

## 游戏规则说明

1. 所有规则由 EOS 智能合约自动执行，保证游戏公平公正。
2. 每轮每颗钻石的初始价格是 0.01 EOS，每售出 1000 个钻石，钻石单价会提高 0.0001 EOS。钻石价格计算公式为  $P = 0.01 + (N / 1000) * 0.0001$  (N 为已售出钻石数)。
3. 在您的本地钱包中将 EOS 打入合约账户地址，会按照当前价格购买钻石（和本次购买钻石数量无关）。持有钻石即享有分红权，拥有的钻石越多，能获取的分红就越多。
4. 首次购买钻石加入游戏，您需使用邀请人的数字邀请码作为转账备注(memo)，不填写邀请码或邀请码错误都无法成功购买钻石，游戏会拒绝接收转账，一旦成功购买即可加入游戏，并建立用户游戏档案，后续再次购买钻石无需填写备注。
5. 当您成功购买 100 钻石，会自动激活邀请权限并获得永久数字邀请码和邀请链接，您可分享邀请码或邀请链接给其他用户，成为其他用户的邀请人并享受更丰厚的资金分成。
6. 每次用户购买钻石的资金的分配规则如下：
  - 75%将按照如下规则立即分配（用户可随时提取）
    - 10%分配给一级邀请人
    - 5%分配给二级邀请人（邀请人的邀请人，如果存在的话）
    - 其余部分按持有钻石数量（包括本次购买的钻石）比例均分给所有钻石的持有者
  - 20%进入奖金池，将分配给游戏获胜者；
  - 5%作为团队研发基础资金及 EOS 内存消耗。
7. 每轮游戏初始倒计时为 24 小时，详见倒计时和心跳时刻规则。
8. 倒计时结束，最后一个成功购买钻石的用户成为最终获胜者，将赢得奖金池的所有奖金。游戏自动进入下一轮，上一轮的钻石数清空。
9. 所有奖金收入都被实时存入用户自己的账户金库中，登陆后可查看，用户通过本地钱包向合约账户中打入 0.0001 EOS 可提现到个人钱包。（注意：请勿从交易所往合约账户地址打币，交易所账户无法收取分红）

## 倒计时和心跳时刻规则

1. 每轮游戏初始倒计时为 24 小时，游戏可分为两个阶段：
  - 常规时段：距离游戏结束 2 小时以上
  - 心跳时刻：距离游戏结束 2 小时以内
2. 每当有玩家购买钻石，会按照购买钻石的数量来增加倒计时时间，上限为 24 小时
  - 在常规时段，每个钻石增加倒计时 1 分钟
  - 在心跳时刻，每个钻石增加倒计时 5 秒钟
3. 进入心跳时刻后，单次购买钻石数量有如下要求（少于该金额游戏会拒绝接受钻石购买转账，导致无法成为最后购买者）：
  - 距离游戏结束 110 分钟到 120 分钟，单次至少需要购买 100 个钻石

- 距离游戏结束 100 分钟到 110 分钟，单次至少需要购买 200 个钻石
  - 以此类推，距离游戏结束时间每减少 10 分钟，需要多购买 100 个钻石
  - 距离游戏结束最后 10 分钟，单次至少需要购买 1200 个钻石
4. 倒计时结束，最后一个成功购买钻石的用户成为最终获胜者，将赢得奖金池的所有奖金。游戏自动进入下一轮，上一轮的钻石数清空。

## 反爬虫设计

本游戏心动时刻的规则设计，可以最大限度的避免爬虫程序获取到最后大奖，让所有游戏参与者更加公平。

## 风险提示

本游戏有亏损本金部分的风险，操作需谨慎。