JIRA Software

Imran YAZIDI

1. Jira Software

a) Que ce que Jira Software?

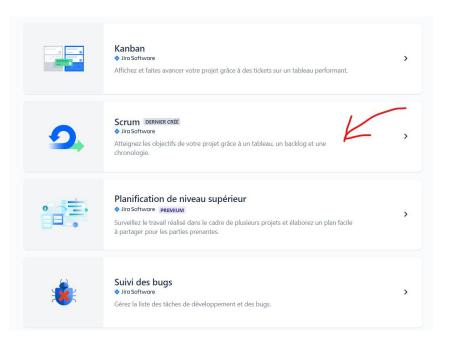
Jira est un système de suivi de bugs, de gestion des incidents et de gestion de projets développé par Atlassian et publié pour la première fois en 2002. Il propose des solutions à la fois à destination des développeurs et des intervenants non développeurs.

L'outil Jira est destiné aux sociétés désireuses de mettre en place un fonctionnement en méthode agile et facilite le travail des utilisateurs concernés dans leur organisation. Il permet notamment la création et la planification de tâches via un système de rédaction et de gestion des récits utilisateurs.

b) Comment créer un projet sous Jira?

i. Créer un nouveau projet

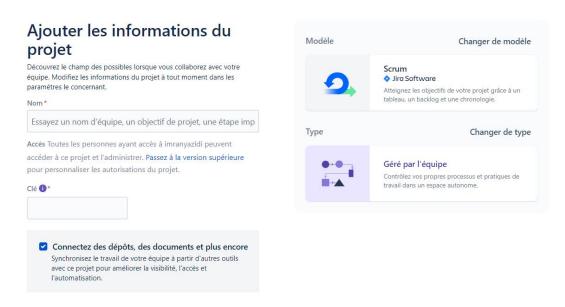
Sous Jira nous avons le choix de créer quatre modèles de projet : Kanban, Scrum, Planification de niveau superieur et suivi de bugs. Dans notre cas nous allons créer un projet de type Scrum.



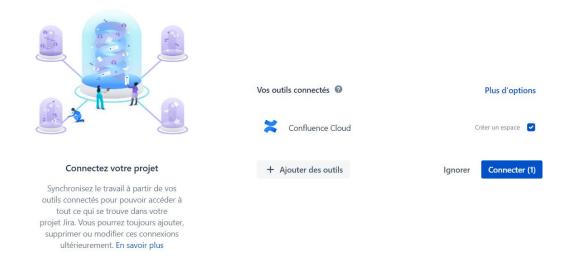
Puis on a le choix entre deux type: Un projet géré par l'équipe et l'autre géré par l'ntreprsie. On choisit géré par l'équipe et on passe à l'interface suivante



On saisit le nom de projet, la clé se génére automatiquement mais on peut la modifier si on veut. On peut également modifier le modéle et le type à partir de cette page.

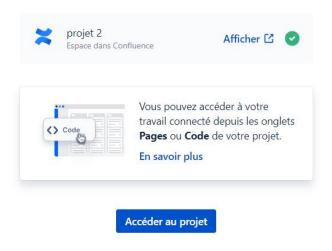


On clique sur le boutton "Connecter" pour commençer le travail dans sce projet



On clique sur le boutton "Accéder au projet" afin d'ouvrir l'éspace de travail

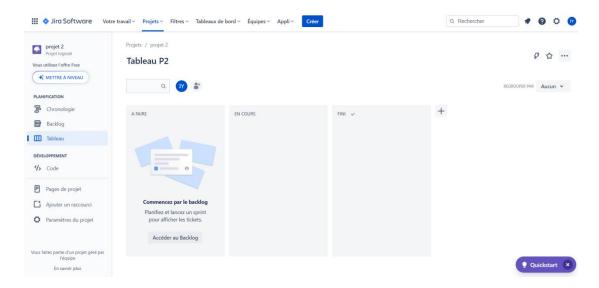




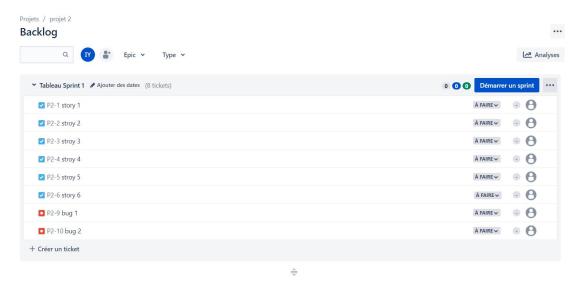
ii. Espace de travail

La premiere page qui s'affiche lors de l'acces à l'éspace de travail est celle-là. On remarque un tableau de bord qui contient trois colonnes: A faire, En cours et Fini. Et un menu à gauche qui nous permet d'acceder au differents actions tel quel le backlog, la chronologie de projet et le tableau de bord qui est activé par défaut.

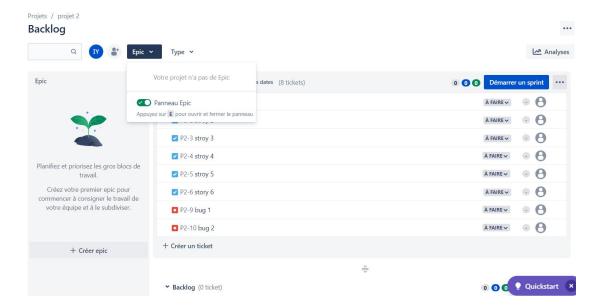
On clique sur le boutton "Accéder au backlog" en bas de la colonne A faire ou à partie du menu à gauche.



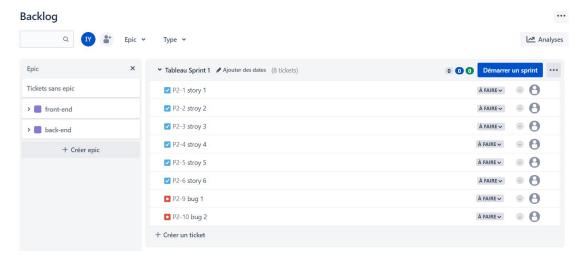
On clique sur le boutton "Ajouter un ticket" et on choisit le type de ticket Bug ou Story. Nous créeons six Story et deux Bug comme suit:



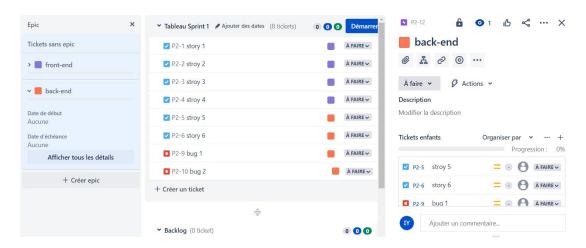
Dans l'onglet Epic on active Panneau epic, une fenetre d'affiche nous permet de créer des nouveaux epic. Un epic est une grande fonctionnalité qui se compose par plusieurs tickets Story ou Bug.



Dans notre cas nous allons créer deux Epic: front-end et back-end.

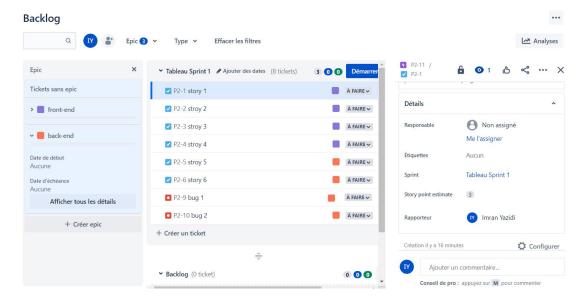


On peut changer les paramétres d'un Epic en cliquant sur l'epic puis sur afficher les détails, dans mon cas j'ai changé par exemple la couleur de cette Epic.

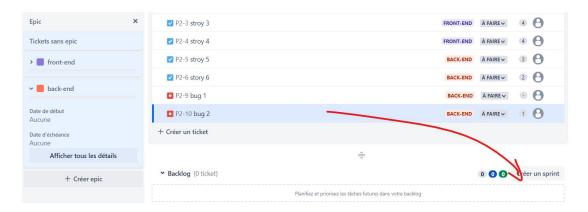


On clique maintenant sur chaque ticket pour remplir les informatins manquantes à savoir la description, l'étiquette, assigné à et le point story estimate. Dans mon cas je vais mettre 3 dans le

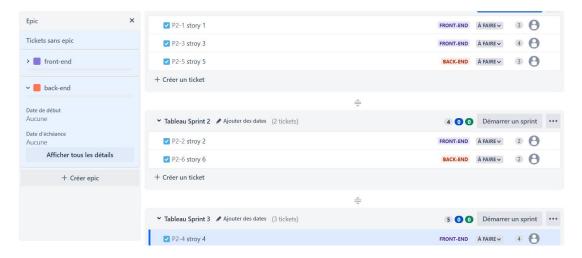
champ "point story estimate" qui veut dire que cette story va prendre 3 jours pour qu'elle soit complétée. Je fais la meme chose pour les autres tickets.



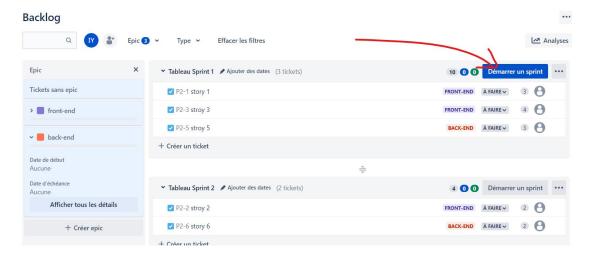
Jusqu'à present j'au un seul sprint qui été créé par defaut. Je vais ajouter deux autres Sprint comme suit:



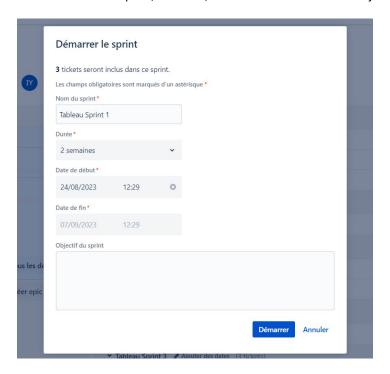
Puis j'arrange tous ces tickets dans ces sprints en glissant les tickets, par exemple: Je vais mettre les trois premiers tickets dans le sprint 1, les deux tickets suivants dans Sprint 2 et les derniers tickets dans le sprint 3 comme suit:



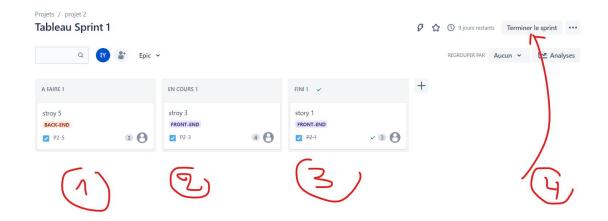
Maintenant comme le planification de mon projet est prete, je vais démarrer le prmiér sprint en clisuant sur le boutton démarrer un sprint:



Je saisis le nom de Sprint, la durée , la date début et de fin et l'objectif puis je clique sur démarrer.



Une fois démarré, un tableau de bord s'affiche contient les tickets de ce sprint dans la colonne A faire. Je glisse une story dans la colonne en cours et je commençe à travailler cette Story, une fois terminé je la mes dans la colonne fini. Et je fais la méme chose pour l'ensemble des tickets. Une fois tous les tickets sont terminé, je clique sur le boutton Terminer le sprint.



iii. Chronologie

Afin de visualiser la chronologie et la progression de projet, on clique sur le lient Chronologie situé dans le menu à gauche de l'éspace de travail et on obtient la page suivante

