**HTML**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en" dir="ltr">

<head>

<meta charset="utf-8">

<meta name="author" content="Yousri Bouzaien">

<link rel="stylesheet" href="css/style.css">

<title>Customize your Car!</title>

<link rel="shortcut icon" href="images/caricon.png">

</head>

<body>

<header>

<h1>Customize your Car!</h1>

<p>YOUSRI BOUZAIEN | OKER | INLEIDING PROGRAMEREN | 2021</p>

</header>

<section>

<p>Color</p>

<ul class="coloring">

<li><button id="rood"></button> </li>

<li><button id="groen"></button></li>

<li><button id="blauw"></button></li>

<li><button id="wit"></button></li>

<li><button id="zwart"></button></li>

</ul>

<p>Paintjobs</p>

<ul class="paintjob">

<li><button class="paintjob" id="normaal">NONE</button></li>

<li><button class="paintjob" id="vuur">FIRE</button> </li>

<li><button class="paintjob" id="nummer">NUMBER</button></li>

</ul>

<p>Spoiler</p>

<ul class="spoiler">

<li><button id="geen" class="paintjob">NONE</button></li>

<li><button id="spoiler1" class="paintjob">SPOILER</button> </li>

</ul>

<p>Windows (Blinding)</p>

<ul class="raam">

<li><button class="ramen" id="blank">NONE</button></li>

<li><button class="ramen" id="medium">MEDIUM</button></li>

<li><button class="ramen" id="dark">DARK</button></li>

</ul>

<p>Rimps</p>

<ul class="rimp">

<li><button id="rimp1">RIMP1</button> </li>

<li><button id="rimp2">RIMP2</button></li>

<li><button id="rimp3">RIMP3</button></li>

<li><button id="rimp4">RIMP4</button></li>

<li><button id="rimp5">RIMP5</button></li>

</ul>

<p>Lights</p>

<ul class="licht">

<li><button id="geel">GEEL</button></li>

<li><button id="xenon">XENON</button> </li>

<li><button id="led">LED</button></li>

</ul>

</section>

<button class="random">RANDOM</button>

<img src="images/spoiler0.png" alt="Spoiler" id="spoiler">

<img src="images/velg1.png" alt="Velg" id="velg">

<img src="images/blauw.png" alt="Auto" id="auto">

<img src="images/leeg.png" alt="Paintjob" id="paintjob">

<img src="images/normaal.png" alt="Raam" id="raam">

<img src="images/geel.png" alt="Licht" id="licht">

<audio src="geluid/banden.mp3" preload="auto" id="geluid"></audio>

<script src="js/auto.js"></script>

</body>

</html>

**CSS**

body {

background-image: url(../images/garage.jpg);

/\* BRON ACHTERGROND: https://demo.6storagegates.com/gallery/ \*/

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

height: 710px;

}

header {

width: 60%;

float: left;

text-align: center;

position: absolute;

border: solid 4px;

font-family: sans-serif;

border-radius: 25px;

background-color: #778899;

}

p {

font-size: 16px;

font-family: sans-serif;

font-weight: bold;

margin-bottom: 5px;

}

header p {

margin-bottom: 15px;

}

section {

float: right;

display: flex;

flex-direction: column;

align-items: center;

background-color: #778899;

border-radius: 25px;

border: groove 4px #000000;

padding: 20px;

width: 500px;

}

button {

width: 80px;

height: 40px;

display: inline-block;

border-radius: 10px;

background-color: #F8F8FF;

color: #000000;

margin-right: 20px;

margin-bottom: -2px;

}

ul {

display: flex;

align-items: center;

list-style: none;

}

img {

width: 60%;

float: left;

margin-top: 250px;

margin-bottom: 50px;

position: absolute;

}

.random {

height: 80px;

text-align: center;

width: 100px;

margin-top: 625px;

float: right;

}

.ramen {

width: 80px;

}

#rood {

background-color: #AA0505;

}

#groen {

background-color: #036B32;

}

#blauw {

background-color: #0D0DCC;

}

#wit {

background-color: #FFFFFF;

}

#zwart {

background-color: #000000;

}

**JAVASCRIPT**

// ALLE VARIABELLEN AANGEMAAKT:

// ARRAY VOOR DE AFBEELDINGEN

var autoKleur = ["images/rood.png", "images/groen.png", "images/blauw.png", "images/wit.png", "images/zwart.png"];

var paintJob = ["images/leeg.png", "images/vlam.png", "images/getal.png"];

var autoSpoiler = ["images/spoiler0.png", "images/spoiler.png"];

var autoRaam = ["images/normaal.png", "images/licht.png", "images/donker.png"];

var autoVelg = ["images/velg1.png", "images/velg2.png", "images/velg3.png", "images/velg4.png", "images/velg5.png"];

var autoLicht = ["images/geel.png", "images/xenon.png", "images/led.png"];

// BUTTONS SELECTEREN UIT DE DOM

var buttonKleur = document.querySelectorAll(".coloring button");

var buttonPaintjob = document.querySelectorAll(".paintjob button");

var buttonSpoiler = document.querySelectorAll(".spoiler button");

var buttonRaam = document.querySelectorAll(".raam button");

var buttonRimp = document.querySelectorAll(".rimp button");

var buttonLicht = document.querySelectorAll(".licht button");

var buttonRandom = document.querySelector(".random");

// VARIABELLEN VOOR HET GELUID BESTAND

var audio = document.querySelector("audio");

// FUNCTIES BESCHREVEN:

// FUNCTIE VOOR HET AFSPELEN VAN HET GELUID

function playSound() {

audio.play()

};

//FUNCTIE VOOR HET VERVANGEN VAN AFBEELDINGEN MET EEN PARAMETER

function wijzig(target) {

//ALS DE PARAMETER GELIJK IS AAN HET ID ROOD WORD DE AFBEELDING VERVANGEN

// AUTO KLEUR WIJZIGEN

if (event.target.id === "rood") {

document.querySelector("img#auto").src = autoKleur[0];

} else if (event.target.id === "groen") {

document.querySelector("img#auto").src = autoKleur[1];

} else if (event.target.id === "blauw") {

document.querySelector("img#auto").src = autoKleur[2];

} else if (event.target.id === "wit") {

document.querySelector("img#auto").src = autoKleur[3];

} else if (event.target.id === "zwart") {

document.querySelector("img#auto").src = autoKleur[4];

}

//PAINTJOBS WIJZIGEN

else if (event.target.id === "normaal") {

document.querySelector("img#paintjob").src = paintJob[0];

} else if (event.target.id === "vuur") {

document.querySelector("img#paintjob").src = paintJob[1];

} else if (event.target.id === "nummer") {

document.querySelector("img#paintjob").src = paintJob[2];

}

//SPOILER WIJZIGEN

else if (event.target.id === "geen") {

document.querySelector("img#spoiler").src = autoSpoiler[0];

} else if (event.target.id === "spoiler1") {

document.querySelector("img#spoiler").src = autoSpoiler[1];

}

//RAAMTINTEN WIJZIGEN

else if (event.target.id === "blank") {

document.querySelector("img#raam").src = autoRaam[0];

} else if (event.target.id === "medium") {

document.querySelector("img#raam").src = autoRaam[1];

} else if (event.target.id === "dark") {

document.querySelector("img#raam").src = autoRaam[2];

}

//VELGEN WIJZIGEN

else if (event.target.id === "rimp1") {

document.querySelector("img#velg").src = autoVelg[0];

} else if (event.target.id === "rimp2") {

document.querySelector("img#velg").src = autoVelg[1];

} else if (event.target.id === "rimp3") {

document.querySelector("img#velg").src = autoVelg[2];

} else if (event.target.id === "rimp4") {

document.querySelector("img#velg").src = autoVelg[3];

} else if (event.target.id === "rimp5") {

document.querySelector("img#velg").src = autoVelg[4];

}

//LICHTEN WIJZIGEN

else if (event.target.id === "geel") {

document.querySelector("img#licht").src = autoLicht[0];

} else if (event.target.id === "xenon") {

document.querySelector("img#licht").src = autoLicht[1];

} else if (event.target.id === "led") {

document.querySelector("img#licht").src = autoLicht[2];

};

};

//RANDOM AUTO LATEN CREËREN

function createRandom() {

//VARIABELLEN AANMAKEN DIE EEN RANDOM GETAL BEREKENEN OM EEN AFBEELDING TE SELECTERENUIT DE ARRAY VAN EEN ANDERE VARIABELLE

var randomKleur = Math.random() \* autoKleur.length;

var randomJob = Math.random() \* paintJob.length;

var randomSpoiler = Math.random() \* autoSpoiler.length;

var randomRaam = Math.random() \* autoRaam.length;

var randomVelg = Math.random() \* autoVelg.length;

var randomLicht = Math.random() \* autoLicht.length;

//HET GETAL LATEN AFFLAKKEN

randomKleur = Math.floor(randomKleur);

randomJob = Math.floor(randomJob);

randomSpoiler = Math.floor(randomSpoiler);

randomRaam = Math.floor(randomRaam);

randomVelg = Math.floor(randomVelg);

randomLicht = Math.floor(randomLicht);

//DE AFBEELDINGEN WIJZIGEN

document.querySelector("img#auto").src = autoKleur[randomKleur];

document.querySelector("img#paintjob").src = paintJob[randomJob];

document.querySelector("img#spoiler").src = autoSpoiler[randomSpoiler];

document.querySelector("img#raam").src = autoRaam[randomRaam];

document.querySelector("img#velg").src = autoVelg[randomVelg];

document.querySelector("img#licht").src = autoLicht[randomLicht];

}

//EVENT LISTENER TOEVOEGEN MET DE HANDLER 'CLICK' CLICK

buttonRandom.addEventListener("click", createRandom);

//CREËREN VAN EEN LOOP

for (var i = 0; i < buttonKleur.length; i++) {

buttonKleur[i].addEventListener('click', wijzig);

};

for (var i = 0; i < buttonPaintjob.length; i++) {

buttonPaintjob[i].addEventListener('click', wijzig);

};

for (var i = 0; i < buttonSpoiler.length; i++) {

buttonSpoiler[i].addEventListener('click', wijzig);

};

for (var i = 0; i < buttonRaam.length; i++) {

buttonRaam[i].addEventListener('click', wijzig);

};

for (var i = 0; i < buttonRimp.length; i++) {

buttonRimp[i].addEventListener('click', wijzig);

buttonRimp[i].addEventListener('click', playSound);

};

for (var i = 0; i < buttonLicht.length; i++) {

buttonLicht[i].addEventListener('click', wijzig);

};