

Vue介绍和开发环境搭建



软通大学
ISOFTSTONE UNIVERSITY

● 本节目标

- ◆ 认识Vue
- ◆ 认识NPM
- ◆ 安装Vue开发环境
- ◆ 理解SPA
- ◆ 理解MVVM架构
- ◆ 认识Vue-Cli项目标准目录结构
- ◆ 认识Vue-Cli项目启动过程





目录 CONTENTS

1 Vue介绍

NPM安装Vue **2**

3 MVVM架构分析

VueCli项目目录解析和启动 **4**

5 本章总结

01 Vue介绍



Vue概述:

Vue是什么: Vue.js是一套由美籍华人（尤雨溪）开发的相应式系统，前端开发库。

2014年2月尤雨溪开源了前端开发库Vue.js。

2016年9月3日，尤雨溪以技术顾问的身份加盟阿里巴巴Weex团队。

他全职投入Vue.js的开发，立志将Vue打造成Angular/React平级的世界顶级框架

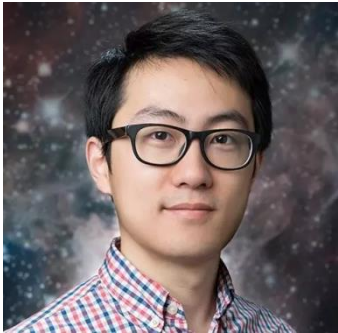
Vue的核心库只关注视图层，非常容易和其他库整合，

Vue非常适合开发复杂单页应用

Vue可实现数据和视图的双向绑定

Vue官网:

<https://cn.vuejs.org/>



渐进式
JavaScript 框架



特别赞助



同时生成7端（H5、App、小程序）

成为特别赞助商

易用

已经会了 HTML、CSS、
JavaScript? 即刻阅读指南开始构
建应用!

灵活

不断繁荣的生态系统，可以在一
个库和一套完整框架之间自如伸
缩。

高效

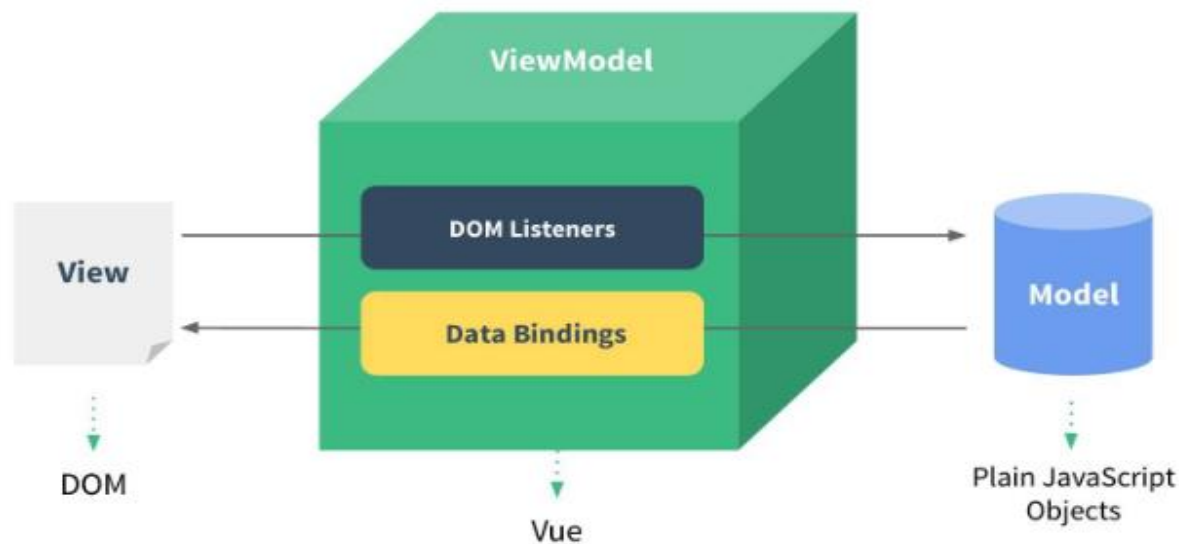
20kB min+gzip 运行大小
超快虚拟 DOM
最省心的优化



Vue介绍

Vue特点:

- ① 轻量级框架，vue提供MVVM双向数据绑定，依赖模板表达式和计算属性，使用简单快捷
- ② vue可以将一个web开发Vue通过指令将数据和页面进行交互
- ③ 中设计的各种模块进行拆分，变成单独的组件，然后通过数据绑定，调用对应模版组件，同时传入参数，即可完成对整个项目的开发
- ④ 与传统Web页面通过链接切换页面（重新刷新页面）不同，Vue通过客户端路由实现页面的平滑切换
- ⑤ Vue的界面属于响应式，在各种设备上都具有好的显示效果



Model: javascript对象数据不通过jquery操作dom绑定数据，而是统一通过Vue调度

• Vue初体验

1. 下载Vue: 下载地址: <https://vuejs.org/js/vue.min.js>
2. 创建index.html文件, 引入vue.min.js
3. 在body中创建Div, id为: app
4. 在Div中通过{{message}}获取数据
5. 在script中添加代码创建Vue实例, 并为message赋值

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <script src="../lib/vue.min.js"></script>
  <title>Vue初体验</title>
</head>
<body>
  <div id="app">
    {{msg}} 插值表达式 (模板表达式)
  </div>
  <script>
    var vm = new Vue({
      el: "#app",  Vue实例要控制的区域
      data: {
        msg: "hello vue"  data用于页面绑定数据的对象, 与{msg}遥相呼应
      }
    })
  </script>
</body>
</html>
```

*:学习vue,就已经在向一个专业的前端迈进了,
请下载IDE开发工具:vscode
<https://code.visualstudio.com>,并安装必要插件

Beautify:
Chinese(Simplified) Language: 中文格式化
HTML CSS Support
HTML Snippets
Npm Intellisense
Path Intellisense
Vetur
View in Brower
Vscode-icons
Vue-Helper

02 NPM安装Vue



● NPM安装Vue

真实项目中，使用Vue开发项目时，使用NPM安装，Npm和WebPack通过预编译让前端JavaScript可以直接使用NodeNPM安装的其他库一起使用，形成生态系统，就如同maven一样，我们可以很方便的使用其他人已经写好的库。

◆ Npm: 是随同Nodejs一起安装的包管理工具 (NodeJs环境安装→Npm就有了)

NodeJs是一个基于 Chrome V8 引擎的 JavaScript 运行环境，它既不是语言，也不是框架，它是一个平台，这个平台编程语言采用的是javascript，可以支持javascript的最新的高级语法，这是浏览器做不到的。如果jvm，变成语言用的是java而已，而Npm是随同NodeJs安装的包管理工具，通过Npm可以很方便的引用第三方采用js编写的项目，是全球最大的开源库生态系统。

◆ Webpack: Webpack 是一个前端资源加载/打包工具。它将根据模块的依赖关系进行静态分析，然后将这些模块按照指定的规则生成对应的静态资源。当 webpack 处理应用程序时，它会递归地构建一个依赖关系图 (dependency graph)，其中包含应用程序需要的每个模块，然后将所有这些模块打包成一个或多个bundle
Webpack官网: <https://webpack.github.io/>

• NPM安装Vue

NodeJs安装:

下载地址: <http://nodejs.cn/download/> , 推荐大家下载8.x以上版本, 安装Next即可。安装完毕后, 打开终端, 测试查看版本:

```
C:\Users\issuser>node -v
v10.16.3
C:\Users\issuser>npm -v
6.9.0
C:\Users\issuser>
```

1:如果出现失败, 可以卸载重装: `npm uninstall cnpm -g`;
2:nodejs安装好之后, 通过npm下载全局模块默认安装到
`C:\Users\username\AppData\下的Roaming\npm`下:
`npm config set cache "D:\nodejs\node_cache"`
`npm config set prefix "D:\nodejs\node_global"`
nodejs prefix (全局) 和cache (缓存) 路径可以分别设置路径
能够把npm安装的模块集中在一起, 便于管理.

使用cnpm(淘宝镜像): 使用npm下载依赖时, 由于是从国外的网站上下载内容, 所以可能经常会出现不稳定的情况, 所以需要下载cnpm代替npm, cnpm是国内淘宝的做的, 在国内使用稳定, 安装cnpm

```
npm install -g cnpm --registry=https://registry.npm.taobao.org
```

• NPM安装Vue

创建一个Vue项目:

1. 新建一个目录(比如D:\vs-work表示vue项目的工作区间目录), 并用vscode打开, 点击“新建终端”
2. 安装Vue: `cnpm install vue -g`
3. 安装Vue-Cli: `cnpm i @vue/cli -g`
4. 通过 `vue ui` 命令以图形化界面创建和管理项目
5. 启动Vue项目: `npm run serve`
6. 复制项目启动地址, 打开浏览器运行

Vue-cli为Vue命令行工具, 是一个基于 Vue.js 进行快速开发的完整系统, 详细介绍: <https://cli.vuejs.org/zh/guide/>, 通过最新的Vue-Cli3.x不仅可以快速创建集成了Vue环境的前端项目, 而且帮我们内置了webpack,省去了我们要去手动配置webpack的繁琐, 减少了项目学习成本。

• NPM安装Vue

如果运行Vue命令出现如下异常：

```
PS D:\工作\Vue\源代码\vue-02> vue
vue : 无法加载文件 C:\Users\issuser\AppData\Roaming\npm\vue.ps1，因为在此系统上禁止运行脚本。有关详细信息，请参阅 https://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=135170 中的 about_Execution_Policies。
所在位置 行:1 字符: 1
+ ~~~~
+ CategoryInfo          : SecurityError: (:) [], PSSecurityException
+ FullyQualifiedErrorId : UnauthorizedAccess
```

解决方案: 请以**管理员身份运行powershell**, 并执行命令: **set-executionpolicy remotesigned**, 选择“y”



03 MVVM架构



前后端分离是目前WEB开发中的一个大的趋势，随着各种前后端框架的出现，加上REST编程规范慢慢深入人心，前端后端之间通过更加轻量级、简洁高效的JSON作为数据传输格式，使得前后端分工更加明晰，前端被赋予了更多的功能，从而能分担原来由后端完成的工作。

前后端分离的例子就是SPA(Single-page application)，所有用到的展现数据都是后端通过异步接口(AJAX/JSONP)的方式提供。后端只负责数据，前端围绕数据而展开的数据逻辑，视图效果都由前端项目独立完成

单页面应用：single-page application:

单页面应用指的就是只有一张Web页面的应用，是加载单个HTML页面并在用户与应用程序交互时动态更新该页面的web应用程序。

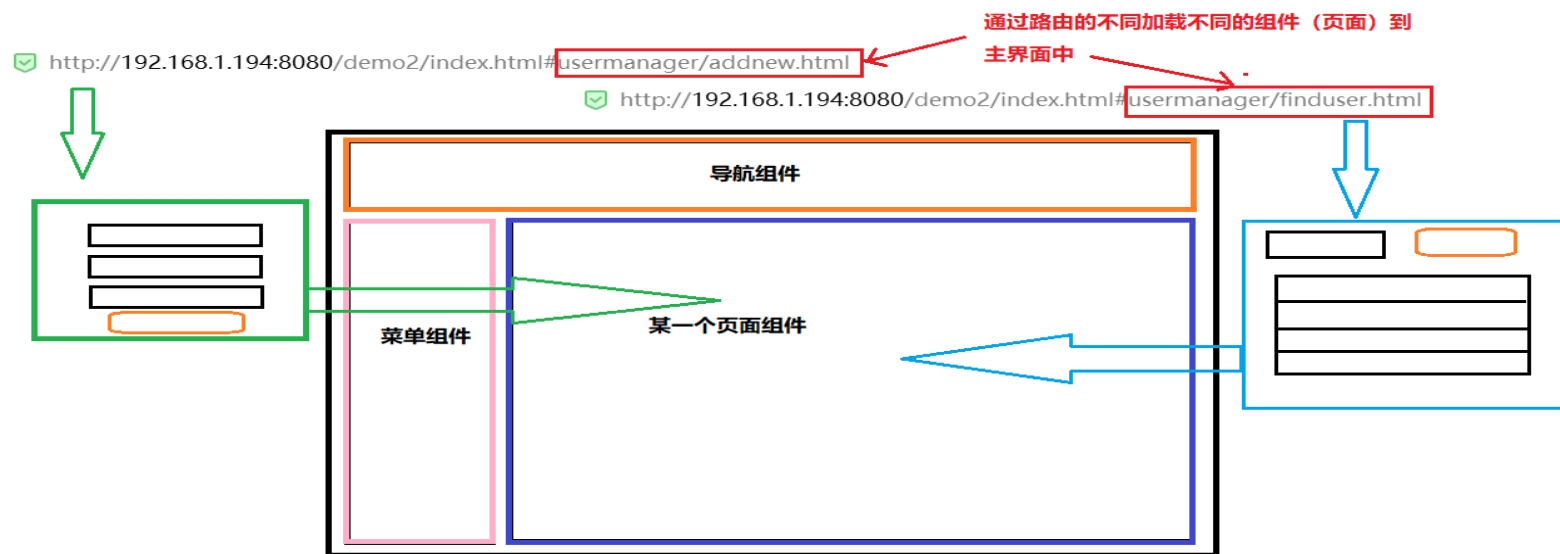
单页应用是一种网络应用程序或网站的模型，它通过动态重写当前页面来与用户交互，而非传统的从服务器重新加载整个新页面。这种方法避免了页面之间切换打断用户体验，使应用程序更像一个桌面应用程序。

特点：本地应用一般的速度和流畅、MVVM 开发模式，前后端各负其责，后端采用mvc结构，前端视图层采用mvvm、业务逻辑全部都在本地操作，数据都需要通过 ajax 同步提交、在 URL 中采用 # 号来作为当前视图的地址（http://xxx.com/#/），改变 # 号后的参数来载入不同的页面片段(页面并不会重载！)

● MVVM架构-Vue工作模式

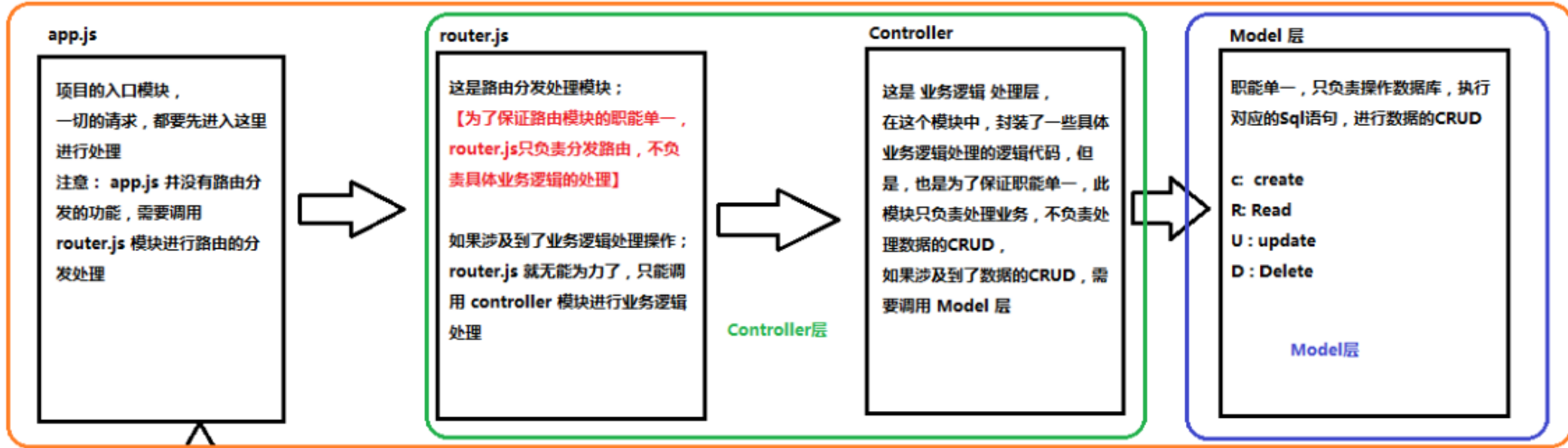
Vue的工作模式就是通过MVVM架构思想而设计实现的：

- 数据驱动: 数据改变驱动了视图的自动更新, 传统的做法是程序代码手动改变DOM来改变视图, vuejs只需要改变数据, 就会自动改变视图, 换言之, 用**vue, 就不能使用js操作dom**, 而是**vue**的数据改变, 自动更新视图的变化。
- 组件化: 把整个网页的拆分成一个个组件 (区块), 每个区块作成一个组件。网页由多个组件拼接或者嵌套组成。而组件可以复用。所以在Vue.js中, 网页是可以看成多个组件组成

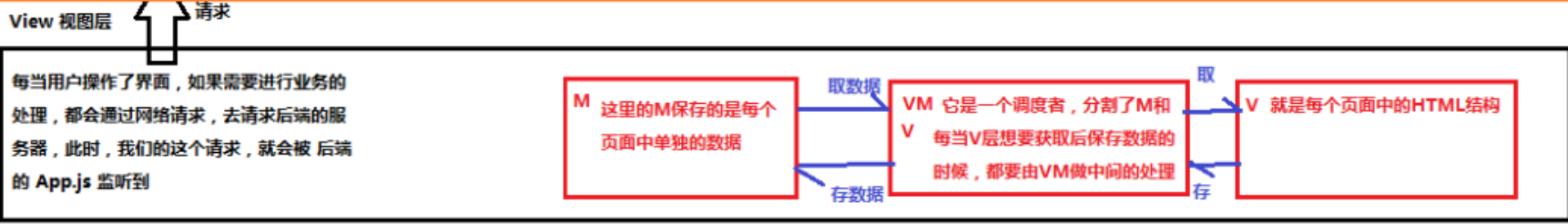


MVVM架构

处理过程



MVVM是前端视图层的分层开发思想，主要把每个页面，分成了 M、V 和 VM 其中，VM 是 MVVM 思想的核心；因为 VM是M和V之间的调度者



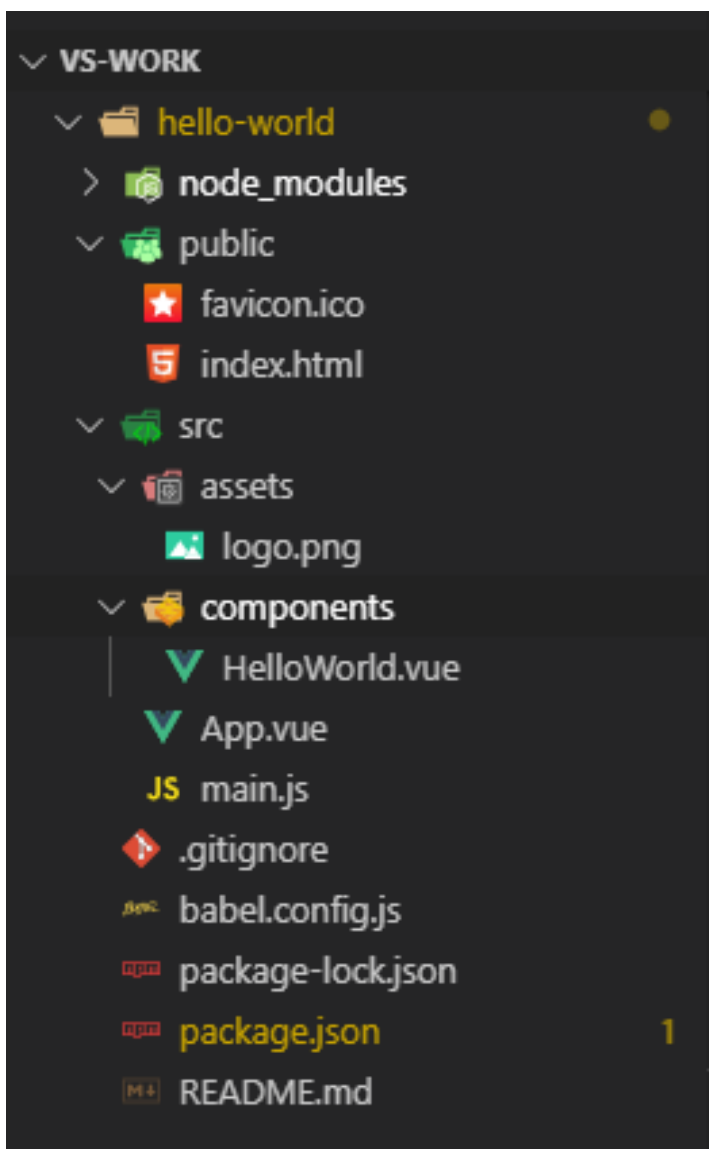
前端页面中使用 MVVM的思想，主要是为了让我们开发更加方便，因为 MVVM提供了数据的双向绑定；
注意：数据的双向绑定是由VM提供的；

激活 Windows

04 VueCli项目目录解析和启动



• VueCli项目目录解析



- **node_modules**: 项目依赖(内置了webpack), 在当前目录下通过npm安装的非全局依赖库都会放在这个目录下
- **public**: Vue3.x的静态资源目录, 相当于vue-cli2.x中的static, public通常放不会变动的文件, public/ 目录下的文件并不会被Webpack处理: 它们会直接被复制到最终的打包目录(默认是dist/)下。必须使用绝对路径引用这些文件
- **src**: 源码目录
 - a) **assets**: Vue3.x的静态资源目录, assets目录中的文件会被webpack处理解析为模块依赖, 只支持相对路径形式, 简单来说就是就是public放别人家的资源文件(也就是不会变动, 绝对路径引用), assets放自己的资源文件(需要改动的文件, 相对路径引入)
 - b) **components**: vue组件, 一个Vue组件都对应一个vue实例
 - c) **App.vue**: 默认入口组件, 它的vm实例控制的就是index.html中的div区域
 - d) **main.js**: 项目入口文件, webpack编译打包就是从此文件开始, 换言之, 所有你用到的资源, 都应该从这里import引入, 才能被打包进项目。最终打包的js文件会自动插入到index.html页面中
 - e) **babel.config.js**: Babel配置文件, Babel是处理es6高级语法转换库, 它能将es6的很多高级语法转换成低级浏览器可以识别的js代码, 解决兼容性问题, 是项目必备依赖
 - f) **package-lock.json**: 记录当前项目依赖的所有库的具体来源和版本号, 锁定版本。
 - g) **package.json**: 项目信息说明文件以及依赖包列表, 当拷贝项目源码时, 是必须要忽略node-modules目录的, 其他人要重新安装项目的依赖, 执行npm i, 会根据package.json中指定的依赖列表自动安装到当前项目目录的node-modules中

• VueCli项目目录解析

App.vue组件:

一个vue文件就是一个Vue组件,而这也是开发单页面应用的最核心的技术,每一个vue组件,在vscode安装了相应的辅助插件后,每次创建一个新的vue文件,输入vue,并按一下tab键,就会自动帮我们生产一个vue组件.

```
<template>
  <div id="#app">{{msg}}</div>html
</template>

<script>
export default {
  data () {
    return {
      msg: "这是一个测试vue"
    }
  }
}
</script>
<style scoped>
  div{
    background-color: orange;
  }
</style>
```

- ◆ template标签: 组件模板, 也就是vue组件对应要展示的界面
- ◆ script标签: 定义组件对应的vm实例
- ◆ style: 组件内元素的css样式定义

组件模板

• VueCli项目目录解析

Package.json:

- **package-lock.json**:当执行npm install的时候, node会先从package.json文件中读取所有dependencies信息, 然后根据dependencies中的信息与node_modules中的模块进行对比, 没有的直接下载, node是从package.json文件读取模块名称, 从package-lock.json文件中获取版本号, 然后进行下载或者更新, 当package.json与package-lock.json都不存在, 执行“npm install”时, node会重新生成package-lock.json文件, 然后把node_modules中的模块信息全部记入package-lock.json文件, 但不会生成package.json文件, 这个文件自动维护, 开发者不动
- **package.json**:项目清单文件, 常用选项说明:
 - a) **scripts**:项目运行脚本
 - b) **dependencies与devDependencies**:项目依赖列表, dependencies是开发和正式生产环境都需要的依赖, 而devDependencies表示开发依赖, 区别就在于, 当项目被webpack打包编译后, devDependencies包含的依赖库不会被打包进去
 - c) **eslintConfig**: eslint是一个插件化的javascript代码检测工具, eslintConfig是默认vue-cli3.x对于vue项目启动的eslint配置



• VueCli项目目录解析

Package.json的常用选项示例说明:scripts

```
"scripts": {  
  "serve": "vue-cli-service serve --open",  
  "build": "vue-cli-service build",  
  "lint": "vue-cli-service lint"  
}
```

- **serve**: 对应终端下 输入npm run serve命令, 实际执行vue-cli-service serve - open命令, 表示运行当前项目, --open选项表示自动打开浏览器, 具体命令配置, 参考:
<https://cli.vuejs.org/zh/guide/cli-service.html#使用命令>。
- **build**: 对应终端下输入npm run build, 实际执行vue-cli-service build命令, 表示执行正式环境的编译打包, 会生成dist目录, 因为此命令是启用内置webpack进行资源编译打包输出。
- **lint**: 对应npm run lint, 启用eslint插件进行语法检查, 不会启动项目, 也不会编译项目, 如果js语法不符合规范, 控制台会抛出异常



• VueCli项目目录解析

Package. json的常用选项示例说明:eslintConfig

```
"eslintConfig": {
```

“root”: true, //ESLint 会在所有父级目录里寻找配置文件，一直到根目录。如果发现配置文件中 “root”: true，它就会停止在父级目录中寻找,减少检查时间,提高效率

```
  "env": {
```

“node”: true //启用eslint的环境, 可选配置有 es6: true (支持es6高级语法), node: true(支持node语法), browser: true, jquery: true

```
  },
```

```
  "extends": [
```

```
    "plugin:vue/essential",
```

```
    "eslint:recommended" //启动推荐规则
```

```
  ],
```

“rules”: {}, //具体检测规则，比如: 'indent': [2, 4], // 强制使用一致的缩进, 'semi': [2, 'never'], // 要求或禁止使用分号代替ASI, 数字中的2表示开启规则，error级别，一旦出现问题，程序会退出，1: 启用规则，warn级别，一旦出现问题，程序不会退出，0: 关闭规则

```
  "parserOptions": {
```

```
    "parser": "babel-eslint" //指定解析器，eslint默认用Espre解析器，这里指定了babel-eslint，兼容espress.
```

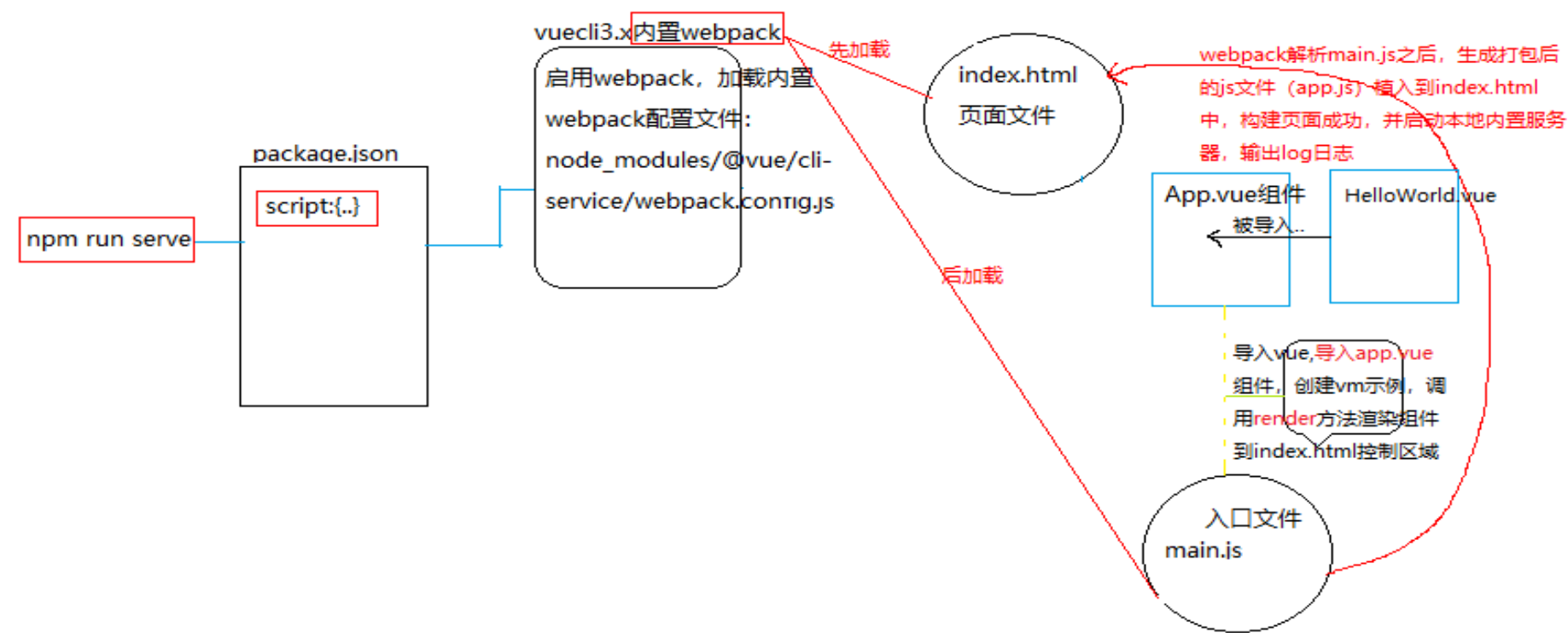
```
  }
```

```
}
```



• VueCli项目目录解析

VueCli3.x默认创建的Vue项目启动过程，自绘了一张简要的图，进行说明：



05 本章小结



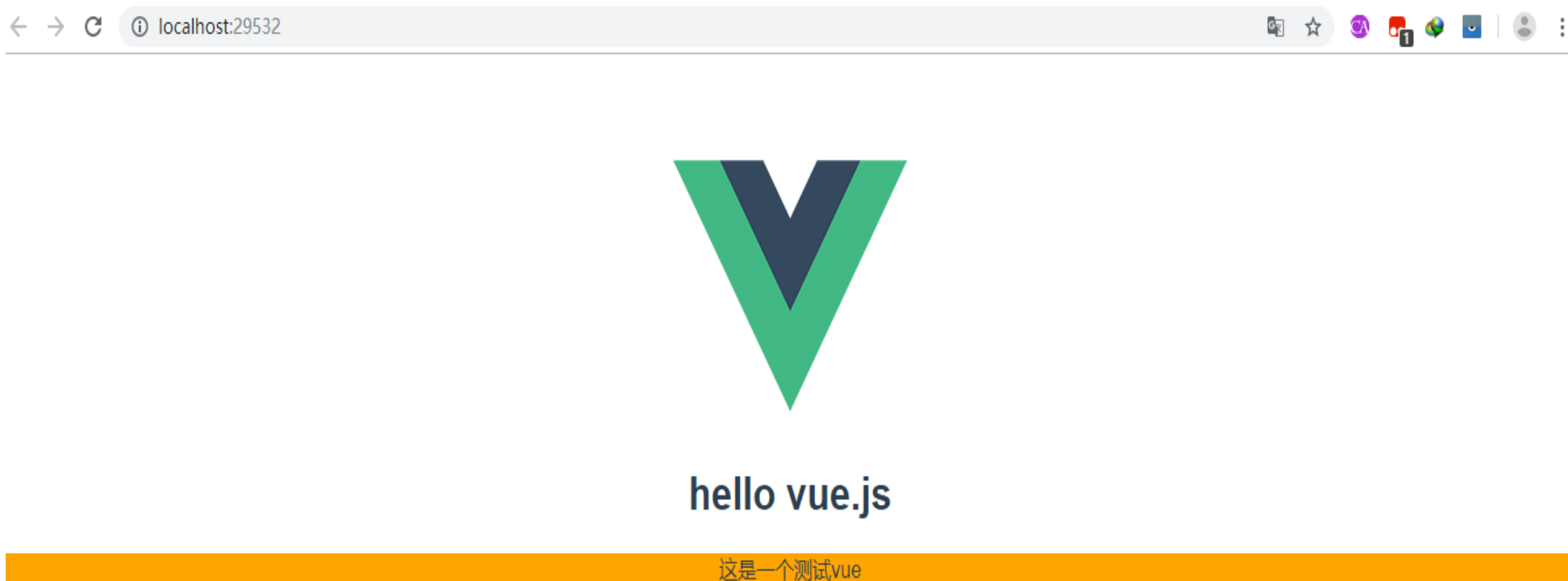
● 本节总结

- ◆ 认识Vue是什么、Vue的特点
- ◆ 认识NPM
- ◆ 安装NodeJs和Vue环境，并创建Vue项目
- ◆ 认识Vue的基本代码结构和插值表达式
- ◆ SPA认识
- ◆ Vue的数据驱动和组件化理解：MVVM架构
- ◆ VueCli3.x项目目录认识
- ◆ VueCli3.x项目启动过程



• 本节练习

◆ 作业1：根据自己的理解，更改默认创建的VueCli3.x项目代码，将项目启动后的默认界面展示如下信息



THANK YOU



软通大学
ISOFTSTONE UNIVERSITY