

The background features a dark blue sky with several pixel art clouds in shades of light blue and white. The clouds are scattered across the top of the image.

LET'S PLAY THE

GAME

A green rectangular button with a black border and a slight 3D effect, containing the word "START" in white pixel art font.

START

The bottom of the image shows a green grassy ground with a brown dirt layer below it. On the left and right sides, there are pixel art flowers with pink petals and green leaves. In the center, there are two red mushrooms with white spots and brown stems.

組員：周怡辰、劉祐羽、范子昊



ABOUT GAME

蝙蝠飛飛飛

遊戲規則

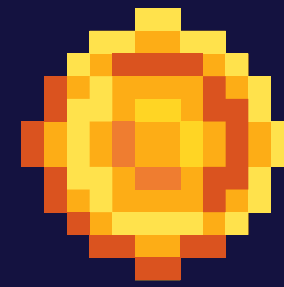
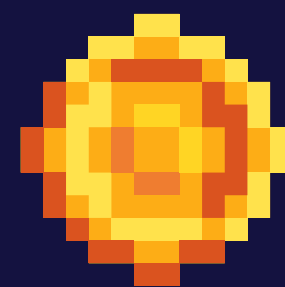
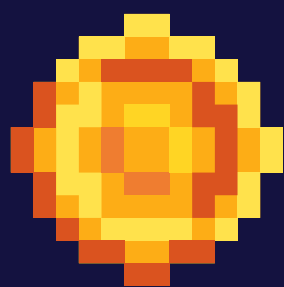
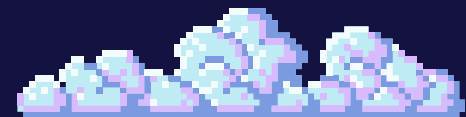
畫面中間有一隻蝙蝠一直往前飛

玩家可以控制蝙蝠飛的高度

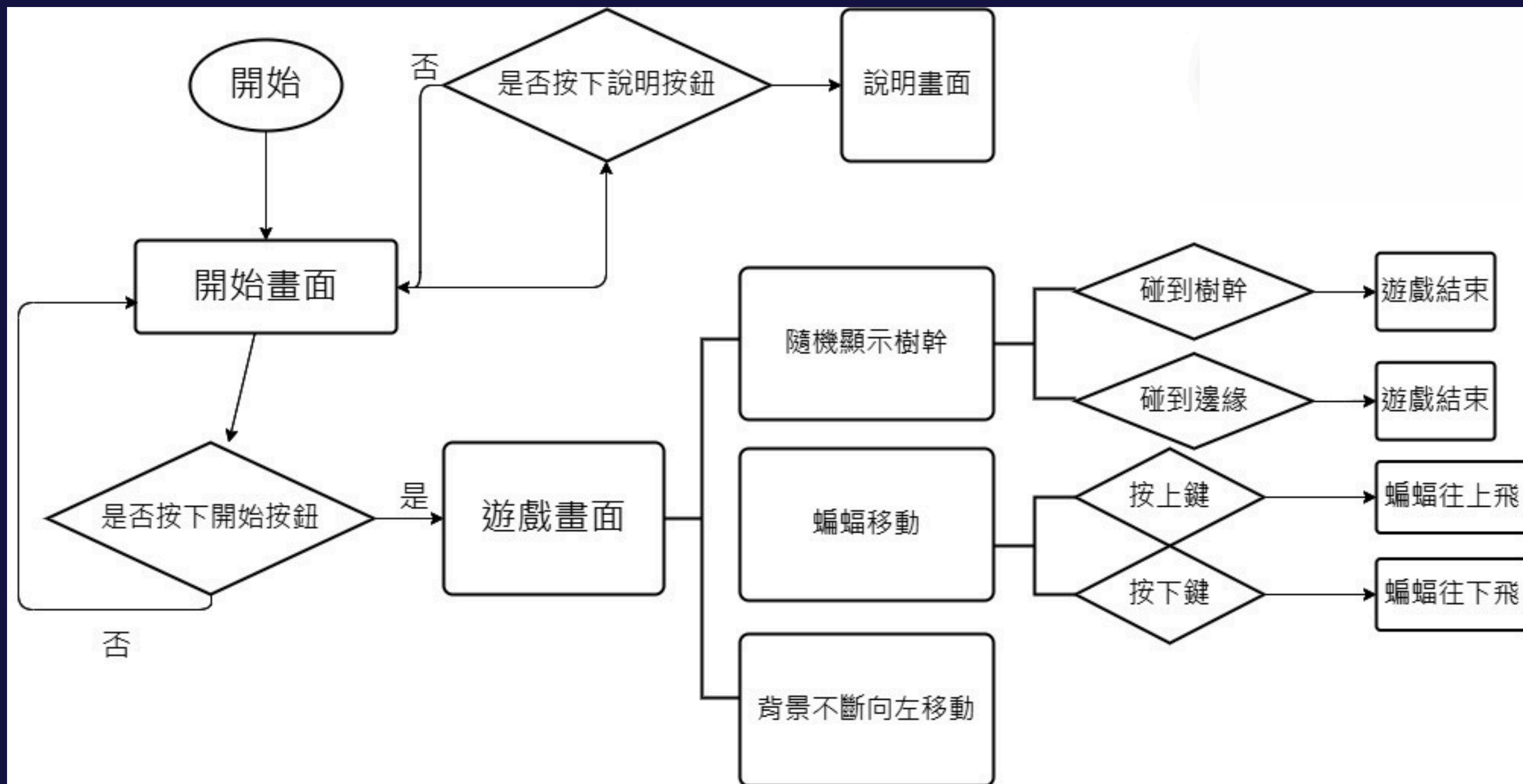
撞到樹木或超出邊界即遊戲結束

每通過一個樹木會加10分

500分即闖關成功



流程圖





遊戲細節

角色與事件、行為

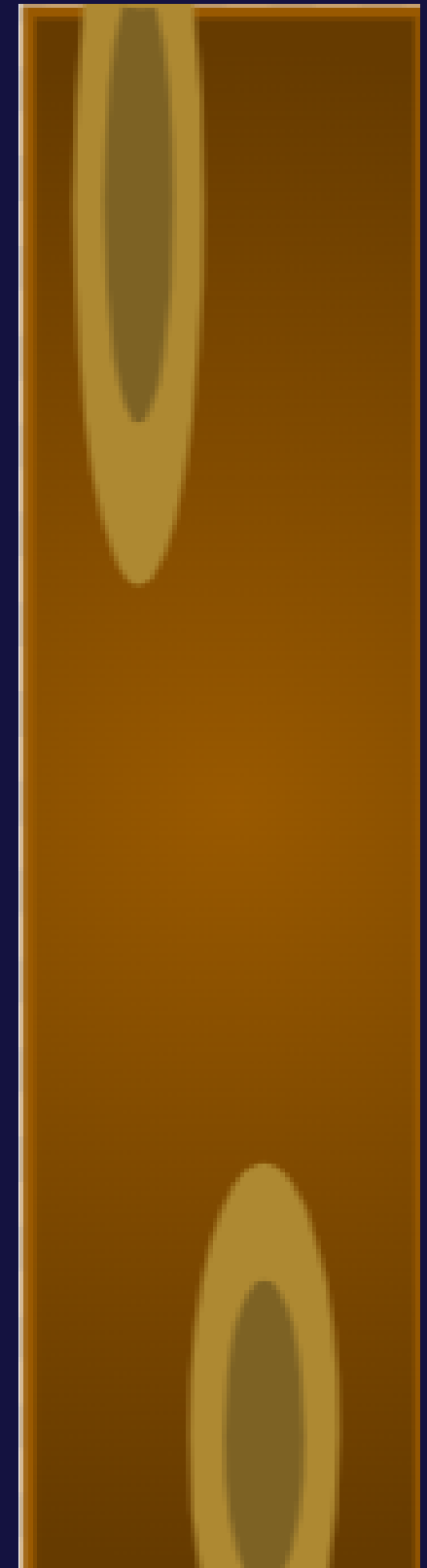
蝙蝠-事件與行為

翅膀上下揮動，
點擊↑蝙蝠會往上飛，
點擊↓蝙蝠會往下飛，
碰到邊框或樹幹即失敗



樹幹-事件與行為

隨機出現在畫面上下方，
長度不一，會跟著背景不斷左移



按鈕-開始遊戲與說明

FLYING BAT

開始遊戲

說明

玩法說明

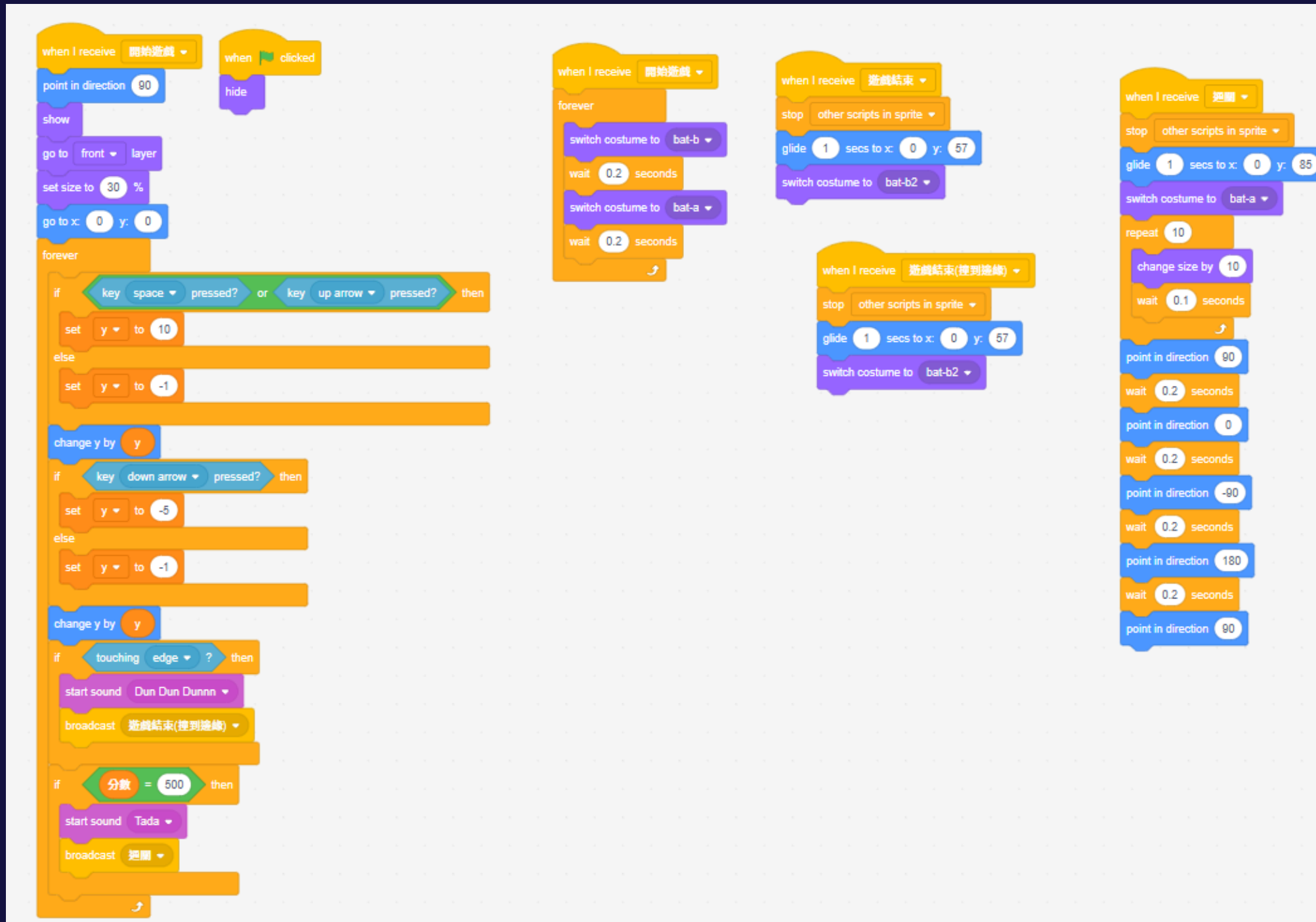
1. 點擊 ↑ 蝙蝠即會往上飛，點擊 ↓ 蝙蝠即會往下飛。
2. 碰到樹幹或邊緣即死亡。
3. 分數會隨著通過的樹幹增加。
4. 500分通關！



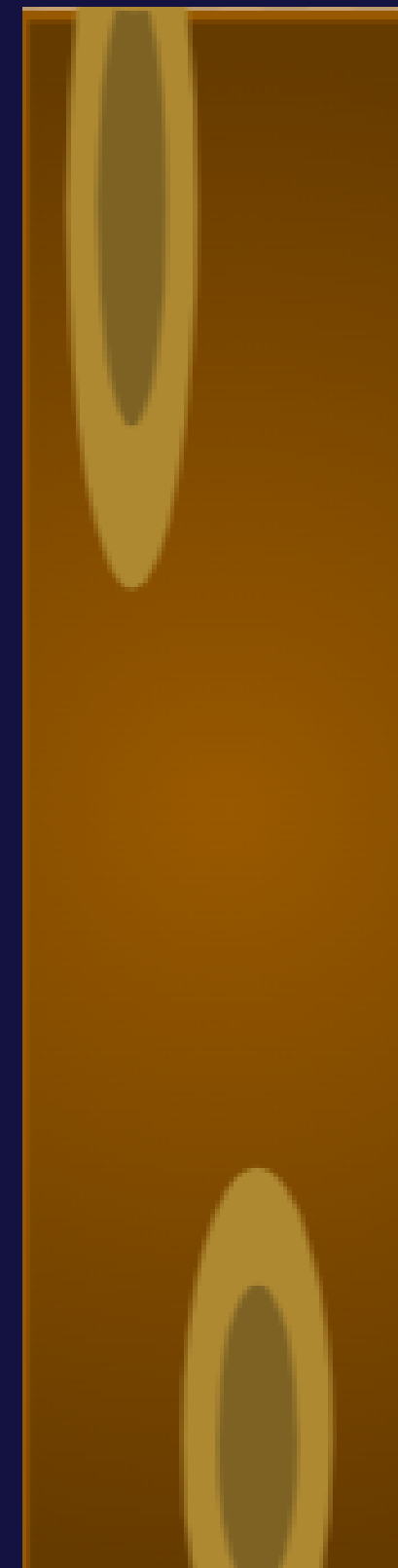
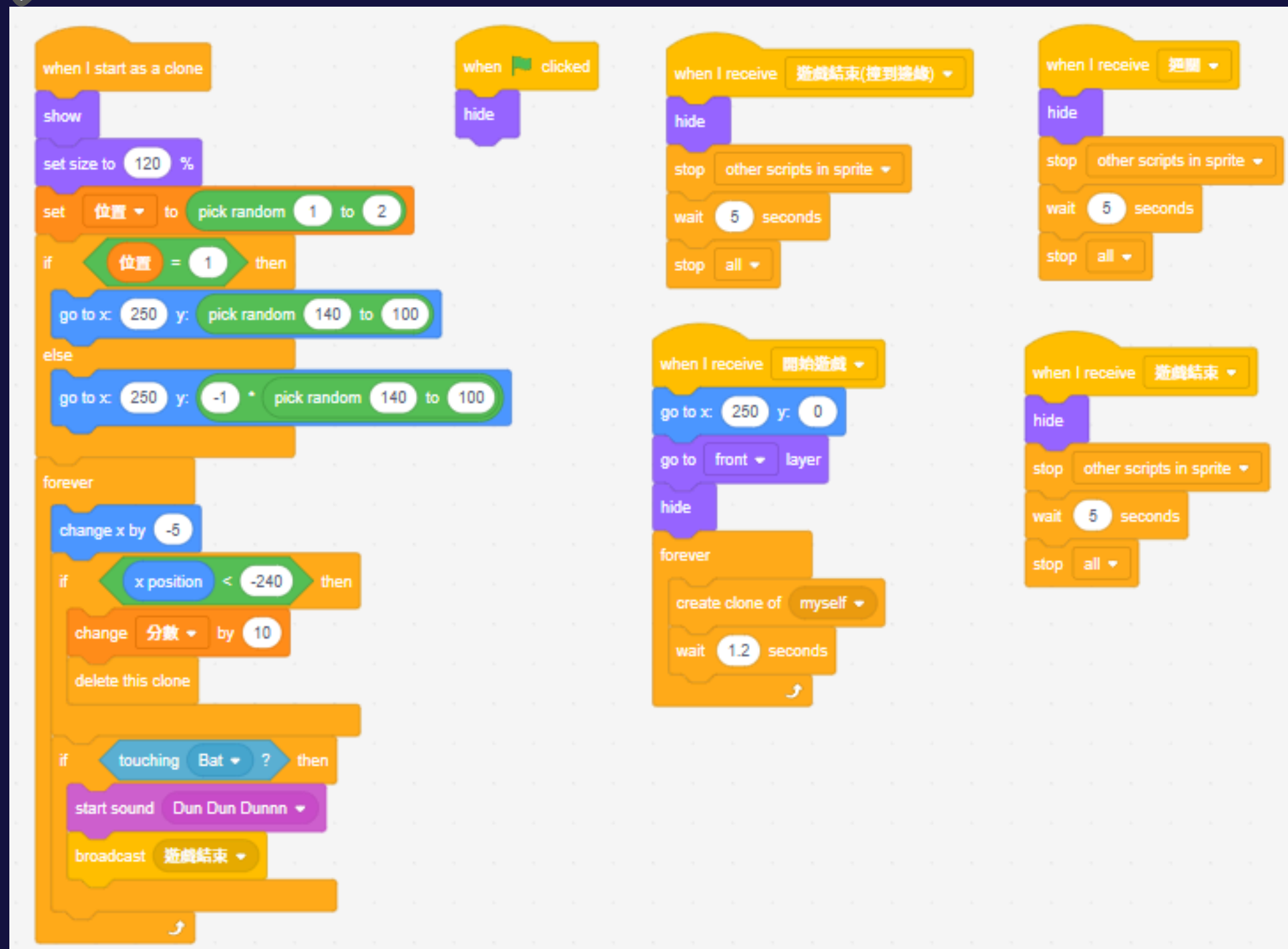
遊戲程式

各角色程式

蝙蝠

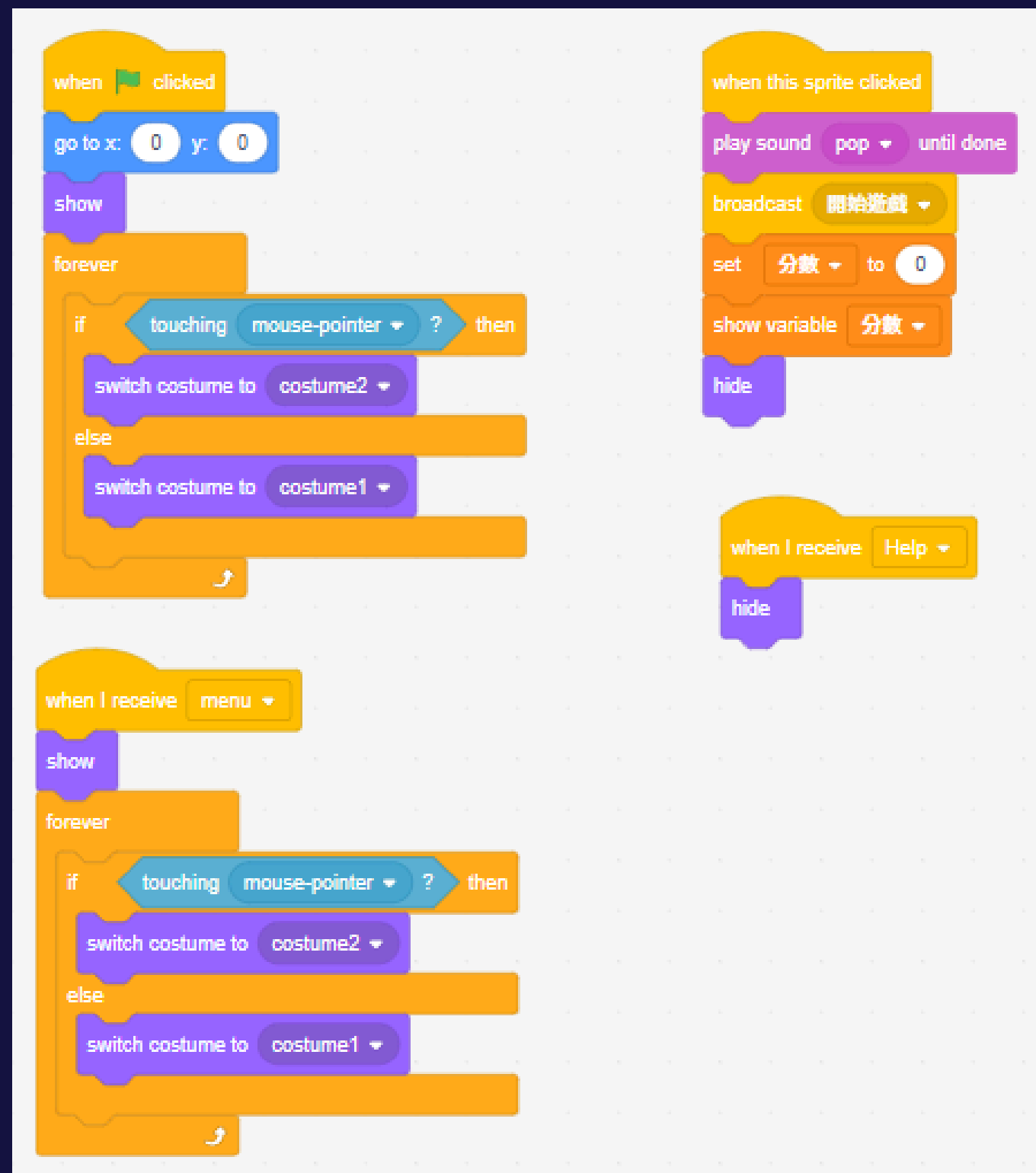


樹幹



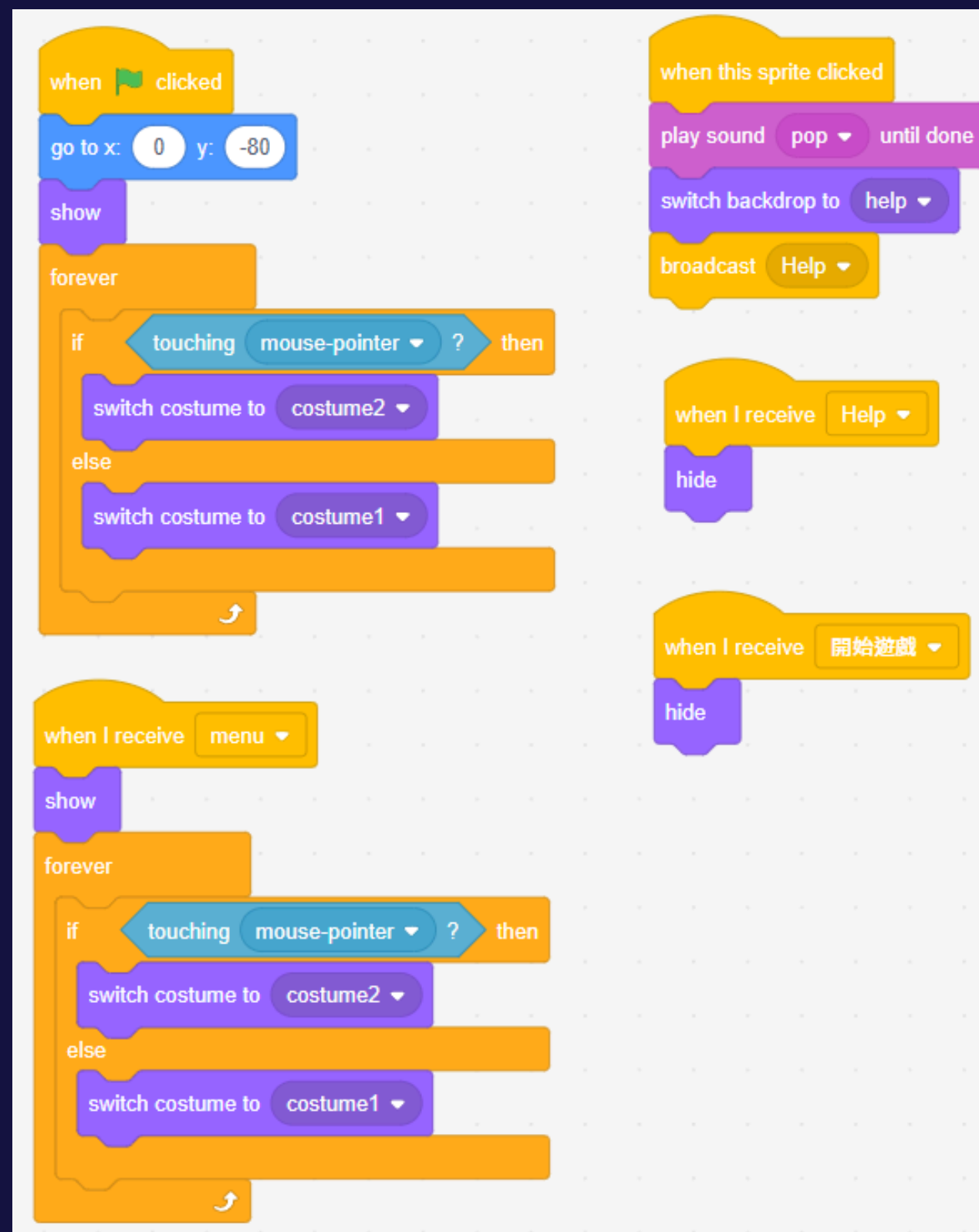
開始鈕

開始遊戲



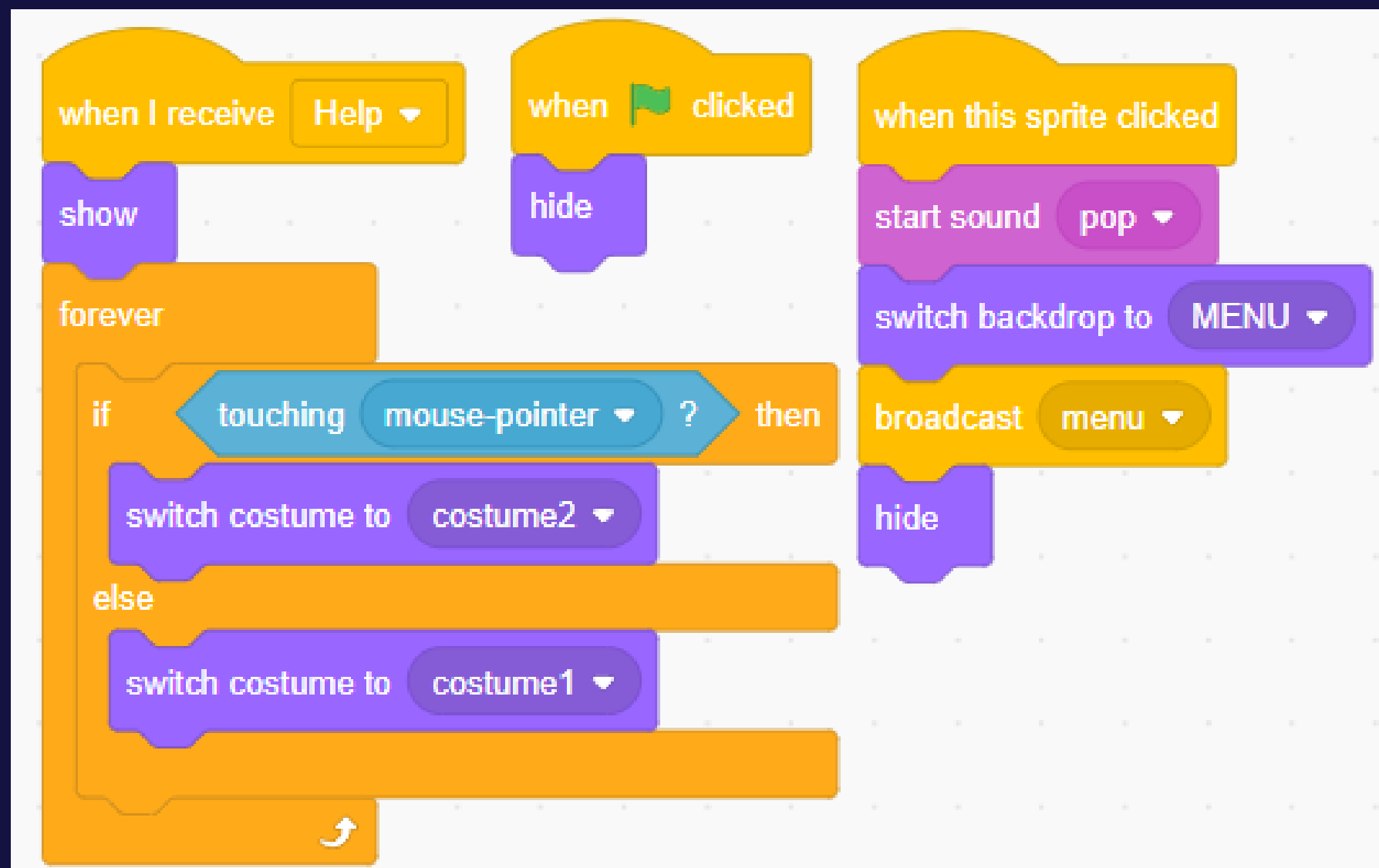
說明鈕

說明



返回鈕

返回



舞台

when clicked
set 背景編號 to 1
hide variable 分數
switch backdrop to MENU

when backdrop switches to MENU
stop all sounds
repeat until not 背景編號 of Stage = 1
play sound Dance Chill Out until done

when I receive 通關
switch backdrop to win
stop all sounds
set 背景編號 to 3
play sound Tada until done

when I receive 遊戲結束
switch backdrop to gameover
stop all sounds
set 背景編號 to 3
play sound Dun Dun Dunnn until done

when I receive 遊戲結束(撞到邊緣)
switch backdrop to gameover2
stop all sounds
set 背景編號 to 3
play sound Dun Dun Dunnn until done

when I receive 開始遊戲
switch backdrop to Woods
set 背景編號 to 2
stop all sounds
repeat until not 背景編號 of Stage = 2
play sound Cave until done



分工表

周怡辰：樹幹程式、流程圖、玩法說明、簡報

劉祐羽：蝙蝠程式、流程圖、玩法說明、簡報

范子昊：開始、說明、返回鈕及舞台程式、流程圖、玩法說明、簡報

程式連結

<https://scratch.mit.edu/projects/1106430539>

THANK
YOU

