## **HTML**

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
<head>
<meta charset="utf-8">
<meta name="author" content="Yousri Bouzaien">
<link rel="stylesheet" href="css/style.css">
<title>Customize your Car!</title>
<link rel="shortcut icon" href="images/caricon.png">
</head>
<body>
<header>
 <h1>Customize your Car!</h1>
 YOUSRI BOUZAIEN | OKER | INLEIDING PROGRAMEREN | 2021
</header>
<section>
 Color
 <button id="rood"></button> 
  <button id="groen"></button>
  <button id="blauw"></button>
  <button id="wit"></button>
  <button id="zwart"></button>
 Paintjobs
 <button class="paintjob" id="normaal">NONE</button>
  <button class="paintjob" id="vuur">FIRE</button> 
  <button class="paintjob" id="nummer">NUMBER</button>
 Spoiler
 <button id="geen" class="paintjob">NONE</button>
  <button id="spoiler1" class="paintjob">SPOILER</button>
```

```
Windows (Blinding)
 <button class="ramen" id="blank">NONE</button>
  <button class="ramen" id="medium">MEDIUM</button>
  <button class="ramen" id="dark">DARK</button>
 Rimps
 <button id="rimp1">RIMP1</button> 
  <button id="rimp2">RIMP2</button>
  <button id="rimp3">RIMP3</button>
  <button id="rimp4">RIMP4</button>
  <button id="rimp5">RIMP5</button>
 Lights
 <button id="geel">GEEL</button>
  <button id="xenon">XENON</button> 
  <button id="led">LED</button>
 </section>
<button class="random">RANDOM</button>
<img src="images/spoiler0.png" alt="Spoiler" id="spoiler">
<img src="images/velg1.png" alt="Velg" id="velg">
<img src="images/blauw.png" alt="Auto" id="auto">
<img src="images/leeg.png" alt="Paintjob" id="paintjob">
<img src="images/normaal.png" alt="Raam" id="raam">
<img src="images/geel.png" alt="Licht" id="licht">
<audio src="geluid/banden.mp3" preload="auto" id="geluid"></audio>
<script src="js/auto.js"></script>
</body>
</html>
```

## **CSS**

```
body {
 background-image: url(../images/garage.jpg);
 /* BRON ACHTERGROND: https://demo.6storagegates.com/gallery/ */
 background-size: cover;
 background-repeat: no-repeat;
 height: 710px;
}
header {
 width: 60%;
 float: left;
 text-align: center;
 position: absolute;
 border: solid 4px;
 font-family: sans-serif;
 border-radius: 25px;
 background-color: #778899;
}
p {
 font-size: 16px;
 font-family: sans-serif;
 font-weight: bold;
 margin-bottom: 5px;
}
header p {
 margin-bottom: 15px;
}
section {
 float: right;
 display: flex;
 flex-direction: column;
 align-items: center;
 background-color: #778899;
 border-radius: 25px;
 border: groove 4px #000000;
 padding: 20px;
 width: 500px;
}
button {
 width: 80px;
```

```
height: 40px;
 display: inline-block;
 border-radius: 10px;
 background-color: #F8F8FF;
 color: #000000;
 margin-right: 20px;
 margin-bottom: -2px;
}
ul {
 display: flex;
 align-items: center;
 list-style: none;
}
img {
 width: 60%;
 float: left;
 margin-top: 250px;
 margin-bottom: 50px;
 position: absolute;
}
.random {
 height: 80px;
 text-align: center;
 width: 100px;
 margin-top: 625px;
 float: right;
}
.ramen {
 width: 80px;
}
#rood {
 background-color: #AA0505;
}
#groen {
 background-color: #036B32;
}
#blauw {
 background-color: #0D0DCC;
}
```

```
#wit {
 background-color: #FFFFFF;
}
#zwart {
 background-color: #000000;
}
JAVASCRIPT
// ALLE VARIABELLEN AANGEMAAKT:
// ARRAY VOOR DE AFBEELDINGEN
var autoKleur = ["images/rood.png", "images/groen.png", "images/blauw.png",
"images/wit.png", "images/zwart.png"];
var paintJob = ["images/leeg.png", "images/vlam.png", "images/getal.png"];
var autoSpoiler = ["images/spoiler0.png", "images/spoiler.png"];
var autoRaam = ["images/normaal.png", "images/licht.png", "images/donker.png"];
var autoVelg = ["images/velg1.png", "images/velg2.png", "images/velg3.png",
"images/velg4.png", "images/velg5.png"];
var autoLicht = ["images/geel.png", "images/xenon.png", "images/led.png"];
// BUTTONS SELECTEREN UIT DE DOM
var buttonKleur = document.querySelectorAll(".coloring button");
var buttonPaintjob = document.querySelectorAll(".paintjob button");
var buttonSpoiler = document.querySelectorAll(".spoiler button");
var buttonRaam = document.querySelectorAll(".raam button");
var buttonRimp = document.querySelectorAll(".rimp button");
var buttonLicht = document.querySelectorAll(".licht button");
var buttonRandom = document.querySelector(".random");
// VARIABELLEN VOOR HET GELUID BESTAND
var audio = document.querySelector("audio");
// FUNCTIES BESCHREVEN:
// FUNCTIE VOOR HET AFSPELEN VAN HET GELUID
function playSound() {
 audio.play()
};
//FUNCTIE VOOR HET VERVANGEN VAN AFBEELDINGEN MET EEN PARAMETER
function wijzig(target) {
 //ALS DE PARAMETER GELIJK IS AAN HET ID ROOD WORD DE AFBEELDING VERVANGEN
```

```
// AUTO KLEUR WIJZIGEN
if (event.target.id === "rood") {
 document.querySelector("img#auto").src = autoKleur[0];
} else if (event.target.id === "groen") {
 document.querySelector("img#auto").src = autoKleur[1];
} else if (event.target.id === "blauw") {
 document.querySelector("img#auto").src = autoKleur[2];
} else if (event.target.id === "wit") {
 document.querySelector("img#auto").src = autoKleur[3];
} else if (event.target.id === "zwart") {
 document.querySelector("img#auto").src = autoKleur[4];
}
//PAINTJOBS WIJZIGEN
else if (event.target.id === "normaal") {
 document.querySelector("img#paintjob").src = paintJob[0];
} else if (event.target.id === "vuur") {
 document.querySelector("img#paintjob").src = paintJob[1];
} else if (event.target.id === "nummer") {
 document.querySelector("img#paintjob").src = paintJob[2];
//SPOILER WIJZIGEN
else if (event.target.id === "geen") {
 document.querySelector("img#spoiler").src = autoSpoiler[0];
} else if (event.target.id === "spoiler1") {
 document.querySelector("img#spoiler").src = autoSpoiler[1];
//RAAMTINTEN WIJZIGEN
else if (event.target.id === "blank") {
 document.querySelector("img#raam").src = autoRaam[0];
} else if (event.target.id === "medium") {
 document.querySelector("img#raam").src = autoRaam[1];
} else if (event.target.id === "dark") {
 document.querySelector("img#raam").src = autoRaam[2];
//VELGEN WIJZIGEN
else if (event.target.id === "rimp1") {
 document.querySelector("img#velg").src = autoVelg[0];
} else if (event.target.id === "rimp2") {
 document.querySelector("img#velg").src = autoVelg[1];
} else if (event.target.id === "rimp3") {
 document.querySelector("img#velg").src = autoVelg[2];
} else if (event.target.id === "rimp4") {
 document.querySelector("img#velg").src = autoVelg[3];
} else if (event.target.id === "rimp5") {
 document.querySelector("img#velg").src = autoVelg[4];
}
```

```
//LICHTEN WIJZIGEN
 else if (event.target.id === "geel") {
  document.querySelector("img#licht").src = autoLicht[0];
 } else if (event.target.id === "xenon") {
  document.querySelector("img#licht").src = autoLicht[1];
 } else if (event.target.id === "led") {
  document.querySelector("img#licht").src = autoLicht[2];
};
};
//RANDOM AUTO LATEN CREËREN
function createRandom() {
 //VARIABELLEN AANMAKEN DIE EEN RANDOM GETAL BEREKENEN OM EEN AFBEELDING TE
SELECTERENUIT DE ARRAY VAN EEN ANDERE VARIABELLE
 var randomKleur = Math.random() * autoKleur.length;
 var randomJob = Math.random() * paintJob.length;
 var randomSpoiler = Math.random() * autoSpoiler.length;
 var randomRaam = Math.random() * autoRaam.length;
 var randomVelg = Math.random() * autoVelg.length;
 var randomLicht = Math.random() * autoLicht.length;
 //HET GETAL LATEN AFFLAKKEN
 randomKleur = Math.floor(randomKleur);
 randomJob = Math.floor(randomJob);
 randomSpoiler = Math.floor(randomSpoiler);
 randomRaam = Math.floor(randomRaam);
 randomVelg = Math.floor(randomVelg);
 randomLicht = Math.floor(randomLicht);
 //DE AFBEELDINGEN WIJZIGEN
 document.querySelector("img#auto").src = autoKleur[randomKleur];
 document.querySelector("img#paintjob").src = paintJob[randomJob];
 document.querySelector("img#spoiler").src = autoSpoiler[randomSpoiler];
 document.querySelector("img#raam").src = autoRaam[randomRaam];
 document.querySelector("img#velg").src = autoVelg[randomVelg];
 document.querySelector("img#licht").src = autoLicht[randomLicht];
}
//EVENT LISTENER TOEVOEGEN MET DE HANDLER 'CLICK' CLICK
buttonRandom.addEventListener("click", createRandom);
//CREËREN VAN EEN LOOP
for (var i = 0; i < buttonKleur.length; i++) {
 buttonKleur[i].addEventListener('click', wijzig);
```

```
};
for (var i = 0; i < buttonPaintjob.length; i++) {
 buttonPaintjob[i].addEventListener('click', wijzig);
};
for (var i = 0; i < buttonSpoiler.length; i++) {
 buttonSpoiler[i].addEventListener('click', wijzig);
};
for (var i = 0; i < buttonRaam.length; i++) {
buttonRaam[i].addEventListener('click', wijzig);
};
for (var i = 0; i < buttonRimp.length; i++) {
 buttonRimp[i].addEventListener('click', wijzig);
 buttonRimp[i].addEventListener('click', playSound);
};
for (var i = 0; i < buttonLicht.length; i++) {
 buttonLicht[i].addEventListener('click', wijzig);
};
```