【情報科学部・情報メディア学科】

【情	報科字部 情	青報メディア学科】	1	_		※1 授業アンケート平均値(満点 5.0) 成績評価(人数)															
No.	講義コード	授業科目名	授業担当者	履修	回答		<u> </u>								G	Α	В	及積計1		F *	合格率
110.	H17 724 — I	XXHIII	IXXES I	者数	│ 	設問1	設問2	設問3	設問4	設問5	設問6	設問7	設問8	設問9	合格		89~80点		69~60点	59~0点 評価不同	
1	C11303A0	プログラミング基礎	斉藤 隆	7	2	4	4.5	4.5	4.5	4.5	4.5	4	1.5	4.5	0	1	1	1	0	1	3 42.9
		プログラミング基礎	斉藤 隆	116	_	3.93				3.88			2.16		0		1	1	26		1 59.1
		<u>数理計画法</u>	一森哲男	32		4.38				4.08	4.15		3	4	0				12	1	2 90.6
	C12802A0	<u>信亏处理</u> 音声情報処理	<u>鈴木 基之</u> 鈴木 基之	20 56		4.15 4.24				4.24	4.12	3.15	3.24	3.92	0			5 8	18	15	7 45.0 6 61.1
	C20102C0		桑子 和幸	13		4.33				4.33			2.44		0				4	1	3 69.2
7	C20202A0	線形数学Ⅱ	谷川 明夫	29		4.2				4.07	3.8		3	4	0				12	3	2 82.8
	C20302C0		尾形 尚子	25	21	4.43	4.33	4.19	4.38	4.33	4.19	3.19	2.1	4 14	0	0	6	7	5	5	2 72.0
		微積分学Ⅱ	尾形 尚子	23		4.53				4.27	4.47		2.93		0		6			2	4 73.9
	C20702A0		<u> 斉藤 隆</u>	49	30	3.67	3.9			4.1 0	3.73		2.5		0		6		2	17	3 59.2 0 100.0
		<u>テクニカルライティング</u> テクニカルライティング	平山 亮 平山 亮	1	0	0				0	0		0		0		_	0	0	0	0 100.0
		テクニカルライティング	平山亮	2						0	0	_			0		1	<u>`</u>	0	Ü	0 50.0
		テクニカルライティング	平山 亮	59		4.33	_			4.15		_	2.56		0		27		4	10	0 82.8
15	C21504B0	テクニカルライティング	平山 亮	54	46	4.02	4.11	3.83	3.72	3.91	3.89	3.07	2.65	4	0	0	29	14	6	5	0 90.7
		プログラミング言語論	大里 延康	47		3.96				3.7	3.56		3.56		0				0		5 80.0
		データベースシステム	水谷 泰治	104		4.14				3.82	3.93		2.75		0		12		20		2 69.9
	C22402A0	ソフトウェアエ学 [画像処理	深海 悟	95	-	3.86 4.5			3.4 4.5	3.68	3.62	2.58 1.5	2.49	3.71	0					5 1	1 83.2 3 20.0
		画像情報処理Ⅰ	小堀 研一	141	_	4.24				4.02	4.16		2.38		0			_		23 1	6 71.9
_		情報ゼミナール	鈴木 基之	10		4 4				3.6	4	3.6	4.8		0				1	0	0 100.0
22	C24703B1	情報ゼミナール	橋本 渉	8	3	5				5	5	4.67	4		0			_	_	_	0 100.0
_		情報ゼミナール	メディ シラジ	1	1	4		5		4	4	2	3		0		0	_	0	_	0 100.0
		情報ゼミナール	谷川 明夫 小西 将人	2		5 4				<u>5</u>	5	4.5	3.5 4		0		0	0	1 0	0	0 100.0 0 100.0
		<u>情報ゼミナール</u> 情報ゼミナール	<u>小西 将人 </u>	1 1	<u> </u>	0				0		0			0		0	0	Ŭ	-	0 100.0
		情報ゼミナール	藤井研一	1	1	5				3		_	5		0		0		·	Ü	0 100.0
_		情報ゼミナール	横川 美和	2	2 2	5				5			5		0				0	0	0 100.0
		情報ゼミナール	須永 宏	1	0	0		•		0			0		0		0	1	0	_	0 100.0
		情報ゼミナール	井上 裕美子	2	_	0				0			0		0		1	0	0	0	0 100.0
		情報ゼミナール	真貝 寿明	1	0	0			_	0	0	_	0		0				0	0	0 100.0
		<u>情報ゼミナール</u> 情報ゼミナール	<u>矢野 浩二朗</u> 宮脇 健三郎	9	-	5 5				4.5 4.6	5 4.8		4.5 3.8		0		0			0	0 100.0 0 100.0
		情報ゼミナール	椎原 正次	1		5		5		5			4	5	0		0		·	•	0 100.0
		情報ゼミナール	平博順	9) 3	3.67				4		3.33	2.33		0		4	1	0	0	0 100.0
		情報ゼミナール	布村 泰浩	1	1	3	2	3	4	4	2	2	5	5	0		0	_	0	0	0 100.0
		情報ゼミナール	佐野 睦夫	10		4.78				4.78			3.11		0			_	·	Ü	0 100.0
		情報ゼミナール	小堀 研一 平山 亮	10 11		4.63 4.63				4.5 4.5	4.13 4.63		5	4.75 4.63	0				0	•	0 100.0 0 100.0
		<u>情報ゼミナール</u> 情報ゼミナール	<u>平山 亮</u> 神田 智子	7		4.63		4.63 5		<u>4.5</u>		4.5	3.67	4.03	0		0				0 100.0
		情報ゼミナール	内藤広志	5	_	4				4	3.5		5		0			0	·	•	0 100.0
		情報ゼミナール	西尾 孝治	10	_	4				3.5			5	3.83	0		2	4	1	0	0 100.0
		構造化文書処理	内藤 広志	19		3.71	3.86			3.43			3.43		0			_	1	2	5 63.2
		コンピュータグラフィックス Ⅱ	西尾 孝治	61		3.82				3.5			2.44		0		_				6 62.7
		感性情報処理 情報技術者論	神田 智子 一中西 通雄	46		4.74 0			_	4.53	4.58 0		3.68		0						5 75.6 1 0.0
		情報技術者論	中西 通雄	108		4.14				3.84	3.82		3.7	•	0		•		27	-	1 96.3
	C27202A0		塚本 勝俊	10	_				_	4.75	4	4.5	2.75		0				6		1 77.8
49	C30701A0	微分方程式	平 博順	74		4.03	3.51	3.73			3.81	2.97			0	16	19	15	11	3 1	0 82.4
		微分方程式	平博順	27		3.9				3.86					0						1 81.5
		ディジタル回路	鈴木 基之	115						4.22					0						6 75.7
		<u>オペレーティングシステム</u> オペレーティングシステム	佐野 睦夫 佐野 睦夫	1	_			•	•	3.14		•	2.49		0						0 0.0 3 93.8
		<u>オペレーティングンステム</u> 音声・音響処理	鈴木 基之	98		4.11								3.97	0						3 70.0
55	C34002A0	音響処理	鈴木 基之	119	-	4.32				4.32					0						0 61.9
56	C34102A0	Java演習	内藤 広志	97						3.85					0	46	15	2	15		1 80.4
57	C34203A0	映像技術演習	宮脇 健三郎	63						3.71	3.62				0						0 83.9
	C34502A0		能口 祥子	93		4.4									0						6 91.3
	C35002A0	<u>C演習 I</u> アセンブリ言語	椎原 正次 倉前 宏行	121		4.24 4				3.94 5			3.51		0						3 80.8 0 100.0
61	C35501R0	アセンブリ言語 アセンブリ言語	<u>居則 本行</u> 倉前 宏行	6		4.5				4.25			2.5		0			1	1	2	1 50.0
		アセンブリ言語	倉前 宏行	28						4.23			2.85		0			8	4		7 56.0
63	C37100A0	情報メディア専門演習	西尾 孝治	109	62	4.31	4.44	3.71	3.84	4	3.85	3.61		3.97	0	19	34	39			3 92.6
		キャリアステップ	西尾 孝治	36		4.33				4.18					0			4	2		8 78.4
		情報メディア入門	佐野 睦夫	106						4.2					0						1 95.3
		<u>画像情報処理 Ⅱ</u> メディアインタフェース	佐野 睦夫 橋本 渉	52 35		4.33	4.25 4.86			4.13 4.57					0				13		96.1 2 91.4
		メティアインダフェース キャリアデザインⅡ	大里 延康	37		4.71				4.57					0						0 100.0
	0001/10		<u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>				,								·						

[【]注】 旧成績評価基準となる2009年度以前入学者については、上表から除いています。

【凡例】

※1 · · · · 設問 1. この授業は、「授業のねらい、到達目標、進め方、使用する教科書・参考書、成績評価方法」について、授業初回に資料などを用いて説明が適切に行われましたか? 【回答】5:適切であった 4:ほぼ適切であった 3:どちらとも言えない 2:あまり適切でなかった 1:まったくなかった 設問2 この授業は、シラバス記載内容あるいは授業初回の説明に沿って進みましたか? 【回答】5:進んだ 4:ほぼ進んだ 3:どちらとも言えない 2:あまり進まなかった 1: まったく進まなかった 設問3.この授業は、学生の理解度を配慮しながら進められましたか? 【回答】5:強くそう思う 4: ややそう思う 3: どちらとも言えない 2: あまりそう思わない 1:まったくそう思わない 設問4. この授業は、教員の話し方は明瞭で、わかりやすかったですか? 【回答】5:強くそう思う 4: ややそう思う 3: どちらとも言えない 2: あまりそう思わない 設問5. この授業は、黒板の使い方、文字の大きさ・見やすさ、映像資料の図や文字の見やすさ、は適切でしたか? 2:あまりそう思わない 1:まったくそう思わない 【回答】5:適切であった 4:ほぼ適切であった 3:どちらとも言えない 2:あまり適切ではなかった 1:まったく適切ではなかった 設問6 この授業の進行度は、内容を理解し到達目標を達成するのに適切でしたか? 2: あまり適切ではなかった 1: まったく適切ではなかった 【回答】5:適切であった 4:ほぼ適切であった 3:どちらとも言えない 設問7 あなたは現時点で、この授業の到達目標をどの程度達成できたと思いますか? 4:90%未満~80% 3:80%未満~70% 【回答】5:100%~90% 2:70%未満~60% 1:60%未満 設問8.この授業1回あたり平均して、予習・復習・レポート作成・課題作成(準備)に何時間かけましたか? 【回答】5:3時間以上 4:2時間台 3:1時間台 2:30分~1時間 1:30分未満 設問9. 総合的に考えて、この授業を受講してよかったと思いますか?