src/month.tsx	26,2 KiB	25,4 KiE
react-datepicker/src/calendar.tsx	24,9 KiB	24,4 KiE
react-datepicker/src/date_utils.ts	23,6 KiB	22,9 KiE
deps/react-router-dom.js?v=797c7664 (localhost)	200,0 KiB	143,6 KiE
@remix-run/router/router.ts	82,7 KiB	74,9 KiE
react-router-dom/index.tsx	29,9 KiB	21,9 Kil
@remix-run/router/utils.ts	20,1 KiB	9,2 Kil
react-router/lib/hooks.tsx	20,8 KiB	7,7 Kil
react-router/lib/components.tsx	8,4 KiB	6,3 Kil
deps/@reduxjs_toolkit.js?v=797c7664 (localhost)	121,9 KiB	78,6 Kil
@reduxjs/toolkit/src/listenerMiddleware/index.ts	8,4 KiB	7,9 Kil
@reduxjs/toolkit/src/entities/sorted_state_adapter.ts	4,5 KiB	4,5 KiE

about:blank 5/15

URL	Taille de transfert	Économies potentielles
@reduxjs/toolkit/src/createAsyncThunk.ts	4,7 KiB	4,4 KiB
@reduxjs/toolkit/src/entities/unsorted_state_adapter.ts	3,6 KiB	3,6 KiB
@reduxjs/toolkit/src/serializableStateInvariantMiddleware.ts	3,8 KiB	3,3 KiB
deps/chunk-4HAMFFQC.js?v=797c7664 (localhost)	76,0 KiB	41,3 KiB
cjs/react.development.js	75,2 KiB	41,3 KiB
deps/react-data-table-component.js?v=797c7664 (localhost)	112,2 KiB	27,5 KiB
react-data-table-component/dist/index.es.js	53,3 KiB	9,9 KiB
stylis/src/Prefixer.js	5,2 KiB	5,2 KiB
stylis/src/Middleware.js	1,9 KiB	1,5 KiB
styled-components/src/sheet/Rehydration.ts	1,5 KiB	1,2 KiB
styled-components/src/models/StyleSheetManager.tsx	1,4 KiB	1,1 KiB
deps/react-redux.js?v=797c7664 (localhost)	40,5 KiB	23,9 KiB
react-redux/src/components/connect.tsx	9,4 KiB	9,1 KiB
react-redux/src/connect/selectorFactory.ts	2,7 KiB	2,7 KiB
react-redux/src/utils/react-is.ts	2,6 KiB	1,7 KiB
react-redux/src/connect/wrapMapToProps.ts	1,3 KiB	1,3 KiB
react-redux/src/utils/hoistStatics.ts	2,1 KiB	1,1 KiB
deps/react_jsx-dev-runtime.js?v=797c7664 (localhost)	36,2 KiB	20,7 KiB
cjs/react-jsx-dev-runtime.development.js	35,2 KiB	20,7 KiB
Non attribuable	888,0 KiB	513,8 KiB
chrome-extension://aapbdbdomjkkjkaonfhkkikfgjllcleb/bubble_compiled.js	680,9 KiB	372,8 KiB
chrome- extension://fmkadmapgofadopljbjfkapdkoienihi/build/react_devtools_backend _compact.js	168,3 KiB	106,8 KiB
//react-devtools-shared/src/backend/renderer.js	46,4 KiB	28,2 KiB
//react-devtools-shared/src/backend/legacy/renderer.js	9,7 KiB	9,7 KiB
<pre>///build/oss-experimental/react-debug-tools/cjs/react-debug- tools.production.js</pre>	8,1 KiB	7,6 KiB
//react-devtools-shared/src/backend/profilingHooks.js	8,2 KiB	7,2 KiB
//react-devtools-shared/src/utils.js	7,8 KiB	6,5 KiB
chrome-extension://fmkadmapgofadopljbjfkapdkoienihi/build/renderer.js	38,8 KiB	34,2 KiB

about:blank 6/15



about:blank 7/15

Dimensionnez correctement les images — Économies potentielles de 20 Kio Diffusez des images de taille appropriée afin d'économiser des données mobiles et de réduire le temps de chargement. Découvrez comment dimensionner les images. FCP [LCP] Taille de Économies **URL** potentielles ressource localhost Propriétaire 26,3 KiB 20,2 KiB img ...assets/logo.png (localhost) 26,3 KiB 20,2 KiB Éviter les changements de mise en page importants — 1 décalage de mise en page trouvé Voici les décalages de mise en page les plus importants observés sur la page. Chaque élément du tableau représente un unique décalage de mise en page et montre l'élément qui a été le plus décalé. Des causes possibles du décalage de mise en page se trouvent sous chaque élément. Il est possible que certains de ces décalages de mise en page ne soient pas inclus dans la valeur de la métrique CLS en raison du fenêtrage. Découvrez comment améliorer le CLS. CLS Élément Score de décalage de mise en page div.containerTable 0,035 img Élément multimédia sans taille explicite Délai d'exécution de JavaScript — 0,4 s Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. Découvrez comment réduire le temps d'exécution de JavaScript. TBT Évaluation des Temps Analyse des URL CPU total scripts scripts Non attribuable 320 ms 71 ms 79 ms

about:blank 8/15

URL	Temps CPU total	Évaluation des scripts	Analyse des scripts
Unattributable	161 ms	4 ms	0 ms
<pre>chrome- extension://aapbdbdomjkkjkaonfhkkikfgjllcleb/bubble_com piled.js</pre>	108 ms	21 ms	79 ms
<pre>chrome- extension://cjpalhdlnbpafiamejdnhcphjbkeiagm/js/content script.js</pre>	51 ms	46 ms	0 ms
localhost Propriétaire	307 ms	201 ms	25 ms
/employee (localhost)	166 ms	69 ms	24 ms
deps/chunk-PBXWVHXV.js?v=797c7664 (localhost)	141 ms	131 ms	1 ms

O Réduire le travail du thread principal — 0,7 s

Envisagez de réduire le temps consacré à l'analyse, la compilation et l'exécution de JavaScript. La livraison de charges utiles JavaScript plus petites peut vous aider. Découvrez comment réduire le travail du thread principal. (TBT)

Catégorie	Temps passé
Script Evaluation	299 ms
Other	195 ms
Script Parsing & Compilation	137 ms
Style & Layout	41 ms
Parse HTML & CSS	17 ms
Garbage Collection	12 ms
Rendering	8 ms

Évitez les tâches longues dans le thread principal — 3 tâches longues trouvées

Indique les tâches les plus longues du thread principal, ce qui est utile pour identifier celles qui entraînent le plus de retard. Découvrez comment éviter les longues tâches du thread principal. (TBT)

about:blank 9/15

URL	Heure de début	Durée
localhost Propriétaire		205 ms
/employee (localhost)	185 ms	105 ms
deps/chunk-PBXWVHXV.js?v=797c7664 (localhost)	2 515 ms	100 ms
Non attribuable		105 ms
<pre>chrome-extension://aapbdbdomjkkjkaonfhkkikfgjllcleb/bubble_compiled.js</pre>	370 ms	105 ms

O Marques et mesures du temps utilisateur — 2 temps utilisateur

Envisagez de doter votre appli de l'API User Timing pour mesurer ses performances réelles lors d'expériences utilisateur clés. En savoir plus sur les marques User Timing

Nom	Туре	Heure de début Durée	
v3	Mark	0,00 ms	
v3	Mark	0,00 ms	

O Le temps de réponse initial du serveur était court — Le document racine a pris 10 ms

Le temps de réponse du serveur pour le document principal doit rester court, car toutes les autres requêtes en dépendent. En savoir plus sur la métrique "Time to First Byte" (FCP) (LCP)

URL	Temps passé
localhost Propriétaire	10 ms
/employee (localhost)	10 ms

O Éviter d'énormes charges utiles de réseau — La taille totale était de 2 282 Kio

Les charges utiles des grands réseaux coûtent de l'argent réel aux utilisateurs et sont fortement corrélées aux délais de chargement interminables. <u>Découvrez comment réduire la taille des charges utiles.</u>

about:blank 10/15

URL	Taille transf
localhost Propriétaire	2 080,8 K
deps/chunk-PBXWVHXV.js?v=797c7664 (localhost)	906,6 k
deps/react-datepicker.js?v=797c7664 (localhost)	390,1 k
deps/react-router-dom.js?v=797c7664 (localhost)	200,3 k
/@vite/client (localhost)	134,4 k
deps/@reduxjs_toolkit.js?v=797c7664 (localhost)	122,2 k
deps/react-data-table-component.js?v=797c7664 (localhost)	112,5 k
deps/chunk-4HAMFFQC.js?v=797c7664 (localhost)	76,3 k
/@react-refresh (localhost)	61,3 k
deps/react-redux.js?v=797c7664 (localhost)	40,8 K
deps/react_jsx-dev-runtime.js?v=797c7664 (localhost)	36,4 k

© Éviter une taille excessive de DOM — 279 éléments

Un grand DOM sollicite davantage la mémoire, et entraîne de plus longs <u>calculs de style</u> et de coûteux <u>ajustements de la mise en page</u>. <u>Découvrez comment éviter une taille de DOM excessive</u>.

Statistique Élément Valeur

Nombre total d'éléments DOM 279

div.sc-cBYhjr.hZUxNm

Profondeur maximum de DOM 13

div.sc-dENhDJ.kTXctF.rdt_TableBody

Nombre maximal d'éléments enfants 10

about:blank 11/15

Évitez de créer des chaînes de requêtes critiques — 21 chaînes trouvées Les chaînes de demandes critiques ci-dessous vous montrent quelles ressources sont chargées avec une priorité élevée. Envisagez de réduire la longueur des chaînes et la taille de téléchargement des ressources ou de reporter le téléchargement de ressources inutiles afin d'améliorer le chargement des pages. Découvrez comment éviter de créer des chaînes de demandes critiques. Latence de chemin d'accès critique maximale : 447,114 ms Navigation initiale /employee (localhost) /@vite/client (localhost) ...client/env.mjs (localhost) - 89,63 ms, 4,18 KiB /src/main.tsx (localhost) - 53,559 ms, 4,84 KiB /@react-refresh (localhost) - 41,275 ms, 61,32 KiB ...deps/react jsx-dev-runtime.js?v=797c7664 (localhost) - 49,234 ms, 36,44 KiB ...deps/react.js?v=797c7664 (localhost) ...deps/chunk-4HAMFFQC.js?v=797c7664 (localhost) - 97,579 ms, 76,26 KiB ...deps/chunk-EQCVQC35.js?v=797c7664 (localhost) - 77,356 ms, 1,92 KiB ...deps/react-dom_client.js?v=797c7664 (localhost) ...deps/chunk-PBXWVHXV.js?v=797c7664 (localhost) - 168,811 ms, 906,63 KiB ...deps/react-redux.js?v=797c7664 (localhost) - 64,183 ms, 40,78 KiB /src/store.ts (localhost) ...deps/@reduxjs toolkit.js?v=797c7664 (localhost) - 80,382 ms, 122,17 KiB ...deps/react-router-dom.js?v=797c7664 (localhost) - 134,291 ms, 200,27 KiB ...components/Home.tsx (localhost) ...components/FormPage.tsx (localhost) ...css/form.css (localhost) - 66,65 ms, 1,98 KiB /src/data.ts (localhost) - 76,903 ms, 14,11 KiB ...components/DatePicker.tsx (localhost) ...deps/react-datepicker.js?v=797c7664 (localhost) - 25,883 ms, 390,05 KiB ...dist/react-datepicker.css (localhost) - 23,25 ms, 24,64 KiB ...components/Header.tsx (localhost) ...assets/logo.png?import (localhost) - 59,975 ms, 0,59 KiB ...css/header.css (localhost) - 84,261 ms, 1,12 KiB ...components/Modal.tsx (localhost) ...css/modal.css (localhost) - 72,267 ms, 1,71 KiB ...css/app.css (localhost) - 95,462 ms, 0,83 KiB ...components/Employee.tsx (localhost) ...deps/react-data-table-component.js?v=797c7664 (localhost) - 110,251 ms, 112,46 KiB ...css/employee.css (localhost) - 103,406 ms, 2,23 KiB ...components/HeaderEmployee.tsx (localhost) - 101,989 ms, 5,81 KiB

about:blank 12/15

Plus d'informations sur les performances de votre application. Ces chiffres n'ont pas d'<u>incidence directe</u> sur le score lié aux performances.

AUDITS RÉUSSIS (21) Masquer

Éliminez les ressources qui bloquent le rendu	
Des ressources bloquent la première visualisation (first paint) de votre page. Envisagez de diffuser des feuilles JS/CSS essentielles en ligne et de différer la diffusion de toutes les feuilles JS/de style non essentielles. Découvrez comment éliminer les ressources qui bloquent l'affichage. FCP LCP	
Différez le chargement des images hors écran	
Envisagez de charger des images masquées ou hors écran après le chargement de toutes les ressources essentielles afin de réduire le délai avant interactivité. <u>Découvrez comment différer les images hors écran.</u> FCP <u>LCP</u>	
Réduisez la taille des ressources CSS	
La minimisation des fichiers CSS peut réduire la taille des charges utiles de réseau. <u>Découvrez comment minimiser des fichiers CSS.</u> FCP <u>LCP</u>	
Réduisez les ressources CSS inutilisées	
Réduisez les règles inutilisées des feuilles de style et différez les ressources CSS non utilisées pour le contenu au-dessus de la ligne de flottaison afin de réduire la quantité d'octets consommés par l'activité réseau. Découvrez comment réduire les ressources CSS non utilisées. FCP LCP	
Encodez les images de manière efficace	
Les images optimisées se chargent plus rapidement et consomment moins de données mobiles. <u>Découvrez comment</u> <u>encoder efficacement des images.</u> <u>FCP</u> <u>LCP</u>	
Connectez-vous à l'avance aux origines souhaitées	
Envisagez d'ajouter les indices de ressources preconnect ou dns-prefetch pour établir les premières connexions avec des origines tierces importantes. Découvrez comment établir des préconnexions aux origines requises. LCP FCP	
Évitez les redirections de page multiples	
Les redirections entraînent des retards supplémentaires avant que la page ne puisse être chargée. <u>Découvrez comment</u> <u>éviter les redirections de page.</u> <u>LCP</u> <u>FCP</u>	
Utilisez HTTP/2	
Le protocole HTTP/2 offre de nombreux avantages par rapport à HTTP/1.1, comme les en-têtes binaires et le multiplexage. <u>En savoir plus sur le protocole HTTP/2</u> <u>LCP</u> <u>FCP</u>	

about:blank 13/15

Utilisez des formats vidéo pour le contenu animé
Les grandes images GIF sont inefficaces pour diffuser du contenu animé. Envisagez d'utiliser des vidéos MPEG4/WebM pour les animations et PNG/WebP pour les images statiques au lieu d'images GIF afin d'économiser des octets réseau. En savoir plus sur les formats vidéo efficaces FCP LCP
Supprimez les modules en double dans les groupes JavaScript
Supprimez les modules JavaScript volumineux et en double de vos groupes pour réduire les débits d'octets superflus sur le réseau. FCP LCP
Évitez d'utiliser de l'ancien code JavaScript dans les navigateurs récents
Les polyfills et les transformations permettent aux anciens navigateurs d'utiliser les nouvelles fonctionnalités JavaScript. Dans la majorité des cas cependant, ils ne sont pas nécessaires aux navigateurs récents. Adoptez une stratégie de déploiement de script récente pour votre groupe JavaScript : utilisez la détection de fonctionnalité module/nomodule pour réduire la quantité de code envoyée aux navigateurs récents tout en continuant de prendre en charge les plus anciens. Découvrez comment utiliser le code JavaScript récent. FCP LCP
O Précharger l'image Largest Contentful Paint
Si l'élément LCP est ajouté de façon dynamique à la page, préchargez l'image pour améliorer le LCP. <u>En savoir plus sur le préchargement d'éléments LCP</u> <u>LCP</u>
Utiliser des règles de cache efficaces sur les éléments statiques — 0 ressource trouvée
Une longue durée de vie du cache peut accélérer les visites répétées sur votre page. En savoir plus sur les règles efficaces liées au cache
La totalité du texte reste visible pendant le chargement des polices Web
Utilisez la fonctionnalité font-display CSS afin que le texte soit visible par l'utilisateur pendant le chargement des polices Web. <u>En savoir plus sur font-display</u>
Réduire au maximum l'utilisation de code tiers
Le code tiers peut affecter considérablement les performances de chargement des pages. Limitez le nombre de fournisseurs tiers redondants, et essayez de charger du code tiers une fois le chargement de votre page terminé. Découvrez comment réduire l'impact du code tiers. (TBT)
Ressources tierces pouvant être chargées de façon différée avec des façades
Ressources tierces pouvant être chargees de façon différee avec des façades
Certaines intégrations tierces peuvent être chargées de manière différée. Vous pouvez envisager de les remplacer par une façade tant qu'elles ne sont pas requises. Découvrez comment différer le chargement de codes tiers par une façade. TBT

about:blank 14/15

Les images de la partie au-dessus de la ligne de flottaison qui ont un chargement différé sont rendues plus tard dans le cycle de vie de la page, ce qui peut retarder Largest Contentful Paint. En savoir plus sur le chargement différé optimal [CCP]

La page utilise des écouteurs d'événements passifs pour améliorer les performances de défilement

Envisagez de marquer vos écouteurs d'événements tactiles et à la molette comme passive pour améliorer les performances de défilement de votre page. En savoir plus sur l'utilisation d'écouteurs d'événements passifs

Évite document.write()

Pour les utilisateurs rencontrant des problèmes de connexion lente, les scripts externes injectés dynamiquement via document.write() peuvent retarder le chargement des pages de plusieurs dizaines de secondes. Découvrez comment éviter document.write().

© Éviter les animations non composées

CES

Une balise <meta name="viewport"> ayant l'attribut width ou initial-scale est configurée

Captured at 17 août 2024, 18:53 UTC+2 Chargement de page initial Émulation (ordinateur) with Lighthouse 12.0.0 Limitation personnalisée

Un <meta name="viewport"> optimise votre appli pour les tailles d'écrans de mobiles, mais empêche aussi un délai

d'entrée utilisateur de 300 millisecondes. En savoir plus sur l'utilisation de la balise Meta viewport

Session avec consultation
d'une seule page
Using Chromium 127.0.0.0 with
devtools

Generated by Lighthouse 12.0.0 | Signaler un problème

about:blank 15/15