1. אילו הפשטות מתקדמות (כפי שנלמדו בפרקים 7.2 ו-7.4 בחוברת ההרצאות) קיימות בשפת Kotlin?

פונקציות מקוננות – ניתן להגדיר פונקציות לוקאליות, בפרט לפונקציות הלוקאליות יש גישה לסביבה בה הן הוגדרו.

Closure – תכונת הסגירות קיימת בשפה, קיום התכונה נגזר מכך שהתכונה קיימת גם בשפת ג'אווה. בשפת ג'אווה ניתן להשתמש בערך חיצוני לפונקציה מקוננת רק במידה והוא אינו משתנה בזמן ריצה(final), דבר הפוגע בתכונה של משתנה. מנגד, בשפת קוטלין ניתן לשנות את ערכי המשתנים והם אינם קבועים.

Generators – ניתן באמצעות המילה yield לבנות גנרטורים.

Coroutines – קיים מנגנון כנ"ל אך הוא עוד בשלבי מימוש. ניתן תאורטית לממש את דוגמת החזירים בקוטלין על ידי הגדרת השגרות הנ"ל תחת המילה suspend.

Conti