



**Temu Ilmiah &  
Taaruf Nasional  
Pemuda Persis  
2024**

Jl. Perintis Kemerdekaan No.2,  
Babakan Ciamis, Kec. Sumur Bandung,  
Kota Bandung, Jawa Barat 40117

**KETENTUAN LOMBA ILMIAH TITN 2024**



### KETENTUAN UMUM KOMPETISI ILMIAH

1. Peserta kompetisi ilmiah adalah kader Pemuda Persis yang telah melakukan pendaftaran kepesertaan dan mengikuti salah satu kompetisi ilmiah di TITN 2024.
2. Kader Pemuda Persis yang telah terdaftar di TITN 2024 hanya dapat mengikuti 1 kompetisi ilmiah.
3. Ketentuan kompetisi ilmiah ini adalah ketentuan yang telah disosialisaikan dalam kegiatan *technical meeting* pada hari Ahad, 1 September 2024.
4. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
5. Kompetisi yang mengharuskan mengirimkan file seluruhnya dikirim ke email [pp.pemuda@persis.or.id](mailto:pp.pemuda@persis.or.id) dengan *subject* TITN\_NamaKompetisi, contoh: TITN\_KTI
6. Berikut *subject* nama kompetisi:
  - KTI untuk (Karya Tulis Ilmiah)
  - PB untuk (Perencanaan Bisnis/*Business Plan*)
  - VKK untuk (Video Konten Kreatif)
  - PPJ untuk (Pembuatan Program Jihad)
  - DP untuk (Digital Planning/Coding)

### LOMBA DEBAT

### **A. Ketentuan Umum**

Berikut adalah ketentuan umum perlombaan debat yang harus wajib dipenuhi oleh seluruh peserta.

1. Peserta merupakan anggota Pemuda Persis yang dibuktikan melalui kartu anggota dan divalidasi melalui data anaonline.
2. Menyerahkan administrasi pendaftaran lomba kepada panitia atau link yang telah disediakan oleh panitia.
3. Selama perlombaan, peserta wajib menggunakan nametage.
4. Peserta wajib hadir 15 menit sebelum perlombaan dimulai. Jika dalam waktu yang sudah ditentukan peserta belum hadir, maka peserta akan dinyatakan didiskualifikasi.
5. Peserta wajib mengikuti seluruh rangkaian acara dari awal hingga akhir.

### **B. Ketentuan Kepesertaan**

1. Peserta merupakan perwakilan dari Pimpinan Daerah.
2. Peserta merupakan tim dari perwakilannya yang terdiri dari tiga orang.
3. Setiap Pimpinan Daerah hanya bisa mengirimkan satu tim saja.

### **C. Adab dan Ketentuan dalam Berdebat**

1. Peserta wajib memakai pakaian sopan dan berkopiah.
2. Peserta dilarang berkata kasar, jorok, dan kata-kata yang menyerang personality dalam bentuk ejekan (*bullying*) dan yang semisal dengannya.
3. Peserta tidak boleh melakukan gestur yang menjurus kepada pelecehan dan penghinaan secara personal.
4. Tidak boleh melakukan diskusi internal tim selama lawan bicara sedang mengutarakan dalil dan argumentasinya.
5. Peserta tidak diperkenankan membawa HP, buku, catatan, dan yang semisal dengannya yang berbentuk contekan.
6. Peserta hanya diperkenankan menggunakan bahasa nasional dan internasional, serta tidak menggunakan bahasa dari daerahnya masing-masing.

#### **D. Tahapan Debat**

Tahapan debat terdiri dari tiga tahapan, sebagai berikut:

##### **1. Tahapan Penyisihan**

- a. Panitia akan melakukan pengundian terhadap tim untuk menentukan lawan dari masing-masing tim.
- b. Pengumuman nomor urut peserta dimulai sebelum acara berlangsung.
- c. Babak penyisihan terdiri dari tim A dan B yang akan diundi dalam penentuannya.
- d. Tim yang mendapatkan perolehan poin yang unggul dapat melanjutkannya pada babak selanjutnya.
- e. Keputusan juri tidak bisa diganggu gugat.

##### **2. Babak Semi Final**

- a. Babak semi final menggunakan sistem gugur.
- b. Tim dengan poin tertinggi dalam babak penyisihan akan bertanding di babak semi final.
- c. Tim dengan poin tertinggi dalam babak semi final akan maju pada babak final.
- d. Tim yang tidak lolos di babak ini akan ditandingkan untuk memperebutkan juara 3.
- e. Keputusan juri tidak bisa diganggu gugat.

##### **3. Babak Grand Final**

- a. Tim A dan tim B yang lolos dari babak semi final akan maju ke babak final.
- b. Babak ini menentukan untuk juara 1 dan 2.
- c. Keputusan juri tidak bisa diganggu gugat.

#### **E. Sistem Lomba**

1. Tema debat akan diundi sesaat sebelum pertandingan dilaksanakan.
2. Masing-masing tim dipersilahkan untuk memilih pro dan kontra di setiap tema debat untuk kemudian akan ditukar secara bergantian.
3. Para pembicara dari tim masing-masing bisa bergantian saling menguatkan argumentasi dari timnya masing-masing.
4. Pada sesi pertama, masing-masing tim akan diberi waktu untuk memberikan argumentasi atas tema yang dibahasnya selama 5 menit.
5. Pada sesi kedua, kedua tim akan diberi waktu untuk saling menanggapi dari argumentasi lawannya dengan durasi waktu 10 menit.
6. Pada sesi ketiga, masing-masing tim akan diberikan closing statement dengan durasi 3 menit.

#### **F. Penjurian**

1. Juri terdiri dari dua orang pada setiap babak pertandingan.
2. Juri adalah yang memiliki wewenang untuk menilai dan memutuskan hasil dari perdebatan.
3. Keputusan juri bersifat final dan tidak dapat diprotes.
4. Penilaian juri akan berfokus kepada tiga aspek, diantaranya:
  - Relevansi antara argumentasi dengan tema bahasan
  - Elaborasi argumentasi dan literasi yang saat penyampaian.
  - Kelogisan berfikir yang berlandaskan pada teori dan kerangka berfikir yang runut dan radikal.

#### **G. Tema**

##### **Fikih**

1. Menikahi Wanita Kembar Siam
2. Bitcoin dalam Tinjauan Maqashidu Syari'ah
3. Paylater dalam Tinjauan Hukum Mu'amalah
4. Hukum Bermusik
5. Hukum Menyewakan Rumah kepada Bank Konvensional
6. Masbuq dalam Shalat Jenazah
7. Status Hutang Kepada Orang Yang Sulit Dicari Keberadaanya



8. Bagaimana Status Jin Qarin, Islam atau Kafir?
9. Hukum Qunut Nazilah Kurang dari Satu Bulan
10. Hukum Menceraikan Suami yang Nikah Lagi

#### **Siyasah**

1. Perempuan Menjadi Kepala Daerah
2. Politik uang dalam kontestasi pemilihan legislative
3. Politik dinasti
4. Rangkap jabatan dalam jabatan public strategis

#### **Jam'iyah**

Mendukung kader jam'iyah dalam kontestasi politik praktis

#### **Lingkungan**

Final: Ekplorasi tambang oleh ormas Islam

## **LOMBA FAHMUL QUR'AN**

Lomba Fahmul Qur'an adalah lomba yang berisikan tentang wawasan seputar al-Qur'an yang ditinjau dari aspek *'Ulumul Qur'annya*.

### **A. Ketentuan Umum**

Berikut adalah ketentuan umum perlombaan debat yang harus wajib dipenuhi oleh seluruh peserta.

1. Peserta merupakan anggota Pemuda Persis yang dibuktikan melalui kartu anggota dan divalidasi melalui data anaonline.
2. Menyerahkan administrasi pendaftaran lomba kepada panitia atau link yang telah disediakan oleh panitia.
3. Selama perlombaan, peserta wajib menggunakan nametage.
4. Peserta wajib hadir 15 menit sebelum perlombaan dimulai. Jika dalam waktu yang sudah ditentukan peserta belum hadir, maka peserta akan dinyatakan didiskualifikasi.
5. Peserta wajib mengikuti seluruh rangkaian acara dari awal hingga akhir.
6. Kompetisi dilaksanakan pada hari Ahad, 15 September 2024 pukul 09.00 WIB – selesai pada platform yang telah disediakan oleh panitia.

### **B. Ketentuan Kepesertaan**

Peserta merupakan perwakilan dari Pimpinan Cabang.

### **C. Adab dan Ketentuan Lomba**

1. Peserta wajib memakai pakaian sopan dan berkopiah.
2. Peserta tidak diperkenankan membawa HP, buku, catatan, dan yang semisal dengannya yang berbentuk contekan.

### **D. Teknis Lomba**

1. Peserta mengisi formulir pada link yang telah disediakan oleh panitia.
2. Peserta mengisi soal dengan durasi waktu 120 menit secara serentak.
3. Soal akan dikirimkan melalui link yang akan disediakan oleh panitia.
4. Soal berjumlah 50 butir.
5. Peserta dengan poin tertinggi adalah juara dari lomba *fahmul qur'an*.





#### **E. Kisi-Kisi Soal**

1. Ta'rif, tarikh dan faidah 'ulumul qur'an.
2. Jam'ul Qur'an (kodifikasi al-Qur'an).
3. Awal dan akhir turunnya ayat al-Qur'an.
4. Asbabun Nuzul
5. Ayat Muhkan dan Mutasyabih
6. Nasikh Mansukh
7. I'jazul Qur'an
8. Uslubul Qur'an
9. Qashahul Qur'an



## **LOMBA QIRA'ATUL KUTUB**

### **A. Ketentuan Umum**

Berikut adalah ketentuan umum perlombaan debat yang harus wajib dipenuhi oleh seluruh peserta.

1. Peserta merupakan anggota Pemuda Persis yang dibuktikan melalui kartu anggota dan divalidasi melalui data anaonline.
2. Menyerahkan administrasi pendaftaran lomba kepada panitia atau link yang telah disediakan oleh panitia.
3. Selama perlombaan, peserta wajib menggunakan nametage.
4. Peserta wajib hadir 15 menit sebelum perlombaan dimulai. Jika dalam waktu yang sudah ditentukan peserta belum hadir, maka peserta akan dinyatakan didiskualifikasi.
5. Peserta wajib mengikuti seluruh rangkaian acara dari awal hingga akhir.
6. Kompetisi dilaksanakan pada hari Ahad, 08 September 2024 pukul 09.00 WIB – selesai.

### **B. Ketentuan Kepesertaan**

Peserta merupakan perwakilan dari Pimpinan Cabang.

### **C. Adab dan Ketentuan Lomba**

1. Peserta wajib memakai pakaian sopan dan berkopiah.
2. Peserta tidak diperkenankan membawa HP, buku, catatan, dan yang semisal dengannya yang berbentuk contekan.

### **D. Tahapan Lomba Qira'atul Kutub**

Tahap membaca teks. Peserta akan mengambil amplop yang berisi tentang salah satu bab dalam kitab yang harus dibaca.

### **E. Teknis Lomba**

1. Peserta mengisi formulir pada link yang telah disediakan oleh panitia.
2. Pembacaan kitab akan disampaikan langsung melalui aplikasi zoom meeting.
3. Setiap peserta masing-masing akan dipanggil sesuai nomor urut.
4. Durasi membaca maksimal 10 menit.
5. Peserta dengan poin tertinggi langsung menuju final.



**Temu Ilmiah &  
Taaruf Nasional  
Pemuda Persis  
2024**

**Jl. Perintis Kemerdekaan No.2,  
Babakan Ciamis, Kec. Sumur Bandung,  
Kota Bandung, Jawa Barat 40117**

#### **F. Kriteria Penilaian**

1. Kecepatan dan ketepatan dalam membaca.
2. Intonasi dalam membaca.
3. Pemahaman terhadap teks.

## **LOMBA MUSABAQAH MANHAJ**

Musabaqoh manhaj adalah perlombaan yang menguji pemahaman anggota Pemuda Persis dalam memahami QAQD, Kodifikasi Pedoman Kerja, Pedoman Aktivitas Penyelenggaraan Jamiyyah, Peraturan Pimpinan Pusat dan Buku Berdakwah berdampak. Melalui Musabaqoh Manhaj ini setiap peserta harus memahami setiap mekanisme kerja dan menyelesaikan persoalan Jamiyyah berdasarkan aturan.

### **A. Ketentuan Umum**

Berikut adalah ketentuan umum perlombaan Musabaqoh Manhaj yang harus wajib dipenuhi oleh seluruh peserta.

1. Peserta merupakan anggota Pemuda Persis yang dibuktikan melalui kartu anggota dan divalidasi melalui data anaonline.
2. Menyerahkan administrasi pendaftaran lomba kepada panitia atau link yang telah disediakan oleh panitia.
3. Selama perlombaan, peserta wajib menggunakan name tage (Final)
4. Peserta wajib hadir 15 menit sebelum perlombaan dimulai. Jika dalam waktu yang sudah ditentukan peserta belum hadir, maka peserta akan dinyatakan didiskualifikasi
5. Peserta wajib mengikuti seluruh rangkaian acara dari awal hingga akhir.
6. Babak penyisihan dilaksanakan pada hari Ahad, 15 September 2024 pukul 09.00 WIB – selesai pada platform yang telah disediakan oleh panitia.
7. Babak final dilaksanakan secara luring (*offline*)\_pada hari Jum'at, 27 September 2024 pukul 08.00 WIB – selesai.

### **B. Ketentuan Kepesertaan**

Peserta Anggota Pemuda Persis yang terdaftar dalam anaonline

### **C. Adab dan Ketentuan Musabaqah**

1. Peserta wajib memakai pakaian sopan dan berkopiah.
2. Peserta dilarang berkata kasar, jorok, dan kata-kata yang semisal dengannya.
3. Peserta tidak diperkenankan membawa HP, buku, catatan, dan yang semisal dengannya yang berbentuk contekan.

#### **D. Tahapan Musabaqah**

Tahapan musabaqah terdiri dari dua tahapan, sebagai berikut:

##### **Babak Penyisihan (Online)**

1. Babak penyisihan dilakukan melalui tes tertulis berupa soal pilihan ganda.
2. Waktu pengerjaan tes tertulis adalah 90 menit.
3. Soal dibuat berlandaskan QAQD, Kodifikasi Pedoman Kerja, Pedoman Aktivitas Penyelenggaraan Jamiyyah dan Buku Berdakwah berdampak
4. Penilaian pada babak penyisihan yaitu: 1 nilai jika jawaban benar, 0 jika jawaban salah, dan -1 jika tidak diisi atau kosong
5. Pelaksanaan Tes Tulis dilakukan melalui CBT
6. Setiap peserta membawa Laptop
7. 5 peserta dengan nilai tertinggi akan maju ke babak final

##### **Babak Final (Offline)**

1. Setiap peserta diberikan studi kasus
2. Setiap Peserta harus mempresentasikan studi kasus
3. Peserta yang dapat menjelaskan secara rasional dan sesuai dengan aturan Jamiyyah dinyatakan sebagai pemenang Lomba Musabaqoh Manhaj.

#### **E. Sistem Lomba**

1. Pelaksanaan Tes Tulis dilakukan melalui CBT
2. 5 anggota dengan skor terbanyak akan maju ke babak selanjutnya.

#### **F. Penjurian Babak Final**

1. Juri terdiri dari dua orang pada setiap babak pertandingan.
2. Juri adalah yang memiliki wewenang untuk menilai dan memutuskan hasil dari perdebatana.
3. Keputusan juri bersifat final dan tidak dapat diprotes.



## **LOMBA MEMBUAT VIDIO KONTEN KREATIF**

### **A. Ketentuan Umum**

Berikut adalah ketentuan umum perlombaan Vidio Konten Kreatif yang harus wajib dipenuhi oleh seluruh peserta.

1. Peserta merupakan anggota Pemuda Persis yang dibuktikan melalui kartu anggota dan divalidasi melalui data anaonline.
2. Menyerahkan administrasi pendaftaran lomba kepada panitia atau link yang telah disediakan oleh panitia.
3. Peserta wajib mengirimkan konten sesuai batas waktu yang ditentukan panitia.

### **B. Ketentuan Kepesertaan**

Peserta merupakan perwakilan dari Pimpinan Cabang.

### **C. Tahapan Lomba**

1. Tahap Pengiriman File. Pengiriman File paling terlambat hari Sabtu, 14 September 2024, pukul 23.59 WIB.
2. Tahap Penayangan; tahap ini akan berlangsung ketika TITN

### **D. Teknis Lomba**

1. Peserta mengisi formulir pada link yang telah disediakan oleh panitia.
2. Peserta Mengirimkan Link pada Platform yang disediakan oleh Panitia
3. Durasi Konten maksimal 3 menit.
4. Peserta dengan poin tertinggi dinyatakan sebagai pemenang.

### **5. Kriteria Penilaian**

1. Materi;
2. Kreativitas;
3. Kualitas Video dan teknik pengambilan gambar
4. Kemampuan persuasif video (unsur kampanye/ajakan).

## **KOMPETISI PEMBUATAN PROGRAM JIHAD**

### **A. Ketentuan Umum**

Berikut adalah ketentuan umum perlombaan pembuatan program jihad yang harus wajib dipenuhi oleh seluruh peserta.

1. Peserta merupakan anggota Pemuda Persis yang dibuktikan melalui kartu anggota dan divalidasi melalui data anaonline.
2. Menyerahkan administrasi pendaftaran lomba kepada panitia atau link yang telah disediakan oleh panitia.
3. Peserta wajib mengirimkan konten sesuai batas waktu yang ditentukan panitia.
4. Peserta wajib mengikuti seluruh rangkaian acara dari awal hingga akhir.

### **B. Ketentuan Kepesertaan**

Peserta merupakan tim perwakilan dari Pimpinan Cabang dengan komposisi 1 tim terdiri dari 3 orang.

### **C. Konten**

- 1) Muqodimah
- 2) Analisis Kondisi
- 3) Kebijakan Strategis
- 4) Sasaran Khusus
- 5) Rumusan Sasaran yang mencakup
  - a. Program
  - b. Uraian Sasaran
    - 1) Personal
    - 2) Institusional
  - c. Strategi Pencapaian
  - d. Waktu
- 6) Rancangan Pembiayaan
- 7) Langkah-langkah Pelaksanaan
- 8) Khatimah



#### **D. Teknis Lomba**

1. Peserta mengisi formulir pada link yang telah disediakan oleh panitia.
2. Peserta Mengirimkan Link pada Platform yang disediakan oleh Panitia
3. Peserta dengan poin tertinggi langsung menuju final.

#### **4. Tahapan Lomba**

##### **Tahap Penyisihan**

1. Peserta Mengirimkan berkas Program Jihad
2. Pengiriman File paling lambat 14 September 2024, pukul 23.59 WIB.

##### **Tahap Final**

1. Babak final dilaksanakan secara luring (*offline*) pada hari Jum'at, 27 September 2024 pukul 08.00 WIB – selesai.
2. Setiap peserta diberi waktu untuk mempresentasikan program jihad yang telah dibuat.
3. Tim penilai mengajukan pertanyaan jika diperlukan.
4. Penampilan presentasi dengan nilai tertinggi dinyatakan sebagai pemenang.



## **LOMBA KARYA TULIS ILMIAH (LKTI)**

### **A. Ketentuan Umum**

Berikut adalah ketentuan umum perlombaan Vidio Konten Kreatif yang harus wajib dipenuhi oleh seluruh peserta.

1. Lomba ini dilakukan secara perorangan
2. Peserta merupakan anggota Pemuda Persis yang dibuktikan melalui kartu anggota dan divalidasi melalui data anaonline.
3. Menyerahkan administrasi pendaftaran lomba kepada panitia atau link yang telah disediakan oleh panitia.
4. Peserta wajib mengirimkan file naskah dan video presentasi paling lambat pada hari Sabtu, 14 September 2024, pukul 23.59 WIB.
8. Babak final dilaksanakan secara luring (*offline*)\_pada hari Jum'at, 27 September 2024 pukul 08.00 WIB – selesai.

### **B. Syarat dan Ketentuan Lomba**

1. Setiap peserta mengirimkan satu naskah akademik berbasis riset beserta video presentasi.
2. Tema KTI ialah tema TITN yaitu *Sustainable leaders and sustainable futures*.
3. Karya bersifat orisinal (asli).
4. Karya belum pernah dipublikasikan dan tidak sedang diikutsertakan dalam lomba serupa.
5. Menggunakan ejaan Bahasa Indonesia yang mengacu pada PUEBI (Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia).
6. Apabila ada kecurangan yang ditemukan panitia, baik sebelum, selama, ataupun setelah kompetisi berlangsung, maka peserta yang bersangkutan dinyatakan gugur.

### C. Ketentuan Sistematika Penulisan

- Judul: tidak lebih dari 10 kata, tanpa anak judul
- Identitas penulis: nama penulis dan email penulis
- Abstrak: berisi tujuan penulisan, metode dan hasil penelitian dan berjumlah 100-150 kata
- Pendahuluan: Pendahuluan berisi latar belakang penelitian dan pertanyaan penelitian. Kutipan gunakan *bodynote* (Nama Akhir Penulis, Tahun: Halaman). Jumlah pendahuluan antara 800-1.000 kata, tidak ada subjudul, tidak ada *numbering* dan *bulleting*, (diganti menjadi (1)..., (2)... atau *pertama*, ... *kedua*, .... dalam bentuk paragraf.
- Keseluruhan Artikel 6000-7000 kata. Bagian Abstrak maksimal 150 kata, Bagian pendahuluan maksimal 1000 kata, bagian metode penelitian maksimal 300 kata, bagian landasan teoritis maksimal 1000 kata, bagian hasil dan pembahasan maksimal 3000 kata, bagian penutup maksimal 500 kata.

- Metode penelitian

Menuliskan metode penelitian, sumber data, teknik pengumpulan data dan teknik analisis data. Jumlah metode penelitian 200-300 kata.

- Landasan teoritis

Landasan teoritis menuliskan teori/konsep utama penelitian secara ringkas. Kutipan menggunakan *bodynote*. Jumlah isi landasan teoritis maksimal 1.000 kata, tidak ada subjudul.

- Hasil dan pembahasan

Hasil dan Pembahasan berisi kondisi objektif penelitian 2-3 paragraf (tanpa kata kondisi objektif penelitian), dan ringkasan hasil penelitian. Isi keseluruhan hasil dan pembahasan berjumlah 3.000-4.000 kata.

- Subjudul hasil dan pembahasan

Subjudul Hasil dan Pembahasan berisi jawaban pertanyaan penelitian. Bila ada 3 pertanyaan penelitian berarti ada 3 subjudul hasil dan pembahasan. Tiap subjudul masing-masing minimal 1.000 kata.

Di bagian hasil dan pembahasan bisa mencantumkan tabel dan gambar. Tabel yang dimasukkan hanya yang berkaitan dengan hasil penelitian dimulai dengan nomor Tabel 1. Tulisan tabel dan nomornya diletakkan di atas tabel.

Tabel 1. Jadwal Materi Dakwah


Sumber: Hasil wawancara penelitian

Gambar yang dicantumkan dalam artikel jurnal hanya yang berkaitan dengan hasil penelitian. Warna gambar jelas dan ukurannya pas. Lihat contoh penulisan gambar di bawah ini.



Sumber: Film “Negeri 5 Menara”

Gambar 1. Adegan tentang pola asuh demokratis

Berikan penjelasan di bawah gambar dengan menyebutkan nomor gambar (contoh Gambar 1 menunjukkan....). Penjelasan disertai kutipan teori/referensi. Di bagian akhir setiap subjudul hasil dan pembahasan wajib memasukkan referensi menggunakan kutipan *bodynote*.

#### • Penutup

Penutup berisi ringkasan hasil penelitian, dan saran untuk penelitian selanjutnya, berisi 400-500 kata, tidak ada subjudul, *numbering* atau *bulleting*.

#### • Daftar pustaka

Daftar pustaka disusun secara alfabetis berdasarkan nama belakang penulis yang dikutip. Isi daftar pustaka harus sesuai dengan kutipan dalam artikel jurnal. Daftar pustaka wajib mencantumkan kutipan dari artikel jurnal minimal 15 buah. Tulisan daftar pustaka menggunakan format penulisan daftar pustaka mengikuti **APA Style 6<sup>th</sup> Edition** seperti di bawah ini:

Nama Belakang, D. T. (tahun). *Judul Buku*, Kota: Penerbit.

Machendrawaty, N., & Safei, A. A. (2001). *Pengembangan Masyarakat Islam: Dari Ideologi, Strategi, sampai Tradisi*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Nama Belakang, D. T. (Tahun). Judul artikel. *Nama lengkap jurnal*, Volume(nomor), halaman awal-Halaman akhir.

Suherdiana, D. (2009). Model Dakwah Fardiyah Tarekat Qodiriyah wa Naqsabandiyah dalam *Ilmu Dakwah: Academic Journal for Homiletic Studies*, 4(14), 689-698.

Nama Belakang, A. T. (Tahun). Judul Artikel Prosiding, dalam Judul Kegiatan Konferensi, (hal. Awal-hal. Akhir). Kota: lembaga penyelenggaran

Konferensi.

- Fatoni, U. (2013). Pemilu 2014 dan Krisis Komunikasi Kelompok Minoritas, dalam *Prosiding Seminar Besar Nasional Komunikasi ISKI*, (hal. 521-528). Jakarta: Ikatan Sarjana Komunikasi Indonesia.
- Nama Belakang, D. T. (Tahun). *Judul Skripsi, Tesis, Disertasi*, Nama Jurusan, Nama Fakultas, Nama Universitas, Kota.
- Hidayanti, A. (2016). *Metode Dakwah dan Bimbingan Sunan Kalijaga. Skripsi*, Jurusan Bimbingan dan Konseling Islam, UIN Sunan Gunung Djati, Bandung.
- Belakang, D. T. (Tahun). *Judul Artikel Elektronik*, diakses tanggal, dari alamat lengkap url artikel elektronik.
- Qomar, Z.A. (2006). *Sejarah Suram Ikhwanul Muslimin*, diakses 30 Januari 2018, dari <http://asysyariah.com/sejarah-suram-ikhwanul-muslimin>.

#### **E. Kriteria Presentasi**

1. Peserta berpakaian rapih dan berpeci
2. Peserta membuat video presentasi berdurasi maksimal 5 menit.

#### **F. Indikator dan Bobot Penilaian**

No	Indikator	Bobot
1	Orisinalitas	30%
2	Plagiarisme	20%
3	Substansi	40%
4	Presentasi	10%

#### **G. Seleksi dan Kriteria Penilaian**

1. Soft file Abstrak dan Full Paper yang dikirimkan oleh peserta LKTI selanjutnya dilakukan seleksi oleh dewan juri untuk diambil 3 (tiga) terbaik
2. Penilaian ini dilaksanakan oleh juri yang telah ditentukan oleh panitia.
3. Penetapan Juara 1, 2, dan 3, akan diakumulasikan dengan penilaian dari semua dewan Juri
4. Kriteria penilaian naskah karya tulis ilmiah mencakup:
5. Keputusan dewan juri tidak dapat diganggu gugat.



**Temu Ilmiah &  
Taaruf Nasional  
Pemuda Persis  
2024**

**Jl. Perintis Kemerdekaan No.2,  
Babakan Ciamis, Kec. Sumur Bandung,  
Kota Bandung, Jawa Barat 40117**

## **LOMBA *BUSINESS PLAN***

### **A. KETENTUAN UMUM**

- Lomba ini bersifat individu
- Peserta di harus menyusun proposal bisnis dalam bentuk PDF
- Proposal bisnis yang diajukan harus orisinal dan belum pernah dipublikasikan atau dilombakan di tempat lain.
- Perlombaan ini mengadaptasi *Bussines Model Canvas* (BMC).
- Proposal harus dikirimkan paling lambat tanggal pada 14 September 2024, pukul 23.59 WIB.
- Pengiriman proposal dilakukan melalui email yang ditentukan panitia
- 5 Proposal dengan nilai tertinggi akan masuk pada tahap presentasi pada saat acara TITN (Jum'at tanggal 27 September 2024, pukul 08.00-10.00 WIB)
- Pengumuman pemenang akan dilakukan pada acara puncak Temu Ilmiah dan Taaruf Nasional 2024 Pemuda Persis.



- Keputusan juri bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.

## **B. KETENTUAN LOMBA**

Proposal yang di buat harus memuat hal-hal sebagai berikut :

### **1. Key Partners (Mitra Kunci)**

Key Partners merujuk pada pihak-pihak eksternal yang bekerja sama dengan bisnis untuk membantu operasionalnya. Ini bisa berupa pemasok bahan baku, mitra distribusi, atau lembaga keuangan yang memberikan modal.

### **2. Key Activities (Aktivitas Kunci)**

Aktivitas Kunci mencakup kegiatan utama yang dilakukan perusahaan untuk menjalankan model bisnisnya. Ini bisa berupa produksi barang, penelitian dan pengembangan produk, atau pelayanan pelanggan.

### **3. Value Proposition (Proposisi Nilai)**

Proposisi Nilai adalah nilai atau manfaat yang ditawarkan kepada pelanggan. Ini bisa berupa kualitas produk, keunggulan harga, atau pengalaman pelanggan yang unik.

### **4. Customer Relationships (Hubungan dengan Pelanggan)**

Hubungan dengan Pelanggan mencakup cara perusahaan berinteraksi dengan pelanggan. Ini bisa berupa layanan pelanggan yang personal, pelayanan purna jual, atau komunitas pelanggan yang aktif.

### **5. Customer Segments (Segmen Pelanggan)**

Segmen Pelanggan adalah kelompok orang atau organisasi yang menjadi target pasar perusahaan. Ini bisa berupa segmen demografis, geografis, atau berdasarkan kebutuhan.

### **6. Key Resources (Sumber Daya Kunci)**

Sumber Daya Kunci adalah aset yang diperlukan perusahaan untuk menjalankan model bisnisnya. Ini bisa berupa sumber daya manusia, teknologi, atau infrastruktur fisik.

### **7. Channels (Saluran Distribusi)**



Saluran Distribusi adalah cara perusahaan mengirimkan produk atau layanan kepada pelanggan. Ini bisa berupa toko fisik, situs web e-commerce, atau saluran distribusi lainnya.

#### 8. Cost Structure (Struktur Biaya)

Struktur Biaya mencakup semua biaya yang dikeluarkan perusahaan untuk menjalankan model bisnisnya. Ini bisa berupa biaya produksi, biaya pemasaran, atau biaya operasional lainnya.

### C. INDIKATOR DAN BOBOT PENILAIAN

NO	POIN PENILAIAN	INDIKATOR	BOBOT PENILAIAN
1	Key Partners (Mitra Kunci)	Key Partners merujuk pada pihak-pihak eksternal yang bekerja sama dengan bisnis untuk membantu operasionalnya. Ini bisa berupa pemasok bahan baku, mitra distribusi, atau lembaga keuangan yang memberikan modal.	10 %
2	Key Activities (Aktivitas Kunci)	Aktivitas Kunci mencakup kegiatan utama yang dilakukan perusahaan untuk menjalankan model bisnisnya. Ini bisa berupa produksi barang, penelitian dan pengembangan produk, atau pelayanan pelanggan.	10 %
3	Value Proposition (Proposisi Nilai)	Proposisi Nilai adalah nilai atau manfaat yang ditawarkan kepada pelanggan. Ini bisa berupa kualitas produk, keunggulan harga, atau pengalaman pelanggan yang unik.	10 %
4	Customer Relationships (Hubungan dengan Pelanggan)	Hubungan dengan Pelanggan mencakup cara perusahaan berinteraksi dengan pelanggan. Ini bisa berupa layanan pelanggan yang personal, pelayanan purna jual, atau komunitas pelanggan yang aktif.	10 %
5	Customer Segments (Segmen Pelanggan)	Segmen Pelanggan adalah kelompok orang atau organisasi yang menjadi target pasar perusahaan. Ini bisa berupa segmen demografis, geografis, atau berdasarkan kebutuhan.	10 %





6	Key Resources (Sumber Daya Kunci)	Sumber Daya Kunci adalah aset yang diperlukan perusahaan untuk menjalankan model bisnisnya. Ini bisa berupa sumber daya manusia, teknologi, atau infrastruktur fisik.	10 %
7	Channels (Saluran Distribusi)	Saluran Distribusi adalah cara perusahaan mengirimkan produk atau layanan kepada pelanggan. Ini bisa berupa toko fisik, situs web e-commerce, atau saluran distribusi lainnya.	10 %
8	Cost Structure (Struktur Biaya)	Struktur Biaya mencakup semua biaya yang dikeluarkan perusahaan untuk menjalankan model bisnisnya. Ini bisa berupa biaya produksi, biaya pemasaran, atau biaya operasional lainnya.	10 %
9	Revenue Streams (Sumber Pendapatan)	Sumber Pendapatan adalah cara perusahaan menghasilkan uang dari produk atau layanan yang ditawarkan. Ini bisa berupa penjualan langsung, langganan, atau model bisnis lainnya.	10 %
10	Kreativitas Packaging Proposal	Penyajian proposal dalam media yang digunakan	10%

## **ATURAN PERLOMBAAN DIGITAL PLANNING/CODING**

### **A. PESERTA**

1. Perlombaan ini bersifat tim yang terdiri dari 2-5 orang per-tim.
2. Setiap tim wajib memiliki nama tim dan seorang ketua tim yang akan menjadi kontak utama.
3. Setiap peserta hanya diperbolehkan bergabung dengan satu tim.

### **B. TEMA DAN KRITERIA PENILAIAN**

1. Tema lomba adalah "Digital Planning" yang berfokus pada ide dan rencana yang dapat membantu organisasi dalam berbagai bidang seperti kejamiiyyahan, kebendaharaan, dakwah, dll.

2. Ide dan rencana harus disajikan dalam bentuk digital yang scalable dan applicable.

3. Kriteria penilaian mencakup:

Inovasi dan Kreativitas: Sejauh mana ide dan rencana yang diusulkan unik dan baru.

Relevansi: Kesesuaian ide dengan kebutuhan dan tujuan organisasi.

Skalabilitas: Kemampuan ide untuk berkembang dan diaplikasikan secara luas.

Keberlanjutan: Potensi ide untuk bertahan dalam jangka panjang.

Presentasi: Kualitas penyajian dan kemampuan tim dalam menyampaikan ide.

### **A. PENGAJUAN DAN DOKUMEN**

1. Setiap tim harus menyerahkan dokumen pengajuan yang berisi:
  - Deskripsi singkat ide (maksimal 300 kata).
  - Rencana implementasi yang mencakup tujuan, target pengguna, strategi implementasi, dan alat atau teknologi yang akan digunakan.
  - Estimasi biaya dan waktu yang dibutuhkan untuk implementasi.
2. Tim harus mempresentasikan ide tersebut dan dapat menyajikannya dalam bentuk prototype.
3. Semua dokumen pengajuan harus dikirim dalam format PDF sebelum batas waktu yang ditentukan.
4. Setiap tim diperbolehkan mengajukan satu ide saja.

### **B. TAHAPAN PERLOMBAAN DAN TIMELINE**



**1. Pendaftaran:**

Tim harus mendaftar melalui formulir yang disediakan panitia.

**2. Pengumpulan Ide dan Hasil Lomba (Online):**

- Pengumpulan ide dan rencana pada Ahad tanggal 08 September 2024, pukul 08.00-10.00 WIB (informasi link menyusul).
- Hasil lomba dikumpulkan via email pada Sabtu tanggal 14 September 2024, pukul 23.59 WIB.

**3. Seleksi Awal:**

5 Tim dengan nilai tertinggi masuk ke babak final

**4. Presentasi Final (Offline):**

Masing masing tim akan mempresentasikan ide dan prototype mereka di hadapan dewan juri pada acara final yang diadakan secara offline.

**5. Penjurian dan Pengumuman Pemenang:**

Penjurian dilakukan pada hari presentasi final.

Pemenang akan diumumkan pada acara penutupan TITN.

**E. KETENTUAN LAIN**

1. Keputusan dewan juri bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.
2. Hak cipta ide dan rencana tetap menjadi milik tim, namun organisasi berhak menggunakan ide tersebut dengan persetujuan tim.
3. Setiap tim wajib menjaga sportivitas dan menjunjung tinggi etika dalam berkompetisi.



**Temu Ilmiah &  
Taaruf Nasional  
Pemuda Persis  
2024**

Jl. Perintis Kemerdekaan No.2,  
Babakan Ciamis, Kec. Sumur Bandung,  
Kota Bandung, Jawa Barat 40117

