

第5章自底向上优先分析



E(Bottom Up)的分析 归约(Reduce)





- 如果 $S \stackrel{*}{\Rightarrow} \alpha A \beta$ and $A \stackrel{+}{\Rightarrow} \gamma$, 则称 γ 是句型 $\alpha \gamma \beta$ 的相对于变量A的短语(Phrase)
- 如果 $S \stackrel{*}{\Rightarrow} \alpha A \beta$ and $A \Rightarrow \gamma$, 则称 γ 是句型 $\alpha \gamma \beta$ 的相对于变量A的直接(简单)短语
- 最左直接短语叫做句柄(Handle)
- 规范归约



5.1 自底向上的语法分析

- ■自底向上的语法分析
 - ■从叶子节点(输入串)出发,反复利用产生式进行 归约,最后到达根节点。
- ■移进-归约的分析法
- ■核心
 - ■寻找句型中的当前归约对象——"句柄"
 - ■将句柄归约为何符号?

自底向上的分析过程

■ 倒设文法为:

S→a**A**cBe

A→Ab|b

 $B \rightarrow d$

句子分析:

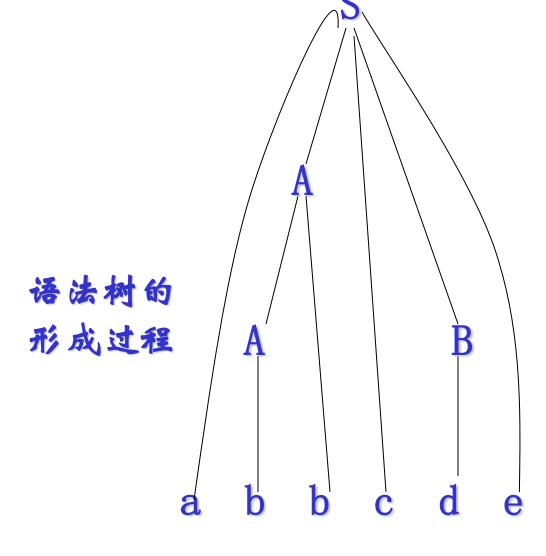
a<u>b</u>bcde

 \Leftarrow a<u>Ab</u>cde

 \Leftarrow aAc<u>d</u>e

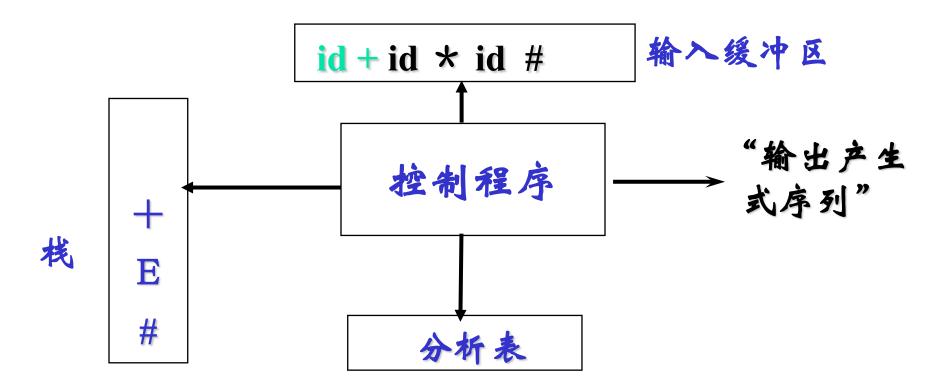
 \Leftarrow aAcBe

 $\Leftarrow S$



5.1旬底向上的分析

1、分析器框架



栈内容+输入缓冲区内容 = # 当前 "句型" #

5.1自底向上的分析

- ■1、系统框架
 - ■控制程序
 - ■控制分析过程,输出分析结果——产生式序列
 - ■输入缓冲区
 - 保存输入符号串
 - ■栈
 - ■保存语法符号——已经得到的部分结果
 - ■分析表
 - ■保存当前分析应当采取的动作及状态转换
 - ■栈+输入缓冲区剩余内容="句型"



5.1 自底向上的分析

- 2、系统运行
 - 开始格局
 - 栈:#;输入缓冲区:W#
 - 栈
 - 存放已经分析出来的结果和读入的符号,一旦 句柄在栈顶形成,就将其弹出进行归约,并将 归约后的符号压入栈
 - ■正常结束: 栈中为#S, 输入缓冲区只有#
 - ■?? 系统如何发现句柄在栈顶形成



5.1旬底向上的分析概述

- 3、如何识别句柄?
 - ■如何保证找到的直接短语是最左的?利用栈
 - ■如何确定句柄的开始处与结束处?
 - 两种分析方法



5.1旬底向上的分析概述

- (1)如何识别句柄? --优先法
 - 句柄内相邻符号同时归约,是同优先级的
 - 句柄两个端点符号的优先级要高于句柄外与之相邻的符号的优先级,句柄内相邻符号具有相同的优先级
 - $a_1...a_{i-1}a_i \otimes a_{i+1} \oplus ... \oplus a_{j-1} \oplus a_j \otimes a_{j+1}...a_n$



5.1自底向上的分析概述

- (2)如何识别句柄? ---状态法
 - 用状态来描述不同时刻句柄是否形成
 - 因为句柄是产生式的右部,可用产生式来表示 句柄的不同识别状态
- 例如: S→bBB可分解为如下识别状态
 - S→.bBB 移进b
 - S→b.BB 等待归约出B
 - S→bB.B 等待归约出B
 - S→bBB. 归约



- 算术表达式分析的启示
- 算符优先关系的直观意义
 - + <> * + 的优先级低于 *
 - (⊜) (的优先级等于)
 - + 🔾 + 的优先级高于 +
- 方法
 - ■将句型中的终结符号当作"算符",借助 于符号之间的优先关系确定句柄



- ■1、算符文法
- ■如果文法G=(V_N , V_T ,P,S)中不存在形如 $A \rightarrow \dots BC \dots (B,C \in V_N)$

的产生式,则称之为算符文法(OG—Operator Grammar)

即:如果文法 G 中不存在具有相邻非终结符的产生式,则称为算符文法



- 2、算符(终结符)间的优先关系
- 设G= (V_N , V_T , P, S) 为算符文法,A,B, $C \in V_{N_1}$ a, $b \in V_T$
 - a ⊜ b ⇔ A → ... ab ... 或者 A → ... aBb ...
 - $a \otimes b \Leftrightarrow A \rightarrow ... aB... 且(B \Rightarrow b... 或者B \Rightarrow Cb...)$
 - a ⊗ b ⇔ A → ...Bb...且(B ⇒ ...a 或者B ⇒ ...aC)
 - 注意:终结符号之间的优先关系



- 3、算符优先文法
- 设G=(V_N, V_T, P, S) 为算符文法,对于 ∀a,b∈V_T, a⊜b,a⊗b, 至多只有一 种优先关系成立,则称之为算符优先文法 (OPG—Operator Precedence Grammar)



表达式文法的算符优先关系

.

表达式文法是算符优先文法,算符优先矩阵如下表 所示。

	(į	*	+)	#
(0	\odot	0	0	II	
į			0	0	0	0
*	0	0	0	0	0	0
+	0	\odot	0	0	0	0
)			0	0	0	0
#	0	\odot	0	0		



- 4、算符优先关系矩阵的建立
 - 根据优先关系的定义
 - $a \otimes b \Leftrightarrow A \rightarrow ... aB... \in P \perp (B \Rightarrow b... 或者B \Rightarrow Cb...)$
 - 非终结符B派生出的第一个终结符构成的集合
 - $a \otimes b \Leftrightarrow A \rightarrow ...Bb... \in P \perp (B \xrightarrow{+} ...a 或者B \xrightarrow{+} ...aC)$
 - 非终结符B派生出的最后一个终结符构成的集合
- 引入FirstVT (A)集、LastVT (A)集
- $\bullet A \rightarrow ... aB... a \bigcirc FirstVT (B)$
- $A\rightarrow ...Bb...$ LastVT (B) \bigcirc b

- (1) FirstVT (A) 集、LastVT (A) 集
- 设G= (V_N,V_T,P,S) 为算符优先文法,则定义
 - FirstVT(A): 非终结符A派生出的第一个终结符构成的 集合
 - FirstVT(A)= $\{b|A \stackrel{+}{\Rightarrow} b \dots$ 或者 $A \stackrel{+}{\Rightarrow} Bb \dots \}$
 - LastVT(A): 非终结符A派生出的最后一个终结符构成的集合
 - LastVT(A)= $\{b|A \stackrel{+}{\Rightarrow} ...b$ 或者A $\stackrel{+}{\Rightarrow} ...bB\}$
 - $b \in V_T$, A, $B \in V_N$



求FirstVT和LastVT

- 初值(扫描所有产生式)
 - if $A \rightarrow a...$ **\overrightarrow{x} A \rightarrow Ba...** then $a \in FirstVT(A)$
 - if $A \rightarrow ...a$ 或 $A \rightarrow ...aB$ then $a \in LastVT(A)$
- 迭代(扫描所有产生式)
 - if A→B... then将FirstVT (B)放入 FirstVT (A)
 - if A→...B then 峟LastVT (B)放入 LastVT (A)
- \bullet a,b \in V_T A,B \in V_N

求FirstVT和LastVT

$E \rightarrow E + T|E-T|T$ $T \rightarrow T*F|T/F|F F \rightarrow (E)|i$

语法变量	FirstVT	LastVT
\mathbf{E}	+- */ i (+ - * / i)
T	* / (i	* /) i
F	(i) i

5.2 算符优先分析法 4、算符优先关系表的构造

- (2) 算符优先关系的确定
- 对于所有产生式: $A \rightarrow X_1 X_2 ... X_n$
 - ① X_iX_{i+1} 的形式为 V_TV_T : $X_i \supseteq X_{i+1}$
 - ② $X_i X_{i+1} X_{i+2}$ 的形式为 $V_T V_N V_T$: $X_i \supseteq X_{i+2}$
 - ③ $X_i X_{i+1}$ 的形式为 $V_T V_N$: $X_i \otimes a$ $\forall a \in FirstVT(X_{i+1})$,
 - (4) $X_i X_{i+1}$ 的形式为 $V_N V_T$: $a \otimes x_{i+1}$ $\forall a \in LastVT(X_i)$,

5.2 算符优先分析法 4、算符优先关系表的构造

- (3) 构造算符优先矩阵
 - 结构: 二维表
 - 行×列=(终结符∪{#})×(终结符∪{#})
 - 元素:优先关系

行:优先关系的左侧

列:优先关系的右侧

优先关系不满足:对称性、交换性、传递性

算符优先关系表的构造举例

$G[E]:E \rightarrow E + T \mid T \quad T \rightarrow T * F \mid F \quad F \rightarrow (E) \mid i$

(1) 求FirstVT、LastVT

语法变量	FirstVT	LastVT
E	+, *, (, i	+, *,), i
T	*, (, i	*,), i
F	(, i), i

(2) 算符优先关系:

LastVT(E)>+ LastVT(T)>*
 astVT(E)>) LastVT(E)>#
 +<FirstVT(T) *< FirstVT(F)
 FirstVT(E) #< FirstVT(E)</pre>

(-) : (-)

算符优先关系:

- **⊘** lastVT) E+ T* E) E#
- **⊘** (firstVT) +T *F (E #E
- (E)

语法变量	FirstVT	LastVT
E	+, *, (, i	+, *,), i
T	*, (, i	*,), i
F	(, i), i

(3) 填写算符优先矩阵

	(i	*	+)	#
(\odot	\odot	0	0	=	
į			0	0	0	0
*	0	0	0	0	0	0
+	0	0	0	0	0	0
)			0	0	0	0
#	0	0	0	0		

- -(1)识别句柄并归约

 - "大于"是句柄尾,"小于"是句柄头
 - 分析栈遇到"小于"或"等于"入栈,遇到"大于",找到句柄,并弹出句柄, 归约为非终结符,非终结符入栈

- (2)素短语与最左素短语
- 什么是短语?
- 素短语(Prime Phrase)
 - 句型的至少含一个终结符且不含其它素短语的短语
- 定义算符优先分析过程识别的"句柄"为最左素短语 LPP (Leftmost Prime Phase)



倒素短语

G[E]: E→E+T|T
 T→T*F|F
 F→(E)|i

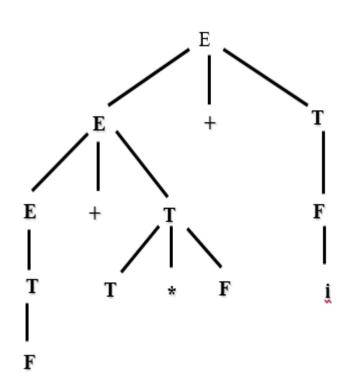
句型: F+T*F+i

短语: F T*F i F+T*F F+T*F+i

素短语: T*F i

句柄: F

T*F为最左素短语,是被归约的对象



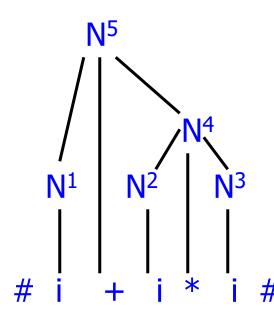
(3) 找最左素短语并归约 设句型的一般形式为 $|| N_1 a_1 N_2 a_2 ... N_n a_n N_{n+1}|| (N_i \in V_N \cup \{\epsilon\}, a_i \in V_T)$ 找最左素短语:满足下列条件的最左子串 $N_{i}a_{i} N_{i+1}a_{i+1}... N_{i}a_{i} N_{i+1}$ 其中: a_{i-1} ⊗a_i

 $a_i \oplus a_{i+1} \oplus ... \oplus a_{i-1} \oplus a_i$

a_i⊘a_{i+1}

- 归约最左素短语: N_ia_i N_{i+1}a_{i+1}··· N_ja_j N_{j+1}
- 最左素短语不一定是句柄(甚至不一定是产生式的右部
- 在P中找形如: $A \rightarrow U_i a_i U_{i+1} a_{i+1} \cdots U_j a_j U_{j+1}$ 的产生式,其中, U_i 与 N_i 不一定相同,但每个 a_i 必须相同.若存在这样的产生式,则用其归约,否则分析报错.
- 例 *w=i+i*i*,分析 过程见下页

步骤	分析栈	优先	输入缓 冲区	最左素短语	下 步 动作	输出产生式
0	#	# <i< td=""><td>i+i*i#</td><td></td><td>移进</td><td></td></i<>	i+i*i#		移进	
1	#i	i>+	+i*i#	i	归约	F→i
2	#F	# <i< td=""><td>+i*i#</td><td></td><td>移进</td><td></td></i<>	+i*i#		移进	
3	#F+	+ <i< td=""><td>i*i#</td><td></td><td>移进</td><td></td></i<>	i*i#		移进	
4	#F+i	i>*	*i#	i	归约	F→i
5	#F+F	+<*	*i#		移进	
6	#F+F*	* <i< td=""><td>i#</td><td></td><td>移进</td><td></td></i<>	i#		移进	
7	#F+F*i	i>#	#	i	归约	F→i
8	#F+F*F	*>#	#	F*F	归约	T→T*F
9	#F+T	+>#	#	F+T	归约	E→E+T
10	#E		#		成功	



- ■6、算符优先分析的实现
- 系统组成
 - ■移进归约分析器+优先关系表
- 分析算法
 - 参照输入串、优先关系表,完成一系列归约,生成语法分析树——输出产生式

```
k:=1;
S[k]:='#';
REPEAT
 把下一个输入符号读进a中;
   IF S[k] \in V_T THEN j:=k ELSE j=k-1
        WHILE S[j]> a DO
        BEGIN
         REPEAT
          Q:=S[i];
          IF S[j-1] \in V_T THEN j:=j-1 ELSE,
       UNTIL S[j] < Q;
         把S[j+1]...S[k]归约为某个N;
         k:=j+1;
         S[k]:=N
     END OF WHILE;
     IF S[j] < a \text{ OR } S[j] = a \text{ THEN}
       BEGIN k:=k+1;S[k]:=a END
     ELSE ERROR /*调用出错诊察程序*/
 UNTIL a='#'
```

自左至右,终结符对终结符,非终约对非终结符,而且对应的终结符相同

5.2算符优先分析

- 算符优先分析法特点:
 - ■优点:简单,快速
 - 缺点: 可能错误接受非法句子,能力有限.
- 算符优先分析法是一种广为应用、行之有效的方法。
 - 用于分析各类表达式
 - ALGOL 60

5.3 算符优先函数

引入函数f和g: f(a)终结符号a的栈内优先数; g(a)终结符号a的栈号a的栈外优先数,满足;

如果 $a \otimes b$, f(a) < g(b)

如果 a = b, f(a)=g(b)

如果 $a \otimes b$, f(a)>g(b)

- 优点: 节省存储空间 (n²→2n) 便于执行比较运算
- 损失
 - 错误检测能力降低
 - 如:id ② id不存在,但f(id)>g(id)可比较

有向图法构造优先函数

- 有向图的画法:
 - 1. ∀a∈V_TU{#},建立两个结点fa和ga;
 - 2. 若 a = b, 则从 fa 至 gb 画一条弧,

从 gb 至 fa 再画一条弧;

- 3. 若 a ≥ b, 则从 fa 至 gb 画一条弧;
- 4. 若aSb,则从gb至fa画一条弧.
- 函数值的计算:对每个结点都赋予一个数,此数等于从该结点 出发所能到达的结点数(包括出发点自身)。
- 检查所构造出来的函数f和g是否与原来的关系相容。若没有矛盾,则f和g就是要求的优先函数,若有矛盾,则不存在优先函数。

如果 $a \otimes b$, f(a) < g(b)

如果 $a \ominus b$, f(a)=g(b)

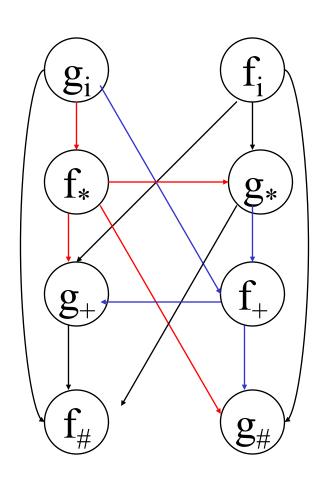
如果 $a \otimes b$, f(a)>g(b)

有向图法构造优先函数

	+	*	i	#
+	(S)	0	⊗	(S)
*	(S)	(S)	(9)	(S)
i	(S)	(S)		(S)
#	(9)	(9)	(9)	

优先函数:

	+	*	i	#
f	4	6	6	1
g	2	5	7	1



优先函数与原优先矩阵相容,所以是相应矩阵的优先函数

优先函数应用 例:分析i+i*i

步骤	kt <u>= 1</u> k	14 · 4 · 3 · 41	A 60 松 x 中	旦上主行坛	55 't + 4 +
少嫁	符号栈	优先函数	余留输入串	最左素短语	所远产生式
1	#	f(#) < g(i)	i+i*i#		
2	#i	f(i)>g(+)	+i*i#	i	F→i
3	#F	f(#) < g(+)	+i*i#		
4	#F+	f(+) < g(i)	i*i#		
5	#F+i	f(i)>g(*)	*i#	i	F→i
6	#F+F	f(+) < g(*)	*i#		
7	#F+F*	f(*) <g(i)< td=""><td>i#</td><td></td><td></td></g(i)<>	i#		
8	#F+F*i	f(i) > g(#)	#	i	F→i
9	#F+F*F	f(#)>g(#)	#	F*F	T→T*F
10	#F+T	f(#)>g(#)	#	F+T	$E \rightarrow E + T$
11	#E		#	accept	

优先分析小结

- ■基本框架
 - 移进归约分析
 - 核心: 在句型中寻找可规约串进行归约
 - 分析器具有基本相同的逻辑结构
- 控制算法:
 - 基于算符优先关系表



- 1、自底向上的语法分析基本原理
- 2、算法优先分析的基本原理
- 3、最左素短语
- 4、算法优先矩阵的构造
- 5、算法优先分析的实现