

Nombre de la entidad #2

Valores Posibles

Tipo de dato (C++) y explicación

Automovil

Ingresar un carro al parqueadero

Tarifa float o double
Puestos totales Puestos ocupados

Automovil

Dar salida

La tarifa se almacena como float o double 5.50 hora

Informar los ingresos

Los ingresos totales son un valor acumulativo

Automovil

25.5 si el carro estuvo estacionado varias horas con una tarifa 5.50 hora

float utiliza 4 bytes de memoria y tiene una precisión aproximada de 6-7 cifras decimales

double utiliza 8 bytes de memoria y tiene mayor precisión aproximadamente 15 cifras decimales

marfil

Workflow de analisis y diseño

Señalar las características de los entablos escritos

MORFOL

Nombre de la entidad #1

Valores Posibles

Tipo de dato (C++) y explicación

Vehículo

Placa

Placa string una cadena de caracteres identificar carro

Vehículo

Hora Entrada Hora Entrada puede ser un struct Hora o entero representado en 24 horas

Vehículo

Hora Salida Ingresos Totales

Hora Salida igual que hora entrada Porcentaje disponibilidad puestos totales y puestos ocupados son enteros ya que representan cantidades enteras

0.0 si el tiempo fue muy corto o si es un servicio gratuito

Nombre de la entidad #2

Valores Posibles

Tipo de dato (C++) y explicación

Automovil

Ingresar un carro al parqueadero

Tarifa float o double Puestos totales puestos ocupados

Automovil

Dar Salida

La tarifa se almacena como float o double 5.50

Informar los ingresos Los ingresos totales son un valor acumulativo

Automovil

25.5 si el carro estuvo estacionado varias horas con una tarifa 50 hora

float utiliza 4 bytes de memoria y tiene una precision aproximada de 6 cifras decimales

double utiliza 8 bytes de memoria y tiene mayor precision aproximadamente 15 cifras decimales

Nombre de la entidad #x

Valores posibles

Tipo de dato C++ y explicación

Costo

Cualquier valor numérico float double representa un decimal positivo el valor monetario que por ejemplo 0.0 105.500 Un Vehículo debe pagar

Costo

Puede ser cualquier número decimal que represente el precio Este costo se calcula según la cantidad de horas o minutos que vehículo está estacionado

Costo

Depende de los tarifas que definen al parqueadero

Nombre de la entidad

Valores posibles

Tipo de dato C++ y explicación

Carro

String placa

Representa a un carro que entra al parqueadero

Carro

String hora entrada

Después se registra la placa del vehículo número

Carro

String hora salida

El nombre de la persona responsable del carro

bool float

número de teléfono de la persona de donde viene y hacia donde va

true si el carro aun está en el parqueadero false si el carro ya salió

La placa se almacena como string porque es una secuencia

Nombre de la entidad

Valores posibles

Tipo de dato C++ y explicación

Cualquier valor numérico float double representa un valor decimal positivo el valor monetario que por ejemplo es 105.500 Un vehículo debe pagar

Puede ser cualquier número decimal que represente el precio Este costo se calcula según la cantidad de minutos que el vehículo está estacionado

Depende de los tarifas que definen al parqueadero