【情報科学部 ネットワークデザイン学科】

LIB	#K14-7-0P 1	ットリークテザイン学科』			※1 授業アンケート平均値(満点 5.0) 成績評価									価(人数)								
No.	講義コード	授業科目名	授業担当	者 履修 者数	回答	設問1	設問2	設問3		設問5	設問6	設問7	設問8	設問9	G A	В	С	D	F *	合格率	GPA	GP 中央値
Ι.	40.400.40	likitore (= 2) i = 0	do mar com d		者数	EXI-1	EXI-IL	EXIMO	IIX III I	IIX III O	IIX III O	IIX III J	IIX III JO	IIX III JO	合格 100~9	89~80点	79~70点	69~60点	59~0点 評価不能	(%)	4.50	- 4.5
_	1DAB02A0	情報通信ネットワーク 計算機アーキテクチャ	島野 顕紀	_	2) (0 0	5	0	0	4	0	3	4	0	0 1) (0	0 1	50%	0.00	1.5
	1DABITAO 1DAH08A0		酒澤 茂 島野 顕紀		3) (L 5		_		4	0	-	4	0	0	0 2	-		1 0		2.00	3
_	1DANOSAC		島野 顕紀		4	L 4	_	_		2	2		4	4		0 (1.00	1
	1DBA01B0		尾形 尚	_		L E	5 5			5	5			4	0	1 () C				4.00	4
6	1DBA03A0	微積分学 I	宮本 俊幸		1) (0	0	0	0	0	0	0	0	0	0 () (0	0 1	0%	0.00	0
7	1DBA03B0	微積分学 I	白畑 正規	±	1) (0	0	0	0	0	0	0	0	0	0 (0	0	0 1	0%	0.00	0
	1DBA08A0		地嵜 頌-	_	-	0 0		_	0	0	0			0	0	0 (0	1 0		0.00	0
	1DBA11A0		真貝 寿明	月		L 4			2	3	3			4	0	0 (_	2 1	40%	0.60	0
	1DBB04A0		斉藤 隆		1	1	_	5	0	0	0		-	0 5	0	0 (0 1	0%	0.00	- 0
	1DBB13A0 1DBB25A0		西口 敏言	_	Ü	l 5		1	_	1	5 1		1	1		1 (1 0		0 1	67% 44%	1.33	1
	1DBD23A0		西口敏) (_	0	0	0	0		_	0	0	0 (-	. 0	0 0		2.00	- 2
_		プログラミング言語論	西口敏		-) (_	_	0	0	0			0		0 (_	0 0		2.00	2
	1DBD14A0		山田 隆	_	1) (0	0	0	0	0	0	0	0	0	0 () (0	1 0	0%	0.00	0
16	1DBF02A0	通信理論	塚本 勝信	定	1) (0	0	0	0	0	0	0	0	0	0 (0) 1	0 0	100%	1.00	1
	1DBH04A0		水谷 泰汗	台	3	0 0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0 (0 0		3 0	0%	0.00	0
		ソフトウェア工学演習	尾花 将制	軍	-) (_	0	0	0	_		0	0	0 (0	1 0		0.00	0
_		オートマトンと形式言語	斉藤 隆 西口 敏		2	0 0	0	0	0	0	0	0	0	0		0 (0	0 2		0.00	- 0
		プログラミング言語論ソフトウェア工学II	西口 敏克山田 隆强		2) (0 0	0	0	0	0		0	0	0	0 () (1 0		0.50	0.5
	1DBN04A0		水谷 泰汗		_) (, ,	,	0	0	0		0	0		0 (_		0 1	0%	0.00	0.5
	1DBN06A0		尾花 将制		_) (_	0	0	0	0			0	0	0 () (_	1 0		0.00	0
24	1DCB26B0	コンピュータリテラシー	豊浦由	古	1	L E	5	5	5	5	5	5	4	5	0	1 () (0	0 0	100%	4.00	4
	1DCD03A0		酒澤 茂	<u> </u>	2) (0	0	0	0	0	0	0	0	0	0 (0) 1	0 1	50%	0.50	0.5
	1DCE06A0		神田 智士		_) (, ,	0	Ŭ	0	0		0	0	0	0 (0	, ,	1 1	0%	0.00	0
	1DCF04A0		小島 英和		_	0 0				0	0			0		0 () (0 0		1.00	1
	1DCF05A0		塚本 勝信		_) (_	_	0	0			0	0	0 1	1 1	0	0 0		2.50	2.5
	1DCG02A0		久米 大神	_	_) (0	0	0	0			0	0	0 (1 1	. 0	0 0		2.00	2
	1DCH02AC		豊浦由		-) (_	0	0	0	0			0	0	0 () () 0	1 0		0.00	- 0
	1DCL17A0		山内 雪路		5	4.5		4.5	4.5	4	4			3.5	0	0 () 1	. 2	2 0		0.80	1
33	1DCL18A0	モバイルコミュニケーション	塚本 勝信	ę	9) (0	0	0	0	0	0	0	0	0	1 1	1 2	2 0	1 4	44%	1.22	0
	1DCL34A0		福澤 寧	_	3	L 4	_		_	2	3	_		4	0	0 1	1 0	, -	0 0		1.67	1
		データ構造とアルゴリズムⅡ	酒澤 茂	_	-	L 5				5	5	_	3	5	0	0 (1	2 1	40%	0.60	0
	1DCM13A) システムプログラム) ヒューマンインタフェース	西口敏司		_) (,	Ŭ	0	0		0	0	0	0 (0 0	, ,	2 0		0.00	- 0
	1DCM18A0		神田 智士	_	_	1 5			_	4.25	4.25			4.5	0	0 () (1 3	1 1 2		0.33 1.25	1
	1FAB01A0		樫原 茂		94 9	_				4.58	4.48			4.36		16 40) 24		2 3		2.56	3
	1FAB02A0		島野 顕終	± 1	08 7					4.24	4.27	_		4.13	0	4 40	26	18	14 6	81%	1.91	2
41	1FAB11A0	計算機アーキテクチャ	酒澤 茂	ż 1	07 8	4.33	4.35	4.33	4.31	4.41	4.31	3.42	2.88	4.23	0	29 35	5 16	15	5 7	89%	2.50	3
	1FAB24A0		酒澤 茂	_	95 8					4.42	4.32			4.25		63 27					3.57	4
	1FAN08A0		島野 顕紅		18 4		_	3.79		3.88	3.79	_		3.81		13 50			15 1		2.31	3
	1FBA01A0 1FBA01B0	線形数学 線形数学	平嶋 洋-	_	16 3 14 3			4.14		4.11	4.08	_	2.76	4.05	0	7 12 19 3	2 13		4 1 2 0	89% 95%	2.15	2.5
	1FBA03A0		尾形 尚言		19 4			3.67		3.72	3.83			3.74		10 4	1 16				2.02	2.5
	1FBA03A0		白畑 正	_	45 4 45 4			4.2		3.88	4.05	_		4.05	0	4 2		_			1.04	1
	1FBA08A0		地嵜 頌	_	37 6			4.2		4.28	4.28	_		4.03	0	5 1					1.23	1
49	1FBA11A0	確率・統計	真貝 寿明	月	76 3	4.41	4.44	3.62	4	3.79	4.03	2.65	2.24	3.79	0	6 2	2 34			70%	1.43	2
	1FBB13A0		西口 敏記		08 8			4.25		4.3	4.29			4.18		6 35					1.98	2
	1FBB25A0	通信理論	塚本 勝信		_			3.75		3.79	3.89	_		3.79	0	3 35					1.61	2
	1FBM11A0	オートマトンと形式言語 プログラミング言語論	斉藤 隆		02 3			4 11		3	3.23			3.11		26 23		_			1.87	2
		フログフミング言語論 ソフトウェア工学	西口 敏克山田 隆强		96 5 02 4			4.11		4.35	4.33	_		4.11 3.78	0	0 33	36		13 3 30 0		1.43	2
_	1FBN04A0		水谷 泰	-	79 5	_			_			-				3 18	-	_			1.38	1
		ソフトウェア工学演習	尾花 将起		27 1					4.07	3.8			3.87	0	3 3					1.30	1
57	1FBN11A0	CSプロジェクト演習	小谷 直標	_	_	4.25				4.25	4	_		3.75	0	2 9	9 5				2.65	3
_		Unix入門【前期前半】	島野 顕細		39 5					4.46	4.6	_		4.56		42 23					3.10	3
_		コンピュータリテラシー	豊浦 由注		14 4					4.52	4.43			4.38		23 12		_			3.18	4
_		コンピュータリテラシー	豊浦由流	_	18 4					4.45	4.19			4.17		22 23					3.38	3
		ディジタル信号処理 プログラミングリテラシー (入門) 【前期後半】	小島 英		95 6 94 8					3.97	3.88 4.42	_		3.7 4.49		21 17 73 8					3.49	
		Webサイト制作	山内雪野	_	96 8						4.42	_		4.49		27 32					2.66	3
		モバイルコミュニケーション	塚本勝		11 6					4.02	4.08			3.8		9 19					1.60	2
_		情報セキュリティの応用	福澤 寧	_	32 3	4.16	4.16	3.78	3.86	4.14	3.89			3.86		1 2:	1 31				1.77	2
		データ構造とアルゴリズムⅡ	酒澤 茂	_	08 6					4.54	4.57			4.45		4 14					1.39	1
		システムプログラム	西口 敏記	_	64 4					4.35	4					2 27					1.92	2
		ヒューマンインタフェース	神田智士	_	91 5					3.96	3.98			3.74		0 8					1.25	1
		オペレーションズ・リサーチ	宮本 俊章	≆ 1	00 7	4.47	4.69	4.1	4.2	3.96	4.14	2.99	2.71	3.99	0	3 25	5 27	22	18 5	77%	1.63	2

【注】 履修者数は授業アンケート実施時の人数です。

【回答】5:100%~90%

【回答】5:適切であった 4:ほぼ適切であった 3:どちらとも言えない 2:あまり適切でなかった 1:まったくなかった

2:70%未満~60%

1:60%未満

設問2. この授業は、シラバス記載内容(途中の変更含む)に沿って進みましたか?

【回答】5:進んだ 4:ほぼ進んだ 3:どちらとも言えない 2:あまり進まなかった 1:まったく進まなかった

設問3. この授業は、学生の理解度を配慮しながら進められましたか?

3:どちらとも言えない 2:あまりそう思わない 1:まったくそう思わない 【回答】5:強くそう思う 4: ややそう思う

設問4.この授業は、教員の話し方は明瞭で、わかりやすかったですか?また、教材提示型授業の場合、説明資料はわかりやすかったですか? 【回答】5:強くそう思う 4:ややそう思う 3:どちらとも言えない 2:あまりそう思わない 1:まったくそう思わない

設問5. この授業は、黒板の使い方、文字の大きさ・見やすさ、映像資料の図や文字の見やすさ、は適切でしたか?

【回答】5:適切であった 4:ほぼ適切であった 3:どちらとも言えない 2:あまり適切ではなかった 1:まったく適切ではなかった

設問6.この授業の進行度は、内容を理解し到達目標を達成するのに適切でしたか? 【回答】5:適切であった 4:ほぼ適切であった 3:どちらとも言えない 2:あまり適切ではなかった 1:まったく適切ではなかった

設問7. あなたは現時点で、この授業の到達目標をどの程度達成できたと思いますか?

4:90%未満~80% 3:80%未満~70% 設問8. この授業1回あたり平均して、予習・復習・レポート作成・課題作成(準備)に何時間かけましたか?

【回答]5:3時間以上 4:2時間台 3:1時間台 2:30分~1時間 設問9.総合的に考えて、この授業を受講してよかったと思いますか?

3: どちらとも言えない 2: あまりそう思わない 1: まったくそう思わない 【回答】5:強くそう思う 4: ややそう思う