1. 软件概要
2. 该软件是在windows系统下运行的exe文件，拥有人机对战和人人对战两个功能，人人对战仅支持本地对战，无法联机。
3. 开发环境：Qt creator
4. 编程语言：c++
5. 开发和运行环境
6. 硬件环境要求：Pentium Ⅲ或以上微处理器（CPU）512MB以上内存，建议使用1024MB内存。
7. 软件环境：Microsoft Windows XP、Windows 7、Windows 10操作系统
8. 详细需求
9. 输入时使用鼠标进行有效点击（棋盘中除棋盘边缘线均为有效区域）。
10. 启动时间约为1s，AI反应时间设置为1s，即在玩家落子1s后电脑将进行落子。
11. 打开程序时跳出一个对话框，可选择AI或者PERSON模式，分别对应人机和人人模式。人机模式默认玩家先下（白子）。在一方取得胜利后将跳出一个对话框，显示获胜一方信息，随后更新棋盘进行下一局游戏。更换游戏模式需要先退出再打开程序。