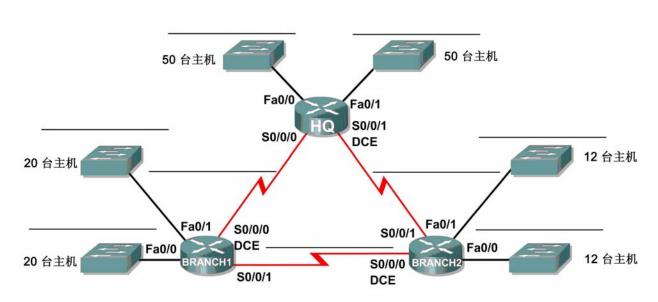
# 练习 6.4.1: 基本 VLSM 计算和编址设计

# 拓扑图



# 地址表

设备	接口	IP 地址	子网掩码	默认网关
	Fa0/0			不适用
HQ	Fa0/1			不适用
ΠQ	S0/0/0			不适用
	S0/0/1			不适用
	Fa0/0			不适用
Branch1	Fa0/1			不适用
Diancin	S0/0/0			不适用
	S0/0/1			不适用
	Fa0/0			不适用
Branch2	Fa0/1			不适用
Dianciiz	S0/0/0			不适用
	S0/0/1			不适用

# 学习目标:

完成本练习后, 您将能够:

- 确定所需子网的数量。
- 确定每个子网所需的主机数量。
- 使用 VLSM 设计适当的编址方案。
- 为设备接口分配地址和子网掩码对。
- 检查可用网络地址空间的使用情况。

# 场景

在本练习中,为您指定了一个网络地址 192.168.1.0/24,您将对它划分子网,并为拓扑图中显示的网络分配 IP 地址。在此将利用 VLSM,使用网络 192.168.1.0/24 才能满足编址需求。该网络的编址需求如下:

- HQ 的 LAN1 子网需要 50 个主机 IP 地址。
- HQ 的 LAN2 子网需要 50 个主机 IP 地址。
- Branch1 的 LAN1 子网需要 20 个主机 IP 地址。
- Branch1 的 LAN2 子网需要 20 个主机 IP 地址。
- Branch2 的 LAN1 子网需要 12 个主机 IP 地址。
- Branch2 的 LAN2 子网需要 12 个主机 IP 地址。
- 从 HQ 到 Branch1 的链路的两端各需要一个 IP 地址。
- 从 HQ 到 Branch2 的链路的两端各需要一个 IP 地址。
- 从 Branch1 到 Branch2 的链路的两端各需要一个 IP 地址。

(注意:请记住,网络设备的接口也是主机 IP 地址,已包括在上面的编址需求中。)

## 任务 1: 分析网络需求。

分析上述网络需求并回答以下问题。切记每个 LAN 接口都需要 IP 地址
--------------------------------------

1.	需要多少个子网?
2.	单个子网最多需要多少个 IP 地址?
3.	Branch1 的每个 LAN 子网需要多少个 IP 地址?
4.	Branch2 的每个 LAN 子网需要多少个 IP 地址?
5.	路由器间的每条 WAN 链路需要多少个 IP 地址?
6.	总共需要多少个 IP 地址?
7.	网络 192.168.1.0/24 中可用的 IP 地址总数是多少?
8.	使用 192.168.1.0/24 网络是否能满足网络编址需求?

## 任务 2:设计 IP 编址方案。

## 步骤 1: 确定最大网段的子网信息。

在本例中,HQ的两个LAN子网是最大的子网。

- 1. 每个 LAN 子网需要多少个 IP 地址? \_\_\_\_\_\_
- 2. 满足此需求的最小规模的子网是多少? \_\_\_\_\_\_
- 3. 在此规模的子网中最多可以分配多少个 IP 地址? \_\_\_\_\_\_

#### 步骤 2: 为 HQ 的 LAN 子网分配子网。

从网络 192.168.1.0/24 的起始处开始。

- 1. 将第一个可用子网分配给 HQ 的 LAN1 子网。
- 2. 在下面的表格中填写相应的信息。

#### HQ 的 LAN1 子网

网络地址	十进制子网掩码	CIDR 子网掩码	第一个可用 IP 地址	最后一个可用 IP 地址	广播地址

- 3. 将下一个可用子网分配给 HQ 的 LAN2 子网。
- 4. 在下面的表格中填写相应的信息。

## HQ 的 LAN2 子网

网络地址	十进制子网掩码	CIDR 子网掩码	第一个可用 IP 地址	最后一个可用 IP 地址	广播地址

## 步骤 3: 确定第二大网段的子网信息。

在本例中,Branch1的两个LAN子网是第二大的子网。

- 1. 每个 LAN 子网需要多少个 IP 地址?
- 2. 满足此需求的最小规模的子网是多少? \_\_\_\_\_
- 3. 在此规模的子网中最多可以分配多少个 IP 地址?

# 步骤 4: 为 BRANCH1 的 LAN 子网分配子网。

从 HQ 的 LAN 子网后面的 IP 地址开始。

- 1. 将下一个子网分配给 Branch1 的 LAN1 网络。
- 2. 在下面的表格中填写相应的信息。

## Branch1 的 LAN1 子网

网络地址	十进制子网掩码	CIDR 子网掩码	第一个可用 IP	最后一个可用	广播地址
			地址	IP 地址	

- 3. 将下一个可用子网分配给 Branch1 的 LAN2 网络。
- 4. 在下面的表格中填写相应的信息。

## Branch1 的 LAN2 子网

网络地址	十进制子网掩码	CIDR 子网掩码	第一个可用 IP 地址	最后一个可用 IP 地址	广播地址

## 步骤 5: 确定第三大网段的子网信息。

在本例中, Branch2 的两个 LAN 子网是第三大子网。

- 1. 每个 LAN 子网需要多少个 IP 地址? \_\_\_\_\_
- 2. 满足此需求的最小规模的子网是多少?
- 3. 在此规模的子网中最多可以分配多少个 IP 地址? \_\_\_\_\_\_

## 步骤 6: 为 BRANCH2 的 LAN 子网分配子网。

从 Branch1 的 LAN 子网后面的 IP 地址开始。

1. 将下一个子网分配给 Branch2 的 LAN1 子网。在下面的表格中填写相应的信息。

## Branch2 的 LAN1 子网

网络地址	十进制子网掩码	CIDR 子网掩码	第一个可用 IP	最后一个可用	广播地址
			地址	IP 地址	

- 2. 将下一个可用子网分配给 Branch2 的 LAN2 子网。
- 3. 在下面的表格中填写相应的信息。

#### Branch2的 LAN2 子网

•••	• • •				
网络地址	十进制子网掩码	CIDR 子网掩码	第一个可用 IP	最后一个可用	广播地址
			地址	IP 地址	

## 步骤 7: 确定路由器之间的链路的子网信息。

- 1. 每条链路需要多少个 IP 地址? \_\_\_\_\_
- 2. 满足此需求的最小规模的子网是多少? \_\_\_\_\_
- 3. 在此规模的子网中最多可以分配多少个 IP 地址? \_\_\_\_\_\_

#### 步骤 8: 为链路分配子网。

从 Branch2 的 LAN 子网后面的 IP 地址开始。

- 1. 将下一个可用子网分配给 HQ 路由器和 Branch1 路由器之间的链路。
- 2. 在下面的表格中填写相应的信息。

## HQ 和 Branch1 子网之间的链路

网络地址	十进制子网掩码	CIDR 子网掩码	第一个可用 IP 地址	最后一个可用 IP 地址	广播地址	1
						ì

- 3. 将下一个可用子网分配给 HQ 路由器和 Branch2 路由器之间的链路。
- 4. 在下面的表格中填写相应的信息。

#### HQ 和 Branch2 子网之间的链路

	网络地址	十进制子网掩码	CIDR 子网掩码	第一个可用 IP	最后一个可用	广播地址
				地址	IP 地址	
Ī						

- 5. 将下一个可用子网分配给 Branch1 路由器和 Branch2 路由器之间的链路。
- 6. 在下面的表格中填写相应的信息。

## Branch1 和 Branch2 子网之间的链路

网络地址	十进制子网掩码	CIDR 子网掩码	第一个可用 IP 地址	最后一个可用 IP 地址	广播地址

## 任务 3: 为网络设备分配 IP 地址。

为设备接口分配适当的地址。在拓扑图下方的地址表中记录要使用的地址。

## 步骤 1: 为 HQ 路由器分配地址。

- 1. 将 HQ 的 LAN 1 子网的第一个有效主机地址分配给 Fa0/0 LAN 接口。
- 2. 将 HQ 的 LAN 2 子网的第一个有效主机地址分配给 Fa0/1 LAN 接口。
- 3. 将 HQ 和 Branch1 子网链路的第一个有效主机地址分配给 S0/0/0 接口。
- 4. 将 HQ 和 Branch2 子网链路的第一个有效主机地址分配给 S0/0/1 接口。

#### 步骤 2: 为 Branch1 路由器分配地址。

- 1. 将 Branch1 的 LAN1 子网的第一个有效主机地址分配给 Fa0/0 LAN 接口。
- 2. 将 Branch1 的 LAN2 子网的第一个有效主机地址分配给 Fa0/1 LAN 接口。
- 3. 将 Branch1 和 HQ 子网链路的最后一个有效主机地址分配给 S0/0/0 接口。
- 4. 将 Branch1 和 Branch2 子网链路的第一个有效主机地址分配给 S0/0/1 接口。

#### 步骤 3: 为 Branch2 路由器分配地址。

- 1. 将 Branch2 的 LAN1 子网的第一个有效主机地址分配给 Fa0/0 LAN 接口。
- 2. 将 Branch 2 的 LAN 2 子网的第一个有效主机地址分配给 Fa0/1 LAN 接口。
- 3. 将 HQ 和 Branch2 子网链路的最后一个有效主机地址分配给 S0/0/1 接口。
- 4. 将 Branch1 和 Branch2 子网链路的最后一个有效主机地址分配给 S0/0/0 接口。