# 1 显示工具栏按钮

在init接口参数中显式指定要选择的按钮

之前默认显示的按钮为：

"buttonIDs":"1,0,16,256,257,258,259,260,512,513,514,515,516,517,768,769,770 ",

新增3个按钮，id分别为518（矩形框绘制）， 519（直线绘制），520（清楚绘制图形），显示所有按钮时传入参数为：

"buttonIDs":"1,0,16,256,257,258,259,260,512,513,514,515,516,517, 518, 519, 520,768,769,770 ",

# 2 接受图形绘制完成消息

{

"msg":{

"cameraIndexCode":"72d9619b04ce4f4da51b34a9b0f79f46",

"cameraName":"海康球机SDK",

"drawType":"rect",

"endX":0.6896984924623115,

"endY":0.6896984924623115,

"startX":0.27386934673366836,

"startY":0.3146067415730337,

"wndId":1

},

"type":9}

type，消息类型，绘制完成回调消息固定值9

cameraIndexCode，监控点id，播放点位的id

cameraName，监控点id，播放点位的名称

wndId，窗口id，取值从1开始

drawType，绘制的图形类型，0-矩形，1-直线

startX，起始点X坐标

startY，起始点Y坐标

endX，结束点X坐标

endY，结束点Y坐标

# 3 设置图形绘制信息

新增调用接口，setCustomDrawInfo，调用参数如下，可见demo\_window\_integration.html

{

"argument": {

"drawType": 0,

"sX": 0.5,

"sY": 0.5,

"eX": 0.25,

"eY": 0.25,

"wndId": 1

},

"funcName": "setCustomDrawInfo"

}

## 4 demo验证方法

