

A、谁开了小号

小数据

我们直接 *dfs* 一下谁和谁是一个号，然后 *check* 一下合法性即可。实际上不用剪枝理论上也是可以过的，毕竟 n 个元素分成若干个集合的方案数是贝尔数。常见的一种计算方法是：

$B_{n+1} = \sum_{i=0}^n C_n^i B_{n-i}$ 。意义很简单，我们考虑第 $n+1$ 个元素所在集合有额外 i 个元素，那么把他们提出来以后，剩余的就是 B_{n-i} 了。大概第 14 项是 1000 多万，剪枝一下随便过。

满分

我们考虑这样一件事：参加了 4 场比赛的账号必然是一个真人。参加了 3 场比赛的账号，如果这个人开小号了，最多是，参加了另一场单独比赛的账号是他的小号。参加了 2 场比赛的账号，假设他参加的是 1, 3，那么最好是同时参加了 2, 4 的账号跟他是一个主人。其次是，消化掉一个只参加 2 的，一个只参加 4 的账号。除去上述情况，就只剩下参加 1 场单独比赛的账号了，那么最好的情况就是 1, 2, 3, 4 单独参赛的账号，四个一匹配，四个一匹配。算出来最多多少个真人，就知道最多多少个小号了。一个细节是，真人至少得有 1 个，如果忘了特判这个，会 `wa on 1`。

B、终端命令

数据真难造，出题半小时，造数据两小时。懒得写部分分做法了。正解就是，我们考虑建立一个字典树。那么，每次按键，相当于是在字典树上走了一步（不在字典树上的点显然不会被凑到）。边有两类：（1）加了一个字符。相当于是在字典树上向子树走了一步。（2）`tab`。如果这个节点是一个完整字符串，则走到下一个字符串所在结尾位置。如果这个节点不是一个完整字符串，则走到子树内编号最小的字符串结尾位置。这个是可以预处理的。预处理好边以后，直接 `bfs` 即可。

C、又见 LIS

这个题首先得意识到，本质上跟随机了一个 $1, \dots, n$ 的排列是没区别的。原因也显而易见：比如一个序列 $[1, 3, 1, 3, 2, 2]$ ，我们可以把它等价成： $[2, 6, 1, 5, 4, 3]$ 。它的 `LIS` 数组显然是没变的。这样，你就可以 $O(n!n^2)$ 的速度来暴力了，可以拿到很好的分数。

我们继续考虑假设全是 0 会怎么样。`LIS` 数组的形态，必然是满足：

$a_1 = 1, a_i \leq \max_{j < i} (a_j + 1)$ 的，而且只要满足这个要求，就一定能构造出来。所以我们直接 $dp_{i,j}$ 表示考虑了前 i 位，最大的 a 是 j 的时候的方案数。转移很简单： $dp_{i,j} = jdp_{i-1,j} + dp_{i-1,j-1}$ 。意为：如果之前最大值已经是 j 了，那么我这一位填 $\leq j$ 的任何数字都合法，否则只能填 j 。

那么 a_i 被指定了某个值会怎么样呢？假设 $a_i = k$ 是确定的。那么

$dp_{i,j > k} = dp_{i-1,j}, dp_{i,k} = dp_{i-1,k} + dp_{i-1,k-1}$ 。意为：这个位置确定只能填 k 了。这样就拿到了除了 $a_i = -1$ 外的所有分数了。

那么 $a_i = -1$ 该怎么处理呢？我们考虑，假设之前的序列是 $[1, 2, 2, 3, 1, 3]$ ，我们不关心下一个位置，也就是下一个位置填 1, 2, 3, 4 对我们来说都是一样的。那么：此时，我可以认为，只有填 4 的这种情况是值得保留的。原因也很简单：剩余的填法，未来能构成的方案，都可以由填 4 构成。因此：

$dp_{i,j} = dp_{i-1,j-1}$ 。总结一下，三种情况：

$a_i = 0$: $dp_{i,j} = jdp_{i-1,j} + dp_{i-1,j-1}$ 。

$a_i = k$: $dp_{i,j > k} = dp_{i-1,j}, dp_{i,k} = dp_{i-1,k} + dp_{i-1,k-1}$ 。

$$a_i = -1: dp_{i,j} = dp_{i-1,j-1}。$$

时间复杂度 $O(n^2)$ 。

D、飞一飞呀

SOURCE: ABC240 G

首先，输入的 X, Y, Z 直接取绝对值计算是没问题的。如果 $X + Y + Z > N$ 或者 $X + Y + Z$ 和 N 不同奇偶性显然无解。

15 分：

我们考虑 $dp_{i,x,y,z}$ 表示一共 i 步，走到 x, y, z 的方案数。因为 x, y, z 有负数，用 map 来存储对应的 x, y, z 就可以。

25 分：

上述 DP 在 $N \leq 100$ 的情况下，可能会炸（比如 $N = 100, X, Y, Z = 0$ ）。于是我们可以考虑一开始预处理出所有可能被走到的坐标，然后开个数组，给这些坐标分别编号成 $1, 2, \dots, tot$ 。然后用 $dp_{i,id}$ 来做上述 DP。

45 分：

我们直接考虑用组合数来计算：暴力枚举 X, Y 方向分别向错误的方向多走了多少步，那么答案可以直接用下式计算：

$$\sum_i \sum_j C_N^{X+i, Y+j, Z+(N-i-j)}$$

上式中 $C_N^{a,b,c,d}$ 的意思是从 N 个元素中，先取 a 个，再取 b 个，再取 c 个，再取 d 个的方案数。

65 分：

我们可以先求出一个数组 F_k ，表示我用了 k 次走 XY 方向，恰好走到目标 (X, Y) 的方案数，然后用 $\sum_k F_k \times C_N^k \times C_{N-k}^{\frac{N-k-Z}{2}}$ 来计算答案。

F_k 就很简单了，我枚举 X 方向一共走了几步，那么就是个简单组合数。

时间复杂度 $O(N^2)$

100 分：

考虑加速 F_k 的计算。

此处为了方便，我们把 F_k 表示改一下，变成我一共用了 $X + Y + 2k$ 次走 XY 方向，恰好走到 (X, Y) 的方案数。那么：

$$F_k = \sum_{i=0}^k C_{x+y+2k}^{x+i, y+k-i, k-i}$$

其中， i 是我们枚举其中 $X + 2i$ 走了 X 方向。

继续化简：

$$\begin{aligned} F_k &= \sum_{i=0}^k C_{x+y+2k}^{x+i, k-i} C_{x+y+2k-(x+i+k-i)}^{i, y+k-i} \\ &= \sum_{i=0}^k C_{x+y+2k}^{x+k} C_{x+k}^{k-i} C_{y+k}^i \\ &= C_{x+y+2k}^{x+k} \sum_{i=0}^k C_{x+k}^{k-i} C_{y+k}^i \end{aligned}$$

到这里，右边就是一个组合恒等式了：

有 $x + k$ 个男生和 $y + k$ 个女生，我们要选择 k 个人出来参加活动，所以式子是枚举女生出去了 i 个人，男生就出去了 $k - i$ 个人，方案数是：

$$\sum_{i=0}^k C_{x+k}^{k-i} C_{y+k}^i.$$

既然如此，方案数也可以是 C_{x+y+2k}^k 。

$$\text{那么 } F_k = C_{x+y+2k}^{x+k} C_{x+y+2k}^k$$

到这为止就可以 $O(1)$ 计算 F_k 了。

这是一道纯纯的数学竞赛题！