

## 2021年度 前期末 授業科目に係る情報(学生による授業アンケート結果・成績評価状況等)

## 【情報科学部 情報メディア学科】

No.	講義コード	授業科目名	授業担当者	履修者数	※1 授業アンケート平均値(満点 5.0)										成績評価(人数)										合格率(%)	GPA	GP中央値
					回答者数	設問1	設問2	設問3	設問4	設問5	設問6	設問7	設問8	設問9	G	A	B	C	D	F	*	合格者数					
																							100～90点	89～80点			
1	1CAB01A0	コンピュータ入門	平山 亮	143	100	4.22	4.29	3.76	3.85	4.1	4.03	3.19	2.58	3.98	0	7	26	45	49	16	0	89%	1.71	2			
2	1CAB11A0	計算機アーキテクチャ	橋本 渉	106	79	4.39	4.48	4.09	4.27	3.87	4.22	3.28	3.04	4.24	0	23	33	25	20	3	2	95%	2.46	3			
3	1CAN08A0	情報メディア演習Ⅱ	平 博順	107	45	4.24	4.36	3.84	3.98	4.04	4.13	3.11	4.18	4.09	0	76	20	5	0	0	6	94%	3.50	4			
4	1CBA01A0	線形数学Ⅰ	鎌倉 良成	73	60	4.83	4.78	4.55	4.72	4.7	4.73	4.12	2.7	4.68	0	35	14	9	4	5	6	85%	2.79	3			
5	1CBA01B0	線形数学Ⅰ	尾形 尚子	71	65	4.4	4.42	4.22	4.32	4.32	4.48	3.62	2.6	4.42	0	25	9	18	7	11	1	83%	2.39	2			
6	1CBA03A0	微積分Ⅰ	真貝 寿明	59	45	4.62	4.64	4.13	4.47	4.47	4.4	3.29	3.13	4.44	0	13	7	9	9	13	8	64%	1.69	1			
7	1CBA03B0	微積分Ⅰ	齋藤 洋介	93	62	3.03	3.16	2.47	2.68	3.34	2.76	1.97	2.84	2.79	0	0	0	12	58	23	0	75%	0.88	1			
8	1CBA08A0	グラフ理論	平 博順	99	60	4.37	4.47	4.15	4.32	4.43	4.43	3.58	2.83	4.28	0	29	22	23	16	4	5	91%	2.46	3			
9	1CBA11A0	確率・統計	福澤 悦生	99	59	3.9	4.08	3.36	3.51	3.39	3.56	2.29	2.78	3.37	0	23	15	12	24	25	0	75%	1.87	2			
10	1CBB02A0	情報通信ネットワーク	梶原 茂	111	81	4.43	4.27	4.38	4.43	4.33	4.23	3.14	2.85	4.3	0	18	26	29	16	18	4	80%	2.02	2			
11	1CBB04A0	オートマトンと形式言語	尾崎 敦夫	84	36	4.14	4.08	4	3.97	3.94	4.03	2.92	2.97	3.89	0	32	24	10	5	10	3	85%	2.68	3			
12	1CBB12A0	情報セキュリティの基礎	福澤 寧子	103	47	4.13	4.15	3.89	3.87	3.89	3.87	2.96	2.83	3.87	0	3	22	29	28	16	5	80%	1.59	2			
13	1CBB13A0	データ構造とアルゴリズムⅠ	小西 将人	109	64	4.66	4.59	4.44	4.53	4.48	4.5	3.72	2.95	4.47	0	26	43	25	6	9	0	92%	2.65	3			
14	1CBB22A0	ソフトウェア工学Ⅱ	井垣 宏	86	38	4.18	4.26	4.26	4.26	4.26	4.21	3.05	3.45	4.16	0	15	18	23	9	21	0	76%	1.97	2			
15	1CBC06A0	情報セキュリティ	福澤 寧子	3	1	4	5	4	3	3	3	2	2	4	0	0	1	0	0	0	2	33%	1.00	0			
16	1CBD02A0	データ構造とアルゴリズムⅠ	小西 将人	3	1	3	2	3	2	4	4	3	4	4	0	0	0	1	0	2	0	33%	0.67	0			
17	1CBD14A0	ソフトウェア工学Ⅱ	井垣 宏	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0%	0.00	0			
18	1CBE02B0	コンピュータグラフィックスⅠ	河北 真宏	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0%	0.00	0			
19	1CBE10A0	音響処理	鈴木 基之	8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	6	13%	0.25	0			
20	1CBH04A0	C演習Ⅱ	水谷 泰治	4	1	5	5	3	4	5	4	3	4	5	0	0	0	1	1	0	2	50%	0.75	0.5			
21	1CBL13A0	コンピュータグラフィックスⅠ	河北 真宏	66	45	4.24	4.31	4.24	4.02	4.13	4.2	2.96	3.18	4	0	27	20	7	5	7	0	89%	2.83	3			
22	1CBL13B0	コンピュータグラフィックスⅠ	河北 真宏	86	51	4.14	4.31	4.08	4.04	4.29	4.14	3.22	2.98	4.02	0	26	31	19	6	4	0	95%	2.80	3			
23	1CBL22A0	音響処理	鈴木 基之	130	78	4.47	4.47	4.18	4.46	4.45	4.29	3.32	3.45	4.45	0	7	27	44	37	11	4	88%	1.80	2			
24	1CBN04A0	C演習Ⅱ	水谷 泰治	74	64	4.11	4.56	3.25	3.48	3.89	3.61	3.36	4.59	3.89	0	21	23	16	6	5	3	89%	2.58	3			
25	1CBN06A0	ソフトウェア工学演習	奥野 弘嗣	26	16	4.31	4.31	3.81	4.13	4.06	4.31	2.94	4.44	4.25	0	4	5	8	2	2	5	73%	1.88	2			
26	1CBN11A0	CSプロジェクト演習	小谷 直樹	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	1	0	0	1	75%	2.00	2.5			
27	1CCA06A0	周波数解析	鎌倉 良成	62	39	4.62	4.62	4.15	4.26	4.51	4.36	3.38	3.15	4.23	0	25	13	5	5	3	11	77%	2.48	3			
28	1CCB10A0	プログラミング入門	鈴木 基之	144	130	4.57	4.59	4.3	4.52	4.33	4.38	3.36	2.68	4.51	0	21	38	36	28	14	7	85%	2.07	2			
29	1CCB14A0	データ構造とアルゴリズムⅡ	大井 翔	65	43	4.02	4.21	3.77	3.84	3.81	3.86	2.81	3.53	3.74	0	6	21	11	10	11	6	74%	1.83	2			
30	1CCB15A0	システムプログラム	西口 敏司	49	32	3.97	4.06	3.34	3.66	3.75	3.56	2.41	3.69	3.47	0	18	14	2	1	13	1	71%	2.43	3			
31	1CCB26A0	コンピュータリテラシー	山内 建二	70	69	4.57	4.58	4.19	4.2	4.28	4.36	3.93	3.9	4.51	0	47	10	6	4	1	2	96%	3.34	4			
32	1CCB26B0	コンピュータリテラシー	山内 建二	71	62	4.71	4.71	4.44	4.45	4.69	4.52	4.1	4.08	4.5	0	47	11	3	2	3	5	89%	3.23	4			
33	1CCD03A0	データ構造とアルゴリズムⅡ	大井 翔	5	2	4	4	4	3.5	4	4	3	3	3.5	0	0	0	1	0	1	3	20%	0.40	0			
34	1CCD05A0	システムプログラム	西口 敏司	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0%	0.00	0			
35	1CCE04A0	人間情報学	神田 智子	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0%	0.00	0			
36	1CCE06A0	ヒューマンインタフェース	神田 智子	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0%	0.00	0		
37	1CCE08A0	画像情報処理Ⅱ	佐野 睦夫	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	2	0	0	100%	1.67	1			
38	1CCE11A0	音声情報処理	鈴木 基之	6	2	4	4	3.5	4	3	3.5	3	3	3.5	0	0	0	1	0	0	1	4	17%	0.50	0		
39	1CCE13A0	映像技術演習	宮脇 健三郎	3	1	5	5	5	5	4	4	3	4	4	0	0	0	1	0	0	2	33%	0.67	0			
40	1CCE17A0	Webデザイン	平山 亮	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0%	0.00	0		
41	1CCE17B0	Webデザイン	平山 亮	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0%	0.00	0		
42	1CCL14A0	人間情報学	神田 智子	58	40	4.18	4.23	3.85	3.9	4.3	3.85	3.1	3.85	3.83	0	4	12	20	11	7	4	81%	1.78	2			
43	1CCL15A0	ヒューマンインタフェース	神田 智子	91	59	4.46	4.41	4.25	4.42	4.47	4.39	3.02	2.92	4.44	0	8	47	20	8	8	0	91%	2.43	3			
44	1CCM25A0	画像情報処理Ⅱ	佐野 睦夫	140	52	4.25	4.33	3.87	3.81	3.98	3.92	3	2.96	3.98	0	52	27	26	30	5	0	96%	2.65	3			
45	1CCM27A0	音声情報処理	鈴木 基之	25	13	4.62	4.62	4.31	4.62	4.54	4.38	2.69	3.31	4.23	0	0	4	8	5	5	3	68%	1.32	1			
46	1CCM29A0	Webデザイン	平山 亮	71	29	4	3.97	3.21	3.24	3.45	3.59	2.79	3.45	3.52	0	2	23	22	10	14	0	80%	1.85	2			
47	1CCM29B0	Webデザイン	平山 亮	46	12	4.17	4.33	3.58	3.75	3.92	4.25	3.08	3.75	4.17	0	7	8	8	14	9	0	80%	1.78	1.5			
48	1CCN01A0	アニメーション演習	宮脇 健三郎	131	113	4.58	4.64	4.19	4.3	4.43	4.35	3.73	4.33	4.33	0	2	9	77	32	1	10	92%	1.69	2			

【注】 履修者数は授業アンケート実施時の人数です。

## 【凡例】

※1・・・

設問1. この授業は、「授業のねらい、到達目標、進め方、使用する教科書・参考書、成績評価方法」について、資料などを用いて説明が適切に行われましたか？

【回答】5: 適切であった 4: ほぼ適切であった 3: どちらとも言えない 2: あまり適切でなかった 1: まったくなかった

設問2. この授業は、シラバス記載内容(途中の変更含む)に沿って進みましたか？

【回答】5: 進んだ 4: ほぼ進んだ 3: どちらとも言えない 2: あまり進まなかった 1: まったく進まなかった

設問3. この授業は、学生の理解度を配慮しながら進められましたか？

【回答】5: 強く思う 4: やや思う 3: どちらとも言えない 2: あまりそう思わない 1: まったくそう思わない

設問4. この授業は、教員の話し方は明瞭で、わかりやすかったですか？また、教材提示型授業の場合、説明資料はわかりやすかったですか？

【回答】5: 強く思う 4: やや思う 3: どちらとも言えない 2: あまりそう思わない 1: まったくそう思わない

設問5. この授業は、黒板の使い方、文字の大きさ・見やすさ、映像資料の図や文字の見やすさ、は適切でしたか？

【回答】5: 適切であった 4: ほぼ適切であった 3: どちらとも言えない 2: あまり適切ではなかった 1: まったく適切ではなかった

設問6. この授業の進行度は、内容を理解し到達目標を達成するのに適切でしたか？

【回答】5: 適切であった 4: ほぼ適切であった 3: どちらとも言えない 2: あまり適切ではなかった 1: まったく適切ではなかった

設問7. あなたは現時点で、この授業の到達目標をどの程度達成できたと思いますか？

【回答】5: 100%～90% 4: 90%未満～80% 3: 80%未満～70% 2: 70%未満～60% 1: 60%未満

設問8. この授業1回あたり平均して、予習・復習・レポート作成・課題作成(準備)に何時間かけましたか？

【回答】5: 3時間以上 4: 2時間台 3: 1時間台 2: 30分～1時間 1: 30分未満

設問9. 総合的に考えて、この授業を受講してよかったですか？

【回答】5: 強く思う 4: やや思う 3: どちらとも言えない 2: あまりそう思わない 1: まったくそう思わない