Use-Case 1: Registrieren

1. Ziel:

User-Account erstellen

2. Kurzbeschreibung:

User sollen sich durch Eingabe ihrer Daten in das Anmeldeformular einen Account erstellen können

3. Vorbedingung:

_

4. Nachbedingung, bei Erfolg:

User besitzen nun einen persönlichen Account und können sich einloggen

5. Fehlersituationen:

Fehlerhafte Eingaben, E-Mail-Adresse bereits in Verwendung

6. Nachzustand im Fehlerfall:

Fehlermeldung, Daten müssen korrigiert werden um fortzufahren

7. Akteure:

User

8. Trigger: Auslösendes Ereignis:

_

9. Basisablauf:

- 1. Button "Registrieren" anklicken
- 2. Formular ausfüllen
- 3. Button "Bestätigen" anklicken

10. Alternativablauf:

-

Use-Case 2: Login

1. Ziel:

In Account einloggen

2. Kurzbeschreibung:

User sollen sich durch Eingabe ihrer E-Mail-Adresse und ihres Passwortes in ihren persönlichen User-Account einloggen können

3. Vorbedingung:

Use-Case 1: Registrieren

4. Nachbedingung, bei Erfolg:

User können nun als Käufer oder Verkäufer agieren

5. Fehlersituationen:

Fehlerhafte Eingaben, Nutzername oder Passwort falsch

6. Nachzustand im Fehlerfall:

Fehlermeldung, Daten müssen korrigiert werden um fortzufahren

7. Akteure:

User

8. Trigger: Auslösendes Ereignis:

-

9. Basisablauf:

- 1. Button "Login" anklicken
- 2. Accountdaten eingeben
- 3. Button "Weiter" anklicken

10. Alternativablauf:

-

Use-Case 3: Profil anpassen

1. Ziel:

Persönliches Profil ändern

2. Kurzbeschreibung:

User können ihr eigenes Profil ändern / aktualisieren

3. Vorbedingung:

Use-Case 2: Login

4. Nachbedingung, bei Erfolg:

Userprofil wird aktualisiert

5. Fehlersituationen:

Fehlerhafte Eingaben

6. Nachzustand im Fehlerfall:

Fehlermeldung, Daten müssen korrigiert werden um fortzufahren

7. Akteure:

User

8. Trigger: Auslösendes Ereignis:

-

9. Basisablauf:

- 1. Button "Profil" anklicken
- 2. Profil ändern
- 3. Button "Speichern" anklicken

10. Alternativablauf:

-

Use-Case 4: Auktion erstellen

1. Ziel:

Neue Auktion erstellen

2. Kurzbeschreibung:

Verkäufer können eine neue Auktion erstellen und mittels eines Formulars alle notwendigen Daten wie Beschreibung, Titel und Preis festlegen

3. Vorbedingung:

Use-Case 2: Login

4. Nachbedingung, bei Erfolg:

Eine neue Auktion wurde erstellt und ist nun für alle User sichtbar

5. Fehlersituationen:

Fehlerhafte Eingaben

6. Nachzustand im Fehlerfall:

Fehlermeldung, Daten müssen auf zulässige Werte korrigiert werden um fortzufahren

7. Akteure:

Verkäufer

8. Trigger: Auslösendes Ereignis:

_

9. Basisablauf:

- 1. Button "Neue Auktion" anklicken
- 2. Formular ausfüllen eingeben
- 3. Button "Speichern" anklicken

10. Alternativablauf:

_

Use-Case 5: Preis ändern

1. Ziel:

Preis eines Artikels ändern

2. Kurzbeschreibung:

Verkäufer sollen die Höhe des Anfangspreises korrigieren können sofern noch keine Gebote für diese Auktion vorliegen

3. Vorbedingung:

Use-Case 2: Login

Use-Case 4: Auktion erstellen

4. Nachbedingung, bei Erfolg:

Auktionspreis wurde geändert

5. Fehlersituationen:

Unzulässiger Wert für den neuen Preis, bereits abgegebene Gebote vorhanden

6. Nachzustand im Fehlerfall:

Fehlermeldung, Preis muss korrigiert werden um fortzufahren / Aktion nicht möglich da Gebote vorhanden sind

7. Akteure:

Verkäufer

8. Trigger: Auslösendes Ereignis:

-

9. Basisablauf:

- 1. Button "Meine Auktionen" anklicken
- 2. Auktion wählen
- 3. Button "Auktion bearbeiten" anklicken
 - 4. Button "Speichern" anklicken

10. Alternativablauf:

-

Use-Case 6: Preis ändern

1. Ziel:

Artikel als "Verkauft" markieren

2. Kurzbeschreibung:

Ein Artikel wird als "Verkauft" markiert, wenn dieser von einem Käufer über die Option "Sofortkauf" erworben wird.

3. Vorbedingung:

Use-Case 2: Login

Use-Case 4: Auktion erstellen

4. Nachbedingung, bei Erfolg:

Auktion wurde als "Verkauft" markiert

5. Fehlersituationen:

Artikel bereits verkauft

6. Nachzustand im Fehlerfall:

Fehlermeldung, Aktion wird abgebrochen

7. Akteure:

Verkäufer

8. Trigger: Auslösendes Ereignis:

Use-Case 7: Artikel sofort kaufen

9. Basisablauf:

- 1. Button "Meine Auktionen" anklicken
- 2. Auktion wählen
- 3. Button "Auktion bearbeiten"

anklicken

4. Button "Speichern" anklicken

10. Alternativablauf:

Verkäufer wird von Käufer kontaktiert und markiert den Artikel manuell als "Verkauft"

Use-Case 7: Artikel sofort kaufen

1. Ziel:

Artikel sofort, ohne Auktion, kaufen

2. Kurzbeschreibung:

Käufer können einen Artikel sofort kaufen sofern der Verkäufer einen Sofortkaufspreis festgelegt hat und keine Gebote vorliegen

3. Vorbedingung:

Use-Case 2: Login

4. Nachbedingung, bei Erfolg:

Artikel wurde direkt erworben, Auktion wird als "Verkauft" markiert

5. Fehlersituationen:

Gebote für Auktion vorhanden, Artikel bereits verkauft

6. Nachzustand im Fehlerfall:

Fehlermeldung, Aktion nicht möglich da Gebote vorhanden sind / Artikel bereits verkauft wurde

7. Akteure:

Käufer

8. Trigger: Auslösendes Ereignis:

_

9. Basisablauf:

- 1. Auktion auswählen
- 2. Auf "Sofortkauf" klicken
- 3. Sofortkauf bestätigen

10. Alternativablauf:

_

Use-Case 8: Gebot für Artikel abgeben

1. Ziel:

Auf Auktion bieten

2. Kurzbeschreibung:

Käufer kann ein Gebot für eine laufende Auktion abgeben und die Höhe des Gebots festlegen

3. Vorbedingung:

Use-Case 2: Login

4. Nachbedingung, bei Erfolg:

Aktuelles Höchstgebot der Auktion wird geändert, Artikel wird zur Watchlist des Käufers hinzugefügt (Use-Case 9: Artikel zur Watchlist hinzufügen)

5. Fehlersituationen:

Gebot niedriger als aktuelles Höchstgebot der Auktion

6. Nachzustand im Fehlerfall:

Fehlermeldung, Gebot muss korrigiert werden um fortzufahren

7. Akteure:

Käufer

8. Trigger: Auslösendes Ereignis:

-

9. Basisablauf:

- 1. Auktion wählen
- 2. Höhe des Gebots eingeben
- 3. Gebot bestätigen

10. Alternativablauf:

.

<u>Use-Case 9: Artikel zu Watchlist hinzufügen</u>

1. Ziel:

Auktion wird auf die persönliche Watchlist gesetzt

2. Kurzbeschreibung:

Die Watchlist dient dazu Auktionen welche den Käufer interessieren, oder für welche ein Gebot abgegeben wurde, zu verfolgen

3. Vorbedingung:

Use-Case 2: Login

(Use-Case 8: Gebot für Artikel abgeben)

4. Nachbedingung, bei Erfolg:

Auktion scheint in der Watchlist auf

5. Fehlersituationen:

Auktion ist bereits in der Watchlist

6. Nachzustand im Fehlerfall:

Fehlermeldung, Aktion wird abgebrochen

7. Akteure:

Käufer

8. Trigger: Auslösendes Ereignis:

Use-Case 8: Gebot für Artikel abgeben

9. Basisablauf:

- 1. Auktion wählen
- 2. Button "Zur Watchlist hinzufügen" anklicken

10. Alternativablauf:

Use-Case 8: Gebot für Artikel abgeben

Use-Case 10: Produkt entfernen

1. Ziel:

Unpassende Auktion löschen

2. Kurzbeschreibung:

Admins können unpassende oder den Richtlinien nicht entsprechende Auktionen löschen

3. Vorbedingung:

4. Nachbedingung, bei Erfolg:

Auktion wurde entfernt

5. Fehlersituationen:

6. Nachzustand im Fehlerfall:

_

7. Akteure:

Administrator

8. Trigger: Auslösendes Ereignis:

-

9. Basisablauf:

- 1. Auktion wählen
- 2. Button "Auktion entfernen" anklicken
- 3. Button "Bestätigen" anklicken

10. Alternativablauf:

-

Use-Case 11: Kategorie anlegen

1. Ziel:

Neue Artikel-Kategorie anlegen

2. Kurzbeschreibung:

Es wird eine neue Kategorie erstellt welche Verkäufer bei der Erstellung neuer Auktionen auswählen können

3. Vorbedingung:

4. Nachbedingung, bei Erfolg:

Neue Kategorie hinzugefügt

5. Fehlersituationen:

Kategorie ist bereits vorhanden

6. Nachzustand im Fehlerfall:

Fehlermeldung, Aktion wird abgebrochen

7. Akteure:

Administrator

8. Trigger: Auslösendes Ereignis:

-

9. Basisablauf:

1. Button "Kategorie hinzufügen" anklicken

- 2. Kategorie eingeben
- 3. Button "Speichern" anklicken

10. Alternativablauf:

_

Use-Case 12: Daten abfragen

1. Ziel:

Nutzerdaten werden abgefragt

2. Kurzbeschreibung:

Forscher erhalten die Möglichkeit gewisse Daten bezüglich der Kaufverhaltens der User abzufragen.

3. Vorbedingung:

_

4. Nachbedingung, bei Erfolg:

Userdaten wurden abgefragt

5. Fehlersituationen:

-

6. Nachzustand im Fehlerfall:

_

7. Akteure:

Forscher

8. Trigger: Auslösendes Ereignis:

-

9. Basisablauf:

1. Button "Nutzerdaten abfragen" anklicken

10. Alternativablauf:

-