

# 公司晚会选票系统 架构设计文档

版本号	日期	概要	开发人员
Demo	2018/03/08	Demo 版本发布	鲍雅娜

文档编写 鲍雅娜 2018/03/08

## 一. 前言

### a) 背景和需求

场景	某公司使用剧院举办晚会
客户	该公司全体员工
需求	1. 员工通过系统购买晚会票 2. 员工每次可购买 1-5 张票 3. 座位由系统随机分配
剧院	1. 剧院分为 A,B,C,D 四个区域 2. 剧院所有区域座位相同 3. 第一排座位数为 50 4. 最后一排座位数为 100 5. 座位隔排递增 2

### b) 开发语言和搭建环境

开发语言	PHP7.1
架构模板	MVC 模板
开发框架	Laravel5.6
前端开发语言	HTML, CSS
前端开发框架	Bootstrap
数据库语言	MySQL
运行环境	推荐 XAMMP 或者 XNMMP 环境

## 二. MVC 与 Laravel

### a) MVC 介绍

MVC (Model, View, Controller), 意思为模板, 视图与控制器, 是一种设计创建 WEB 应用程序的模式。

- Model (模型) 为应用程序的核心, 用来进行数据库的操作和各种核心算法的输入
- View (视图) 显示数据, 提交数据到控制器, 用户 UI 界面
- Controller (控制器) 对视图和模型双方提交来的数据进行处理, 并进行交互处理

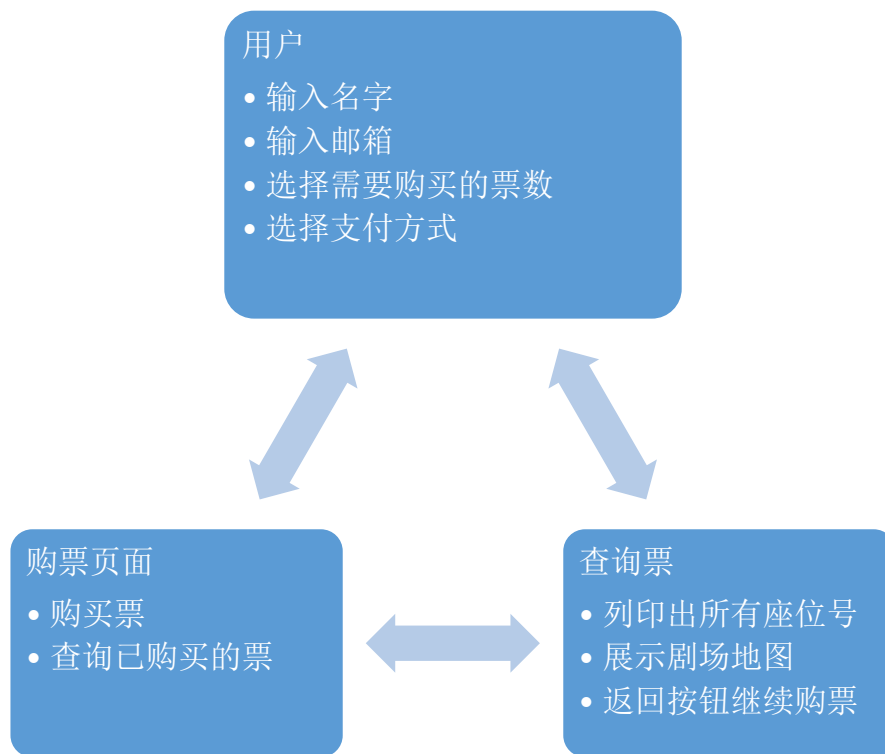
MVC 模式将 WEB 应用程序的开发变得更加直观化和清晰化, 不同的开发人员可以使用不同的开发视图, 整个项目的架构也更加清晰明了。

### b) Laravel 介绍

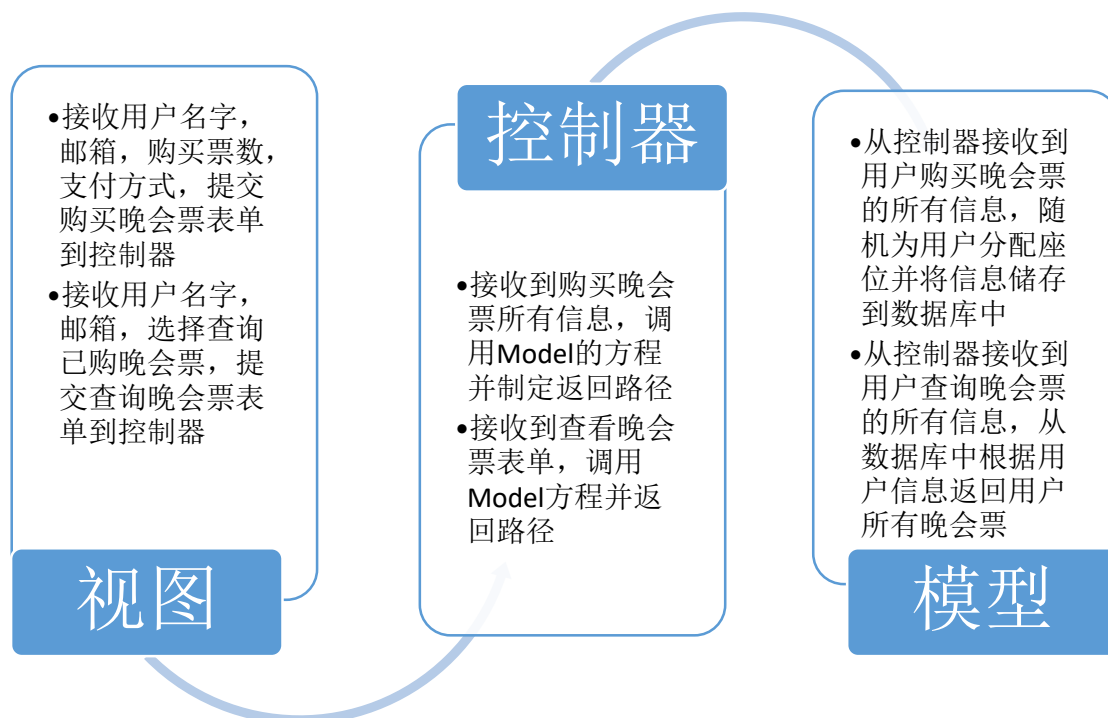
Laravel 是一款基于 MVC 设计模式的 PHP 框架, 提供了一系列便捷的 API 接口, 使 PHP 的开发更为快速优雅。Laravel 的文档也非常的详细, 可以让开发人员能够快速的查阅, 便于开发人员接触和学习。此项目使用最新版本的 Laravel5.6 进行开发。

### 三. 设计架构

#### a) 系统流程图



#### b) 系统 MVC 进程图



## 四. 设计要点

### a) 计算座位，给出每一个座位唯一的座位号

根据已给的信息，剧场分为 A,B,C,D 四个信息，每个区域的第一排座位都是 50 个，最后一排座位都是 100 个，每隔一排增加两个座位，将奇数排和偶数排看做两个单独的等差数列，根据等差数列公式可以计算出从 50 增加到 100 所需要的项数，因为此项目场景已给出第一排和最后一排，所以直接设为常量，进阶开发可以将第一排和最后一排定位变量，除开用户界面可以新建管理界面，使用到任何同样模式的不同座位数的剧场之中。

#### 1. 计算 50-100 所需要的排数

```
private static function getExtensionRow()
{
    try {
        $first = 50;
        $last = 100;
        $d = 2;
        $row = ($last - $first)/$d+1;
        return $row;
    } catch (\Exception $e) {
        Log::alert('TheaterSeats::buildAllSeats : '.$e);
    }
    return null;
}
```

#### 2. 根据排数计算出每一排的座位数

```
private static function buildSeatsInOneRow($row)
{
    try {
        $seats = array();
        $first = 50;
        $last = $first+($row-1)*2;
        for($i=1; $i<=$last; $i++) {
            $seats[$i] = $i;
        }
        return $seats;
    } catch (\Exception $e) {
        Log::alert('TheaterSeats::buildAllSeats : '.$e);
    }
    return null;
}
```

#### 3. 建立一个排数-座位号的数组，此为一个区域的所有座位号

```
public static function buildAllSeats()
{

```

```

try {
    $row = self::getExtensionRow();
    $odd_seats = array();
    $even_seats = array();

    /**
     * 得到所有的奇数列数组
     */
    for($i=1; $i<=$row;$i++) {
        $odd_seats[$i] = self::buildSeatsInOneRow($i);
    }
    /**
     * 得到所有的偶数列数组，
     * 最后一排为 100，则座位数增加到 100 后不再
    增加，
     * 偶数排比奇数排少一排
     */
    for($i=1; $i<=$row-1;$i++) {
        $even_seats[$i] = self::buildSeatsInOneRow($i);
    }
    /**
     * 合并奇数列和偶数列并根据座位的数量重新排
    列
     */
    $seats = array_merge($odd_seats,$even_seats);
    usort($seats,array('self','mySort'));

    return $seats;
} catch (\Exception $e) {
    Log::alert('TheaterSeats::buildAllSeats : '.$e);
}
return null;
}

```

## b) 用户被随机分配座位

场景只设定了用户一次可购买的票数为 1-5 张，并没有用户购买票数的总数设定，因为晚会票需要购买并不是免费赠送的，所以并不考虑限制每一个用户购买晚会票的数量，但是此项目限制了每一个邮箱只能购买 20 张晚会票，所以用户若是想要购买超过 20 张晚会票则需要使用不同的邮箱，因为晚会票并不实名制，所以没有对用户姓名进行身份验证，用户姓名只是作为一个数据进行传递，留做进阶开发使用。

```

public static function randSelectSeats($user, $email,$number)
{
    try {

```

```

if($number > 0) {
    $results = new static();
    /**
     * 随机选取区域和排数
     */
    $row = $results->from($results->area_table)->inRandomOrder()->first();
    /**
     * 根据区域和排数随机选取座位号
     */
    $seat = $results->from($results->seats_table)
        ->where($results->seats_table . '.row', '=', $row->row)
        ->inRandomOrder()
        ->first();

    /**
     * 将 seats 的格式转换为与 user_seats 表中 user_seats 的格式一样，便于
对比
     */
    $seats = $row->area . ',' . $row->row . ',' . $seat->seat;

    /**
     * 确认所选择的座位是不是已经存在数据库中
     */
    $validate = self::validateSeats($seats);
    switch ($validate) {
        /**
         * 若是选择的座位不在 user_seats 中，
         * 将座位号与用户信息写入到 user_seats 表中，
         * 用 recursion 进行下一个座位的选择
         */
        case 1:
            self::insertIntoUserSeats($user, $email, $seats);
            self::randSelectSeats($user, $email, $number - 1);
            break;
        /**
         * 若是选择的座位已经存在于 user_seats 表中，
         * recursion 重新开始选择座位
         */
        case 2:
            self::randSelectSeats($user, $email, $number);
            break;
        default:
            Log::alert('UserSeats::randSelectSeats : validate is wrong');
    }
}

```

```

    }
} catch (\Exception $e) {
    Log::alert('UserSeats::randSelectSeats : '.$e);
}
}
}

```

#### c) 每个座位只能被选择一次，不能重复选择

剧场的座位数量固定，但是每个座位只能对应一个人，所以程序必须进行 **validation** 以防止用户随机被分配座位时分配到了重复的座位，因为用户已选择的座位已经全部在数据库内，所以只需要进行数据库的查找，若是座位已经储存在数据库中，丢弃此选择重新开始选择，若是数据库中找不到座位号，选择座位并储存到数据库中。

#### d) 剧场有固定座位，所以此系统最大可接受的人数固定

因为剧场的座位是固定的，并且公司员工数量也是固定的，假设此系统架设在公司的内部网络上，公司外部人员无法访问，所以不需要考虑大数据流量问题，数据库设置可以直接将剧场的所有座位建表插入数据，程序第一次运行时候讲座位插入到表中，所以控制器的 **BuildAllSeats** 方程只需要运行一次。

#### e) 此系统使用频率少

此系统为公司内部举办晚会的购票系统，初次发布并不考虑面向外部使用问题，系统搭建在公司内网上，非本公司员工无法访问公司内网，所以不进行身份验证。并且考虑到公司并不是每天都会使用系统，所以此系统主要考虑的是简便性，能够达成员工购票的基本目的，架构使用简单，花费人力物力少，能够尽快被开发出来以供在晚会前让所有员工通过此系统完成购票。

#### f) 支付方式

此系统暂定是在国内，所以包含了国内主流的支付方式，微信支付，支付宝支付和银行卡支付，支付方式开发需要对接支付的 **API**，**Demo** 系统暂不进行 **API** 的连接。

支付逻辑：

- 支付宝和微信，支付页面跳转到支付宝微信支付，支付成功返回消息到控制器，用户购买晚会票成功，随机分配座位并调用模型方程插入数据库。
- 银行卡支付，用户输入银行卡信息选择支付，调用银联支付 **API** 进行支付，支付成功返回消息到控制器，控制器随机分配座位并调用模型方程插入数据库。
- 支付失败，若用户支付失败，返回失败信息，控制器不调用插入数据库方程，直接返回原页面并显示“支付失败”等消息。

## 五. Model

### a) TheaterSeats

/app/Models/TheaterSeats.php

此模型主要用于建立剧场所有的座位号，根据等差数列计算出剧场座位的排数和每一排的座位数，建立数组，并插入到数据库中，此模型中所有方程只需要在程序初始化的时候运行一次即可。

### b) UserSeats

/app/Models/UserSeats.php

此模型主要分为两项：用户选择座位和根据邮箱从数据库读取所有数据并列印出来。

- 用户购买晚会票，被随机分配座位，最大可以一次购买 5 张晚会票，并且不能够选择已被选择的座位，此处考虑了两种实现方式：
  - 第一种是根据用户选择数量随机从数据库中选择座位并建立数组，再使用 **Iteration** 方式将数组中每一个座位号与已选择座位表中的座位号进行对比，如果已存在，抛弃此值，重新选择，如果不存在插入到表中，
  - 第二种方式是使用 **Recursion** 每次随机选择一个座位，跟已选择座位表中座位对比，如果不存在，插入到表中，**recursion** 次数-1，如果存在，以原来的次数开始 **recursion**。
  - 因为已知用户最多一次只能够购买 5 张晚会票，并且用户数和座位数都是固定的，所以此处为了代码开发简便使用了 **Recursion**。

## 六. View

### a) 主页 (index)

/resources/views/index.blade.php

Laravel 框架有自己的视图结构，全部使用 **blade.php** 后缀，**index** 便是用户访问此系统所看到的第一个页面。

### 研发中心笔试题-某公司晚会购票DEMO系统

姓名	邮箱	预购买票数量
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="1"/>
<input type="button" value="查询我的晚会票"/>	<input type="button" value="假设支付完成下一步"/>	<input type="button" value="微信支付"/> <input type="button" value="支付宝"/>

用户可再次输入姓名邮箱和选择购买票的数量，选择支付方式进入下一步，或者选择查询晚会票进入查询页面。此页面会向控制器使用 **POST** 提交四个属性，姓名，邮箱，票数和支付方式，控制器接收到这



四个 Request 之后调用 Model 中的方程进行处理，若购买成功，用户则会跳转到查询页面。

b) 用户查询已买座位页面（show）

/resources/views/show.blade.php

研发中心笔试题-某公司晚会购票DEMO系统

返回购票主页面

尊敬的用户您好, 您所使用的邮箱: 123456789@163.com 已购得以下晚会票,

区域	座位	座位号
D	第11排	30
D	第12排	19
D	第22排	7
D	第11排	43
A	第27排	31
D	第18排	40
D	第44排	54
D	第27排	62
D	第2排	10
A	第42排	43
A	第42排	5

剧场地图一览

A

B

C

D

舞台

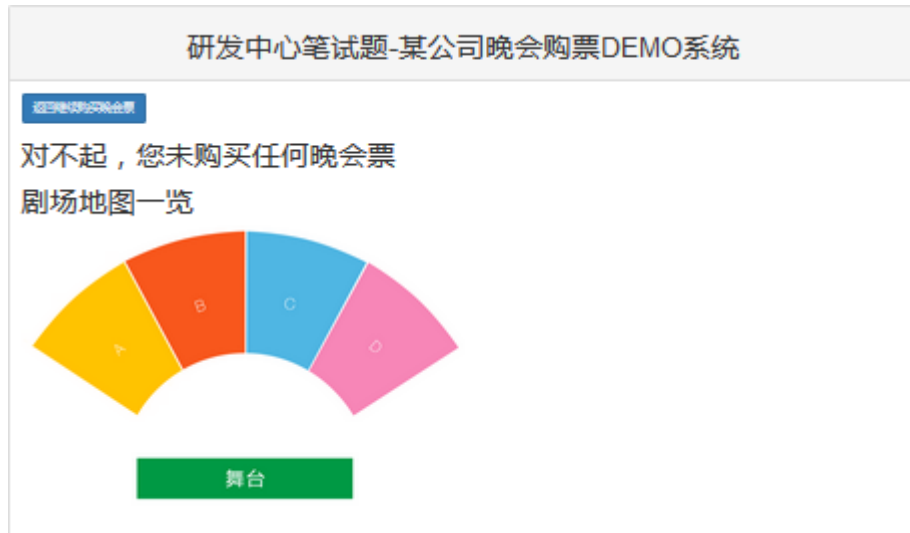
若用户成功购买晚会票或者是此邮箱已经购买过晚会票，当转入到查询页面后，用户会看到以上信息，查询页面根据邮箱选择此邮箱下的所有座位，并列印出来展示在页面方便用户查询读取，同时页面也插入了简单的剧场地图以使用户对剧场有个直观的了解。若是用户还想要购买更多的晚会票，则可以直接点击按钮返回到购票页面，若此邮箱所购买的票已经超过 20 张，用户会看到如下信息：

研发中心笔试题-某公司晚会购票DEMO系统

对不起，您已经购买超过了20张晚会票，无法再继续购买

尊敬的用户您好,

如果用户所输入的晚会票并没有购买任何一张晚会票，而直接点击查询界面会看到如下信息，此时用户可以直接点击返回购买晚会票。



## 七. Controller

### a) UserSeatsController

/app/Http/Controllers/UserSeatsController

此项目目前的控制器只需要进行两件事情：

- 显示主页并接收主页上用户提交的信息判断是调用 Model 中的座位随机选择方程还是跳转到查询页面
- 查询页面根据用户提交的邮箱查询数据，并将所有座位放入到数组返回给视图页面。

## 八. 数据库结构表

